STEVNAN
2021

FÓTBÓLTSSAMBAND FØROYA

ENDAMÁL

Endamálið við Stevnuni er at tryggja so einsháttaða avgreiðslu av teim einstøku dystunum sum gjørligt, so bæði tryggleikin hjá spælarunum, undirhaldsvirðið í dystunum og andin í Fótbóltslógini verða havd fremst í huga.

Fótbóltur er størsta ítróttin í heiminum. At sama lóg er galdandi í øllum dystum í øllum sersambondum, londum, býum og bygdum í øllum heiminum er sera styrkjandi, og eigur hetta at varðveitast. Hetta er eisini ein møguleiki, ið eigur at gagnnýtast – fótbóltinum at frama allastaðni.

Fótbóltur má hava reglur, sum tryggja, at spælið er „rættvíst“, tí eitt avgerandi grundarlag er rættvísi – hetta hevur stóran týdning fyri „andan“ í spælinum. Dómarar skulu handfara Fótbóltslógina á ein hátt, sum tryggjar rættvísar og tryggar dystir. Teir bestu dystirnir eru teir, har tað sjáldan er “tørvur” á dómaranum, tí spælararnir spæla við virðing fyri hvørjum øðrum, dómarunum og fótbóltslógini.

Venjarar og spælarar hava eina sera stóra ábyrgd, tá tað snýr seg um ta mynd, sum verður víst av fótbóltinum, og liðskiparin hevur ein týdningarmiklan leiklut, sum skal tryggja, at fótbóltslógin og avgerðir dómarans verða virdar.

Tað er ikki tað sama sum at tað altíð er semja um eina avgerð; men virðingin eigur at vera hin sama.

Vónandi er Stevnan 2021 viðvirkandi til at feløg, venjarar og spælarar fáa góðan kunnleika til tulkingina av (A) fótbóltslógini og (B) fyrisitingarligu viðurskiftunum.

STEVNAN 2021
Fótbóltssamband Føroya, mai 2021
www.fsf.fo

Snið og umbróting: Pætur Eyðunsson Jensen / Droym.fo

INNIHALD

A. **GONGDIN Í LEIKI** 7

1. **Ávaringar fyri at sýna óhøviskan atburð** 7
   Tvær agarevsingar 7
   Steðga lovandi álop (SLÁ) og halda 8
   At forða einum máli ella uppløgdum málmøguleika (FUM) 8
2. **Óloyviligur leikháttur og ósømilig framferð** 9
   Takklingar 9
   Harðskapsatburður 10
   Brot, har ein lutur (ella bólturin) verður tveittur 10
3. **Ólóglig nýtsla av armi/alboga, amboði ella vápni** 10
4. **Skemdargerð móti leikinum** 11
5. **Bonkurin, tekniska økið, tal av útskiftingum og upphiting** 11
   Agarevsingar til hjálparfólk 12
   Ávaring 12
   Útvísing 13
   Tal av útskiftingum (3+1): 14
6. **4. Dómarin** 14
7. **Skaddur leikari** 15
   Fair Play 15
8. **Spæla bóltin við hondini** 16
9. **Rangstøða** 17
   Brot og revsingar 18
10. **Ávirka dómaran og mótmæla** 19
11. **Hópmótmæli/klandurstøður** 19
12. **Rasisma og óhøviskur málburður** 20
13. **Um útgerð leikaranna** 20
14. **Áðrenn dystarbyrjan** 21

B. **FYRISITINGARLIG VIÐURSKIFTI** 23

1. **Dómaratrioin møtir 75 min. áðrenn dystarbyrjan** 23
2. **Útskifting av leikara (leikarum) á byrjanarliðnum** 24
3. **Tíðin – útskifting uttan 4. dómara** 24
4. **Bólta-dreingir/gentur** 24
5. **Eygleiðarin** 25
6. **Leikandi venjari** 25
7. **Girðing og málparkering** 25
8. **Fýrverk** 25
9. **Fotografar** 26

A. GONGDIN Í LEIKI

Beinleiðis og óbeinleiðis fríspørk og brotsspørk kunnu bert dømast fyri brot, sum verða framd, meðan bólturin er í spæli. (tað er ikki ein treyt at tey verða gjørd á vøllinum; men bólturin skal vera í spæli/leiki)

1. ÁVARINGAR FYRI AT SÝNA ÓHØVISKAN ATBURÐ

Tað eru ymiskar umstøður, sum føra við sær, at ein leikari skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, millum annað tá ið leikari, t.d.:

- **Á ein hasarderaðan hátt fremur eitt brot, ið verður sektað við beinleiðis frísparki ella brotssparki.**
- **Fremur eitt brot fyri at steðga einum lovandi álopi (SLÁ). Hetta er eisini galdandi um bólturin verður spældur við hondini.**
- **Frátekur einum mótleikara ein upplagdan málmøguleika við at gera eitt brotsspark í eini roynd at spæla bóltin (FUM til SLÁ). SLÁ og FUM allýst niðanfyri**
- **Sýnir vantandi virðing mótvegis leikinum.**
- **Munnliga órógvar ein leikara undir leiki, ella meðan leikur verður tikin uppaftur**

Tvær agarevsingar

Tá tvey ymisk brot, sum skulu sektast við ávaring, verða framd (hóast tey eru í nánd), skal hetta hava tvær ávaringar við sær. T.d. um ein leikari kemur inn á vøllin uttan loyvi dómarans og fremur eina hasarderaða takkling ella steðgar einum lovandi álopi við einum frísparki/spæla bóltin við hondini o.s.fr.

Steðga lovandi álop (SLÁ) og halda

a. Um leikari steðgar lovandi álopi, við t.d. at forða leikara at náa fram til eina avlevering frá viðleikara, ella at náa bóltinum, skal hetta revsast við beinleiðis frísparki, og í minsta lagi gulum korti. Sama er galdandi, um tað eru sannlíkindi at eitt álop byrjar innanfyri næstu sekundini.

