



§

14

Brotssparkið

Brotsspark skal dómast, um ein leikari ger seg sekan í einum broti, sum skal sektast við beinleiðis frísparki, og brotið varð framt í egnum brotsparksteigi ella uttan fyri vøllin, sum víst verður á í § 12 og § 13.

Tað er loyvt at skora beinleiðis upp á eitt brotspark.

1. Mannagongd

Bólturin skal liggja stillur á brotsparksblettinum. Málstengurnar, tvørstongin og málnetið skulu ikki flyta seg.

Leikarin, sum skjýtur brotssparkið, skal týðiliga verða eyðmerktur.

Verjandi málmaðurin skal vera á mállinjuni, venda ímóti tí, sum sparkar, og standa ímillum stengurnar, inntil bólturin er sparkaður. Málmaðurin skal ikki órógva skjúttan á órættvísan hátt, t.d. við at seinka brotsparkinum í at verða tikið ella við at nerta stengur, yvirliggjara ella málnet.

Allir leikarar, uttan tann, sum skjýtur og málmaðurin, skulu:

- vera í minsta lagi 9,15 m frá brotsparksblettinum
- vera aftanfyri brotsparksblettin
- vera inni á vøllinum
- vera uttan fyri brotsparksteigin

Eftir at leikararnir hava tikið støðu sambært hesi grein, skal dómarin gera tekn um, at brotssparkið skal verða tikið.

Leikarin, sum tekur brotssparkið, skal sparka bóltin frameftir; tað er loyvt at nýta hælin, treytað av at bólturin flytur seg frameftir.

Tá ið bólturin verður sparkaður, skal málmaðurin hava í minsta lagi ein part av øðrum fótinum á mállinjuni, á linju við ella aftanfyri mállinjuna.

Bólturinn er í leiki, tá ið hann er sparkaður og týðiliga flytur seg.

Tann, sum sparkar, hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn bólturinn hevur nortið ein annan leikara.

Brotssparkið er avgreitt, tá ið bólturinn ikki flytur seg meira, fer úr leiki, ella tá ið dómari stýðgar leiki fyri okkurt brot á Fót bóltslógina.

Tíð verður lógd afturat báðum hálvleikum í dystinum og longdari leiktíð, soleiðis at eitt brotsspark kann avgreiðast. Tá ið tíð verður lógd afturat fyri at taka eitt brotsspark, er brotssparkið mett sum yvirstaðið, tá (eftir at sparkið er tikið) bólturinn ikki flytur seg meira, fer úr leiki, verður spældur av nøkrum øðrum leikara enn verjandi málmanninum (íroknað sparkaran), ella tá ið dómari stýðgar leiki fyri eitt brot, sum er framt av sparkaranum ella hansara liði. Um ein leikari frá verjandi liðnum (íroknað málmannin) fremur eitt brot, og brotssparkið verður brent/bjargað, skal brotssparkið takast umaftur.

2. Brot og revsingar

Brotssparkið skal takast, tá ið dómari gevur tekn um tað. Verður tað ikki tikið, kann dómari geva eina agarevsing, áðrenn hann aftur gevur tekn um, at brotssparkið skal takast.

Um okkurt av fylgjandi hendir, áðrenn bólturinn er í spæli:

- Leikarinn, sum tekur brotssparkið ella ein liðfelagi hjá honum brýtur Fót bóltslógina:
 - um bólturinn fer í mál, skal brotssparkið takast umaftur
 - um bólturinn ikki fer í mál, skal dómari stýðga leiki og byrja aftur við óbeinleiðis frísparki

Undantikið fylgjandi brot. Tá skal leikur takast upp aftur við óbeinleiðis frísparki – sama um eitt mál verður skorað ella ikki:

- eitt brotsspark verður sparkað aftureftir
- ein viðleikari hjá tí, sum skuldi sparka, sparkar; dómari skal ávara hann, sum sparkaði
- at lást at sparka bóltin (finta), tá ið hann hevur runnið til bóltin (at finta, meðan runnið verður til bóltin er loyvt); dómari skal ávara tann, sum sparkaði

- Málmaðurin fremur eitt brot:
 - um bólturinn fer í mál, skal mál dómast
 - um bólturinn ikki rakar málið ella stökkur aftur frá eini málstong ella tvørstongini, skal brotssparkið bert takast umaftur, um brotið, sum málmaðurin framdi, týðiliga ávirkaði skjúttan
 - um bólturinn ikki fer í málið orsakað av málmanninum, skal brotssparkið takast umaftur

Um brotið, sum málmaðurin framdi, hevur við sær, at brotssparkið skal takast umaftur, skal málmaðurin hava eina munnliga ávaring fyri fyrsta brotið í dystinum, og hann skal ávarast (GK) fyri øll fylgjandi brot í dystinum.

- Ein liðfelagi hjá málmanninum brýtur Fót bóltslógina:
 - um bólturinn fer í mál, verður mál dómt
 - um bólturinn ikki fer í málið, skal brotssparkið takast umaftur
- Um ein leikari frá hvørjum liði fremur brot, skal brotssparkið takast umaftur, um annar leikari ikki fremur álvarsamari brot (t.d. finta, ið ikki er loyvd)
- Um bæði málmaðurin og skjúttin fremja brot samstundis, skal skjúttin ávarast, og leikur verður tikin upp aftur við óbeinleiðis frísparki til verjandi liðið

Um, eftir at brotssparkið er tikið:

- Tann, sum sparkaði, nertur bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara:
 - verður óbeinleiðis fríspark dómt (ella beinleiðis fríspark fyri eitt „hondbóltsbrot“)
- Bólturinn verður nortin av onkrum óviðkomandi, meðan hann flytur seg frameftir:
 - skal brotssparkið takast umaftur, um bólturinn ikki fer í málið, og órógvíð ikki forðaði málmanninum ella einum verjandi leikara í at spæla bóltin. Tá skal mál dómast, um bólturinn fer í málið (sjálvt um samband var við bóltin), tó ikki, um órógvíð stóðst av áleygpandi liðnum

- Bólturinn stókkur inn á vøllin frá málmanninum, tvørstongini ella málstongunum og síðani verður nortin av onkrum óviðkomandi:
 - steðgar dómarin leiki
 - leikur verður tikin upp aftur við uppkasti, har sum bólturinn varð nortin av tí óviðkomandi

3. Yvirlit

Úrslit av brotssparkinum		
	MÁL	IKKI MÁL
Brot framt av áleypanði leikara	Brotssparkið skal takast umaftur	Óbeinleiðis fríspark
Brot framt av verjandi leikara	Mál	Brotssparkið skal takast umaftur
Brot framt av verjandi og áleypanði leikara	Brotssparkið skal takast umaftur	Brotssparkið skal takast umaftur
Brot framt av málverjanum	Mál	Ikki bjargað: brotssparkið skal takast umaftur (uttan tá skjúttin týðiliga ávirkast) Bjargað: Brotssparkið skal takast umaftur, og málverjin skal hava munnliga ávaring – (GK) fyri fylgjandi brot
Málverjin og skjúttin fremja brot samstundis	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast
Bólturinn sparkaður aftureftir	Óbeinleiðis fríspark	Óbeinleiðis fríspark
Finta, ið ikki er loyvd	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast
Skeivur leikari sparkar	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast

