

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



FIFA®



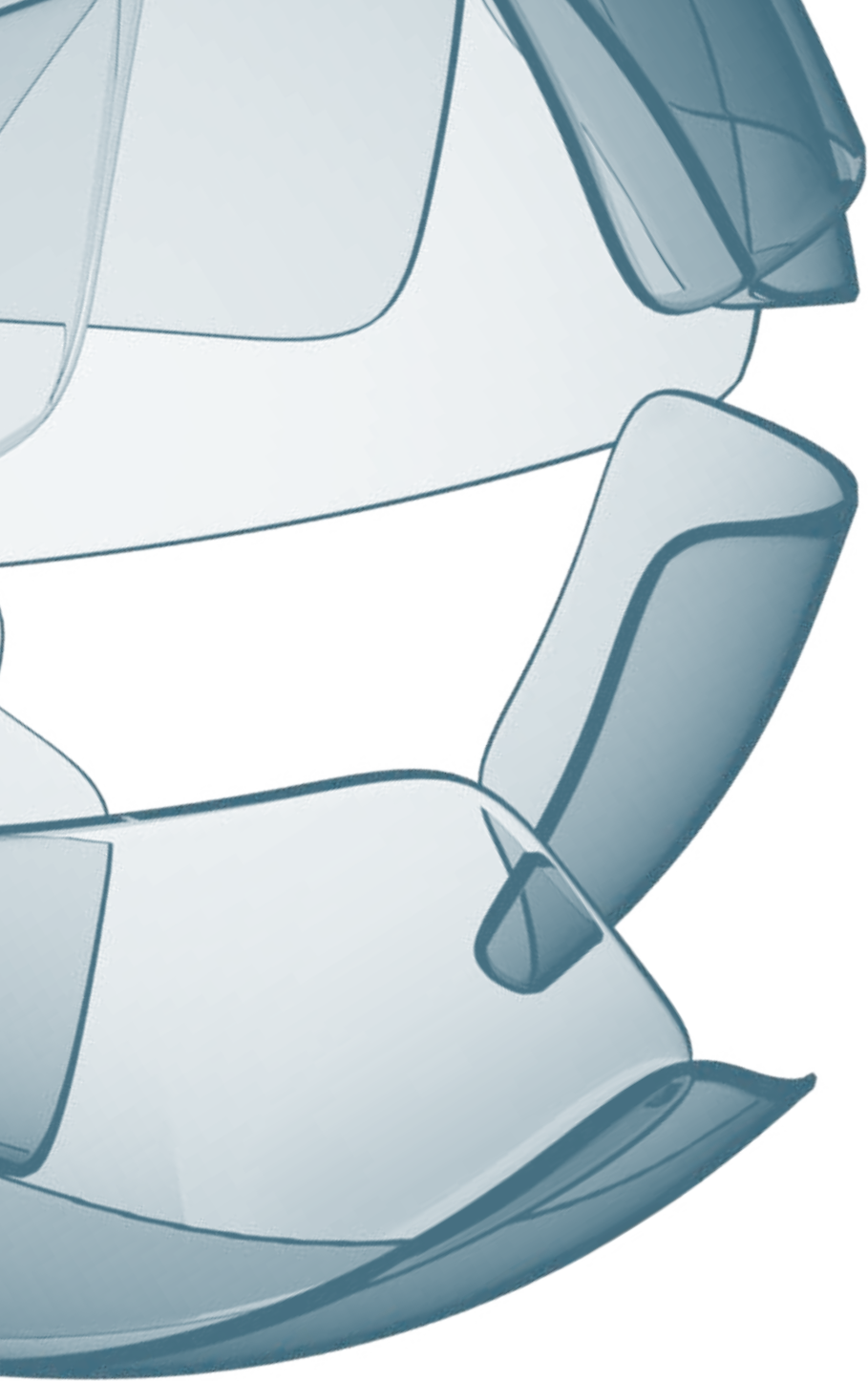
THEIFAB.COM
SINCE 1886

Fótbólts- lógin

2020

Týtt: Fótbóltssamband Føroya





The International Football Association Board

Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland

T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887

www.theifab.com

Týtt: Fótibóltssamband Føroya

Prentumsiting: Estra 2020



Tak niður Laws
of the game **App**

**Fótbólts-
lógin**

2020

Innihald

8 Innleiðsla

- 11 Hugsanin og andin handan Fótþóttslógina
- 12 At handfara broytingar í Fótþóttslógini
- 14 Forteytir fyri endurskoðan av Fótþóttslógini 2018/19
- 18 Framtíðin

20 Notur til Fótþóttslógina

22 Fótþóttslógin 2020

- 24 Tillagingar til Fótþóttslógina
- 34 § 01 Vøllurin
- 44 § 02 Bótturin
- 48 § 03 Leikararnir
- 56 § 04 Útgerð leikaranna
- 64 § 05 Dómarin
- 74 § 06 Hinir dystarleiðararnir
- 82 § 07 Leiktíðin
- 86 § 08 Byrjan og uppátturtøka av leiki
- 90 § 09 Bótturin í og úti av leiki
- 92 § 10 At finna úrslitið av einum dysti
- 98 § 11 Rangstøða
- 102 § 12 Frispørk og ósømiligur atburður
- 116 § 13 Frispørk
- 120 § 14 Brotssparkið
- 126 § 15 Innkastið
- 130 § 16 Málsparkið
- 134 § 17 Hornasparkið

138 VAR Hondbók**148 Lógarbroytingar 2020**

- 149 Lógarbroytingar
- 152 Ritstjórnarligar broytingar
- 154 Nærlýsing av øllum lógarbroytingum

178 Orðalisti

- 179 Fótboldtssamgongur
- 180 Fótboldtsmál
- 189 Dómaramál

192 Leiðreglur til dystarleiðarar

- 193 Inngangur
- 194 Støðusnildi, rørsla og samstarv
- 208 Kropsmál, samskipti og floyta
- 214 Onnur góð ráð
 - Fyrimunur
 - Tíð, sum verður lógð aftrat
 - At halda einum mótaleikara
 - Rangstøða
 - Viðgerð/meting eftir eina ávaraing/útvísing



Fororð

Fyri 13. ferð útgevur Fótibóltssamband Føroya Fótibóltslógina á Føroyskum. Fótibóltslógin er týdd frá „Laws of the Game“, sum FIFA útgevur (Petur Reinert hevur týtt, og síðani hava Niklas á Líðarenda og Lassin Isaksen gjøgnumgingið hana).

Bókingurin inniheldur fótibóltslógirnar við teimum broytingum, sum eru í lógunum og tillagingunum í tekstinum. Harafturat inniheldur bókingurin vegleiðingar til dómaran og hjálpar dómarar.

Fótibóltslógin, sum varð útgivin í 2017, varð í stóran mun umskrivað við stórum broytingum í bygnaði og málburði. Broytingar hava verið á hvørjum ári síðani tá; men tó ikki eins víðfevndar. Nakrar av broytingarnar í ár eru tó at meta sum víðfevndar. M.a. kann nevast byrjan og uppافتurtøku av leiki, málspark og parturin í §12 sum kallast „At spæla bóltin við hondini“, sum fyri ein stóran part verður kalla ‘hondbólts-brot’, í hesi bókini . Harafturat er ein kollveltandi broyting viðvíkjandi hjálparfólki á beinkinum/tekniska økinum. Nú kunnu venjarar o.o. hjálparfólk fáa agarevsingar, tvs. gul ella reyð kort.

Sum ýti fyri allar lógarbroytingar, ið eru framdar seinastu árin, og sum fara at koma í framtíðini, hevur IFAB lagt stóran dent á rættvísi, virðing, trygd og nøgdsemi hjá luttakarunum, umframt møguligar fyrimunir fyri spælið, ið kunnu fremjast, við at nýta tøknilig hjálpitól.

Yvirskipaða málið er at gera lógartekstin greiðari og týðiligari, so tulkingar av støðum kunnu verða so eins sum tilber, tó væl vitandi um, at talan altíð er um meting dómars. Men vit eiga altíð royna at geva dómarunum so neyvar forteytir sum tilber. Og skuldi hann komið í eina støða, sum ikki beinleiðis er skrivað í lógini, verður eggjað til, at hann tekur avgerð út frá andanum í lógini/spælinum. Dómarin kann millum annað spyrja seg sjálvan, hvat væntar fótibólturin í tí støðuni/løtuni.

Hóast VAR (Video Hjálpardómari) ikki er tikið í nýtslu í Føroyum enn, er parturin úr ensku bókini, sum snýr seg um VAR, tikin við.

Orsøkin er, at rundan um okkum síggja vit hesa skipan verða nýtta, og tí verður mett, at tað er týðningarmikið at kunna um hetta.

Í Føroyum eru vit so smátt farin at kunna okkum um hesa skipan við tí fyrri eyga, at hetta møguliga gerst partur av føroyskum fótbólti í framtíðini.

Broytingar í fótbóltslógini eru galdandi fyri allar deildir, har sum annað ikki er tilskilað, og koma í gildi 01.01.2020.

Ikki er loyvt at endurprenta bókina ella brot úr henni uttan loyvi frá FSF.

Tórshavn, á Kyndilsmessu 2019

Dómaranevnd FSF's

FÓTBÓLTSSAMBAND FØROYA

IFAB®



Hugsanin og andin handan Fótþóltslógina

Fótþóltur er stórsta ítróttin í heiminum. Fótþóltur verður spældur í öllum londum og á nógvum ymiskum stigum. Fótþóltslógin er galdandi fyrir allan fótþólt í heiminum; heilt frá HM finaluni til ein dyst millum börn í eini lítla bygð.

Tað, at sama lóg er galdandi í öllum dystum í öllum sersambondum, londum, býum og bygðum í öllum heiminum er sera styrkjandi, og eigur hetta at varðveitast. Hetta er eisini ein möguleiki, ið eigur at gagnnýtast – fótþóltinum at frama allastaðni.

Fótþóltur má hava reglar, sum tryggja, at spælið er „rættvíst“, tí at eitt avgerandi grundarlag í „tí vakra spælinum“ er rættvísi – hetta hevur alstóran týðning fyrir „andan“ í spælinum. Teir bestu dystirnir eru teir, har tað sjáldan er tørvur á dómáranum, tí leikararnir spæla við virðing fyrir hvørjum øðrum, dystarleiðaranum og Fótþóltslógini.

Reinlyndið í Fótþóltslógini og hjá dómáranum, sum nýta hana, má altíð verjast og virðast. Øll, sum hava myndugleika – serliga venjarar og liðskiparar – hava eina týðiliga ábyrgd yvir fyrir spælinum at virða dómáranar og avgerðir teirra.

At handfara broytingar í Fótþóltslógini

Tann fyrsta „universella“ Fótþóltslógin varð skrivað í 1863, og í 1886 varð The International Football Association Board (The IFAB) setta á stovn. Tey fýra bretsku fótþóltssambondini (The FA, Scottish FA, FA of Wales og Irish FA) tóku stig til stovnanina av hesum felagsskapi, hvørs einasta endamál er at menna og varðveita Fótþóltslógina kring allan heim. FIFA kom uppí The IFAB í 1913.

Fyri at fremja lógarbroytingar, má IFAB vera av teirri fatan, at hetta fer at gera spælið betri. Hetta merkir viðhvørt, at uppskotið má roynast, áðrenn tað verður viðtikið. Hetta sæst aftur í m.a. royndum, sum verða gjørdar við vudeo hjálp til dómarar (VAR) og eini 4. Útskifting, tá eykatið verður spæld. Tá Fótþóltslógin varð moderniserað í 2016/17, varð dentur lagdur á, at øll uppskot um broytingar skuldu leggja dent á: rættvísi, reinleika, virðing, trygd, hvussu tey luttakandi kunnu njóta spælið og hvussu tøkni kann hjálpa spælinum. Fótþóltslógin skal eggja øllum at luttaka – óansæð, hvaðani tey koma, og hvussu tey eru fyri.

Hóast óhapp koma fyri, eigur Fótþóltslógin at tryggja, at spælið er so trygt, sum gjørligt. Tað krevst, at leikarar virða mótleikarar, og at dómarar skapa eitt trygt umhvørvið við at sláa hart niður tey, sum spæla á ein ov ógvusligan og ov vandamiklan hátt. Í Fótþóltslógini stendur greitt, at leikháttur, sum ikki er tryggur ikki verður góðtíkin; hetta stendur undir agarevsingum undir orðingum so sum „hasarderað takkling“ (ávaring= gult kort/GK), „at seta trygdina hjá mótleikara í vanda“ ella „at nýta ógvusliga megi“ (útvising= reytt kort/RK).

Fótbóltur skal vera dragandi og stuttligur fyri leikarar, dómarar, venjarar og fyri áskoðarar, fjepparar, umsiting o.s.fr. Fótbóltslógini skal hjálpa at gera fótbóltin dragandi og stuttligan, soleiðis at fólk vilja luttaka og njóta teirra leiklut í fótbólti – óansæð teirra aldur, ættarslag, átrúna, mentan, tjóðarbólk, kyn, kynsligan hug, avlami o.s.fr.

Reglurnar í Fótbólti eru lutfalsliga einklar samanborið við aðrar liðfróttir. Tó eru nógvar støður, sum eru bundnar at uppfatanini hjá einstaklingum, og havandi í huga, at dómarar eru menniskju (tað viðførir, at teir gera feilir), umgongst ikki, at summar avgerðir koma at skapa kjak og orðadrátt.

Fyri summi er hetta kjak ein partur av njótilsinum í fótbólti, men minnst skal til, at „andin“ í lógini krevur, at avgerðir dómarans altíð verða virdar.

Fótbóltslógini kann ikki taka hædd fyri øllum hugsandi støðum, og tá ongin beinleiðis áseting er í Fótbóltslógini, væntar IFAB, at dómarin tekur eina avgerð sambært lógarinnar „anda“ – Fyri at gera hetta, er ofta neyðugt at spyrja: „Hvat hevði fótbólturin væntað/viljað havt?“

IFAB fer áhaldandi at samstarva við fótbólts familjuna kring allan heimin, soleiðis at broytingar í Fótbóltslógini gagna fótbólti í øllum hornum í heiminum, og so at reinleikin í spælinum, Fótbóltslógini og dómararnir verða vird, høgt met og vard.

Forteytir fyri endurskoðan av Fótbóltslógini 2019/20

Endurskoðanin av Fótbóltslógini í 2016/17 var helst tann mest gjøgnumgangandi í søgu IFAB's. Endamálið var at gera Fótbóltslógina greiðari, meira atkomiligari og at tryggja, at hon endurspeglar tørvin í tí modernaða spælinum.

Nógvar av broytingunum eru komnar eftir umbønir frá einkultum persónum, bólkum og tjóðar fótbóltssambondum runt um í heiminum. Hesar eru síðani gjøgnumhugdar av teknisku nevnd hjá IFAB fyri at tryggja, at øll øki innan fótbólt eru við til at menna Fótbóltslógini. Hetta tí, at Fótbóltslógini er fyri øll, sum eru íblandað spælið – og ikki bert fyri dómarrarnar.

Nýggjastu broytingarnar eru ein framhald av teimum meginreglum, sum vórðu grundfestar í 2016/17 endurskoðanini. Hesar hava, sum greitt verður frá í Play Fair ætlanini, til endamáls at gera spælið meira dragandi og at bøta um atburðin. Í hesum sambandi góðkendi aðalfundurin í 2017 nakrar týðandi broytingar fyri at menna fótbólt á lægri støði, íroknað:

- Øktan smidleika hjá tjóðar fótbóltssambondunum at broyta nakrar av „umsitingarligu“ greinunum í Fótbóltslógini fyri at hjálpa við at stimbra fótbóltin í teirra londum
- Innførslan av fyribils útvísingum, sum ein møgulig øðrvísi revsing fyri ávaring (GK) hjá ungdómi, veteranum, rørslutarnaðum og barnafótbólti (lægsta stigi).
- Økta nýtslu av flúgvandi útskiftingum í ungdóms-, veteran- og fótbólti hjá teimum, sum eru rørslutarnað (hetta er longu loyvt í barnafótbólti).

Í mars 2018 góðkendi aðalfundur IFAB's aftur eina røð av broytingum. Tær tvær týðningarmestu geva kappingarfyriskipanum móguleika at loyva eini eyka útskiifting í longdari leiktíð og nýtslu av video hjálpardómarum (VAR).

Innføringin av eyka útskiiftingini í longdari leiktíð hevur verið fótbóltinum til gagns á øllum stigum, tí tann „hvíldi“ leikarin kann bjarga einum øðrum leikara frá at gerast skaddur, og hetta økir um móguleikan at fáa dystin avgjórðan í longdari leiktíð.

Innførslan av VAR hevur verið størsta kollveltingin í yrkisfótbólti í meira enn eina øld. Tá hugsað verður um, at kjakast varð í nógv ár, áðrenn tey fyrstu trívandi fetini vórðu tikin fyri at vita, um tøkniin kundi hjálpa við at taka rættar avgerðir uttan at oyðileggja tað glíðandi spælið og kenslurnar, má sigast, at talan hevur verið um eina merkisverda skjóta „kollvelting.“

Fyrsti dysturin við VAR varð leiktur í New Jersey, New York, USA hin 12. August 2016, og bert 23 mánaðir seinni hendi tað margháttliga, at VAR varð nýtt í HM finaluna í Moskva. VAR fer ongantíð at loysa allar „ósemjur“, tí so nógvar av teimum eru subjektivar, men tá so nógv av heimsins fótbólts-londum hava tikið VAR til sín, má staðfestast, at fótbóltur trýr, at VAR gevur størri rættvísi, og at tað bætur um atburð leikaranna.

