



§

03

Leikararnir

1. Tal av leikarum

Ein dystur verður leiktur av tveimum liðum, sum hava í mesta lagi ellivu leikarar; ein teirra skal vera málmaður. Ein dystur kann ikki byrja ella halda áfram, um annað av liðunum hevur færri enn sjeý leikarar.

Um eitt lið hevur færri enn sjeý leikarar, tí at ein leikari ella fleiri tilvitandi eru farnir av vølli, er ikki neyðugt hjá dómáranum at steðga dystinum; hann kann nýta fyrimunarregluna. Í slíkum førum skal dómárin ikki lata dystin halda fram, eftir at bólturin er farin úr leiki, um eitt lið ikki hevur í minsta lagi sjeý leikarar.

Um kappingarreglurnar krevja, at allir leikarar og eykaleikarar skulu vera nevndir fyri dystarbyrjan, og eitt lið byrjar ein dyst við færri enn ellivu leikarum, kunnu bert teir leikarar, ið standa til at byrja inni, koma inn sum ískoyti.

2. Tal av útskiptingum

Almennar kappingar

Talið av eykaleikarum (upp til í mesta lagi fimm), sum kunnu nýtast í einum dysti, verður ásett av FIFA, sersambandinum ella av tjóðarfótbóltssambandinum. Í kappingum hjá monnum og kvinnum, har besta lið hjá einum felagi luttekur í bestu deildini og í A- landsdystum, har kappingarreglurnar loyva í mesta lagi fimm útskiptingum, kann hvørt liðið:

- Nýta tríggjar útskiptingarmøguleikar
- Hálvleikssteðgurin telur ikki sum ein útskiptingarmøguleiki

Eyka tíð:

- Um eitt lið ikki hevur nýtt allar sínar útskiptingar og/ella útskiptingarmøguleikar, kunnu ónýttar útskiptingar og útskiptingarmøguleikar nýtast í longdu leiktíðini

- Tá kappingarreglurnar loyva eini eyka útskipting í longdu leiktíðini, fáa liðini eisini ein eyka útskiptingarmøguleika
- Útskiptingar kunnu eisini fremjast í tíðarbilinum millum vanliga leiktíð og eyka tíð og í hálvleikssteðginum í eyka tíðini – hesar útskiptingar eru ikki at meta sum nýttir útskiptingarmøguleikar

Kappingarreglurnar skulu gera greitt:

- hvussu nógvar eykaleikarar eitt lið kann hava á leikaralistanum. Frá trimum og til í mesta lagi fimtan.
- um tað er loyvt ella ikki at nýta eina eyka útskipting, tá ið ein dystur verður avgjórður við hjálp av longdari leiktíð (Um hetta altíð er loyvt, ella bert tá ið liðið hevur nýtt allar sínar útskiptingar).

Aðrir dystir

Í Altjóða „A-liðs“ dystum hjá vaksnum kunnu í mesta lagi fimtan eykaleikarar standa á dómarseðlinum, og av teimum, kunnu í mesta lagi seks verða innskiftir.

Í øllum øðrum dystum kunnu fleiri eykaleikarar verða nýttir, treytað av:

- at liðini kunnu semjast um eitt hámark.
- at dómari fær boð um tað, áðrenn dystur byrjar.

Um dómari ikki hevur fingið boð, ella um eingin semja er partanna millum, kunnu í mesta lagi seks eykaleikarar verða nýttir.

Flúgvandi útskiptingar

Flúgvandi útskiptingar eru bert loyvdar í fót bólti hjá ungdómi, veteranum, rørslutarnaðum og børnum, og bert um semja er fingin við tjóðarfótbóltssambandið, sersambandið ella FIFA

3. Mannagongd, tá ið skift verður út

Fyri allar dystir er galdandi, at dómari skal vita nøvnini á øllum eykaleikarum undan dystarbyrjan. Eykaleikarar, sum dómari ikki hevur fingið upplýst navnið á, kunnu ikki luttaka í dystinum.

