



3

06

Hinir dystarleiðararnir

Aðrir hjálparþómarar (tveir hjálparþómarar, ein fjórði dómari, tveir eyka hjálparþómarar og ein tiltaks hjálparþómari, ein video hjálparþómari (VAR) og í minsta lagi ein hjálpar VAR (H-VAR)) kunnu setast á dystir.

Teir skulu hjálpa dómranum við at leiða dystin sambært Fótþóltslógini, men endaliga avgerðin verður altíð tikin av dómranum.

Dómarin, hjálparþómararnir, fjórði dómari, eyka hjálparþómararnir og tiltaks hjálparþómarin eru dómarnir „á vøllinum“.

VAR og H-VAR eru „video“ dómarnir, og hjálpa hesir dómranum sambært mannagongdunum viðvíkjandi VAR, sum eru settar av IFAB.

Dystarleiðararnir arbeiða undir leiðbeining frá dómranum. Í fall av óhóvligari uppílegging ella óhóvskum atburði, skal dómari loysa teimum frá teirra skyldum og senda frágreiðing til viðkomandi myndugleika.

Hinir dómarnir „á vøllinum“, skulu hjálpa dómranum við brotum, tá teir síggja betri enn dómari, hvat er hent. Teir skulu senda frágreiðing um einhvønn álvarsaman, rangan atburð, sum er farin fram uttan at dómari ella hinir dystarleiðararnir hava sæð tað, til viðkomandi myndugleika. Teir skulu siga dómranum og hinum dystarleiðaranum frá, um nøkur frágreiðing verður send.

Dystarleiðararnir „á vøllinum“ hjálpa dómranum við at kanna vøllin, bóltarnar og útgerð leikaranna (íroknað um trupulleikar eru loystir) og við at halda skil á tíð, málum, rangum atburði o.s.fr.

Kappingarreglurnar skulu týðiliga tilskila, hvør loysir ein dystarleiðara av, sum ikki kann byrja ella halda áfram í einum dysti, sum hann er settur at døma.

Serliga skal tað vera tilskilað, um fjórði dómari, tann royndari hjálparþómarin ella tann royndari eyka hjálparþómarin skal loysa dómran av, um hesin ikki kann byrja ella halda áfram.

1. Hjálparþómararnir

Teir skulu vísa:

- nær allur bólturinn er farinn út af vøllinum, og hvat lið eigur hornaspark, málsþark ella innkast
- nær leikari skal revsast fyrir at vera rangstaddur
- nær ein útskipting er umbiðin
- í sambandi við brotssþark, um málmaðurinn flytur seg af mállinjunni, áðrenn bólturinn er skotin, og um bólturinn er innan fyrir mállinjunna. Um eyka hjálparþómarar eru settir á dystin, skal hjálparþómarinn stilla seg á linju við brotssþarksblettin

Hjálparþómarinn skal eisini hjálpa við at hava eyguni við mannagongdinni í samband við útskipting.

Hjálparþómarinn kann koma inn á vøllin fyrir at tryggja, at múrurinn stendur 9,15 m vekk.

2. Fjórdi þómarinn

Fjórdi þómarinn skal eisini hjálpa við:

- at hava eyguni við mannagongdinni í samband við útskipting
- at kanna útgerðina hjá einum leikara/eykaleikara
- at hjálpa til, tá ein leikari kemur inn á vøllin aftur eftir at hava fingið tekin frá þómaranum
- at hava eftirlit við eyka bóltunum
- at vísa, hvussu nógvá tíð, þómarinn í minsta lagi hevur lagt aftrat hvørjum hálvleiki (íroknað longda leiktíð)
- at siga þómaranum frá um rangan atburð frá nøkrum, sum er í tekniska økinum

3. Eyka hjálpardómarar

Eyka hjálpardómararnir kunnu vísa:

- nær allur bólturinn er farinn um mállinjunna, íroknað, tá mál er skorað
- hvar lið eigur eitt horna- eða málsþark
- Í sambandi við brotssþark, um málmaðurinn flytur seg af mállinjunni, áðrenn bólturinn er skotin, og um bólturinn er innan fyrir mállinjunna.