Nógvar av lógarbroytingunum fyri 2020 fara beinleiðis og jaliga at ávirka mátan, spælið verður spælt uppá og ímyndina av spælinum.

- Meira uppbyggjandi spæl við málspørkum, tí bólturin ikki longur skal úr brotssparksteiginum, áðrenn hann kann spælast

- Áleypanði leikarar sleppa ekki longur at stilla seg í „múrin“ fyrí at órógva og skapa stríð (hetta seinkar eisini spælinum)
- Ein rættvísari mannagongd til uppkast fer at steðga núverandi „misnýtslu“
 - byrjað verður eisini við uppkasti, um bólturinn rakar dómara og fer í mál, hitt liðið fær bóln, ella hetta viðfórir, at eitt álop byrjar

Fyrí at bœta um atburð og myndina av spælinum, loyvir IFAB nú, at hjálparfólk kunnu fáa gult ella reytt kort. Um tann, sum framdi brotið, ekki kann eyðmerkjast, skal hægst sitandi venjarin hava kortið.

IFAB fer áhaldandi at gera royndir við týðandi lógarbroyingum. Higartil hava flestu royndirnar verið væleydnaðar, men sonevnda „AB–BA“-skipanin til brotssparkskappingar vísti seg ekki at vera væl dámd. Hetta komst fyrst og fremst av, at hetta var torskilt, og fótbólur er í grundini eitt einkult (og siðbundið) spæl, so hendan royndin er slitin.



Framtíðin

Play Fair ætlanin hjá IFAB fyri 2017–22 varð sett í verk fyri at kanna og meta um broytingaruppskot, og vita, um tey eru fótboldinum at frama. Ætlanin hevur verið væl móttikin av øllum fótbolds-heiminum, og stór undirtøka hevur verið fyri at leggja høvudscentin á 3 týðningarmikil øki:

- **Rættvísi og Reinlyndi**

- Fara broytingarnar at fremja rættvísi og reinleika á vøllinum?

- **Útbreiðsla og inklusjón**

- Fara broytingarnar at vera fótboldinum at frama á øllum stigum í øllum heiminum?
- Fara broytingarnar at eggja fleiri frá øllum umhvørvum og við øllum førleikum at luttaka og njóta fótbold?

- **Vøgsturin í tøkni**

- Fer broytingin at hava jalig árin á spælið?

The IFAB fer áhaldandi (í samstarvi við serfrøðinga-nevndir) at ráðleggja um fleiri týðningarmikil evni, sum hava við Fótboldslógina at gera. Millum annað verður atburður leikaranna viðgjørdur, og móguliga fær liðskiparin ein størri leiklut.

Við at leggja áherðslu á rættvísi, fjølbroytni, inklusjón og tøkni, fer IFAB áhaldandi at menna Fótboldslógina fyri at virka fyri einum betri spæli á øllum vøllum í øllum pørtum í heiminum.

Tær týðandi lógarbroytingarnar hava í stóran mun verið við til at økja um leiktíðina og rættvísi, samstundis, sum tær eru við til at gera spælið meira dragandi. Leikaranna atburður fer væntandi at halda á fram við at batna so hvørt, sum ávirkanin av VAR ger seg galdandi. Alt hetta fer at gera spælið enn meira njótandi at spæla, hyggja at og døma.

The IFAB hefur notið at verið í samband við fólk frá öllum heiminum og er alltaf sinnað at fáa uppskot og spurningar viðvirkjandi Fótþóltslógini. Faktiskt eru fleiri av broytingunum í 'Play Fair' ætlanini eitt beinleiðis úrslit av uppskotum frá fólki úr nógvum partum í heiminum.

Vónandi kunnu vit lættari samskifta í framtíðini. Kannið heimasíðuna fyrri at fáa nærri kunning: www.theifab.com

Vinarliga send tóni uppskot ella spurningar til:
lawenquiries@theifab.com

Notur til Fótbólts- lógina

Almenn mál

IFAB gevur út Fótþóltslógina á enskum, týskum, fronskum og sponskum. Er nakar ójavni í orðingini, er enski teksturin galdandi.

Onnur mál

Tjóðar fótþóltssambond, sum týða Fótþóltslógina, kunnu fáa „layout’ið“ til 2018/19 útgávuna frá The IFAB við at seta seg í samband við: info@theifab.com

Tjóðar fótþóltssambond, sum framleiða ein týdda útgávu av Fótþóltslógini, eru vælkomn at senda hana til IFAB (Tað skal týðiliga standa á permuni, hvat tjóðar fótþóltssamband staðið á odda fyri týðingini), soleiðis at hon kann leggjast út á heimsíða IFAB’s til onnur at nýta.

At handfara Fótþóltslógina

Somu reglur eru galdandi í øllum dystum í øllum sersambondum, londum, býum og bygðum. Burtursæð frá teimum tillagingum, sum IFAB loyvir (sí tillagingar til Fótþóltslógina), skal Fótþóltslógin ikki tillagast ella broytast, undantikið við loyvi frá IFAB.

Tey, sum útbúgva dómárar ella onnur luttakandi, skulu leggja dent á, at:

- Dómárar handfara Fótþóltslógina á ein hátt, sum tryggjar rættvísar og tryggjar dystir
- Øll skulu virða dómárararnar og avgerðir teirra, havandi í huga, at dómárar eru menniskju og fara at gera feilir

Leikararnir hava ein sera stóra ábyrgd, tá tað snýr seg um ta mynd, sum verður víst av fótþóltinum, og liðskiparin hevur ein týðningarmiklan leiklut, sum skal tryggja, at Fótþóltslógin og avgerðir dómárans verða virð.

Lykil

Høvuðslógarbroyingarnar eru undirstrikaðar og eru við gulum í marguni. GK= gult kort (ávaring); RK= reytt kort (útvísing).





**Fótbólts-
lógin**

2020

Tillagingar

til

Fótbólts-
lógina

Útbreiðslan av Fótþóltslógini ger, at spælið er at kalla eins allastaðni í heiminum og á øllum stigum. Eisini skal Fótþóltslógini skapa eitt rættvíst og trygt umhvørvi at spæla fótþólt í, samstundis, sum hon skal eggja til luttøku og njótílsi.

Søguliga sæð hevur IFAB loyvt tjóðar fótþóltssambondunum eitt sindur av ráðarúmi til at gera tillagingar til tær „umsitingarligau“ greinirnar í Fótþóltslógini. Tó er IFAB nú av teirri greiðu fatan, at tjóðar fótþóltssambondini eiga at fáa fleiri møguleikar at fremja tillagingar til, hvussu fótþólturin skal skipast, um tað er fótþóltinum í teirra landi at frama.

Hátturin, fótþóltur verður spældur og dømdur uppá, eigur at vera tann sami á øllum fótþóltsvallum í øllum heiminum, líka frá HM finaluni til tað minstu bygdina. Tó eigur tørvurin í einum landi at gera av, hvussu leingi ein dystur varðir, hvussu nógv fólk kunnu luttaka, og hvussu ávísur rangur atburður eigur at sektast.

Við stóði í omanfyri nevnda, samtykti tann 131. Aðalfundur IFAB's í London 3. Mars 2017 einmalt, at tjóðarsambondini (og sersambondini og FIFA) nú skulu hava møguleika at broyta øll ella fleiri av fylgjandi økjum í Fótþóltslógini, tá talan er um, hvussu fótþóltur er skipaður í teirra landi:

Til ungdóm, veteranar, rørslutarnað og barnafótþólt:

- Støddin á vøllinum
- Stødd, vekt og evni, sum bólturin er framleiddur úr
- Vídd millum málstengurnar og hæddin frá yvirliggjaranum niður á vøllin
- Longdin á teimum (líka longu) hálvleikunum í dystinum (og teimum líka longu hálvleikunum í longdari leiktíð)
- Nýtsla av flúgvandi útskiftingum
- Nýtsla av fyríbils útvísingum fyri onkrar/allar ávaringar (GK)

Á øllum stigum uttan, tá besta lið í einum felagi, sum luttekur í bestu deildini ella í „A“ landsdystum:

- Er talið av útskiftingum, sum eitt lið kann fremja í mesta lagi 5, undantikið í fótólfti hjá ungdómi, har hægst loyvda tal av útskiftingum verður avgjørt av tjóðar fótólftssambandinum, Sersambandinum ella FIFA.

Fyri at geva tjóðar fótólftssambondunum meira ráðarúm at menna fótólftin í teirra landi, góðkendi 131. aðalfundur IFAB's fylgjandi broytingar, sum vísa til ymisk „sløg“ av fótólfti:

- Kvinnufótólftur er ikki longur eitt annað slag av fótólfti, og er nú at meta sum fótólftur hjá monnum
- Aldurmørkini fyri ungdóm og veteranar eru tikin burtur – tjóðar fótólftssambondini hava nú ráðarúm at gera av, hvørji aldursmørkini eru fyri hesi sløg av fótólfti
- Hvørt einstakt tjóðar fótólftssamband ger av, hvørjar kappingar á lægsta stigi eru at meta sum „barnafótólftur“

Loyvi til aðrar tillagingar

Tjóðar fótólftssambondini hava møguleika at loyva ymiskum tillagingum til ymiskar deildir – tað er onki krav um, at nýta allar ella at nýta tær allastaðni. Tó eru aðrar tillagingar ikki loyvdar, undantikið við loyvi frá IFAB.

Tjóðar fótólftssambond verða biðin um at siga IFAB frá, hvørjar tillagingar tey nýta, og á hvørjum stigi hesar tillagingar verða nýttar. Hedan kunning, og serliga orsøkirnar fyri tillagingunum, kunnu vísa á øki at menna, sum IFAB kann deila fyri at menna fótólft í øðrum tjóðar fótólftssambondum.

The IFAB er eisini sera áhugað í at frætta um aðrar møguliga tillagingar til Fótólftslógina, sum kunnu økja um luttøku og gera fótólft meira dragandi og breiða menning út um allan heimin.



Vegleiðing til fyribils útvísingar

131. árligi aðalfundurinn hjá IFAB góðkendi nýtslu av fyribils útvísingum fyri allar ella onkrar ávaringar/gul kort (GK) í kappingum hjá ungdómi, veteranum, teimum við rørslutarni og hjá børnum, treytað av, at hetta verður góðkent av tjóðar fótbóltssambandinum, sersambandinum ella FIFA.

Tilvísing til fyribils útvísing er at finna í:

§5 – Dómarin (ábyrgd og skyldur):

Agarevsing

Dómarin hevur heimild at nýta agarevsing, og har kappingarreglurnar loyva tí, nýta fyribils útvísing, frá tí, hann fer á vøllin fyri at kanna hann áðrenn dystarbyrjan, og inntil hann fer av vølli eftir dystarlok (íroknað brotssparkskapping).

Ein fyribils útvísing er, tá ein leikari fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring (GK), og hann verður sektaður við útvísing, sum er galdandi í ein part av dystinum. Hugsanin er, at ein revsing, sum verður framd í verki beinanvegin, kann hava ein jaliga ávirkan á leikaran, sum fremur brotið og møguliga eisini á lið hansara.

Tjóðar fótbóltssambandið, sersambandið ella FIFA, eigur at góðkenna (og seta í kappingarreglurnar) fyribils útvísing eftir fylgjandi vegleiðing:

Bert leikarar

- Fyribils útvísing geldur fyrir allar leikarar (íroknað málmennt), men ekki fyrir eykaleikarar og útskiftar leikarar, sum fremja brot, ið skulu sektast við ávaring (GK)

Dómarans tekin

- Dómarin vísir eina fyribils útvísing við at vísa eitt gult kort (GK) og síðani týðiliga við báðum hondum peika til økið, har fyribils útvísing skal sitast (oftast er hetta tekniska økið hjá leikaranum)

Longdin á fyribils útvísingini

- Longdin á fyribils útvísingini er tann sama fyrir øll brot
- Longdin á fyribils útvísingini eigur at vera uml 10–15% av samlaðu leiktíðini (t.d. 10 minuttir í dystum, sum eru 90 minuttir; 8 minuttir í dystum, sum eru 80 minuttir)
- Tíðin á fyribils útvísingini byrjar, tá leikur verður tikin upp aftur, eftir at leikarin er farin av vølli
- Við í fyribils útvísingina eigur dómarin at taka tíð, sum verður „mist“ orsakað av steðgum, sum viðføra yvirtíð í endanum á hvørjum hálvleiki (t.d. útskipting, skaði o.s.fr.)
- Kappingarreglurnar mugu gera av, hvør skal hjálpa dómaranum við at halda skil á tíðini, tá ein fyribils útvísing verður framd. Tað kann gerast av einum umboðsmanni, einum fjórða dómara, ella einum hjálpardómara. Eisini kann hetta gerast av einum hjálparfólki.
- Tá fyribils útvísingin er yvirstaðin, kann leikarin koma inn á vøllin aftur við loyvi dómarans. Dómarin kann geva loyvi, meðan bólturin er í leiki
- Dómarin eigur endaligu avgerðina um, nær ein leikari kann koma inn aftur
- Ein fyribils útvístur leikari kann ikki skiftast út, fyrr enn fyribils útskiptingin er yvirstaðin (tó ikki, um lið hansara hevur framt allar loyvdar útskiptingar)
- Um ein fyribils útvísing ikki er yvirstaðin, tá fyrri hálvleikur endar (ella tá annar hálvleikur endar, um longd leiktíð verður spæld), skal leikarin sita rstina av tíðini frá byrjan í øðrum hálvleiki (byrjan á longdari leiktíð)
- Ein leikari, sum ikki er liðugur við eina fyribils útvísing við dystarlok, hevur loyvi at taka lut í brotssparksapping

Øki til fyribils útvísing

- Ein fyribils útvístur leikari eigur at vera í tekniska økinum (har eitt slíkt finst) ella hjá venjaranum/hjálparfólkunum um ikki hann hitar upp (undir somu treytum sum ein eykaleikari)

Brot, sum verða framd áðrenn/undir/eftir eina fyribils útvísing

- Ein fyribils útvístur leikari, sum fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring (GK) ella útvísing (RK), luttekur ikki víðari í dystinum, og hann kann ikki skiftast út fyri annan leikara

Víðari agarevsing

- Kappingarreglurnar/tjóðar fótbóltssambondini gera av, frágreiðing skal latast viðkomandi myndugleika, tá talan er um fyribils útvísing. Til dømis kann talan vera um, at leikbann kann fáast við at fáa fleiri fyribils útvísingar (GK)

Skipanir til fyribils útvísingar

Ein kapping kann nýta eina av fylgjandi skipanum, tá talan er um fyribils útvísingar.

- Skipan A – Fyri allar ávaringar (GK)
- Skipan B – Fyri onkrar, men ikki allar ávaringar (GK)

Skipan A – fyribils útvísing fyri allar ávaringar (GK)

- Allar ávaringar (GK) verða sektaðar við fyribils útvísing
- Ein leikari, sum fær sína aðru ávaring í sama dysti:
 - Móttekur á øðrum sinni eina fyribils útvísing og kann ikki luttaka víðari í dystinum
 - Kann skiftast út við ein eykaleikara, tá hann hevur sitið sína aðru fyribils útvísing, um lið hansara ikki hevur nýtt allar loyvdu útskiiftingar (hetta kemst av, at lið hansara longu er „revsað“ við at skulu spæla 2 ferðir longdina á fyribils útvísingini uttan leikaran)

Skipan B – Fyribils útvísing fyrir onkrar, men ekki allar ávaringar (GK)*

- Ein listi við brotum yvir brot, sum skulu sektast við ávaring (GK), skal gera av, hvørji brot skulu sektast við fyribils útvísing. Listin skal gerast áðrenn kappingarbyrjan
- Øll onnur brot, sum skulu sektast við ávaring, verða sektaði við ávaring (GK)
- Ein leikari, sum hevur havt eina fyribils útvísing, og fær eina ávaring (GK) heldur áfram at spæla
- Ein leikari, sum hevur fingið eina ávaring, og síðani fær eina fyribils útvísing, kann spæla víðari, eftir at hava sitið fyribils útvísingina
- Ein leikari, sum fær sína aðru fyribils útvísing, skal sita seinnu fyribils útvísingina, og kann ekki luttaka víðari í dystinum. Hann kann skiftast út við ein eykaleikara, tá hann hevur sitið sína aðru fyribils útvísing, um lið hansara ekki hevur nýtt allar loyvdu útskiptingar, men ein leikari, sum eisini hevur fingið eina „ikki fyribils“ útvísing (men GK), kann ekki loysast av ella útskiptast.
- Ein leikari, sum móttækur sína aðru ávaring (GK) í sama dysti, skal útvísast, og hann kann ekki luttaka víðari í dystinum, og heldur ekki kann hann skiftast út við annan leikara.

** Í summum kappingum kann tað vera gagnligt bert at nýta fyribils ávaringar, sum verða givnar fyrir rangan atburð, t.d.:*

- *Film*
- *Tilvitað seinkað móttøðuliðnum í at taka leik upp aftur*
- *Kjaftaslit, munnligar viðmerkingar ella tekin*
- *At steðga einum lovandi álopi við at halda, fíra ella spæla bóltin við hondini*
- *Um sparkarin fintar á ein hátt, sum ikki er loyvður, tá brotspark verður tikið*

Vegleiðing til flúgvandi útskiptingar

Eftir góðkenning frá 131. Aðafundi IFAB's loyvir Fótþóttslógin nú flúgvandi útskiptingum í fótþótti hjá ungdómi, veteranum, teimum rórslutarnaðu og hjá börnum. Hetta er treytað av góðkenning frá tjóðar fótþóttssambandinum, sersambandinum ella FIFA.