Fyri at skifta út við eykaleikara, skulu hesar treytir verða loknar:

- dómarin skal hava boð, áðrenn skift verður út
- leikarin, sum verður útskiftur:
 - fær loyvi frá dómaranum at fara av vølli, um hann ikki longu er farin av vøllinum, og hann skal fara av vøllinum við ta linju, sum er nærmast, har hann er staddur, um dómarin ikki gevur honum onnur boð, t.d. at fara út við miðlinjuna ella aðrastaðni (m.a. orsakað av trygðarávum ella skaða)
 - Skal beinanvegin fara í tekniska økið ella umklæðingarrúmið, og hann luttekur ikki longur í dystinum, um ikki flúgvandi útskiptingar verða nýttar
- um ein leikari, sum skal skiftast út, sýtir fyri at fara av vølli, heldur leikur fram

Eykaleikarin hevur bert loyvi at koma inn:

- meðan steðgur er í spæli
- við miðlinjuna
- tá ið útskipti leikarin er farin av vølli
- tá ið hann hevur fingið loyvi frá dómaranum

Ein útskipting er framd, tá ið ein eykaleikari trínur inn á vøllin.

Frá teirri løtu er leikarin vorðin ein útskiptur leikari, og eykaleikarin er vorðin ein leikari, og kann hesin taka leik upp aftur.

Allir eykaleikarar og útskiptir leikarar eru undir myndugleika dómarans; sama um teir spæla ella ikki.

4. Skifta málmann

Ein og hvør av hinum leikarunum kann skifta um pláss við málmannin, treytað av:

- at dómarin fær boð um tað, áðrenn skift verður.
- at skiftið verður framt, meðan steðgur er í leiki.

5. Brot/Revsingar

Um ein eykaleikari, sum stendur á dómaraseðlinum, byrjar inni fyri ein, sum upprunaliga stóð til at byrja inni, og hetta hendir, uttan at dómarin hevur fingið nakra fráboðan:

- letur dómarin eykaleikaran halda áfram at spæla

- skal eykaleikarin onga agarevsing hava
- leikarin, sum stóð á dómarseðlinum, kann gerast eykaleikari
- liðið, ið fremur brotið, hevur somu nøgd av útskiptingum tøkari
- dómari sendir frágreiðing um tilburðin til viðkomandi myndugleika

Um ein útskipting er framd í hálvleikinum ella áðrenn eykatíð, skal mannagongdin verða gjøgnumførd, áðrenn dysturin verður tikin upp aftur. Um dómari ikki fær boð um útskiptingina, kann innskifti leikari halda áfram at spæla, ongin agarevsing skal gevast, og frágreiðing um hendingina skal sendast viðkomandi myndugleikum.

Um ein leikari skiftir um pláss við málmannin uttan at hava fingið loyvi dómarsins, áðrenn skift varð:

- skal leikari halda fram.
- skulu teir leikari, sum eru uppi, verða ávaraðir næstu ferð, bólturin fer úr leiki. Tó skal ongin ávaring gevast, um teir skiftu um pláss í hálvleikssteðginum (íroknað hálvleikssteðgin í longdari leiktíð) ella í steðginum, sum er millum dystarlok og byrjanina av longdari leiktíð og/ella brots-sparkskapping.

Fyri øll onnur brot á hesa grein:

- skulu teir leikari, sum eru blandaðir uppi, verða ávaraðir.
- skal leikari verða tikin upp aftur við einum óbeinleiðis frísparki, ið skal verða tikið av einum leikari frá mótstøðuliðnum, har sum bólturin var, tá ið leikari varð steðgaður

6. Útvístir leikari og eykaleikari

Ein leikari, ið er útvístur:

- áðrenn dómarseðilin er latin inn, kann á ongan hátt verða nevndur á dómarseðlinum
- eftir at dómarseðilin er latin inn, men áðrenn dysturin er byrjaður, kann skiftast út við ein av nevndu eykaleikarunum. Annar leikari kann ikki koma í staðin fyri eykaleikaran, og talið av útskiptingum, sum liðið kann fremja, verður ikki lækkað
- eftir dystarbyrjan, kann ikki loysast av
- Ein eykaleikari, sum er nevndur á dómarseðlinum, og sum verður útvístur fyri ella eftir dystarbyrjan, kann ikki loysast av.