Um leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í egnum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum eitt lovandi álop (SLÁ), og dómarin dømir brotsspark, skal leikarin tó ikki ávarast fyri SLÁ. Tó skal leikarin ávarast um brotið annars, sambært fótbóltslógini, eigur at verða sektað við gulum korti.

b. Revsingin fyri at halda er beinleiðis fríspark, men grov misbrot, har leikari heldur í mótleikara, skulu harafturat revsast við ávaring (gult kort, fyri óhøviskan atburð). Misbrot, har leikari heldur í mótleikara, og sum ikki síggja so ógvuslig út, men eru framd umhugsað (t.d. fyri at steðga mótálopi, ella lovandi álopi), skulu eisini sektast við ávaring (gult kort, fyri óhøviskan atburð).

At forða einum máli ella uppløgdum málmøguleika (FUM)

Um leikari frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika (FUM) við tilvitað at spæla bóltin við hondini, skal hann útvísast – óansæð, hvar á vøllinum brotið varð framt.

Um leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í egnum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum ein upplagdan málmøguleika, og dómarin dømir brotsspark, skal leikarin ávarast (GK), um ikki:

- **Brotið er at halda, toga ella fíra, ella**
- **Leikarin, sum fremur brotið, ikki roynir at spæla bóltin, ella hann ikki hevur møguleika at spæla bóltin**
- **Brotið eigur at verða sektað við reyðum korti, óansæð, hvar á vøllinum tað varð framt (t.d. leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur, harðskapsatburður o.s.fr.)**

2. ÓLOYVILIGUR LEIKHÁTTUR OG ÓSØMILIG FRAMFERÐ

a. Hjá dómaranum er mest týðandi uppgávan at verja leikararnar á vøllinum, hann skal royna at vera fyribyrgjandi – forvirkin, serliga móti fyrilitarleysum ella hasarderaðum leiki, og leiki við ógvusligari megi, ella harðskapsatburði, ið kann verða mótleikara at skaða. Tá fyrilit fyri mótleikara verður skúgvað til viks, verður hetta beinanvegin at sekta sambært lógini.

“Fyrilitarleyst” = fríspark

Fyrilitsleyst merkir (eitt vanligt fríspark), at ein leikari hevur sýnt manglandi ans ella umhugsni, meðan hann roynir at fáa bóltin, ella at hann ikki hevur sýnt fyrivarni. Ikki er neyðugt við agarevsing.

“Hasarderað“ = fríspark + gult kort

Hasarderað merkir, at leikarin ikki hevur hugsað um tann vanda ella tær fylgjur, leikháttur hansara kann fáa fyri mótleikaran, leikarin skal ávarast

“At nýta ov ógvusliga megi” = fríspark + reytt kort

“At nýta ov ógvusliga megi” merkir, at leikari nýtir meira megi, enn neyðugt er, og at hann kann fremja skaða á mótleikaran, og leikarin skal útvísast.

Hjá dómaranum er mest týðandi uppgávan at verja leikararnar á vøllinum

Takklingar

Dómarin skal hava hetta við í metingini:

- **Vísir leikarin manglandi fyrilit ella ansni, ella er tað illneiti**
- **Ferð og megi**
- **Møguleiki fyri at spæla bóltin**
- **Verður takklað eftir vøllinum, við lyftum beini, ella við “knobbunum”**
- **Setir avbjóðingin mótleikaran í eina vandastøðu**

Harðskapsatburður

Talan er um harðskapsatburð, tá leikari nýtir ella roynir at nýta ógvusliga megi ella brutalitet – uttan at royna at spæla bóltin – móti einum mótleikara, viðleikara, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni, uttan mun til um tað eydnaðist at skapa fysiskt samband ella ikki.

Afturat hesum er leikari sekur í harðskapsatburði, um hann – uttan at royna at spæla bóltin – tilvitað slær ein mótleikara ella nakran annan persón í andlitið ella høvdið við at nýta hond ella arm, um ikki megin, ið varð nýtt, er uttan týdning (at royta kemur undir harðskapsatburð).

Brot, har ein lutur (ella bólturin) verður tveittur

Í øllum førum skal dómarin nýta hóskandi agarevsing.

- **Ávara leikaran fyri at sýna óhøviskan atburð, um brotið var hasarderað**
- **Útvísa leikaran fyri harðskapsatburð, um brotið varð framt við nýtslu av ógvusligari megi**

3. ÓLÓGLIG NÝTSLA AV ARMI/ ALBOGA, AMBOÐI ELLA VÁPNI

a. Um armur ella albogi verður brúktur (í dysti um bóltin), skal dómarin meta um støðuna armurin er í, um hann er natúrligur partur av leikarans rørslu (amboð fyri at ikki at missa javnvágina). Um armurin verður brúktur ímóti mótleikara, ella sum vápn til vanda fyri mótleikara, skal tað revsast eftir umstøðunum.

b. Tilætlað (aktiv) nýtsla av alboga/armi móti einum mótleikara, og sum setur trygdina hjá mótleikara í vanda, skal revsast við at leikari verður vístur av vølli (reytt kort), fyri “at nýta ov ógvusliga megi” ella “Harðskapsatburður”.

4. SKEMDARGERÐ MÓTI LEIKINUM

a. Fyri at fremja undirhaldandi leik, verður roynt at sleppa undan tíðarspillu, og at dysturin byrjar aftur skjótast gjørligt.

Sostatt skal leikari, ið á einhvønn hátt seinkar uppafturtøku av leiki, t.d. við at seinka mótstøðuliðnum at sparka fríspark, við at stilla seg beint frammanfyri bóltin (serligur dentur leggjast á 9,15m), taka bóltin við sær ella sparka bóltin burtur v.m., revsast við ávaring (gult kort).