Tilvísing til flúgvandi útskiptingar er at finna undir:

§3 – Leikararnir (Tal av útskiptingum):

Flúgvandi útskiptingar

- Nýtslan av flúgvandi útskiptingum er bert loyvd í fótþótti hjá ungdómi, veteranum, rórslutarnaðum og börnum, og er hetta treytað av semju við tjóðar fótþóttssambandi, sersambandi ella FIFA

Ein „flúgvandi útskipting“ er framd, tá ein leikari, sum longu hevur spælt í dystinum og er vorðin útskiptur, verður skiftur inn aftur fyri annan leikara fyri at spæla víðari í dystinum.

Burtursæð frá eykaloyvinum, sum loyvir útskiptum leikara at koma inn aftur í dystin, eru allar aðrar ásetingar í §3 og í Fótþóttslógini galdandi, tá talan er um flúgvandi útskiptingar. Serliga skal mannagongdin viðv. útskipting, sum er nevnd í § 3, fylgjast.



§

01

Vøllurin

1. Vallarundirlag

Vøllurin skal allur, sum hann er, vera av grasi ella, um kappingarreglurnar loyva tí, av graslíki. Um kappingarreglurnar loyva tí, kann ein blanding millum veruligt gras og graslíki loyvast (hybrid skipan).

Liturin á graslíki skal vera grønur.

Um graslíkisvallir verða nýttir í kappingardystum millum lið, sum eru limir í sama fótbóltssambandi, ella í altjóða dystum millum feløg, skulu vallirnir lúka treytirnar, sum FIFA hevur ásett í THE FIFA QUALITY, QUALITY PROGRAMME FOR FOOTBALL TURF ella THE INTERNATIONAL MATCH STANDARD. Hesar treytir skulu verða loknar, um IFAB ikki hevur givið serligt undantaksloyvi.

2. Vallarmerkingar

Vøllurin skal vera fýrkantaður og merktur við linjum, sum ikki eru vandamiklar; sama evni, sum verður til til graslíkisvallir, kann nýtast til linjurnar á náttúrligum vallum, um hetta ikki er vandamikið. Hesar linjur hoyra til tey øki, sum tær avmerkja.

Bert tær linjur, sum eru nevndar í §1 skula merkjast á vøllin. Har graslíki verður nýtt, er loyvt at hava aðrar linjur á vøllinum, treytað av, at hesar hava annan lit, og at tað er greiður munur á teimum, og linjunum, sum verða nýttar til fótbólt.

Tær báðar longru linjurnar verða nevndar síðulinjur. Tær báðar styttru linjurnar verða nevndar mállinjur.

Vøllurin er býttur í tvær hálvur við eini miðlinju, sum kemur saman í miðjuni á síðulinjunum.

Miðbletturin er merktur mitt á miðlinjuni. Ein sirkul við einum radius, sum er 9,15 metrar, er merktur rundan um miðblettin.

Loyvt er at gera frámerki 9,15 metrar frá hornaboganum fyri at tryggja, at mótleikarar halda ta kravdu fjarstøðuna, tá ið hornaspark verður tikið. Hesi frámerki skulu vera uttan fyri vøllin, og tey skulu vera vinkulrøtt við mállinjuna og/ella síðulinjuna.

Allar linjur skulu hava somu breidd, sum er í mesta lagi 12 cm. Mállinjurnar skulu hava somu vídd sum málstengurnar og yvirleggjarin.

Um ein leikari merkir nakað á vøllin, ið ikki er loyvt, skal hann verða ávaraður fyri at sýna óhøviskan atburð. Um dómarin sær hetta verða gjørt, meðan leikur fer fram, skal hann ávara leikaran, ið fremur brotið, fyri óhøviskan atburð, næstu ferð steðgur er í leiki.

3. Mát

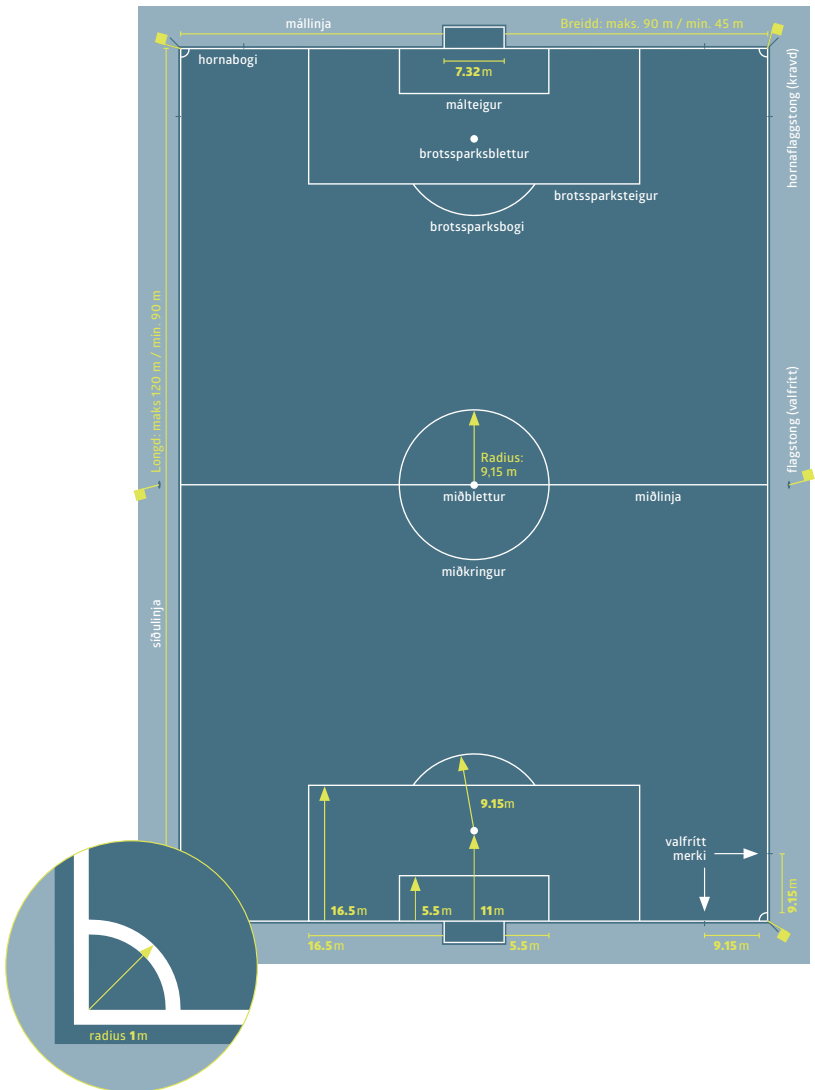
Síðulinjan skal verða longri enn mállinjan

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------------|
| • Longd: | • Breidd: |
| í minsta lagi 90 metrar (100 yards) | í minsta lagi 45 metrar (50 yards) |
| í mesta lagi 120 metrar (130 yards) | í mesta lagi 90 metrar (100 yards) |

4. Altjóða mát

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| • Longd: | • Breidd: |
| í minsta lagi 100 metrar (110 yards) | í minsta lagi 64 metrar (70 yards) |
| í mesta lagi 110 metrar (120 yards) | í mesta lagi 75 metrar (80 yards) |

Kappingarreglur kunnu avgera longd á mál- og síðulinju út frá omanfyri standandi mátum.



- Mátini eru frá úttaru síðuni á linjunum, tí at linjurnar hoyra við til økið, sum tær stika inni.
- Brotssparksbletturin verður máldur frá miðjuni á blettinum til Uttara síðuna á mállinjuni.

5. Málteigurin (5-meturin)

Tvær linjur verða merktar rættvinklaðar við mállinjuna, 5,5 metrar frá innaru síðu á hvørjari málstong. Hesar linjur ganga 5,5 metrar inn á vøllin, og tær verða bundnar saman við eini linju, ið er javnfjar við mállinjuna. Tað økið, sum hesar linjur merkja av, er málteigurin (5-meturin)

6. Brotsparksteigurin (16-meturin)

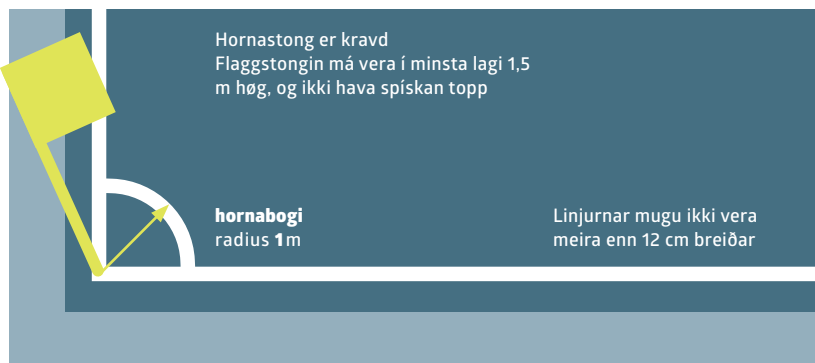
Tvær linjur verða merktar rættvinklaðar við mállinjuna, 16,5 metrar frá innaru síðu á hvørjari málstong. Hesar linjur ganga 16,5 metrar inn á vøllin, og tær verða bundnar saman við eini linju, ið er javnfjar við mállinjuna. Tað økið, sum hesar linjur merkja av, er brotsparksteigurin.

Inni í hvørjum brotsparksteigi verður ein brotsparksblettur merktur 11 metrar frá miðjuni millum málstengurnar.

Ein bogi, ið hevur ein radius, sum er 9,15 metrar frá hvørjum brotsparksbletti, verður merktur uttan fyri brotsparksteigin.

7. Hornaøkið

Hornaøkið verður merkt við einum kvartum sirkli, sum hevur ein radius á 1m frá hornaflagginum. Sirkulin verður gjørdur inni á vøllinum.



8. Flaggstengur

Ein stong, sum ikki má vera lægri enn 1,5 metrar, og sum ikki má hava spískan topp, skal verða sett í hvørt horn á vøllinum. Flagg skal vera á flaggstongini.

Stengur kunnu eisini verða settar við miðlinjuna. Tær skulu vera í minsta lagi 1 meturuttanfyri síðulinjuna.

9. Tekniska økið

Tekniska økið verður nýtt í dystum, sum verða leiktir á vallum, har eitt øki við setrum er til leiðarar, eykaleikarar og útskiftar leikarar, og eru hesar notur vegleiðandi:

- Tað tekniska økið røkkur ein metur út frá útskiftingarplássunum á báðum síðum, og tað røkkur fram móti síðulinjuni; tó ikki nærri enn ein metur
- Hetta øki eigur at verða uppmerkt
- Kappingarreglurnar áseta, hvussu nógvir persónar kunnu verða í tí tekniska økinum
- Tey, sum eru í tekniska økinum:
 - Skulu verða frámerkt áðrenn dystarbyrjan sambært kappingarreglunum
 - Skulu sýna ábyrgdarfullan atburð
 - Skulu vera inni í tekniska økinumuttan í serligum føri, t.d. tá ið ein vøddamýkjari og/ella lækni við loyvi dómarans fer inn á vøllin at meta um skaddan leikara
- Bert ein persónur í senn hevur loyvi at geva taktisk boð

10. Mál

Mál skulu vera mitt á báðum mállinjum.

Málini eru gjörd úr tveimum lodröttum stongum, sum eru líka langt burtur frá hornafløggunum, og tær verða bundnar saman í erva við eini tvørstong, ið liggur vatnrætt. Málstengurnar og yvirleggjarin skulu vera framleidd úr góðkendum evni. Stengur og yvirleggjari skulu vera fýrkantað, rund ella elliptisk og mugu ikki vera til vanda fyri nakran.

Fjarstøðan millum málstengurnar er 7,32 metrar, og fjarstøðan frá undirsíðuni á tvørtrænum niður á vøllin er 2,44 metrar.

Í mun til mállinjuna skulu stengurnar standa soleiðis, at tað samsvarar við myndina (s. 41 í ensku bókini).

Málstengurnar og tvørstong skulu verða hvít, og skulu hava somu vídd og dýpd, sum ikki skal vera meira enn 12 cm.

Um yvirleggjarin fer úr stað ella brotnar, verður leikur steðgaður, til hann er gjørdur aftur ella fingin í rætta støðu aftur. Leikur verður tikin upp aftur við uppkasti. Ber ikki til at gera yvirleggjaran aftur, skal dysturin slítast. Tað er ikki loyvt at nýta reip ella nakað annað vandamikið ístaðin fyri yvirleggjaran.

Net kunnu verða fest í málini og í undirlagið aftan fyri málini treytað av, at tey eru væl fest og ikki órógva málmannin.

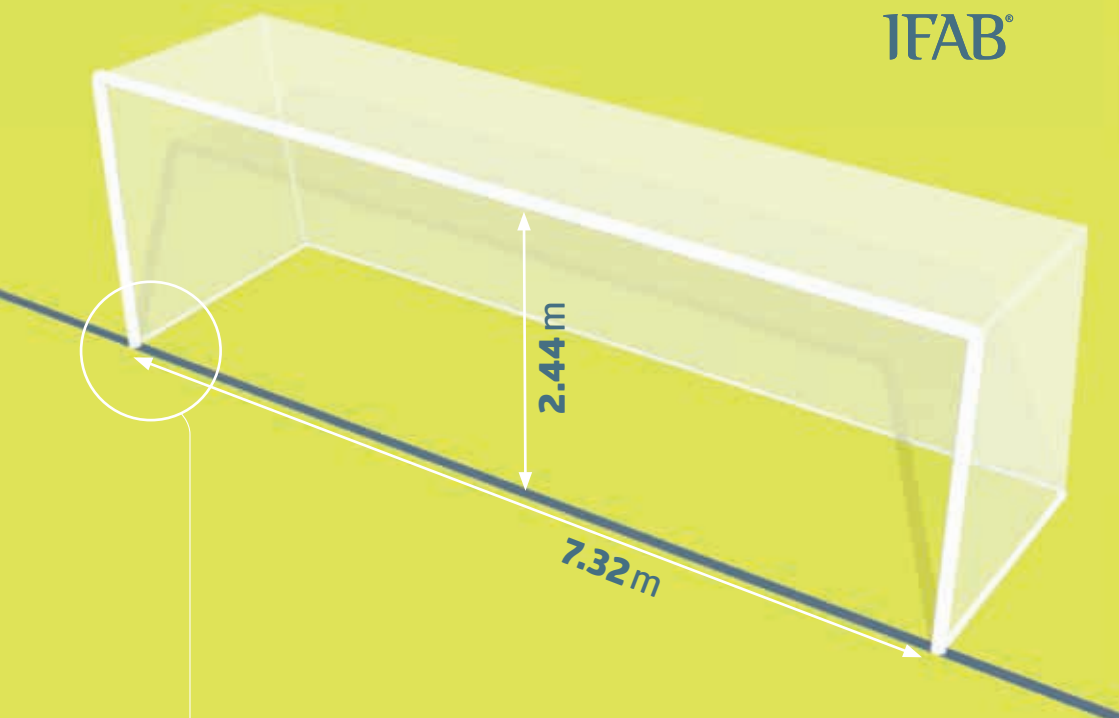
Trygd

Mál (íroknað mál, sum kunnu flytast) skulu verða trygt fest í undirlagið.

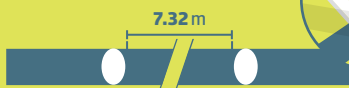
11. Máltøkni (MT)

MT kann nýtast við tí endamáli at vátta, um eitt mál er skorað ella ikki fyri at stuðla avgerð dómans.

Har, sum MT verður nýtt, kunnu tillagingar av málunum loyvast, treytað av, at tær eru í trá við tær nærlýsingar, sum eru nevndar í *FIFA Quality Programme for GLT (MT)* og í Fótbóltslógini. Nýtsla av MT skal vera tilskilað í kappingarreglunum.



Málstengurnar skulu – í mun til mállinjuna – standa, sum vist á myndunum niðanfyri



Meginreglur fyri MT

MT er bert galdandi fyri mállinjuna, og verður einans nýtt til at gera av, um eitt mál er skorað.

Fráboðanin um, at eitt mál er skorað skal koma beinanvegin og sjálvvirkandi, og tað skal verða váttað av MT skipanini, áðrenn eitt sekund er farið.

Fráboðanin skal einans vera til dómaratoymið (via ur dómarans, sum ristist ella gevur sjónligt tekin).

Krøv og nærlýsingar av MT

Um MT verður nýtt í kappingardystum, skulu kappingarfyriskiparirnir tryggja, at skipanini lýkur treytirnar í einum av hesum:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – International Match Standard

Ein óheftur royndarstovnur skal vátta, at skipanin hevur neyðugan neyvleika, og at hon riggar sum hon skal sambært FIFA Quality Programme for GLT Testing royndarhandbókini. Um hon ikki riggar sambært royndarhandbókini, kann dómarin ikki nýta skipanina, og skal hann boða viðkomandi myndugleikum frá hesum.

Har, sum MT verður nýtt, skal dómari royna skipanina áðrenn dystarbyrjan, soleiðis sum víst verður á í *FIFA Quality Programme for GLT Testing*.

12. Vinnuligar lýsingar

Ikki er loyvt at hava vinnuligar lýsingar av nøkrum slag, veruligar ella tykisligar, á vøllinum, á tí øki, sum er umgyrt av mállinjuni og málnetinum, tí tekniska økinum og dómarans øki til endurskoðan. Hetta geldur eisini alt økið, sum er ein metur ella nærri uttan fyri vøllin, frá tí at liðini koma inn á vøllin við dystarbyrjan, til tey fara av vøllinum í hálvleik. Eisini geldur hetta, frá tí at liðini koma á vøllin til seinna hálvleik, og til tey fara av vøllinum aftur við dystarluk. Ikki er loyvt at hava lýsingar á málum, netum, flaggstongum ella fløggum. Heldur ikki er loyvt at festa óviðkomandi útgerð (myndatól, mikrofónir o.s.fr.) á hesar lutir.