4. Tiltaks hjálpardómari

Ein tiltaks hjálpardómari kann loysa af fyrir ein hjálpardómara, fjórða dómara eða ein eyka hjálpardómara, um onkur af hesum ekki fær hildið fram.

Tiltaks hjálpardómari kann eisini hjálpa dómaranum á sama hátt, sum hinir 'dómararnir á vøllinum'.

5. Video dystarleiðarar

Ein video hjálpardómari (VAR) er ein dystarleiðari, sum kann hjálpa dómaranum at taka avgerð við at endurskoða stöður á video. Hetta kann bert gerast, tá talan er um ein „týðiligan og eyðsýndan feil“ eða um eina „álvarsama mista stöðu“ ísmb. við mál/ikki mál, brotssþark/ikki brotssþark, beinleiðis reytt kort (ikki seinnu ávaring) eða í stöðum viðv. skeivum samleika, tá dómari ávarar eða útvísir skeivan leikara frá liðnum, sum framdi brotið.

Ein hjálpar VAR (H-VAR) er ein dystarleiðari, sum hjálpar VAR fyrst og fremst við:

- at hyggja at sjónvarpsupptøkuni, meðan VAR er upptikin við at „kanna“ eða „endurskoða“
- at skriva niður stöður, sum eru tengdar at VAR og allar trupulleikar viðv. samskipti eða tøkni
- at hjálpa VAR við at samskipta við dómara, serliga at samskipta við dómara, tá VAR „kannar“/endurskoðar“, t.d. at siga við dómara, at hann skal steðga leiki eða seinka uppafurtøku av leiki
- at fylgja við, hvussu nógv tíð „fer til spillis“, tá uppafurtøka av leiki er seinkað vegna „kanning“ eða „endurskoðan“
- at kunna viðkomandi bólk um stöður, ið hava við VAR at gera

6. Tekn hjá hjálpardómurum
Sjá tekningar fyri at síggja góðkend
hjálpardómara tekn.



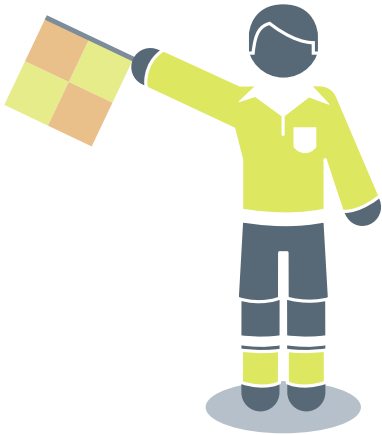
Útskipting



Brot framt av áleypara



Brot framt av verjuleikara



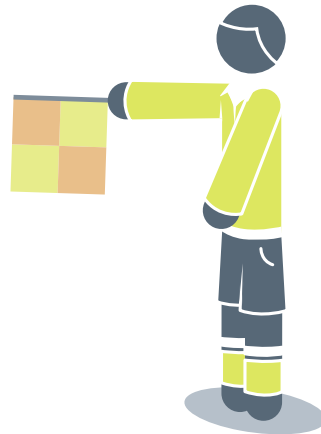
Innkast til áleyparan
í Føroyum ímillum
15-10 minuttir í



Innkast til verjuleikaran
í Føroyum ímillum
15-10 minuttir í



Hornspark



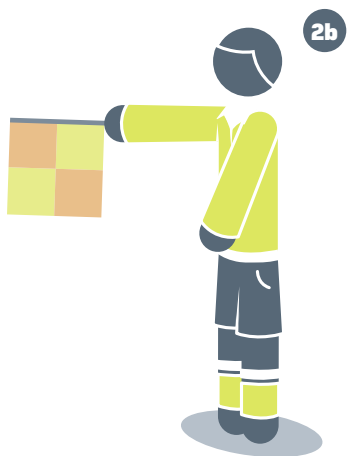
Málspark



Rangstöða



Rangstöða
nær síðulinjuna



Rangstöða
miðskeiðis á vøllinum



Rangstöða
í mótsattu síðu

7. Tekin hjá eyka hjálpardómarum



Mál

(um bólturinn ikki er farin
týðiliga yvir málstrikuna)