Fyri betri at kunna tryggja 9,15m fjarstøðu í samband við fríspark, nærhendis og í brotsteiginum (16m) hjá mótstøðuliðnum, verður skúm nýtt sum hjálparamboð.

Leikarar, ið ikki yvirhalda fjarstøðuna, við at flyta seg um strikuna/skúmið, áðrenn bóltur er í spæli, skulu revsast við ávaring, gulum korti, men um ein leikari tekur eitt fríspark skjótt, og ein mótleikari, sum er nærri bóltinum enn 9,15m, fær fatur á bóltinum, skal dómarin lata leik halda áfram.

b. Leikari, ið vil vilja nertir/sparkar/tekur bóltin, eftir at fríspark er dømt ella tá tað er mál og á tann hátt kann íbirta klandurstøðu, skal eisini revsast við ávaring (gult kort).

5. BONKURIN, TEKNISKA ØKIÐ, TAL AV ÚTSKIFTINGUM OG UPPHITING

Í mesta lagið 7 eyka/útskiftir leikarar og 7 venjarar/hjálparfólk (7+7) kunnu verða á bonkinum og ella á tekniska økinum, undir dysti og skulu verða nevndir á dómaraseðlinum. (DÓMARASEÐLINUM) leikaralistanum.

Venjari ella ein av leiðarunum á bonkinum hava loyvi at geva taktisk boð ella vegleiða lið sítt. Bert ein persónur í senn, kann vera standandi á tekniska økinum, hini sitandi, undantikið tá útskiftingar fara fram og við skaðastøður.

Venjarar og hjálparfólk eiga at verða vird fyri sítt arbeiði, somuleiðis eiga teir at hava virðing fyri dómarunum og teirra arbeiði, sum m.a. er at leiða dystin og handhevja ásetingarnar um tekniska økið.

Viðmælt verður, at sømiligur atburður og gott samstarv er millum venjarar/leiðarar og dómarar. Tey, sum eru í tekniska økinum skulu sýna ábyrgdarfullan atburð.

Agarevsingar til hjálparfólk

Venjarin og aðrir leiðarar, sum eru nevndir á dómaraseðlinum eru hjálparfólk.

Um ein, leikari ella hjálparfólk, á tekniska økinum, sýnir óhøviskan atburð og/ella vísir misnøgd við orðum ella gerð, skal viðkomandi átalast, sektast við ávaring (GK) ella útvísing (RK).

Um brot verður framt av hjálparfólki, og tann, sum framdi brotið, ikki kann eyðmekjast, skal hægst sitandi venjarin í tekniska økinum hava agarevsingina.

Vegleiðing til átalur og agarevsingar.

Ávaring

Brot, ið skulu sektast við ávaring eru m.a.:

- **Týðiliga/áhaldandi ikki at virða avmarkingina í tekniska økinum**
- **Seinka uppafturtøku av leiki hjá teirra liði**
- **Tilvitandi at fara inn í tekniska økið hjá mótstøðuliðnum (á ein hátt, sum ikki er hóttandi)**
- **Sýna ónøgd við orðum ella gerðum, íroknað:**
- **Tveita/sparka drekkidunkar ella aðrar lutir**
- **Handabrá, sum týðiliga vísa vantandi virðing fyri dystarleiðarum; t.d. at klappa háðandi**
- **Ógvusliga/áhaldandi at gera handabrá fyri at fáa dómaran at geva gult ella reytt kort**
- **Gera handabrá ella sýna atburð, sum eru provokerandi ella uppøsandi**
- **Áhaldandi at sýna atburð, sum ikki kann góðtakast (íroknað endurtakandi brot, sum føra munnliga ávaring við sær)**
- **Sýnir vantandi virðing fyri spælinum**

Útvísing

Brot, ið skulu sektast við útvísing eru m.a.:

- **Seinka uppafturtøku av leiki hjá mótstøðuliðnum t.d. við at halda bóltinum, sparka bóltin burtur, forða framgongdini hjá einum leikara**
- **Tilvitað at fara úr tekniska økinum fyri at:**
- **Sýna misnøgd við, ella kjakast við ein dystarleiðara**
- **Gera handabrá ella sýna atburð, sum eru provokerandi ella uppøsandi**
- **At fara inn í tekniska økið hjá mótstøðuliðnum á ein hátt, sum er framfarandi ella hóttandi**
- **Tilvitað at kasta ella sparka ein lut inn á vøllin**
- **At fara inn á vøllin fyri at:**
  - kjakast við ein dystarleiðara (íroknað í hálvleikinum og við dystarlok))
  - leggja upp í leik, órógva ein mótleikara ella ein dystarleiðara
- **Fysiskur ella ágangandi atburður (íroknað at spýta og bíta) mótvegis einum mótleikara, eykaleikara, hjálparfólki, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni (t.d. bóltdreingi/gentu ella kappingar-/umboðsfólki o.s.fr.)**
- **At fáa aðru ávaring í sama dysti**
- **At nýta niðurgerandi ella háðandi málburð og/ella tekin**
- **At nýta elektroniska- ella samskiftisútgerð, sum ikki er loyvd, ella at sýna rangan atburð orsakað av at hava nýtt elektroniska- ella samskiftisútgerð**
- **Harðskapsatburður**

Tal av útskiftingum (3+1):

Í Betri Deildini hjá monnum og í kappingini um Løgmanssteypið kunnu í mesta lagi tríggir eykaleikarar, hjá hvørjum liði, hita upp samstundis Upphitingin fer fram aftanfyri hjálpardómara 1 og yvir av hjálpardómara 2, ella á øki sum er góðkent av dómaranum.