Lýsingar, sum standa uppreistar, skulu í minsta lagi:

- vera 1 metur frá linjunum
- hava eina fjarstøðu frá mállinjuni, sum ikki er minni enn dýbdin á málnetinum.
- vera í minsta lagi 1 metur frá málnetinum.

13. Búmerki og eyðkennismerki

Endurframleiðsla, verulig ella tykislig, av búmerkjum ella eyðkennismerkjum hjá FIFA, sersambondum, tjóðarsambondum, kappingum, feløgum ella øðrum er bannað á vøllinum, málnetunum og teimum økjum, tey umgyrða; málunum, flaggstongum og fløggum teirra, meðan leikt verður. Búmerki og eyðkennismerki eru loyvd á fløggunum, sum eru á flaggstongunum.

14. Video hjálpardómari (VAR)

Í dystum, har VAR verður nýtt, skal eitt video rúm (VR) verða og í minsta lagi eitt øki til dómara at endurskoða (RRA).

Videorúm (VR)

VR er har, sum video hjálpardómari (VAR), hjálpar VAR (H-VAR) og leiðarin fyri endurspælingum (replay) (LFE) starvast. Hetta kann vera á/nær við leikvøllin ella longur burturi. Bert persónar við røttum myndugleika hava loyvi at koma inn í VR ella at samskifta við VAR, H-VAR og LFE, undir dystinum.

Ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella eitt hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður útvístur; eitt hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður burturvíst frá tekniska økinum.

Øki til dómara at endurskoða (RRA)

Í dystum, har VAR verður nýtt, skal í minsta lagi verða eitt RRA, har dómari fremur „endurskoðan á vøllinum“ (EÁV). RRA skal vera:

- Á einum sjónligum stað uttan fyri vøllin
- Týðiliga merkt

Ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella eitt hjálparfólk, sum kemur inn í RRA, verður ávaraður.

§

02

Bólturinn

1. Eginleikar og mát

Allir bóltar skulu vera:

- Kúluskapaðir.
- Gjördir úr leðri ella øðrum hóskaði evni.
- Til ummáls ímillum 68 cm og 70 cm.
- Skal viga ímillum 410 og 450 gramm við dystar byrjan.
- Uppblástir soleiðis, at teir hava eitt trýst, ið svarar til 0,6–1,1 atmosferu (600–1100 g/cm²) við havsins yvirflatu.

Allir bóltar, sum verða nýttir til dystir, sum verða leiktir í almennum kappingum, sum verða fyriskipaðar undir vernd av FIFA, skulu hava eitt av fylgjandi merkjum:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS– INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Eitt tílíkt merki merkir, at bólturinn er alment royndur, og at hann lýkur nakrar serligar tekniskar treytir, sum eru ymiskar fyri hvørt merki, men sum allar lúka minstukrøvini í § 2. Bert The International Football Association Board kann gera av, hvørji krøv verða sett til tey ymisku merkini. Fyri at sleppa at royna bóltar alment, skal felagsskapur verða góðkendur av FIFA.

Har máltøkni (MT) verður nýtt, kunnu bóltar við íbygdari tøkni nýtast. Á bóltunum skal eitt av omanfyri nevndu merkjum vera á.

Limasambond kunnu krevja, at bóltar, sum verða nýttir í teirra kappingum, skulu hava eitt av hesum merkjum.

Í kappingardystum, sum FIFA hevur skipað fyri, og í øðrum dystum, sum samgongur og limasambond hava skipað fyri er ikki loyvt at hava nakað slag av lýsingum á bólтинum. Hetta er ikki galdandi fyri búmerkið hjá kappingini, búmerkið fyriskiparans og búmerki bóltframleiðarans. Kappingarreglurnar kunnu seta mark fyri stødd og fyri, hvussu nógv tílík merki kunnu vera.

2. At skifta út ónýtiligan bólt

Um ein bóltur gerst ónýtiligur:

- Skal dysturin steðgast.
- Dysturin verður tikin upp aftur við einum øðrum bólti við uppkasti, har sum bólturin var, tá ið hann gjørdist ónýtiligur

Um ein bóltur gerst ónýtiligur, meðan steðgur er í leiki orsakað av byrjunarsparki, hornasparki, málsparki, frísparki, brotssparki ella innkasti, verður dysturin tikin upp aftur eftir galdandi reglum.

Um bólturin, meðan hann ferðast fram eftir, brestur ella verður oyðilagdur, meðan eitt brotsspark skal takast, ella meðan brotssparkskapping verður hildin, og hetta áðrenn hann rakar ein leikara, yvirleggjara ella málstengurnar, skal brotssparkið takast um aftur

Bólturin kann ikki verða skiftur út undir dystinum uttan loyvi dómarans.

3. Eykabóltar

Eyka bóltar kunnu verða lagdir rundan um vøllin, um teir lúka tær treytir, ið eru nevndar í § 2. Dómarin hevur tamarhald á, hvussu hesir bóltar verða nýttir.



§

03

Leikararnir

1. Tal av leikarum

Ein dystur verður leiktur av tveimum liðum, sum hava í mesta lagi 11 leikarar; ein teirra skal vera málmaður. Ein dystur kann ikki byrja ella halda áfram, um nakað av liðunum hevur færri enn sjei leikarar.

Um eitt lið hevur færri enn sjei leikarar, tí at ein leikari ella fleiri tilvitandi eru farnir av vølli, er ikki neyðugt hjá dómáranum at steðga dystinum; hann kann nýta frimunarregluna. Í slíkum førum skal dómárin ikki lata dystin halda fram, eftir at bólturin er farin úr leiki, um eitt lið ikki hevur í minsta lagi sjei leikarar.

Um kappingarreglurnar krevja, at allir leikarar og eykaleikarar skulu verða nevndir fyri dystarbyrjan, og eitt lið byrjar ein dyst við færri enn 11 leikarum, kunnu bert teir leikarar, ið standa til at byrja inni, koma inn sum ískoyti.

2. Tal av útskiiftingum

Almennar kappingar.

Talið av eykaleikarum (upp til í mesta lagi 5), sum kunnu nýtast í einum dysti, verður ásett av FIFA, sersambandinum ella av tjóðarfótbóltssambandinum. Hetta er tó ikki galdandi í kappingum hjá monnum og kvinnum, tá besta lið hjá einum felagi luttekur í bestu deildini og í „A“ landsdystum – har eru í mesta lagi 3 útskiiftingar loyvdar.

Kappingarreglurnar skulu gera greitt:

- hvussu nógv eykaleikarar eitt lið kann hava á leikaralistanum. Frá 3 og til í mesta lagi 12.
- Um tað er loyvt ella ikki at nýta eina eyka útskiifting, tá ein dystir verður avgjördur við hjálp av longdari leiktíð (Um hetta altíð er loyvt ella bert, tá liðið hevur nýtt allar sínar útskiiftingar).

Aðrir dystir

Í „A-liðs“ dystum (Betri deildin og dystir um lögmannssteypið) kunnu í mesta lagi 12 eykaleikarar standa á dómarseðlinum, og av teimum, kunnu í mesta lagi 6 verða innskiftir.

Í øllum øðrum dystum kunnu fleiri eykaleikarar verða nýttir, treytað av:

- At liðini kunnu semjast um eitt hámark.
- At dómarin fær boð um tað, áðrenn dystur byrjar.

Um dómarin ikki hevur fingið boð, ella um eingin semja er partanna millum, kunnu í mesta lagi 6 eykaleikarar verða nýttir.

Flúgvandi útskiptingar

Flúgvandi útskiptingar eru bert loyvdar í fót bólti hjá ungdómi, veteranum, rørslutarnaðum og børnum, og tá bert um semja er fingin við tjóðarfótbóltssambandið, sersambandið ella FIFA

3. Mannagongd, tá ið skift verður út

Fyri allar dystir er galdandi, at dómarin skal vita nøvnini á øllum eykaleikarum, áðrenn dystarbyrjan. Eykaleikarar, hvørs navn dómarin ikki hevur fingið upplýst, kunnu ikki luttaka í dystinum.

Fyri at skifta út við eykaleikara, skulu hesar treytir verða loknar:

- Dómarin skal hava boð, áðrenn skift verður út
- Leikarin, sum verður útskiptur:
 - fær loyvi frá dómaranum at fara av vølli, um hann ikki longu er farin av vøllinum, og hann skal fara av vøllinum við ta linju, sum er nærmast, har hann er staddur, um dómarin ikki gevur honum onnur boð, t.d. at fara út við miðlinjuna ella aðrastaðni (m.a. orsakað av trygdar ávum ella skaða)
 - Skal beinanvegin fara í tekniska økið ella umklæðingarrúmið, og hann luttekur ikki longur í dystinum, um ikki flúgvandi útskiptingar verða nýttar
- Um ein leikari, sum skal skiftast út, sýtir fyri at fara av vølli, heldur leikur fram

Eykaleikarin hefur bert loyvi at koma inn:

- Meðan steðgur er í spæli
- Við miðlinjuna
- Eftir at útskifti leikarin er farin av vølli
- Eftir at havi fingið loyvi frá dómaranum

Ein útskifting er framd, tá ið ein eykaleikari trínur inn á vøllin.

Frá teirri løtu er leikarin vorðin ein útskiftur leikari, og eykaleikarin er vorðin ein leikari, og kann hesin taka leik upp aftur.

Allir eykaleikarar og útskiftir leikarar eru undir myndugleika dómarans; sama um teir spæla ella ikki.

4. Skifta málmann

Ein og hvør av hinum leikarunum kann skifta um pláss við málmannin, treytað av:

- At dómarin fær boð um tað, áðrenn skift verður.
- At skiftið verður framt, meðan steðgur er í leiki.

5. Brot/Revsingar

Um ein eykaleikari, sum stendur á dómaraseðlinum, byrjar inni fyri ein, sum av uppruna stóð til at byrja inni, og hetta hendir uttan, at dómarin hefur fingið nakra fráboðan:

- Letur dómarin eykaleikaran halda áfram at spæla
- Skal eykaleikarin onga agarevsing hava
- Leikarin, sum stóð á dómaraseðlinum, kann gerast eykaleikari
- Liðið, ið fremur brotið, hefur somu nøgd av útskiftingum tøk
- Dómarin sendir frágreiðing um tilburðin til viðkomandi myndugleika

Um ein útskifting er framd í hálvleikinum ella áðrenn eykatíð, skal mannagongdin verða gjøgnumførd, áðrenn dysturin verður tikin upp aftur. Um dómarin ikki fær boð um útskiftingina, kann innskifti leikarin halda áfram at spæla, ongin agarevsing skal gevast, og frágreiðing um hendingina skal sendast viðkomandi myndugleikum.

Um ein leikari skiftir um pláss við málmannin uttan at hava fingið loyvi dómarans, áðrenn skift varð:

- Skal leikur halda fram.
- Skulu teir leikarar, sum eru uppií, verða ávaraðir næstu ferð, bólturin ferð úr leiki. Tó skal ongin ávaring gevast, um teir skiftu um pláss í hálvleikssteðginum (íroknað hálvleikssteðgin í longdari leiktíð), ella í steðginum, sum er millum dystarlok og byrjanina av longdari leiktíð og/ella brotssparskapping.

Fyri øll onnur brot á hesa grein:

- Skulu teir leikarar, sum eru blandaðir uppí verða ávaraðir.
- Skal leikur verða tikin upp aftur við einum óbeinleiðis frísparki, ið skal verða tikið av einum leikara frá mótstøðuliðnum har, sum bólturin var, tá ið leikur varð steðgaður

6. Útvístir leikarar og eykaleikarar

Ein leikari, ið er útvístur:

- Áðrenn dómaraseðilin er latin inn, kann á ongan hátt verða nevndur á dómaraseðlinum
- Eftir at dómaraseðilin er latin inn, men áðrenn dysturin er byrjaður, kann skiftast út við ein av nevndu eykaleikarunum. Annar leikari kann ikki koma í staðin fyri eykaleikaran, og talið av útskiftingum, sum liðið kann fremja, verður ikki lækkað
- Eftir dystarbyrjan, kann ikki loysast av

Ein eykaleikari, sum er nevndur á dómaraseðlinum, og sum verður útvístur áðrenn ella aftaná dystarbyrjan, kann ikki loysast av.

7. Eyka persónar á vøllinum

Venjarin og aðrir leiðarar, sum eru nevndir á dómaraseðlinum (undantikið leikarar og eykaleikarar) eru hjálparfólk. Øll, sum ikki eru nevnd á dómaraseðlinum sum leikarar, eykaleikarar ella hjálparfólk, eru at meta sum óviðkomandi.

Um eitt hjálparfólk, eykaleikari, útskiftur/útvístur leikari ella onkur óviðkomandi kemur inn á vøllin, skal dómari:

- Bert steðga leiki, um hetta órógvar leik
- Fáa persónin burtur, tá steðgur er í leiki
- Velja hóskandi agarevsing

Um leikur verður steðgaður, og órógvið stóðst av:

- Einum hjálparfólki, eykaleikara, útskiftum/útvístum leikara, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki ella brotssparki
- Einum óviðkomandi persóni, skal leikur takast upp aftur við uppkasti

Um ein bóltur er á veg í málið, og órógvið ikki forðar einum verjandi leikara í at spæla bóltin, skal málið góðkennast, um bólturin fer í málið (sjálvt um nortið varð við bóltin). Hetta er ikki galdandi, um áleyypandi liðið órógvaði.

8. Leikari uttan fyri vøllin

Um ein leikari, sum skal hava loyvi dómarans fyri at koma inn á vøllin aftur, kemur inn á vøllin aftur uttan loyvi dómarans, skal dómari:

- steðga leiki (tó nýtist hann ikki at gera hetta beinanvegin, um tann leikarin ikki órógvar leik ella ein dystarleiðara, ella um fyrimunarreglan kann nýtast).
- ávara leikaran fyri at koma inn á vøllin uttan loyvi dómarans.

Um dómari steðgar leiki, skal hann verða tikin upp aftur:

- við einum beinleiðis frísparki til mótstøðuliðið, har sum bólturin var, tá ið leikur varð steðgaður ella
- við einum óbeinleiðis frísparki, har sum bólturin var, tá brotið varð framt, um leikarin ikki órógvaði leik ella ein dystarleiðara.

Ein leikari, sum fer út um eina vallarlinju, sum náttúrligan part av dystinum, fremur ikki brot á Fót bóltslógina.

9. Mál skorað, meðan eyka persónur er á vøllinum

Um dómarin leggur til merkis, eftir eitt mál er skorað, men áðrenn leikur er tikin upp aftur, at ein eyka persónur var á vøllinum, tá ið málið varð skorað:

- skal dómarin kolldøma málið, um eyka persónurin var:
 - – Ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella hjálparfólk við tilknýti til liðið, sum skoraði málið. Leikur verður tikin upp aftur við beinleiðis frísparki, har sum eyka persónurin var staddur.
 - Ein óviðkomandi, sum leggur upp í leik, um ikki mál stendst av hesum, sum nevnt omanfyri í „Eyka persónar á vøllinum.“ Leikur verður tikin upp aftur við uppkasti
- Dómarin skal góðkenna málið, um eyka persónurin var:
 - Ein leikari, eykaleikari, útskiftur/útvístur leikari ella hjálparfólk hjá tí liði, sum málið varð skorað ímóti
 - Ein óviðkomandi, sum ikki legði upp í leik

Í øllum førum skal dómarin syrgja fyri, at eyka persónurin verður fluttur av vøllinum

Um – eftir at mál er skorað, og leikur er tikin upp aftur – dómarin leggur tilmerkis, at ein eyka persónur var á vøllinum, tá málið varð skorað, kann málið ikki kolldømast. Um eyka persónurin framvegis er á vøllinum, skal dómarin:

- Steðga leiki
- Fáa eyka persónin fluttan
- Taka leik upp aftur við uppkasti ella hóskaði frísparki

Dómarin skal lata frágreiðing inn til viðkomandi myndugleikar.

10. Liðskiparin

Liðskiparin hevur ongar sersømdir, men hann hevur ein ávísa ábyrgd av atburðinum hjá liði hansara.

IFAB®



§

04

Útgerð leikaranna

1. Trygd

Ein leikari kann ekki nýta útgerð ella bera nakað, sum er vandamikið.

Allir prýðislutir (hálsketur, armbond, ringar, oyrnaringar, leðurbond, gummibond o.s.fr.) eru strangliga bannaðir og skulu beinast burtur. At nýta klistur at fjala prýðislutir við verður ekki góðtikið.

Leikararnir skulu kannast fyri dystarbyrjan, og eykaleikararnir skulu kannast, áðrenn teir koma inn á vøllin. Um ein leikari ber ella nýtir útgerð, sum ikki er loyvd ella er vandamikil ella prýðislutir, skal dómari geva leikaranum boð um at:

- Beina lutin burtur
- Fara av vøllinum næstur fer steðgur er í leiki, um leikarin ikki kann ella vil gera eftir boðum

Ein leikari, sum sýtir fyri at gera eftir boðum, ella nýtir somu útgerð aftur, skal ávarast.

2. Kravd útgerð

Kravda útgerðin hjá einum leikara er sett saman av fylgjandi lutum:

- Eini blusu við ermum
- Stuttbuksum
- Hosur – klistur ella annað evni, sum er uttaná skal hava sama lit sum tann parturin av hosuni, sum tað er klistrað á [ella fjalir](#)
- Skinnabeinsverju – hesir skulu vera framleiddir úr hóskandi tilfari fyri at geva nøktandi verju, og teir skulu vera fjaldir av hosunum
- Skógvar

Málmonnum er loyvt at vera í joggingbuksum.