7. Eyka persónar á vøllinum

Venjarin og aðrir leiðarar, sum eru nevndir á dómarseðlinum (undantikið leikarar og eykaleikarar) eru hjálparfólk. Øll, sum ikki eru nevnd á dómarseðlinum sum leikarar, eykaleikarar ella hjálparfólk, eru at meta sum óviðkomandi.

Um eitt hjálparfólk, eykaleikari, útskiftur/útvístur leikari ella onkur óviðkomandi kemur inn á vøllin, skal dómari:

- bert steðga leiki, um hetta órógvar leik
- fáa persónin burtur, tá ið steðgur er í leiki
- velja hóskaði agarevsing

Um leikur verður steðgaður, og órógvið stóðst av:

- einum hjálparfólki, eykaleikara, útskiftum/útvístum leikara, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki ella brotssparki
- einum óviðkomandi persóni, skal leikur takast upp aftur við uppkasti

Um ein bóltur er á veg í málið, og órógvið ikki forðar einum verjandi leikara í at spæla bóltin, skal málið góðkennast, um bólturinn fer í málið (sjálvt um nortið varð við bóltin). Hetta er ikki galdandi, um áleypanði liðið órógvaði.

8. Leikari uttan fyri vøllin

Um ein leikari, sum skal hava loyvi dómarsins fyri at koma inn á vøllin aftur, kemur inn á vøllin aftur uttan loyvi dómarsins, skal dómari:

- steðga leiki (tó nýtist hann ikki at gera hetta beinanvegin, um tann leikarin ikki órógvar leik ella ein dystarleiðara, ella um fyrimunarreglan kann nýtast).
- ávara leikaran fyri at koma inn á vøllin uttan loyvi dómarsins.

Um dómari steðgar leiki, skal hann verða tikin upp aftur:

- við einum beinleiðis frísparki til mótstøðuliðið, har sum bólturinn var, tá ið leikur varð steðgaður
- við einum óbeinleiðis frísparki, har sum bólturinn var, tá ið brotið varð fram, um leikarin ikki órógvaði leik ella ein dystarleiðara.

Ein leikari, sum natúrliga fer út um eina vallarlinju í dystinum, brýtur ikki Fót bóltslógina.

9. Mál skorað, meðan eyka persónur er á vøllinum

Um dómari­n leggur til merkis, eftir eitt mál er skorað, men áðrenn leikur er tikin upp aftur, at ein eyka persónur var á vøllinum, tá ið málið varð skorað, og hesin persónurin legði upp í leik:

- skal dómari­n koll­døma málið, um eyka persónurin var:
 - ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella hjálparfólk við tilknýti til liðið, sum skoraði málið. Leikur verður tikin upp aftur við beinleiðis frísparki, har sum eyka persónurin var staddur
 - ein óviðkomandi, sum leggur upp í leik, um mál ikki stendst av hesum, sum nevnt omanfyri í „Eyka persónar á vøllinum.“ Leikur verður tikin upp aftur við uppkasti
- Dómari­n skal góðkenna málið, um eyka persónurin var:
 - ein leikari, eykaleikari, útskiftur/útvístur leikari ella hjálparfólk hjá tí liði, sum málið varð skorað í móti
 - ein óviðkomandi, sum ikki legði upp í leik

Í øllum førum skal dómari­n syrgja fyri, at eyka persónurin verður fluttur av vøllinum

Um – eftir at mál er skorað, og leikur er tikin upp aftur – dómari­n leggur til merkis, at ein eyka persónur var á vøllinum, tá ið málið varð skorað, kann málið ikki koll­dømast. Um eyka persónurin framvegis er á vøllinum, skal dómari­n:

- steðga leiki
- fáa eyka persónin fluttan
- taka leik upp aftur við uppkasti ella hós­kandi frísparki

Dómari­n skal lata frágreiðing inn til viðkomandi myndugleikar.

10. Liðskipari­n

Liðskipari­n hevur ong­ar sersømdir, men hann hevur eina ávísa ábyrgd av atburðinum hjá liði sínum.