Spælararnir, sum hava bonk/tekniskt øki við høgru hálvu, hita upp til høgru fyri bonkin, aftanfyri hjálpardómara 1. Spælarar, sum hava bonk/tekniskt øki við vinstru hálvu, hita upp til vinstru fyri bonkin, yvir av hjálpardómara 2.

Um felagið hevur ein skrásettan fysiskan venjara, sum er á leikaralistanum, kann hesin fara úr tekniska økinum fyri at leiða upphiting av leikarum. Hann hevur annars skyldu til at halda seg til ásetingarnar í Stevnuni viðvíkjandi hjálparfólki.

Í 1. deild hjá monnum, Betri Deildin kvinnum og hinum vasknamannadeildunum, verður hitað upp aftanfyri hjálpardómara 1.

Í steypakappingunum hjá kvinnum og monnum, er loyvt at nýta eina eyka útskifting, tá dystir verður avgjørdir við hjálp av longdari leiktíð. Liðini kunnu gera eina fjórðu útskifting av leikara, í longdu leiktíðini, óansæð um tey hava brúkt allar tríggjar útskiftingarnar í vanligari leiktíð ella ikki.

Eykaleikararnir skulu hava vest undir upphiting.

Tað skal vera møguligt at eyðmerkja, hvør er eykaleikari/leikari og hvør er hjálparfólk á bonkinum. T.d. við at hava hvør sín lit ella vestar.

6. 4. DÓMARIN

Til dystir í **Betri Deildini**, dystir um **Løgmanssteypið** og møguliga øðrum dystum við, verður 4.dómari settur.

Undan dystinum verður avgjørt, hvør loysir dómaran av, um hann ikki fær hildið fram sum dómari.

4. dómarin skal hjálpa dómaranum at hava tamarhald á dystinum, og tekniska økinum.

Hann/hon skal vísa virðing fyri venjarum og leiðarum á tekniska økinum, og væntað verður, at venjarar og leiðarar, á sama hátt, vísa virðing mótvegis 4. dómaranum.

Dómarin hevur avgerðarrættin í øllum viðurskiftum í dystinum.

Um 4. dómari ikki er settur til dystir í **Betri Deildini** ella til dystir í kappingini um **Løgmanssteypið**, hevur heimafelagið skyldu til at útnevna ein persón, sum vísir tíðina, dómarin leggur afturat og hvørjir leikarar verða skiftir inn/út. Viðkomandi er tó ikki at meta sum 4. dómari.

Mælt verður til at eitt skýli er til 4. Dómaran.

7. SKADDUR LEIKARI

Trygd leikaranna er av størsta týdningi. Dómarin skal tryggja, at skaddur leikari verður kannaður skjótast gjørligt. Um leikari eftir meting dómarans bert er smáskaddur, heldur leikur fram til bólturin fer úr leiki.

Dómarin steðgar leiki, tá talan er um álvarsligan skaða og/ella metan av skaða í høvdinum – t.d. møguleiki fyri heilaskjálvta.

Vanliga kann skaddur leikari ikki fáa viðgerð á vøllinum. Er talan um álvarsliga skaða/ella meting av skaða í høvdinum/heilaskjálvta, verður hetta gjørt í samstarv við eitt læknalig starvsfólk um lækni er tilstaðar.

Ein leikari kann bert koma inn á vøllin aftur, eftir at leikur er tikin upp aftur.

Gerst leikari skaddur orsakað av einum fysiskum broti, sum viðførdi, at mótleikarin varð ávaraður ella útvístur (t.d. hasarderað takling, leiki sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur ella harðskapsatburði), er ikki neyðugt at skaddi leikari skal av vøllinum, um metingin av skaðanum ella viðgerðin verður gjøgnumførd skjótt.

Tá ið bólturin er í leiki, kann skaddur leikari bert koma inn á vøllin frá síðulinjuni. Tá ið bólturin ikki er í leiki, kann skaddur leikari koma inn á vøllin bæði frá síðulinjuni og mállinjuni.

Dómarin tryggjar, at leikari, sum bløðir, fer av vøllinum. Leikarin kann bert koma inn aftur á vøllin, eftir at hava fingið tekin frá dómaranum (umvegis 4. dómara). Dómarin skal vera nøgdur við, at bløðingin er steðgað, og at onki blóð er á útgerðini.

Undantøk verða einans gjørd á hesa reglu tá:

- **Málverjin er skaddur.**
- **Málverji og útileikari hava runnið saman og hava tørv á bráðfeingis viðgerð.**
- **Leikarar frá sama liði hava stoytt saman og hava tørv á bráðfeingishjálp.**
- **Sera álvarsligur skaði er komin fyri**

Fair Play

Um annað av liðunum sparkar bóltin út av vøllinum, fyri at leikari kann fáa viðgerð, skal liðið ikki vænta at fáa bóltin aftur, hóast tað er vanlig mannagongd.

Viðmælt verður, at liðini spæla til dómarin steðgar dystinum, uttan tá tað er ein álvarsamur skaði.

8. SPÆLA BÓLTIN VIÐ HONDINI

Dómarin má gera fleiri metingar, áðrenn hann dømir fyri at spæla bóltin við hondini.