Ein leikari, sum missir ein skógv ella skinnara orsakað av einum óhappi, skal fáa hetta í rætt lag skjótast gjørligt og í seinasta lagi næstu fer steðgur er í leiki. Um leikarin spælir bóltin og/ella skorar eitt mál, áðrenn hetta er fingið í rætt lag, skal mál dømast.

3. Litir

- Bæði liðini skulu bera litir, sum týðiliga skilja tey hvørt frá øðrum, dómáranum og hinum dystarleiðarunum.
- Báðir málverjarnir skulu bera litir, sum týðiliga skilja teir frá øðrum leikarum, dómáranum og hinum dystarleiðarunum.
- Um blusurnar hjá málmonnunum er eins littar, og eingin teirra hevur aðra blusu at fara í, skal dómárin loyva dystinum at spælast.

Undirtroyggjur skulu:

- Vera einlittar og hava sama høvuðslit sum ermarnar á leikarablusuni. ella
- Hava mynstur/litir, sum eru akkurát líka sum erman á blusuni.

Undirbuksur/súkkklushorts skulu hava sama høvuðslit sum stuttbuksurnar ella sama lit sum niðasti partur av stuttbuksunum – leikarar á sama liði skulu bera sama lit.

4. Onnur útgerð

Verjandi útgerð, sum ikki er vandamikil so sum høvurútgerð, andlitsmaskur, knæ- og armverjur, ið eru framleidd úr bleytum, løttum evni, er loyvd. Keppar hjá málmonnum og ítróttar brillur eru eisini loyvd.

Verja til høvdið

Tá verja til høvdið (undantikið keppar hjá málmonnum) verður nýtt, skal hon:

- vera svørt ella hava sama høvuðslit sum blusan (Treytað av, at leikarar á sama liði bera sama lit)
- Skal samsvara við professionellu útsjónina á útgerðini, sum leikarin nýtir.
- ikki vera fastgjørd í blusuna
- ikki vera til vanda fyri leikaran, ið nýtir hana ella nakran annan

- leikara (t.d. Kæralás ella knappur rundan um hálsin)
- ekki hava nakað, sum stingur út úr henni (Framstandandi lutir).

Elektronískt samskipti

Leikarar (íroknað eykaleikarar/útskiftar leikarar og útvístir leikarar) hava ekki loyvi at bera ella nýta nakað slag av elektroniskari ella samskiptis útgerð (undantikið EPTS, tá tað er loyvt). Hjálfarfólk hava loyv at nýta elektronískt samskipti, treytað av, at tað beinleiðis hevur við trygd leikaranna at gera ella annað, sum hevur við taktik ella venjing at gera. Hetta er bert galdandi fyri smá, flytfør tól, sum kunnu havast í hondini (t.d. mikrofon, smátalara, oyrnasnigil, farteleson/snildfon, snild-ur, teldil, farteldu). Eitt hjálfarfólk, sum nýtir útgerð, sum ekki er loyvd, ella sum sýnir rangan atburð orsakað av nýtslu av elektroniskari ella samskiptisútgerð, verður útvíst.

Elektroniskar skipanir fyri at fylgja við menning

Tá elektroniskar skipanir fyri at fylgja við menning, verða nýttar í dystum, sum verða leiktir í almennum kappingum, sum eru fyriskipaðar av FIFA, sersambonunum ella av tjóðarfótbóltssambondunum, skal fyriskiparin av kappingini tryggja, øll tøkni, sum er fest í útgerð leikarans ikki er vandamikil og berur hetta merki:



Hetta merki vísir, at útgerðin hevur verið alment royndarkoyrd, og at hon livir upp til minstukrøvini viðvíkjandi trygd, sum eru sett av International Match Standard, sum er ment av FIFA og góðkent av The IFAB.

Stovnarnir, sum gera hesar royndir, skulu góðkennast av FIFA.

Tá elektroniskar skipanir verða nýttar fyri at fylgja við menning (Treytað av góðkenning frá tjóðarsambandinum/kappingar fyriskiparanum):

Skal fyriskiparin av kappingini tryggja, at upplýsingar og vitan, sum koma frá EPTS til tekniska økið undir dystinum, í dystum, sum verða leiktir í almennari kapping, eru álítandi og neyvar.

FIFA hefur ment hetta soleiðis, at hetta er á professionellum stigi, og er hetta góðkent av IFAB. Hetta er gjørt fyri at gera tað lættari hjá kappingarfyriskiparunum at góðkenna álfítandi og neyvar elektroniskar skipanir fyri at fylgja við menning.



Skipanir á hesum stigi, verða settar í verk undir broytingartíðarskeiðinum inntil 1. juni 2019. Fylgjandi merki vísir, at eitt EPTS tól/skipan hefur verið alment roynd, og at hon heldur krøvini, tá talan er um at vera álfítandi og neyv ísmb. við upplýsingar um støðusnildi innan fótbólt.

5. Slagorð, yvirlýsingar, myndir og lýsingar

Útgerð skal ikki hava politisk, átrúnaðarlig ella persónlig herróp, boð ella myndir. Leikarar skulu ikki vísa undirklæði, sum vísa politisk, átrúnaðarlig ella persónlig herróp, boð ella myndir, ella aðrar lýsingar enn merkið hjá framleiðaranum. Ein leikari ella eitt lið, sum vísir undirklæði, sum vísa politisk, átrúnaðarlig ella persónlig herróp, boð ella myndir ella aðrar lýsingar enn merkið hjá framleiðaranum verður sektað/ur av kappingarfyriskiparunum ella av FIFA.

Meginreglur

- Grein 4 er galdandi fyri alla útgerð (íroknað klæði), sum verður nýtt av leikarum, eykaleikarum og útskiftum leikarum; meginreglurnar í grein 4 eru eisini galdandi fyri øll hjálparfólk í tekniska økinum.
- Fylgjandi eru (vanligt) loyvd:
 - Leikarans navn, nummar, búmerkið hjá liðnum, framtakandi slagorð/merki, sum varpa ljós á fótbóltsspælið, virðing og reinleika. Aftrat hesum eru lýsingar loyvdar, treytað av, at hesar halda reglurnar í kappingini og hjá tjóðar fótbóltssambandinum, sersambandinun ella FIFA
 - fakta um dystin: lið, dagfesting, kapping/høvi, stað

- Loyvd slagorð, boð ella myndir eiga at vera framman á blusuni og/ella á armbandi
- Í summum førum kann slagorðið, boðini ella myndin bert vera á armbandi liðskaparans

At tulka greinina

Tá støða skal takast til, um eitt slagorð, eini boð ella ein mynd skal loyvast, eigur grein 12 (Fríspørk og ósømiligur atburður) at havast í huga; í grein 12 stendur, at dómari skal sekta ein leikara, sum er sekur í:

- At nýta niðurgerandi ella háðandi málburð ella tekin
- Ger tekin, sum kunnu vera ágangandi, láturlig ella øsandi

Slagorð, boð og myndir, sum koma undir hesa bólking eru ikki loyvd.

Meðan tað er rímuliga lætt at allýsa „átrúnaðarlig“ og „persónlig“, er tað kanska ikki eins lætt at allýsa „politisk“, men slagorð, boð og myndir, sum visa til fylgjandi eru ikki loyvd:

- Nakran livandi ella deyðan person (uttan so, at tað er partur av kappingarnavninum)
- Nakran lokalan, økis, ella altjóða politiskan flokk/bólk/felagsskap o.s.fr.
- Nakra lokala, økis ella tjóðar stjórn ella nakrar av hennara deildum, embætum ella ráðum
- Nøkrum bólk, sum ger mismun
- Nøkrum felagsskapi, hvørs ætlan ella gerðir kunnu stoyta eina merkisverda mongd av fólki
- Nakra serstaka politiska handling/hending

Tá ein týðningarmikil tjóðar ella altjóða hending skal minnast/hátíðarhaldast, skal kenslusemi hjá mótstøðuliðnum (íroknað teirra fjepparum) og hjá almenninginum havast í huga.

Kappingarreglur kunnu avmarka/skerja stødd, tal og støðu hjá loyvdum slagorðum, boðum og myndum. Viðmælt verður, at ósemjur, sum standast av slagorðum, boðum og myndum, verða loystar áðrenn kappingar- ella dystarbyrjan.

6. Brot og revsingar

Fyri øll brot á hesa grein nýtist ikki at steðga leiki, og leikarin:

- Fær boð frá dómaranum um at fara av vøllinum og fáa útgerðina í rætt lag
- Fer av vøllin, tá steðgur er í leiki, um útgerðin ikki er fingin í rætt lag áðrenn

Ein leikari, sum fer av vølli fyri at rætta ella skifta útgerð skal:

- Fáa útgerðina kannaða av einum dystarleiðara, áðrenn hann fær loyvi at koma inn aftur
- Bert koma inn aftur við loyvi dómarans (sum kann gevast, meðan leikur fer fram)

Ein leikari, sum kemur inn aftur uttan loyvi dómarans skal ávarast. Um leikur verður steðgaður fyri at ávara leikaran, skal eitt óbeinleiðis fríspark dómast á tí stað, sum bólturin var, tá leikur varð steðgaður. Um leikarin leggur upp í leik, skal beinleiðis fríspark (ella brotsspark) dómast har, sum leikarin legði upp í leik.

IFAB®



§

05

Dómarin

1. Myndugleiki dómarans

Ein og hvør dystur verður leiktur undir leiðslu av einum dómara, sum hevur fullan myndugleika at síggja til, at Fót bóltslógin verður hildin í sambandi við tann dystin, hann er settur til at døma.

2. Avgerðir dómarans

Dómarin tekur avgerðir eftir besta førimuni sambært Fót bóltslógin og „andanum í lógini“. Avgerðirnar byggja á meting dómarans, sum hevur heimild til at fremja hóskaði gerningar innanfyri karmarnar í Fót bóltslógini.

Avgerðir dómarans viðvíkjandi tí, sum er hent í dystinum, eru endaligar. Hetta geldur eisini, um eitt mál er skorað ella ikki og úrslitið av dystinum. Avgerðir dómarans, og hjá øllum hinum dystarleiðarunum, skulu altíð virðast.

Dómarin kann ikki broyta eina avgerð um uppافتurtøku av leiki, um hann leggur til merkis, at hon er skeiv, ella um hann fær tað at vita frá einum av hinum dystarleiðarunum, um leikur er tikin upp aftur, ella um dómarin hevur bríkslað fyrri endanum á fyrsta ella øðrum hálvleiki (íroknað longda leiktíð) og er farin av vøllinum, ella hevur slitið dystin. Dómarin kann broyta eina avgerð fyrri eina hending, sum fór fram, áðrenn hálvleikurin var liðugur, um dómarin, tá hálvleikurin er liðugur, fer av vøllinum fyrri at fara inn í økið til endurskoðan ella fyrri at geva leikarunum boð um at koma út á vøllin aftur.

Undantikið tí, sum greitt verður frá í § 12.3 og VAR mannagongdini, kann ein agarevsing bert gevast, eftir at leikur er tikin upp aftur, um ein annar dystarleiðari hevur eyðmerkt brotið og roynt at sagt dómaranum, at agarevsing skal gevast, áðrenn leikur varð tikin upp aftur. Hátturin at taka leik upp aftur, sum var galdandi fyrri agarevsingina, er ikki galdandi.

Um dómarin gerst óvirkin, kann leikur halda áfram undir eftirliti av einum av hinum dystarleiðarunum, inntil steðgur er í leiki næstu fer.

3. Ábyrgd og skyldur

Dómarin:

- Sær til, at Fót bóltslógin verður hildin
- Leiðir dystin í samstarvi við hinar dystarleiðararnar
- Heldur skil á tíðini og stöðuni og gevur viðkomandi myndugleika eina dystarfrágreiðing, íroknað vitan um agarevsingar og nakrar aðrar hendingar, sum eru hendar áðrenn, undir ella eftir dysturin er leiktur
- Hevur umsjón við og/ella ger tekin um uppافتurtøku av leiki

Fyrimunur

- Letur leik halda fram, tá ið tað liðið, sum eitt brot er framt ímóti, fær fyrimun av tí, og revsar brotið, um tann væntaði fyrimunurin ikki verður til veruleika beinanvegin ella innan fyrri nøkur fá sekund.

Agarevsingar

- Revsar tað álvarsamara brotið, tá fleiri brot verða framd í senn. Her verður hugsað um revsing, uppافتurtøku av leiki, fysiskt álvarsemi og taktiska ávirkan.
- Nýtir agarevsing móti leikarum, sum fremja brot, sum viðføra ávaring ella útvísing
- Hevur heimild at nýta agarevsing frá tí, hann fer á vøllin fyrri at kanna hann áðrenn dystarbyrjan, og inntil hann fer av vølli eftir dystarlok (íroknað brotssparkskapping). Um ein leikari ger eitt brot, sum viðførir útvísing, áðrenn dómarin er komin á vøllin við dystarbyrjan, kann dómarin sýta leikaranum at luttaka í dystinum (sí §3.6). Dómarin letur inn frágreiðing um allan annan rangan atburð
- Hevur heimild at vísa gul og reyð, (og fyribils útvísa einum leikari, um kappingarreglurnar loyva hesum) kort frá tí, hann fer á vøllin við dystarbyrjan, inntil dysturin er liðugur, íroknað hálvleikssteðgin, longda leiktíð og brotssparkskapping
- Virkar ímóti hjálparfólki hjá liðum, sum ikki sýna ábyrgdarfullan atburð, og ávarar og vísir teimum eitt gult kort ella eitt reytt kort og burturvísir teimum frá vøllinum og nærumhvørvinum, íroknað tekniska økið. Um tann, sum framdi brotið ikki kann eyðmerkjast, skal hægst virkandi venjari í tekniska økinum hava agarevsingina. Eitt hjálparfólk, sum er har av læknaligum ávum, og sum fremur eitt brot, sum skal sektast við burturvísing,

kann verða verðandi, um liðið ekki hefur annað folk við læknaligum eiginleikum. Hesin persónur kann hjálpa, um einum leikara tørvar læknaliga hjálp.

- Skal rætta seg eftir ráðum frá øðrum dystarleiðarum viðvirkjandi stöðum, hann ekki sjálvur hefur sæð

Skaðar

- Leikur heldur fram, inntil bólturinn fer úr leiki, um ein leikari eftir meting dómarsins bert er smáskaddur
- Steðgar leiki, um ein leikari gerst illa skaddur, og tryggjar at leikarinn verður fluttur av vøllinum. Ein skaddur leikari kann ekki fáa viðgerð á vøllinum, og kann bert koma inn á vøllin aftur, eftir at leikur er tikin upp aftur. Tá ið bólturinn er í leiki, kann ein skaddur leikari bert koma inn á vøllin frá síðulinjuni. Tá ið bólturinn ikki er í leiki, kann ein skaddur leikari koma inn á vøllin bæði frá síðulinjuni og mállinjuni. Undantøk verða einans gjørd á hesa reglu tá:
 - Ein málmaður er skaddur.
 - Ein málmaður og ein útileikari hava runnið saman og hava tørv á bráðfeingis viðgerð.
 - Leikarar frá sama liði hava stoytt saman og hava tørv á bráfeingishjálpi.
 - Ein sera álvarsligur skaði er komin fyri
 - Ein leikari gerst skaddur orsakað av einum fysiskum broti, sum viðførdi, at mótleikarinn varð ávaraður ella útvístur (td. Hasarderað tackling ella leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur), um metingin av skaðanum/ viðgerðin verður gjøgnumførd skjótt
 - Eitt brotsspark er dømt, og tann skaddi leikarinn skal skjóta brotssparkið
- Tryggjar, at ein leikari, sum bløðir fer av vøllinum. Leikarinn kann bert koma inn aftur á vøllin eftir at hava fingið tekin frá dómranum; dómari skal vera nøgdur við, at bløðingin er steðgað, og at onki blóð er á útgerðini
- Um dómari hefur givið læknunum og/ella teimum, sum bera børna loyvi at koma inn á vøllin, skal leikarinn fara av vøllinum á bærni ella til gongu. Ein leikari, sum ikki ger eftir boðum, skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð
- Um dómari hefur gjørt av at ávara ella útvísa ein skaddan leikara, sum skal av vøllinum fyri at fáa viðgerð, skal kortið vísað, áðrenn leikarinn fer av vøllinum

- Um leikur ekki er steðgaður av aðrari orsök, ella um ein gerst skaddur av onkrum, sum ekki er brot á Fót bóltslógina, verður leikur tikin upp aftur við uppkasti

Órógv uttanífrá

Steðgar, brýtur dystin av ella slítur dystin fyrri øll brot á Fót bóltslógina ella orsakað av órógvi uttanífrá sum t.d.:

- At ljósini eru ov vánalig
- Um ein lutur, sum verður tveittur av einum áskoðara, rakar ein dystarleiðara, ein leikara ella eitt hjálparfólk, kann dómari steðga, bróta dystin av ella slíta dystin, alt eftir, hvussu álvarslig hendingin er
- Ein áskoðari bríkslar við eini floytu, sum órógvar leikin – leikur verður steðgaður og tikin upp aftur við uppkasti
- Um ein eyka bóltur, annar lutur ella djór kemur inn á vøllin, skal dómari
 - Bert steðga leiki (*og byrja aftur við uppkasti*), um hetta órógvar leik. Um ein bóltur er á veg í málið, og órógvið ikki forðar einum verjandi leikara í at spæla bóltin, skal málið góðkennast, um bólturin fer í málið (*sjálvt um nortið varð við bóltin*). Hetta er ikki galdandi, um áleyþandi liðið órógvaði.
 - Lata leik halda áfram, um órógvið ikki leggur upp í leik og fáa tað flutt av vøllinum skjótast til ber
- Loyvir ongum óviðkomandi persónum inn á vøllin

4. Video hjálpardómari (VAR)

Nýtsla av video hjálpardómarum (VAR) er bert loyvd har, sum kappingrfrýrskiparin lýkur treytirnar, sum standa í handbókini fyrri VAR og hevur fingið skrivligt loyvi frá IFAB og FIFA.

Dómari kann fáa hjálp frá einum video hjálpardómara (VAR), men bert tá talan er um „týðiligan og eyðsýndan feil“ ella eina „álvarsama ‘mista’ støðu“, tá tað snýr seg um:

- Mál/ikki mál
- Brotsspark/ikki brotsspark
- Beinleiðis reytt kort (ikki sienna ávaringin)
- Skeivan samleika, tá dómari ávarar ella útvísir skeivan leikara frá liðnum, sum framdi brotið

Hjálpin frá video hjálpardómaranum (VAR) fæst við at síggja stöðuna umaftur. Dómarin tekur endaligu avgerðina, og kann avgerðin einans takast frá teirri upplýsing, dómarin fær frá VAR, og/ella kann dómarin enurskoða stöðuna beinleiðis ('Endurskoðan á vøllinum').

Undantikið eina „álvarsama ‘mista’ stöðu“, skal dómarin (og aðrir dómarar á vøllinum) altíð taka eina avgerð (íroknað eina avgerð um ikki at sekta eitt møguligt brot); hendan avgerðin verður ikki broytt uttan so, at talan er um ein „týðiligan og eyðsýndan feil“.

Endurskoðan eftir at leikur er tikin upp aftur

Um steðgur hevur verið í leiki, og leikur er tikin upp aftur, kann dómarin bert fremja eina 'endurskoðan', um talan er um agarevsing fyri skeivan samleika ella fyri eitt brot, sum skal sektast við útvísing orsakað av harðskapsatburði, at spíta, at bíta ella nýtslu av ómetaliga niðrandi ella háðandi málburði ella tekin.

5. Útgerð dómarans

Kravid útgerð:

- Floyta/ur
- Ur
- Reyð og gul kort
- Notatappír (ella aðra útgerð fyri at halda skil á dystinum)

Onnur útgerð

Dómarar kunnu fáa loyvi at nýta:

- Útgerð til at samskifta við aðrar dystarleiðarar – BIP-fløgg, samskiftistól o.s.fr
- EPTS ella aðra útgerð, sum heldur eyga við fysiska venjing

Ikki er loyvt dómarum og øðrum dystarleiðarum á vøllinum at bera prýðislutir ella aðra elektroniska útgerð – íroknað myndatól.

6. Dómara tekin

Sjá tekningar fyri at síggja góðkend dómara tekin

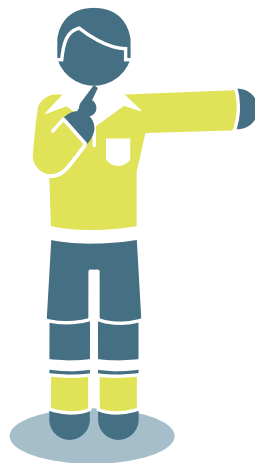
Aftrat tí núverandi tekkinum til fyrimun við tveimum armum, verður nú eitt líknandi tekin við einum armi loyvt. Hetta tí, at tað ikki altíð er lætt hjá dómurum at renna við báðum armum útstrektum.



Brotsspark



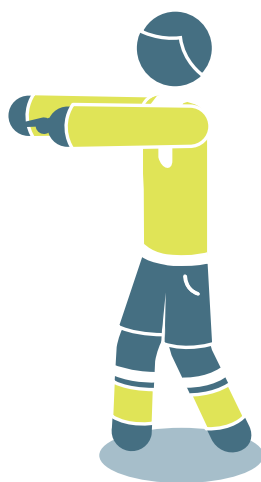
Óbeinleiðis frísparck



Beinleiðis frísparck



Fyrirmunur (1)



Fyrirmunur (2)



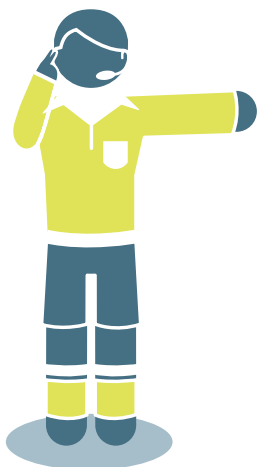
Hornaspark



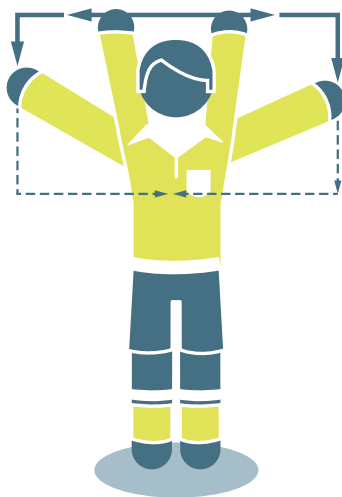
Málspark



Reytt og gult kort



Endurskoðan: fingur upp til oyra,
hin hondin/armurin strekt/ur



Endurskoðanartekin

7. Skuldbinding av dystarleiðarum

Einn dómari ella annar dystarleiðari kann ikki skuldarbindast orsakað av:

- Nøkrum slag av skaða, sum ein leikari, hjálparfólk ella áskoðari fær.
- Nøkrum slag av skaða á ogn av nøkrum slag.
- Nøkrum missi hjá einstøkum persónum, ítróttarfeløgum, feløgum, sambondum ella nøkrum øðrum stovni, sum stendst av ella kann standast av avgerð, sum dómari tekur undir treytunum í Fót bóltslógini ella í sambandi við vanliga mannagongd fyri at fyriskipa, leika og leiða ein dyst.

Tað kann millum annað vera:

- Um umstøðurnar á vøllinum, í nærumhvørvinum ella veðurumstøðurnar eru soleiðis háttar, at hann loyvir ella ikki loyvir dystinum at byrja.
- Ein avgerð um at slíta dystin av einihvørji orsök.
- Ein avgerð um, útgerðina, sum nýtt verður í einum dysti (málnet, málstengur, tvørstong, flaggstengur, fløgg ella bóltur).
- Ein avgerð um at slíta ella ikki slíta dystin orsakað av uppíblanding frá áskoðarum ella trupulleika á áskoðaraplássunum.
- Ein avgerð um at steðga ella ikki steðga leiki fyri at loyva einum skaddum leikara av vøllinum at fáa viðgerð.
- Ein avgerð um at biðja um ella krevja, at ein skaddur leikari fer av vøllinum at fáa viðgerð.
- Ein avgerð um at loyva ella ikki loyva einum leikara at bera ávís klæði ella ávís útgerð.
- Ein avgerð (um tað er hansara ábyrgd) um at loyva ella ikki loyva nøkrum persónum (herundir hjálparfólk hjá liðunum ella leikvøllinum, trygdarfólki, myndafólki, ella umboð fyri fjølmiðlarnar) at vera til staðar við nærumhvørvið við vøllin.
- Onkur onnur avgerð, hann tekur í samsvari við Fót bóltslógina ella undir treytum hjá FIFA, samgongunum, limasambondunum, reglugerðini í deildini ella reglugerðini, sum dysturin verður leiktur undir.

§

06

Hinir dystarleiðararnir

Aðrir hjálpardómarar (tveir hjálpardómarar, fjórði dómari, tveir eyka hjálpardómarar og tiltaks hjálpardómari, video hjálpardómari (VAR) og í minsta lagi ein hjálpar VAR (H-VAR)) kunnu setast á dystir.

Teir skulu hjálpa dómaranum við at leiða dystin sambært Fótþóltslógini, men endaliga avgerðin verður altíð tikin av dómaranum.

Dómarin, hjálpardómararnir, fjórði dómari, eyka hjálpardómararnir og tiltaks hjálpardómarin eru dómararnir ‘á vøllinum’.

VAR og H-VAR eru ‘video’ dómararnir, og hjálpa hesir dómaranum sambært mannagongdunum viðvíkjandi VAR, sum eru settar av IFAB.

Dystarleiðararnir arbeiða undir leiðbeining frá dómaranum. Í fall av óhóvligari uppflægging ella óhøviskum atburði, skal dómari loysa teimum frá teirra skyldum og senda frágreiðing til viðkomandi myndugleika.

Allir dómararnir ‘á vøllinum’, uttan tiltaks hjálpardómarin, skulu hjálpa dómaranum við brotum, tá teir síggja betri enn dómari, hvat er hent. Teir skulu senda frágreiðing um einhvønn álvarsaman, rangan atburð, sum er farin fram uttan at dómari ella hinir dystarleiðararnir hava sæð tað, til viðkomandi myndugleika. Teir skulu siga dómaranum og hinum dystarleiðaranum frá, um nøkur frágreiðing verður send.

Dystarleiðararnir ‘á vøllinum’ hjálpa dómaranum við at kanna vøllin, bóltarnar og útgerð leikaranna (íroknað um trupulleikar eru loystir) og við at halda skil á tíð, málum, rangum atburði o.s.fr.

Kappingarreglurnar skulu týðiliga tilskila, hvør loysir ein dystarleiðara av, sum ikki kann byrja ella halda áfram í einum dysti, sum hann er settur at døma. Serliga skal tað vera tilskilað, um fjórði dómari, tann royndari hjálpardómarin ella tann royndari eyka hjálpardómarin skal loysa dómaran av, um hesin ikki kann byrja ella halda áfram.

1. Hjálpardómararnir

Teir skulu vísa:

- Nær allur bólturinn er farinn út af vøllinum, og hvat lið eigur hornaspark, málspark ella innkast
- Nær leikari skal revsast fyri at vera rangstaddur
- Nær ein útskipting er umbiðin
- Í sambandi við brotsspark, um málmaðurin flytur seg av mállinjuni, áðrenn bólturinn er skotin, og um bólturinn er innan fyri mállinjuna. Um eyka hjálpardómarar eru settir á dystin, skal hjálpardómarin stilla seg á linju við brotssparksblettin

Hjálpardómarin skal eisini hjálpa við at hava eyguni við mannagongdini í samband við útskipting.

Hjálpardómarin kann koma inn á vøllin fyri at tryggja, at múrurin stendur 9,15m vekk.

2. Fjórði dómari

Fjórði dómari skal eisini hjálpa við:

- At hava eyguni við mannagongdini í samband við útskipting
- At kanna útgerðina hjá einum leikara/eykaleikara
- At hjálpa til, tá ein leikari kemur inn á vøllin aftur eftir at hava fingið tekin frá dómaranum
- At hava eftirlit við eyka bóltunum
- At vísa, hvussu nógv tíð, dómari í minsta lagi hevur lagt aftrat hvørjum hálvleiki (íroknað longda leiktíð)
- At siga dómaranum frá um rangan atburð frá nøkrum, sum er í tekniska økinum

3. Eyka hjálpardómarar

Eyka hjálpardómararnir kunnu visa:

- Nær allur bólturinn er farinn um mállinjana, íroknað, tá mál er skorað
- Hvat lið eigur eitt horna- ella málsþark
- Í sambandi við brotssþark, um málmaðurinn flytur seg af mállinjunni, áðrenn bólturinn er skotin, og um bólturinn er innan fyrri mállinjana.

4. Tiltaks hjálpardómari

Einasta skyldan hjá einum tiltaks hjálpardómara er að loysa ein hjálpardómara ella fjórða dómara af, um onkur teirra ekki kann halda áfram.

5. Video dystarleiðarar

Ein video hjálpardómari (VAR) er ein dystarleiðari, sum kann hjálpa dómara að taka ávgerð við að endurskoða stöður á video. Hetta kann bert gerast, tá talan er um ein „týðiligan og eyðsýndan feil“ ella um eina „álvarsama ‘mista’ stöðu“ ísb. við mál/íkkí mál, brotssþark/íkkí brotssþark, beinleiðis reytt kort (íkkí seinni ávaring) ella í stöðum viðv. skeivum samleika, tá dómari ávarar ella útvísir skeivan leikara frá liðnum, sum framdi brotið.

Ein hjálpar VAR (H-VAR) er ein dystarleiðari, sum hjálpar VAR fyrst og fremst við:

- Að hyggja að sjónvarpsupptøkuni, meðan VAR er upptikin við að ‘kanna’ ella ‘endurskoða’
- Að skrifa niður stöður, sum eru tengdar að VAR og allar trupulleikar viðv. samskipti ella tækni
- Að hjálpa VAR við að samskipta við dómara, serliga að samskipta við dómara, tá VAR ‘kannar’/endurskoðar, t.d. að siga við dómara, að hann skal stöðga leiki ella seinka uppátturtøku af leiki
- Að fylgja við, hvussu nógv tíð „fer til spillis“, tá uppátturtøka af leiki er seinkað vegna ‘kanning’ ella ‘endurskoðan’
- Að kunna viðkomandi bólki um stöður, ið hava við VAR að gera

7. Tekin hjá hjálpardómarum



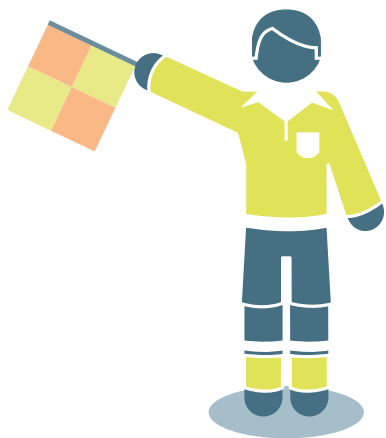
Úskifting



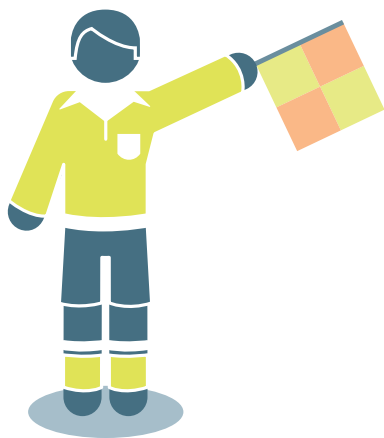
Brot framt av **áleypara**



Brot framt av **verjuleikara**



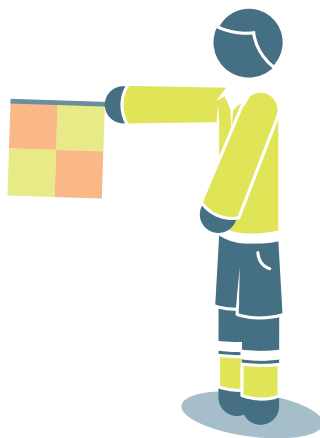
Innkast til áleyparan
í Føroyum ímillum
15–10 minuttir í



Innkast til verjuleikaran
í Føroyum ímillum
15–10 minuttir yvir



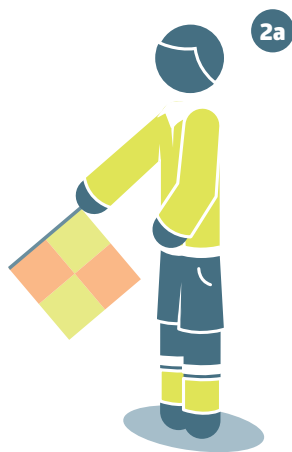
Hornaspark



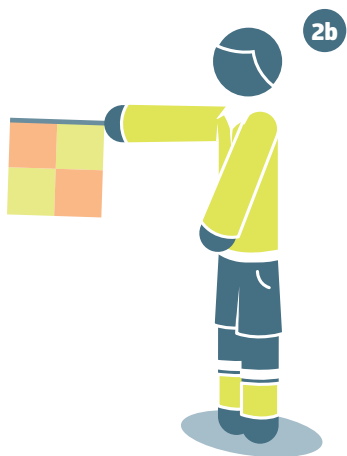
Málsark



Rangstöðja



Rangstöðja
nær **síðulinjuni**



Rangstöðja
miðskeiðis á vøllinum



Rangstöðja í
mótsattu síðu

7. Tekin hjá eyka hjálpardómarum



Mál

(um bólturinn ikki er farin týðiliga
yvir málstrikuna)

§

07

Leiktíðin

1. Hálvleikir

Ein dystur verður leiktur í tveimum líka longum hálvleikum á 45 minuttir.

Hálvleikirnir kunnu bert stytast, um semja um hetta er fingin millum liðini og dómaran áðrenn dystarbyrjan, og einans um kappingarreglurnar loyva hesum.

2. Hálvleikssteðgur

Leikarar hava rætt til ein steðg í hálvleikinum. Hálvleikssteðgurin má ikki vera longri enn 15 minuttir. Ein stuttur drekki-steðgur (sum ikki skal vara longri enn ein minutt) er loyvdur í hálvleikinum undir longdari leiktíð.

Kappingarreglurnar skulu gera greitt, hvussu langur hálvleikssteðgurin er, og longdin á honum kann bert broytast við loyvi dómarans.

3. Yvirtíð

Tíð verður lögð aftrat í hvørjum hálvleiki sær fyri tíð, sum mist verður vegna:

- Útskifting(ar).
- Meting av skaðum á leikarum og/ella flyting av skaddum leikara av vøllinum.
- Drál
- Agarevsingum
- Medisinskum steðgum, sum kappingarreglurnar loyva t.d. ‘drekki-steðgir’ (sum ikki skulu vara longri enn 1 minutt) og ‘køli-steðgir’ (90 sekund til 3 minuttir)
- Seinkingar, sum standast av, at VAR skal ‘kanna’ og ‘endurskoða’
- Øðrum orsøkum, íroknað seinkaða uppafurtøku av leiki (t.d. orsakað av, at frøast um eitt mál)

Fjórði dómarið vísir ta tíð, sum dómarið í minsta lagi hevur lagt aftrat, tá seinasta minutturinn í hvørjum hálvleiki er við at vera farin. Yvirtíðin kann leingjast av dómaranum, men hon kann ikki stytast. Dómarið skal ikki kompensera fyri ein feil viðv. tíðini í fyrra hálvleiki við at leggja meira ella minni aftrat seinna hálvleiki.