- **Bólturin til hond – hond til bólt.**

Tað er brot, um leikari:

- **Tilvitað nertir bóltin við hond ella armi, íroknað, tá hondin/armurin verður fluttur ímóti bóltinum.**
- **Vinnur bóltin/fær tamarhald á bóltinum, eftir at bólturin hevur nortið leikarans hond/arm, og síðani::**
  - Skorar í mótleikaranna mál
  - Skapar ein málmøguleika
- **Skorar beinleiðis í mótleikaranna mál við hond ella armi – hóast hetta ikki er tilvitað. Hetta er eisini galdandi fyri málmannin.**

Dómarar verða bidnir um at hava hetta við í metingini:

1. **Verður hond ella armur brúkt tilætlað ?**
2. **Er hond ella armur í natúrligari støðu í mun til leikin ella**
   - Gerð støðan hjá hondini/armi kroppin størri ella breiðari
   - Er hondin/armurin omanfyri herðarnar (undantikið tá leikarin tilvitað spælir bóltin, sum síðani rakar egna hond/arm)
3. **Roynir leikarin at umganga at spæla bóltin við hond ella armi, og um tað er møguligt at umganga at spæla bóltin við hond ella armi.**
4. **Fjarstøða til hond ella arm frá haðani bólturin kom.**

Mint verður á, at støðusnildið hjá dómaranum, í mun til leikin, kann verða avgerandi fyri metingina.

Um bóltur verður skotin beinleiðis móti málinum (skot uppá mál), ella tá eitt beinleiðis fríspark verður skotið móti málinum, og mótleikari steðgar bóltinum við hond ella armi, skal viðkomandi leikari ávarast (gult kort).

Um bólturin verður skotin inn fyri, og leikari brúkar hond ella arm, er vanliga ikki neyðugt við agarevsing.

Er talan um at taka upplagdan málmøguleika, skal leikarin vísast av vølli (reytt kort).

Um leikari fær samband við bóltin við einum luti (gaggu, skinnara o.s.fr.), sum er hildin í hondini, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis frísparki (ella brotssparki). At sláa bóltin við einum luti, sum verður hildin í hondini, er eitt øðrvísi brot, sum ikki er at meta sum 'at spæla bóltin við hondini'. Tískil kunnu málmenn sektast fyri slíkan atburð í egnum brotssparksteigi.

Allar broytingar og tulkingar av rangstøðu seinastu árini eru gjørdar fyri at gagna álopsfótbólti

9. RANGSTØÐA

Allar broytingar og tulkingar av rangstøðu seinastu árini, eru gjørdar fyri at gagna álopsfótbólti.

Tað er í sjálvum sær ikki eitt brot at vera rangstaddur.

Ein leikari, sum er rangstaddur, skal bert revsast, um hann, tá ið bólturin verður nortin ella spældur av einum liðfelaga, luttekur í leiki við at hann:

- **Leggur upp í leik við at spæla ella nerta ein bólt, sum er spældur ella nortin av einum viðleikara, ella**
- **Órógvar ein mótleikara við at:**
  - Forða einum mótleikara í at spæla ella vera føran fyri at spæla bóltin við týðiliga at forða sýni mótleikarans ella
  - At stríðast við ein mótleikara um bóltin
  - Týðiliga roynir at spæla ein bólt, sum er nær honum, tá tað, sum hann ger, ávirkar ein mótleikara ella
  - Týðiliga ger okkurt, sum týðiliga ávirkar førleikan hjá einum mótleikara at spæla bóltin

Ella:

- Vinnur ein fyrimun við at spæla bóltin ella **órógva ein mótleikara**, tá bólturin:

    1. Støkkur ella verður rættaður av út til spælara frá málstong, tvørtræi ella mótleikara

    2. Tilvitað er bjargaður av mótleikara

Rangstaddur spælari, sum fær bóltin frá einum mótleikara, sum tilvitað spælir bóltin **(undantikið tilvitað bjarging),** verður ikki mettur at hava vunnið sær fyrimun.

„Bjarging“ er, tá leikari steðgar bóltinum, sum er á veg í, ella sera nær við at fara í málið, við nøkrum parti av kroppinum, uttan hondunum (undantikið málmaðurin í egnum brotsteigi).

Í støðum har:

- Leikari flytur seg úr rangstøðu ella er rangstaddur, kemur í vegin fyri ein mótleikara og órógvar rørslu mótleikarans mótvegis bóltinum, er hetta at meta sum revsiverd rangstøða, um hetta ávirkar eginleikan hjá mótleikaranum at spæla ella at stríðast um bóltin. Um rangstaddi leikarin flytur seg fyri mótleikaran og forðar honum (t.d. blokerar) skal brotið sektast smb. § 12

- um fríspark/brotsspark verður framt móti einum rangstaddum leikara, sum flytur seg mótvegis bóltinum við tí fyri eyga at spæla hann (og brotið verður framt, áðrenn, leikarin verður revsivert rangstaddur ella hann spælir ella roynir at spæla bóltin), skal frísparkið/brotssparkið dømast, tí tað hendi áðrenn rangstøðan gjørdist veruleiki.

- um brot verður framt móti rangstaddum leikara, sum longu spælir ella roynir at spæla bóltin, ella sum stríðist við mótleikara um bóltin, skal rangstøðan dømast, tí rangstøðan bleiv revsiverd, áðrenn frísparkið varð framt.

Tað verður mælt til at spælt verður til dómarin hevur floytað fyri rangstøðu, sjálvt um hjálpardómarin hevur flaggið uppi. Tað kann vera, at dómarin metir annarleiðis um rangstøðuna enn hjálpardómarin.

Brot og revsingar

Um eitt rangstøðubrot verður framt, skal dómarin døma óbeinleiðis fríspark, har brotið hendi. Frísparkið skal takast har rangstaddi leikarin bleiv revsiverdur, t.d. har hann spælir bóltin ella órógvar mótleikara – eisini um hetta er á leikarans egnu vallarhálvu.

Um leikari frá verjandi liðnum fer av vøllinum av onkrari orsøk, uttan loyvi frá dómaranum, verður hesin at meta sum standandi á egnari mállinju ella síðulinju, hvat rangstøðu viðvíkur, inntil steðgur aftur er í leiki, ella inntil tað verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er farin út úr teirra brotsteigi. Um leikarin tilvitað fór av vøllinum, skal hann ávarast næstu ferð, steðgur er í leiki.