4. Brotsspark

Um eitt brotsspark skal verða tikið ella skal takast umaftur, skal hálvleikurin verða longdur, til brotssparkið er tikið.

5. Slitin dystur

Ein slitin dystur verður leiktur umaftur, um ikki kappingarreglurnar tilskila annað.

IFAB



§

08

Byrjan og uppافتurtøka av leiki

Mið verður lagt fyrri at byrja báðar hálvleikirnar í dystinum, báðar hálvleikirnar í longdu leiktíðini og fyrri at taka leik uppافتur, tá eitt mál er skorað. Fríspørk (beinleiðis og óbeinleiðis), brotsspørk, innkøst, málsperk og hornasperk eru aðrir hættir at taka leik upp aftur (sí § 13-17).

Uppافتurtøka av leiki verður gjørd við uppkasti, um dómarin hevur steðgað leiki, og um Fót bóltslógin ikki krevur ein av omanfyrri standandi hættum.

Um eitt brot verður framt, meðan bólturin ikki er í leiki, broytir hetta ikki, hvussu leikur skal takast upp aftur.

1. At leggja mið:

Mannagongd:

- Liðið, sum vinnur lutakastið, ger av, hvat mál tað vil leypa á í fyrra hálvleiki, ella um tað vil leggja mið
- Um mótstøðuliðið leggur mið ella velur, hvat mál tað vil leypa á í fyrra hálvleiki veldst um omanfyrri standandi
- Liðið, sum valdi, hvat mál tað vildi leypa á í fyrra hálvleiki, leggur mið fyrri at byrja annan hálvleik
- Til annan hálvleik, skulu liðini skifta síðu og leypa á mótsatt mál
- Aftaná eitt lið hevur skorað eitt mál, skal hitt liðið leggja mið

Tá mið verður lagt:

- Skulu allir leikarar, uttan hann, sum sparkar bóltin, vera á egnari vallarhálvu
- Skulu mótleikararnir hjá liðnum, sum leggur mið, vera í minsta lagi 9,15m (10yds) frá bóltinum, inntil hann er í spæli
- Skal bólturin liggja stillur á miðblettinum
- Skal dómarin geva tekin

- Er bólturinn í spæli, tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg
- Er loyvt at skora mál beinleiðis móti mótleikarunum. Um bólturinn fer beinleiðis í sparkarans mál, skal hornaspark dómast til mótstøðuliðið.

Brot og revsingar

Um tann, ið leggur mið, nertur bóltin aftur, áðrenn hann hevur nortið annan leikara, skal óbeinleiðis (ella beinleiðis, um hann nertir bóltin við hondini) fríspark dómast.

Fyri øll onnur brot á mannagongdina við at leggja mið, skal mið leggjast av nýggjum.

2. Uppkast

Mannagongd:

- Dómarin sleppur bóltinum til málmannin hjá verjandi liðnum í teirra brotsparksteigi, um:
 - Bólturinn var í brotsparksteiginum, tá leikur varð steðgaður ella
 - Bólturinn seinast varð nortin í brotsparksteiginum, tá leikur varð steðgaður
- Í øllum øðrum førum skal dómarin sleppa bóltinum til ein leikara á tí liði, sum seinast nart bóltin á tí stað, har bólturinn seinast varð nortin av einum leikara, einum óviðkomandi, ella sum víst verður til í §9.1, ein dystarleiðara
- Allir aðrir leikarar (á báðum liðum) skulu vera í minsta lagi 4m burtur frá bóltinum, inntil hann er í spæli

Bólturinn er í spæli, tá hann nertir vøllin.

Brot og revsingar

Uppkastið skal takast av nýggjum, um:

- Bólturinn nertur ein leikara, áðrenn hann nertur vøllin
- Bólturinn fer út um vollarlinjurnar uttan at hava nortið vøllin ella ein leikara

Um bólturinn, eftir at uppkast er framt, fer í mál uttan at hava nortið í minsta lagi tveir leikarar, skal leikur takast upp aftur við:

- Málsparki, um bólturinn fór í mál mótleikaranna
- Hornasparki, um bólturinn fór í egið mál



§

09

Bólturinn í og úti av leiki

1. Bóltur úti av leiki

Bólturinn er úti av leiki, tá ið:

- Hann eftir jørð ella í luftini er farin út um mállinjuna ella síðulinjuna allur, sum hann er
- Leikur er steðgaður av dómáranum
- Hann nertur ein dystarleiðara, verður verandi á vøllinum, og:
 - Eitt lið byrjar eitt lovandi álop, ella
 - Bólturinn fer beinleiðis í málið, ella
 - Tað liðið, sum ikki hevði bóltin, fær hann

Í øllum hesum førum verður leikur tikin upp aftur við einum uppkasti.

2. Bóltur í leiki

Alla aðra tíð, tá bólturinn rakar ein dystarleiðara, er hann í leiki; eisini tá hann stökkur frá eini málstong, tvørstong ella hornaflaggi og verður verandi á vøllinum.

§

10

At finna úrslitið av einum dysti

1. Mál skorað

Eitt mál er skorað, tá ið allur bólturinn er farin yvir um mállinjuna undir tvørstongini og millum málstengurnar, treytað av, at einki brot á Fót bóltslógina er framt av tí skorandi liðnum frammanundan.

Um málmaðurin tveitir bóltin beinleiðis í mót leikaranna mál, skal málspark dømast.

Um dómari ger tekin um, at eitt mál er skorað, áðrenn bólturinn er farin um mállinjuna allur sum hann er, skal leikur takast upp aftur við uppkasti.

2. Vinnandi liðið

Tað liðið, sum skorar flest mál í dystinum, er vinnarin. Um bæði liðini skora líka nógv mál, ella um einki mál verður skorað, endar dysturin við javnleiki.

Tá ið kappingarreglurnar krevja, at ein vinnari skal verða funnin eftir ein dyst ella eftir eina heima-úti-uppgerð, kunnu bert fylgjandi mannagongdir nýtast:

- Reglan um útivallarmál
- Tveir líka langir hálvleikir í longdari leiktíð, sum ikki eru longri enn 15 min. hvør
- Brotssparkskapping

Ein samanrenning av omanfyri standandi mannagongdum kann nýtast.

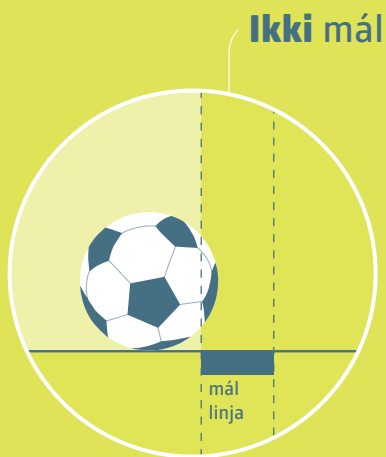
3. Brotssparkskapping

Skipað verður fyri brotssparkskapping, tá dysturin er liðugur, og um ikki annað er tilskilað, er viðkomandi partur av Fót bóltslógini galdandi.



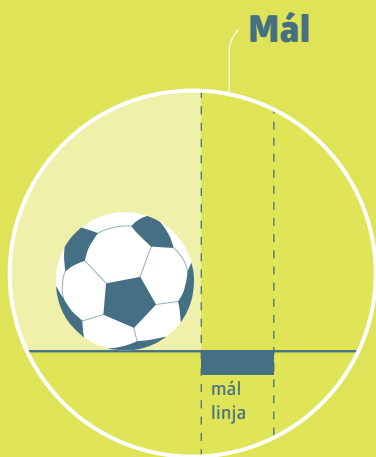
Ikki mál

Mál



Ikki mál

mál
linja



Mál

mál
linja

Mannagongd

Áðrenn brotssparkskappingin byrjar:

- Um ekki onnur viðurskipti skulu havast í huga (standur á vølli, trygd o.s.fr.), skal dómarn skipa fyri lutakasti fyri at gera av, hvat av málunum skal nýtast til brotssparkskappingina. Avgerðin kann bert broytast av trygdarávum, ella um málið ella vallarundirlagið gerst ónýtiligt
- Dómarin skipar fyri lutakasti, og liðskiparin hjá tí liðnum, sum vinnur lutakasti, ger av, hvat lið skal sparka fyrst
- Fyri uttan ein eykaleikara fyri ein málmann, sum ikki kann halda fram, kunnu bert leikarar, sum eru á vøllinum, ella sum fyribils eru farnir av vøllinum (skaðar, rætta uppá útgerð o.s.fr.), tá dysturin endar, luttaka í brotssparkskappingini
- Hvørt lið hevur skyldu til at velja millum teir leikarar, sum eru tøkir, og gera av, í hvørjari raðfylgju skotið verður. Dómarin skal ikki hava boð um raðfylgjuna.
- Um annað liðið hevur fleiri leikarar enn móttstøðuliðið á vøllinum við dystarlok, men áðrenn brotssparkskappingin er byrjað, skal tað liðið minka um talið av leikarum soleiðis, at tað samsvarar við talið av leikarum á móttstøðuliðnum. Dómarin skal hava at vita navn og nummar á teimum leikarum, ið ikki longur luttaka. Leikarar, sum eru valdir frá, kunnu ikki luttaka í brotssparkskappingini (undantikið, sum víst verður til niðanfyri)
- Ein málmaður, sum ikki fær hildið fram áðrenn ella undir brotssparkskapping, kann skiftast út við ein eykaleikara ella ein leikara, sum er valdur frá fyri at fáa talið av leikarum at passa, treytað av, at lið hansara ikki hevur nýtt allar sínar útskiptingar. Útskipti málmaðurin kann ikki luttaka víðari, og hann kann ikki taka eitt brotsspark
- Um málmaðurin longu hevur tikið eitt brotsspark, kann avloysarin ikki taka eitt brotsspark, fyrr enn annar umgangur av brotsspørkum byrjar

Meðan skipað verður fyri brotssparkskapping:

- Einans tøkir leikarar og dystarleiðarar hava loyvi at vera á vøllinum
- Allir leikarar, uttan tann, ið spakar, og teir báðir málmenninir, skulu vera inni í miðkringinum.

- Tann málmaðurin, sum er í parti við tí, sum skal sparka, skal vera á vøllinum, uttan fyri brotssparksteigin, har sum spørkini verða tikin, á mállinjuni, har hon møtir linjuni til brotssparksteigin
- Ein leikari, sum er tøkur, kann skifta um pláss við málmannin
- Brotssparkið er gjøgnumført, tá bólturin ikki flytur seg meira, fer úr leiki, ella tá dómari steðgar leiki fyri eitt brot á Fót bóltslógina; skjúttin kann ikki spæla bóltin aftur
- Dómari heldur skil á spørkunum
- Um málmaðurin fremur eitt brot, sum hevur við sær, at brotssparkið skal takast umaftur, skal málmaðurin ávarast
- Um skjúttin verður sektaður fyri eitt brot, sum er framt eftir at dómari hevur givið tekin til, at brotssparkið skal takast, verður brotssparkið mett sum brent, og leikari skal ávarast
- Um bæði málmaðurin og skjúttin fremja brot í senn:
 - skulu báðir leikarar ávarast, um brotssparkið verður brent ella bjargað
 - um bólturin fer í málið, skal málið kolldømast, skjúttin ávarast, og brotssparkið verður mett sum brent

Treytað av niðanfyri standandi, skulu bæði liðini taka 5 brotsspørk í part

- Liðini skiftast um at sparka
- Allir leikarar, ið kunnu luttaka, skulu taka eitt brotsspark í part, áðrenn ein leikari kann taka eitt brotsspark fyri aðru ferð
- Um annað liðið hevur skorað fleiri mál, enn hitt liðið hevur møguleika at skora, áðrenn liðini hava skotið 5 brotsspørk, skulu ikki fleiri brotsspørk takast.
- Um bæði liðini hava skorað líka nógv mál, tá ið bæði liðini hava skotið 5 ferðir, halda tey fram við at skjóta í somu raðfylgju, inntil annað liðið hevur skorað fleiri mál enn hitt við líka nógvum tiknum brotsspørkum.
- Omanfyri standandi mannagongd heldur fram so leingi, tað er neyðugt, men eitt lið kann broyta raðfylgjuna
- Brotsspørk kunnu ikki útsetast fyri ein leikara, sum er farin av vøllinum. Um leikari ikki er komin aftur á vøllin í tíð til at taka sítt brotsspark, missir liðið hansara brotsspark, og tað verður mett sum tikið og ikki skorað (brent)

Útskiptingar og útvísingar, meðan skipað verður fyrir brotssparksþapping

- Ein leikari, eykaleikari ella útskiptur leikari kann ávarast ella útvísast
- Ein útvístur málmaður skal avloysast av einum tøkum leikara
- Ein leikari, sum ikki er málmaður, og sum ikki kann halda áfram, kann ikki loysast av
- Dómarin skal ikki slíta dystin, um annað liðið kemur at hava færri enn sjei leikarar tøk

§

11

Rangstöða

1. Rangstöða

Tað er ekki í sjálvum sær eitt brot at vera rangstaddur.

Ein leikari er rangstaddur, um:

- Nakar partur av hævðinum, kroppinum ella beinunum er á mótleykaranna vallahálvu (miðlinjan telir ekki við), og
- Nakar partur av hævðinum, kroppinum ella beinunum er nærri mótleykaranna mállínu enn bæði bólturinn og næstaftasti mótleykari

Hendurnar og armarnir hjá øllum leikarum, íroknað málmonnum, skulu ekki teljast við í metingini.

Ein leikari er ekki rangstaddur, um hann er á línu við:

- Næstaftasta mótleykara ella
- Tveir teir næstaftastu verjuleikararnar

2. Rangstöðu brot

Ein leikari, sum er rangstaddur, skal bert revsast, um hann, tá ið bólturinn verður nortin* ella spældur av einum liðfelaga, luttekur í leiki við at hann:

- Leggur upp í leik við at spæla ella nerta ein bólt, sum er spældur ella nortin av einum viðleykara, ella
- Órógvur ein mótleykara við at:
 - Forða einum mótleykara í at spæla ella vera førn fyri at spæla bóltin við týðiliga at forða sýni mótleykarans ella
 - At stríðast við ein mótleykara um bóltin

**Her skal nýtast tann fyrsta nertingin ella tað fyrsta sambandi, sum er við bóltin.*

- Týðiliga roynir at spæla ein bólt, sum er nær honum, tá ger hansara ávirkar ein mótleikara ella
- Týðiliga ger okkurt, sum týðiliga ávirkar førleikan hjá einum mótleikara at spæla bóltin

Ella

- Vinnur ein fyrimun við at spæla bóltin ella órógva ein mótleikara, tá bólturin:
 - Stökkur ella verður rættaður av út til spælara frá eini málstong, tvørtræi, einum dystarleiðara ella einum mótleikara
 - Tilvitað er bjargaður av einum mótleikara

Ein rangstaddur leikari, sum fær bóltin frá einum mótleikara, sum tilvitað spælir bóltin (undantikið tilvitað bjarging), verður ikki settur at hava vunnið sær ein fyrimun.

„Ein bjarging“ er, tá ein leikari steðgar ella roynir at steðga einum bólti, sum er á veg í, ella sera nær við at fara í málið, við nøkrum parti av kroppinum, uttan hondunum (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi).

Í støðum har:

- Ein leikari flytur seg úr rangstøðu ella er rangstaddur, kemur í vegin fyri ein mótleikara og órógvar rørslu mótleikarans mótvegis bóltinum, er hetta at meta sum revsiverd rangstøða, um hetta ávirkar eginleikan hjá mótleikaranum at spæla ella at stríðast um bóltin. Um rangstaddi leikarin flytur seg fyri mótleikaran og forðar honum (t.d. blokerar) skal brotið sektast smb. § 12
- fríspark verður framt móti einum rangstaddum leikara, sum flytur seg mótvegis bóltinum við tí fyri eyga at spæla hann (og brotið verður framt, áðrenn hann spælir ella roynir at spæla bóltin), skal frísparkið dømast, tí tað hendi áðrenn rangstøðan gjørdist veruleiki
- eitt brot verður framt móti einum rangstaddum leikara, sum longur spælir ella roynir at spæla bóltin, ella sum stríðist við mótleikara um bóltin, skal rangstøðan dømast, tí hon uppstóð áðrenn frísparkið varð framt.

3. Onki brot

Tað er ekki revsivert, um ein leikari, sum er rangstaddur, fær bóltin beinleiðis frá:

- Einum málsparki.
- Einum hornasparki.
- Einum innkasti.

4. Brot og revsingar

Um eitt rangstöðu brot verður framt, skal dómari dæma eitt óbeinleiðis fríspark, har sum brotið hendi – eisini um hetta er á leikarans egnu vallarhálvu.

Um ein leikari frá tí verjandi liðinum fer av vøllinum av eini hvørjari orsök uttan loyvi frá dómaranum, verður hesin at meta sum standandi á egnari mállinju ella síðulinju, hvat rangstöðu viðvíkur, inntil steðgur aftur er í leiki, ella inntil tað verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er farin út úr teirra brotssparksteigi. Um leikarin tilvitað fór av vøllinum, skal hann ávarast næstu ferð, steðgur er í leiki.