Áleypandi leikari, kann fara av ella verða uttanfyri vøllin, fyri ikki at luttaka í leiki. Um leikarin kemur inn aftur umvegis mállinjuna og luttekur í leiki, áðrenn steðgur er í leiki næstu ferð, ella áðrenn verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er uttanfyri teirra brotsteig, verður leikarin at meta sum standandi á mállinjuni, hvat rangstøðu viðvíkur. Ein leikari, sum tilvitað fer av vøllinum, og sum kemur inn aftur uttan loyvi dómarans, og sum ikki verður sektaður fyri rangstøðu, og vinnur ein fyrimun, skal ávarast.

10. ÁVIRKA DÓMARAN OG MÓTMÆLA

Um leikari, við orð ella gerð, roynir at ávirka dómaran fyri at fáa hann at geva einum mótleikara kort, skal viðkomandi leikari sjálvur hava ávaring, (gult kort) fyri ósømiligan atburð.

Um leikari, við orð ella gerð, t.d. gerð ópassandi tekin við ørmunum og á tann hátt vísir misnøgd við avgerð dómarans, skal viðkomandi leikari sjálvur hava ávaring, (gult kort) fyri ósømiligan atburð.

Enn einaferð verður mint á, at øll tilætlað og umhugsað mótmæli ímóti einari støðutakan hjá dómarunum, við til dømis at umringa dómaran (sokallað happing/mobbing), skal revsast við í minsta lagi ávaring (gult kort).

Orð, ið gleppa av munni eftir eina givna støðu og sum ikki eru av grovum slag, kunnu loyvast.

11. HÓPMÓTMÆLI/ KLANDURSTØÐUR

Tá ið hópmótmæli ella klandurstøður íbirtast, er tó mest sannlíkt, at minst ein frá hvørjum liði, verður í minsta lagi ávaraður (gult kort). Í øllum førum skal tann leikarin, sum íbirti støðuna, í minsta lagi fáa ávaring (gult kort).

Leikarar, sum gera klandurstøðuna verri, skulu revsast við ávaring ella útvísing.

12. RASISMA OG ÓHØVISKUR MÁLBURÐUR

Rasistiskur atburður ella óhøviskar útsagnir hoyra ikki heima í samband við ein fótbóltsdyst.

Rasisma verður undir ongum umstøðum góðtikin. Álagt er dómarunum at revsa rasismu við útvísing (reytt kort).

Tí verða øll, sum eru partur av dystinum, biðin um at virka við til, at hetta ikki hendir.

13. UM ÚTGERÐ LEIKARANNA

(Víst verður til minstu krøvini)

Útiliðið skal tryggja sær, at litirnir líkjast frá litunum hjá heimaliðnum. Fyri at umganga trupulleikar hesum viðvíkjandi, skulu liðini upplýsa litirnar á Comet. Mælt verður til, at hetta verður gjørt í góðari tíð, til gagns fyri allar partar. Tað verður viðmælt, at útliðið hevur meir enn ein lit við til dystirnar.

Um undirtroyggja verður nýtt, skulu ermarnar á henni hava sama høvuðslit sum ermarnar á blusuni ella hava mynstur/litir, sum eru akkurát líka sum erman á blusuni.

Um gamassjubuksur ella undirbuksur/súkklushorts verða nýttar, skulu tær hava sama høvuðslit sum shortsið, ella hava sama lit sum niðasti parturin av shortsinum. Spælarar á sama liði, skulu bera sama lit.

Um klistur/tape ella líknandi evni verður nýtt uttan á hosunum, skal tað hava sama lit, sum tann parturin av hosuni, tað er klistrað á.

Um stuttar hosur verða nýttar uttan á vanligu hosunum, ella um avkliptar hosur verða nýttar uttaná stuttum hosum, skulu tær hava sama lit sum vanligu hosurnar.

Hosurnar skulu vera uppi og skinnararnir skulu vera heilt fjaldir av hosunum.

Keppar hjá málmonnum og ítróttar brillur eru eisini loyvd.

Ikki er loyvi at nýta helsi og turriklæði.

Prýðislutir skulu takast av.

14. ÁÐRENN DYSTARBYRJAN

Í seinasta lagi 10 min. áðrenn dystarbyrjan skulu liðini av vøllinum eftir upphiting. Liðini skulu vera til reiðar at fara á vøllin í seinasta lagi 5 minuttir áðrenn dystarbyrjan.

B. FYRISITINGARLIG VIÐURSKIFTI

1. DÓMARATRIOIN MØTIR VIÐ VØLLIN Í SEINASTA LAGI 75 MIN. ÁÐRENN DYSTARBYRJAN.

Heimafelagið hevur skyldu til at hava eitt ábyrgdarfólk, sum ikki skal hava aðrar uppgávur, enn at taka sær av og ganga dómaratrioini til handa undan, undir og eftir dystin. Ábyrgdarfólkið møtir við vøllin í seinasta lagi 75 min. áðrenn dystarbyrjan.

1. **Ábyrgdarfólkið** tekur avrit av leikaralistunum og útflýggjar avrit til feløgini, fjølmiðlafólk og onnur 30 min. fyri dystarbyrjan (bert krav í Betri Deildini og í 1. deild).

2. **Leikaralistin** (og dystareftirlitslistin í Betri Deildini hjá kvinnum og monnum og 1. deild menn) verða latnir dómaranum í seinasta lagi 45 minuttir áðrenn dystarbyrjan. .

   Í seinasta lagið 15 min. eftir dystarlok útflýggjar dómarin dómaraseðilin til ábyrgdarfólkið, sum tekur avrit av dómaraseðlinum, sum verða latin til feløgini, fjølmiðlafólk og onnur. Frumritið verður latið aftur til dómaran.

3. **Elekroniskur dómaraseðil og nágreinilig lýsing av felagsbúnanum**

   Feløgini hava skyldu til at útfylla leikaralistan elektronisk, og skal hesin verða góðkendur av felagnum í seinasta lagi 75 min. áðrenn dystarbyrjan.

   Í seinasta lagi 24 tímar áðrenn miðspark/avspark, skulu litirnir á leikarabúnanum hjá liðum, sum spæla í Betri Deildini og í steypakappingunum hjá kvinnum og monnum, kunngerðast í Comet. Hetta er galdandi fyri bæði útileikarar og málmenn. Búnin sum verður nýttur, skal samsvara við búnan sum er upplýstur á Comet.

   Dysturin verður ikki byrjaður fyrr enn dómarin hevur góðtikið búnan.

Í seinasta lagi 60 minuttir eftir dystarlok, skal dómarin hava váttað/avgreitt dystin á Comet. Í serligum umstøðum kann víkjast frá freistini.

Um trupulleikar eru við interneti ella øðrum, so elektroniski dómaraseðilin ikki kann brúkast til dyst, verður alt skipað eins og áður, sum víst í punkt 2. Hetta er galdandi fyri allar deildir, sum spæla á heilum vølli.

2. ÚTSKIFTING AV LEIKARA (leikarum) á byrjanarliðnum (fyrstu 11)

Um ein av byrjanarleikarunum av serligum orsøkum ikki er førur fyri at byrja, kann ein av teimum 7 eykaleikarunum á leikaralistanum byrja ístaðin. Útskifti leikarin kann, undir ongum umstøðum, sita á útskiftisbonkinum ella verða á tekniska økinum.

Hetta verður ikki mett sum ein útskifting.

Annar eykaleikari kann setast á leikaralistan soleiðis at liðið hevur 7 eykaleikarar

Fyri at kunna avgreiða skifti á Comet, má hetta fráboðast dómaranum í seinasta lagi 10 min. áðrenn dystarbyrjan. Undir øllum umstøðum skal hetta fráboðast dómaranum 10 min. fyri miðspark.

Mótstøðuliðið skal eisini kunnast áðrenn dystarbyrjan.

3. TÍÐIN – ÚTSKIFTING UTTAN 4. DÓMARA

Um eingin 4. dómari er til dystin, útnevnir heimafelagið ein persón at vísa tíðina, sum dómarin leggur afturat, somuleiðis vísir hann, hvørjir leikarar verða skiftir út/inn, hetta verður gjørt við skelti, og fer fram millum báðar útskiftingsbenkurnar.

Tíðin, ið verður víst, er tann tíðin, sum dómarin í minsta lagi leggur afturat (bert krav í Betri Deildini).

4. BÓLTA-DREINGIR/GENTUR

Heimafelagið hevur skyldu at útvega í minsta lagi 6 bólta-dreingir/gentur, til dystir í Betri Deildini hjá monnum og í dystum um Løgmanssteypið, og í minsta lagi 4 bólta-dreingir/gentur í 1. deild hjá monnum og í Betri Deildini hjá kvinnum. Bólta-dreingirnir/genturnar skulu hava annan lit á búnunum sammett við spælarar, dómara og hjálpardómarar.

Í Betri Deildini hjá monnum skulu tveir bólta-dreingir/gentur verða á hvørjari síðu, og ein aftanfyri hvørt mál.

Í 1. deild hjá monnum og í Betri Deildini hjá kvinnum skal ein bólta-drongur/genta verða á hvørjari síðu, og ein aftanfyri hvørt mál.

Dómarin kann nokta at byrja dyst, um ásetta tal av bólta-dreingjum/gentum ikki eru til staðar. Bólta-dreingir/gentur eiga ikki at vera yngri enn 11 ár (bert krav í Betri Deildunum, í kappingini um Løgmanssteypið og í 1. deild).

Heimaliðið útvegar í minsta lagi 7 bóltar, sum skulu brúkast í dysinum. Allir bóltarnir skulu vera góðkendir av dómaranum.

Til tær deildir, har FSF setir dómarar, hevur heimaliðið skyldu at útvega útiliðnum bóltar til upphiting. Hesir bóltar skulu vera sama slag sum dystarbólturin.

5. EYGLEIÐARIN

Eygleiðarin (um eygleiðari er ásettur) skal tryggja sær, at allar fyrisitingarreglur og ásetingar annars verða hildnar. Um eygleiðari ikki er ásettur, tekur dómarin sær av hesum. Dómarin fráboðar Fótbóltssambandi Føroya um møguligt óreglusemið. Er eygleiðari settur at eygleiða dystin, fráboðar eisini hann tilburðin.

6. LEIKANDI VENJARI

Um venjarin er leikandi venjari og stendur á leikaralistanum sum eykaleikari, skal hann hava sama lit sum eykaleikararnir, ella vest, sum vísir, at hann eisini er leikari.

7. GIRÐING OG MÁLPARKERING

Tað skal verða tøtt girðing (t.d. portur) millum leikvøllin og málparkeringina, har sum eykamálini verða sett. Málini standa uttanfyri girðingina, tá dystir í Betri deildunum og í 1. deild hjá monnum verða spældir.

Eykamál skulu undir ongum umstøðum verða aftanfyri málini á vøllinum, tá spælt verður.

8. FÝRVERK

Av trygdarávum er øll nýtsla av fýrverki bannað undir dysti.

Verður fýrverk nýtt kann dysturin verða fyribils steðgaður ella avblástur.

9. FOTOGRAFAR

Fótbóltssamband Føroya ynskir at tryggja góðar umstøður til mynda og tíðindafólk í samband við lands- og steypakappingardystir. Tað er tó samstundis týdningarmikið, at hetta ikki er til ampa fyri dystargondini á vøllinum. Tí hevur FSF ásett fylgjandi leiðreglur fyri fotografar í samband við lands- og steypakappingardystir.

Allir fotografar skulu bera serliga vest við frámerkinum 'myndafólk'. Miðlarnar fáa útleverað nevndu vestar við at seta seg í samband við móttøkuna hjá Fótbóltssambandi Føroya ella umsitingina hjá heimaliðnum. Vestar útflýggjaðir frá heimaliðnum skulu latast inn aftur eftir dystarlok.

Fotografar skulu uppihalda seg uttanfyri girðingarnar, tá hetta er møguligt. Á ávísum leikvøllum er tó neyðugt hjá fotografum at vera innanfyri girðingarnar fyri at kunna taka myndir.

Fotografar, ið uppihalda seg innanfyri girðingarnar, hava einans loyvi at vera í hesum økinum:

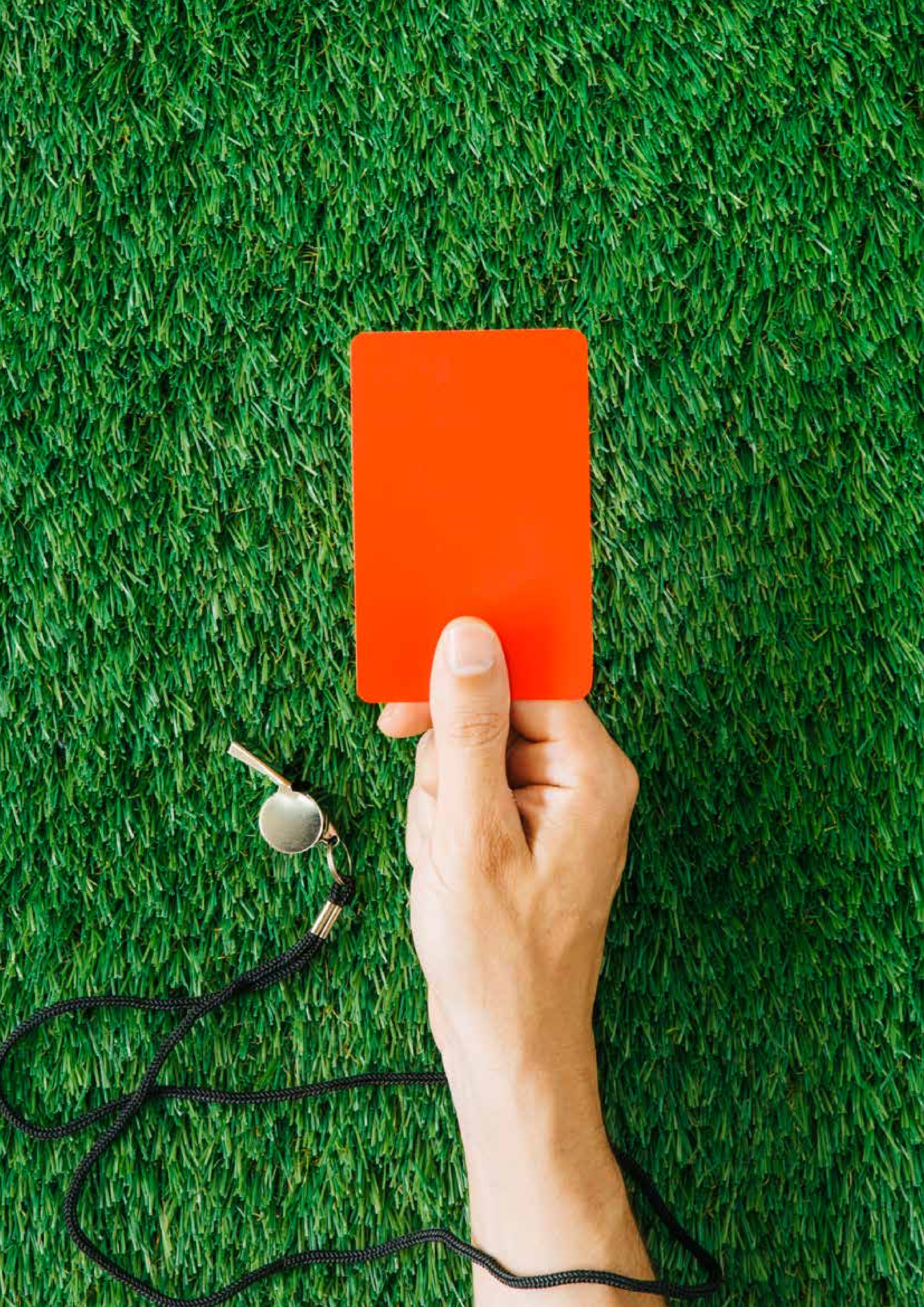
– Aftanfyri baklinjuna, tó ikki í økinum aftanfyri brotsteigin (16-meturin) og ongantíð nærri enn 3 metrar frá mállinjuni (vanliga nevnd baklinjan)

– Á økinum fram við síðulinjuni og í millum brotsteigarnar (16 metrarnar), tó einans á mótsettari síðu av útskiftingar beinkjunum/tekniska økjunum og ongantíð nærri enn 3 metrar frá síðulinjuni.

Loyvt er ikki fotografum, ið uppihalda seg innanfyri girðingarnar, at verða á síðuni har beinkirnir eru, ei heldur at skifta pláss, meðan dysturin er í gongd. Fotografar hava undir ongum umstøðum loyvi at fara inn á sjálvan leikvøllin og hava skyldu til at fylgja øllum boðum frá vaktarfólkum og øðrum umboðsfólkum frá Fótbóltssambandi Føroya og/ella heimaliðnum. Hetta kann hava við sær burturvísing og bann.

Heitt verður á fotografar um at virða umstøðurnar hjá áskoðarum.

FSF vónar, at dómarar, feløg og øll, sum eru partur av dystinum, virða Stevnuna



www.fsf.fo