Ein áleygpandi leikari kann fara av ella verða uttanfyri vøllin fyri ikki at luttaka í leiki. Um leikarin kemur inn aftur gjøgnum mállinjuna og luttekur í leiki, áðrenn steðgur er í leiki næstu ferð, ella um tað verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er uttanfyri teirra brotssparksteig, verður leikarin at meta sum standandi á mállinjun, hvat rangstöðu viðvíkur. Ein leikari, sum tilvitað fer av vøllinum, og sum kemur inn aftur uttan loyvi dómarans, og sum ikki verður sektaður fyri rangstöðu, og vinnur ein fyrimun, skal ávarast.

Um ein áleygpandi leikari stendur stillur millum málstengurnar inni í málinum, meðan mál verður skorað, skal mál dómast, um ikki leikarin fremur eitt rangstöðu brot ella eitt brot á § 12. Fremur hann annað av hesum brotum, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis ella óbeinleiðis frísparki.

§

12

Fríspørk og ósömiligur atburður

Beinleiðis og óbeinleiðis fríspørk og brotsspørk kunnu bert dómast fyri brot, sum verða framd, meðan bólturin er í leiki.

1. Beinleiðis fríspark

Eitt beinleiðis fríspark verður dømt til mótstøðuliðið, um ein leikari eftir meting dómarans fremur nakað av teimum fylgjandi brotunum móti einum mótleikara á ein hátt, ið er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við ov nógvum megi:

- Skumpar
- Loypur á
- Sparkar ella roynir at sparka
- Fírir
- Slær ella roynir at sláa (íroknað at skalla)
- Takklar ella fremur eina avbjóðing
- Leggur bein ella roynir at leggja bein

Um eitt brot verður framt við fysiskum sambandi, verður brotið sektað við beinleiðis frísparki ella brotssparki.

- „Fyrilitsleyst“ merkir, at ein leikari hevur sýnt manglandi ans ella umhugsni, meðan hann roynir at fáa bóltin, ella at hann ikki hevur sýnt fyrivarni. Ikki er neyðugt við agarevsing
- Hasarderað merkir, at leikarin ikki hevur hugsað um tann vanda ella tær fylgjur, leikháttur hansara kann fáa fyri mótleikaran, og hann skal ávarast
- „At nýta ov ógvusliga megi“ merkir, at ein leikari nýtir meira megi, enn neyðugt er, og at hann kann fremja skaða á mótleikaran, og leikarin skal útvísa

Eitt beinleiðis fríspark verður dømt, um ein leikari ger seg sekan í nøkrum av fylgjandi brotum:

- ‘Hondbólts-brot’ (hetta er ekki galdandi fyri málmannin í egnum brotssparksteigi).
- Heldur einum mótleikara.
- Fysiskt forðar einum mótleikara
- Bítur ella spýtir eftir nøkrum
- Tveitir ein lut eftir bóltinum, mótleikara ella dystarleiðara ella fær samband við bóltin við einum luti, sum er hildin í hondini

Sí eisini brot í § 3.

At spæla bóltin við hondini

Tað er eitt brot, um ein leikari:

- Tilvitað nertir bóltin við hond ella armi, íroknað, tá hondin/armurin verður flutt ímóti bóltinum
- Vinnur bóltin/fær tamarhald á bóltinum, eftir at bólturin hevur nortið leikarans hond/arm, og síðani:
 - Skorar í mótleikaranna mál
 - Skapar ein málmøguleika
- Skorar beinleiðis í mótleikaranna mál við hond ella armi – hóast hetta ikki er tilvitað. Hetta er eisini galdandi fyri málmannin

Tað er vanliga eitt brot, um ein leikari:

- Nertur bóltin við hond/armi, tá:
 - Støðan hjá hondini/armi gerð kroppin størri ella breiðari
 - Hondin/armurin er omanfyri herðarnar (undantikið tá leikarin tilvitað spælir bóltin, sum síðani rakar egna hond/arm)

Omanfyri standandi brot eru galdandi, hóast bólturin nertur hondina/armin hjá einum leikara beinleiðis eftir at vera spældur við høvdi ella kroppi (íroknað fóti) av øðrum leikara, sum er nær við.

Undantikið omanfyri standandi brot, er tað vanliga ikki eitt brot, um bólturin nertur hond/arm á einum leikara:

- Beinleiðis frá leikarans egna kroppi ella hævdi (íroknað fótin)
- Beinleiðis frá hævdi ella kroppi (íroknað fótin) hjá einum øðrum leikara, sum er nær við
- Um hondin/armurin er nær kroppinum og ikki ger kroppin ónáttúrliga størri
- Tá ein leikari dettur, og hondin/armurin er millum kroppin og vøllin fyrri at styðja kroppin uttan at vera strektur eftir liðini ella vera loddrættur út frá kroppinum.

Fyri málmannin eru somu forðingar galdandi, sum eru galdandi fyri allar aðrar leikarar, tá bólturinn verður spældur við hond uttanfyri brotssparksteigin. Um málmaðurin spælir bóltin við hondini í egnum brotssparksteigi, tá hann ikki hevur loyvi til tað, skal óbeinleiðis fríspark dømast, men ongin agarevsing skal gevast.

2. Óbeinleiðis fríspark

Eitt óbeinleiðis fríspark verður dømt, um ein leikari:

- Spælir á ein hátt, ið er vandamikil.
- Forðar einum mótaleikara, uttan at kropsligt samband er
- Vísir misnøgd við avgerðir dómarans, nýtir háðandi, niðurgerandi ella ópassandi málburð og/ella tekin, ella um hann er sekur í øðrum munnligum brotum
- Forðar málmanninum at sleppa bóltinum úr hondunum, sparkar ella roynir at sparka hann, meðan málmaðurin er í fer við at sleppa honum
- Ger seg sekan í nøkrum øðrum broti, sum ikki áður er nevnt í Fótbóltslógini, og sum hevur við sær, at leikur verður steðgaður fyrri at ávara ella útvísa ein leikara.

Eitt óbeinleiðis fríspark verður dømt til mótstøðuliðið, um ein málmaður inni í egnum brotssparksteigi ger seg sekan í nøkrum av teimum fylgjandi brotum:

- Heldur bóltinum í hondini/arminum, meðan hann hevur tamarhald á honum, í meira enn 6 sekund, áðrenn hann sleppur honum.
- Nertur bóltin aftur við hondunum/armunum eftir at hava hildið honum, og uttan hann hevur nortið nakran annan leikara.
- Nertur bóltin við hond/armi, um ikki málmaðurin týðiliga hevur sparkað ella roynt at sparkað bóltin fyrri at fáa hann í spæl eftir at:

- hann tilvitað er spældur til hansara av einum viðleikara við fótinum.
- hava fingið hann frá einum innkasti, ið er tikið av einum viðleikara.

Ein málmaður verður settur at hava tamarhald á bóltinum, tá:

- bólturin er millum hendurnar, millum hondina og eina flatu (t.d. vøllin, egnan kropp) ella við at nerta bóltin við nøkrum parti av hondum ella armum, undantikið, tá bólturin støkkur frá málmanninum (íroknað tilvitað bjarging), ella um málmaðurin hevur framt eina bjarging
- hann heldur bóltinum við strektari hond
- hann støkkur bóltin í vøllin ella kastar hann í luftina

Ein mótleikari hevur ikki loyvi til at stríðast við málmannin, um bóltin, meðan málmaðurin hevur tamarhald á bóltinum.

Vandamikil leikur

Einhvør gerð, sum (meðan roynt verður at spæla bóltin) skúgvar trygdina hjá nøkrum til viks (íroknað leikaranum sjálvum), og sum forðar einum mótleikara í at spæla bóltin av ótta fyri skaða, er at meta sum vandamikil leikur.

Saksaspark er loyvt, treytað av, at tað ikki er vandamikið fyri ein mótleikara.

At forða framgongdini hjá einum mótleikara

At forða framgongdini hjá einum mótleikara merkir at stilla seg fyri hann, soleiðis at tað hindrar honum, seinkar honum ella noyðir hann at skifta kós, tá ið hvørgin leikari hevur bóltin í leikfjarstøðu.

Allir leikarar hava rætt at vera á vøllinum; at standa fyri einum mótleikara er ikki tað sama sum at stilla seg fyri ein mótleikara.

At skerma fyri bóltinum er loyvt. Ein leikari, sum stillar seg millum bóltin og ein mótleikara, hevur ikki framt eitt brot, so leingi sum bólturin er í leik-fjarstøðu, og leikarin ikki heldur mótleikaranum burtur við ørmum ella kroppi. Um bólturin er í leik-fjarstøðu, kunnu mótleikarar skumpa leikaran.

3. Agarevsing

Dómarin hevur myndugleika at nýta agarevsing frá tí, hann fer á vøllin fyri at kanna hann áðrenn dystarbyrjan, og inntil hann fer av vølli eftir dystarlok (íroknað brotssparksapping).

Um ein leikari ella eitt hjálparfólk ger eitt brot, sum viðförir útvísing, áðrenn dómarn er komin á vøllin við dystarbyrjan, kann dómarn sýta leikaranum ella hjálparfólkkinum at luttaka í dystinum (sí §3.6). Dómarn letur inn frágreiðing um allan annan rangan atburð.

Ein leikari ella eitt hjálparfólk, sum fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring ella útvísing, skal sektast samsvarandi brotinum. Tað er líka mikið, um brotið verður framt inn á vøllinum ella uttanfyri.

Gula kortið merkir ávaring, og reyða kortið merkir útvísing.

Bert leikarar, eykaleikarar, útskiftir leikarar og hjálparfólk kunnu vísast gula ella reyða kortið.

Leikarar, eykaleikarar og útskiftir leikarar

At seinka uppافتurtøku av leiki fyri at vísa kort

Um dómarn hevur gjørt av at ávara ella útvísa einum leikara, skal leikur ikki takast upp aftur, fyrr enn agarevsingin er gjøgnumförd, uttan so, at liðið, sum brotið varð framt ímóti, tekur eitt skjótt fríspark, hevur ein stóran málmøguleika, og dómarn ikki er byrjaður upp á mannagongdina við at geva agarevsingina. Agarevsingin skal gevast næstu ferð, steðgur er í leiki; um brotið var at frátaka mótstøðuliðnum ein upplagdan málmøguleika, skal leikarin ávarast.

Fyrimunur

Um dómarn velur at nýta fyrimunarregluna fyri eitt brot, sum hevði verið sektað við ávaring/útvísing, um leikur varð steðgaður, skal ávaringin/útvísingin verða framt næstu ferð steðgur er í leiki. Hetta er ikki galdandi, um talan er um frátøku av upplagdum málmøguleika; tá skal leikarin ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð.

Fyrimunarreglan eigur ikki at verða nýtt, tá talan er um leik, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur, harðskapsatburð, ella fyri ett brot, ið verður sektað við seinna gula kortinum til sama leikara – uttan so, at talan er um ein upplagdan móguleika at skora mál. Dómarn skal útvísa leikaranum, næstu ferð steðgur er í leiki. Um leikarin spælir bóltin, stríðist um bóltin við mótleikara ella leggur upp í leik, skal dómarn steðga leiki, útvísa leikaranum og taka leik upp aftur við einum óbenleiðis frísparki, um ikki leikarin hevur framt eitt álvarsamari brot.

Um ein verjuleikari byrjar at halda einum mótleikara uttan fyri brotssparksteigin, og hann heldur áfram at halda honum inni í brotssparksteiginum, skal dómari dømja brotsspark.

Brot, ið verða sektað við ávaring

Ein leikari skal ávarast, um hann:

- Seinkar uppfturtøku av leiki
- Vísir misnøgd við avgerðir dómarans við orðum ella gerð
- Kemur inn/inn aftur á vøllin, ella tilvitað fer av vølli uttan loyvi dómarans
- Ikki heldur kravdur fjarstøðuna, tá leikur skal takast upp aftur við hornasparki, frísparki ella innkasti
- Áhaldandi fremur brot á Fót bóltslógina (onki ávíst tal ella mynstur av brotum verður mett sum „áhaldandi“)
- Sýnir óhøvsikan atburð
- Kemur inn í øki dómarans til endurskoðan (RRA)
- Ógvusliga vísir „endurskoðan“ tekin (Sjónvarpsskermur)

Ein eykaleikari ella ein útskiftur leikari skal ávarast, um hann:

- Seinkar uppfturtøku av leiki
- Vísir misnøgd við orðum ella gerð
- Kemur inn ella inn aftur á vøllin uttan loyvi dómarans
- Sýnir óhøviskan atburð
- Kemur inn í øki dómarans til endurskoðan (RRA)
- Ógvusliga vísir „endurskoðan“ tekin (Sjónvarpsskermur)

Tá tvey ymisk brot, sum skulu sektast við ávaring, verða framd (hóast tey eru í nánd av hvørjum øðrum), skal hetta hava tvær ávaringar við sær. T.d. um ein leikari kemur inn á vøllin uttan loyvi dómarans og fremur eina hasarderaða takkling ella steðgar einum lovandi álopi við einum frísparki/spæla bóltin við hondini o.s.fr.

Ávaringar fyri at sýna óhøviskan atburð

Tað eru ymiskar umstøður, sum føra við sær, at ein leikari skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, millum annað tá ið leikari:

- Roynir at lumpa dómarað við at spæla skaddur ella við at spæla sjónleik (film)
- Skiftir um pláss við málmannin, meðan leikur fer fram, ella uttan at boða dómarað frá. (Sí §3)
- Á ein hasarderaðan hátt fremur eitt brot, ið verður sektað við beinleiðis frísparki.
- Ger eitt fríspark við at spæla bóltin við hondini fyrri at steðga einum lovandi álopi.
- Fremur eitt brot, sum steðgar einum lovandi álop, um ikki brotið er eitt brotsspark, sum stendst av eini roynd at spæla bóltin
- Frátekur einum mótleikara ein upplagdan málmøguleika við at gera eitt brotsspark í eini roynd at spæla bóltin
- Roynir at skora eitt mál við at spæla bóltin við hondini (tá er líka mikið, um royndin eydnast ella ikki), ella um hann fremur eina miseyðnaða roynd at forða einum máli við at spæla bóltin við hondini
- Ger merki á vøllin, sum ikki eru loyvd.
- Spælir bóltin, meðan hann er á veg út av vøllinum eftir at hava fingið loyvi dómaraðs at fara av vøllinum
- Sýnir vantandi virðing móttvegis leikinum.
- Tilvitandi nýtir snildir, til at spæla bóltin aftur til egnan málmann - íroknað, tá bólturin er í spæli - við høvðinum, bringuni, knænum o.s.fr., fyrri at víkja uttan um andan í lógini – óansæð, um málmaðurin nertur bóltin við hondini ella ikki.
- Munnliga órógvur ein leikara undir leiki, ella meðan leikur verður tikin upp aftur

At frøast um eitt mál

Tað er loyvt leikarum at frøast um eitt mál, sum er skorað, men fagnaðurin má ikki vera ov ógvusligur. Fagnaður, ið fer fram við máta, er loyvdur, men fagnaður, ið er vandur, verður ikki viðmæltur, tá ið hann førir tíðarspillu við sær, og dómarað eiga at fyrirbyrgja hesum.

At fara av vøllinum fyrri at frøast um eitt mál, skal ikki verða sektað við ávaring, men leikararnir eiga at koma inn aftur á vøllin skjótast gjørligt.

Ein leikari skal ávarast, hóast málið verður kolldømt, um hann:

- Klívur upp í eitt hegn og/ella nærkast áskoðarunum á ein hátt, ið kann seta trygdina í vanda fyri at frøast um eitt máð, ið er skorað
- Ger tekin, ella sýnir atburð, sum eru ágangandi, láturlig ella øsandi
- Fjalir høvdið ella andlitið við einum skorti ella líknandi luti
- Letur seg úr blusuni ella fjalir høvdið við blusuni

At seinka uppافتurtøku av leiki

Dómarar skulu ávara leikarar, sum seinka uppافتurtøku av leiki t.d. við at:

- Látast at taka eitt innkast, men knappliga lata ein av liðfeløgum sínum taka tað.
- Drála við at fara spakuliga av vøllinum ísmb við útskipting
- Seinka eini uppافتurtøku av leiki ógvusliga.
- Sparka bóltin burtur ella bera hann burtur við hondunum, ella við at íbirta eina klandurstøðu við tilvitað at nerta bóltin, eftir at dómari hevur steðgað leiki.
- Taka eitt fríspark á skeivum stað fyri at noyða dómari biða hann taka tað umaftur

Brot ið verða sektað við útvising

Ein leikari, eykaleikari ella útskiptur leikari skal verða vístur út um hann ger seg sekan í nøkrum av fylgjandi brotum:

- Frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við tilvitað at fremja eitt 'hondbórts –brot' (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi)
- Tekur ein upplagdan málmøguleika frá einum mótleikara, hvørs rørsla ber brá av at vilja móti málinum hjá tí, sum fremur brotið, við at fremja eitt brot, sum skal verða sektað við frísparki ella brotssparki (um ikki talan er um niðanfyri standandi)
- Er sekur í leiki, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur.
- Bítur ella spýtir eftir nøkrum
- Er sekur í harðskapsatburði
- Nýtir niðurgerandi ella háðandi málburð ella tekin.
- Fær sína seinnu ávaring í sama dysti.
- Fer inn í video rúmið (VR)

Ein leikari, eykaleikari ella útskiptur leikari, sum er vorðin útvisstur, skal fara burtur frá vallarumhvørvinum og tí tekniska økinum.

At forða einum máli ella upplögðum málmøguleika

Um ein leikari frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at fremja eitt 'hondbóltss-brot', skal hann útvisast – óansæð, hvar á vøllinum brotið varð framt.

Um ein leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í egnum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum ein upplagdan málmøguleika, og dómarin dømir brotsspark, skal leikarin ávarast, um brotið varð framt í eini roynd at spæla bóltin. Í øllum øðrum førum (t.d. at halda, toga, fíra, uttan møguleika at spæla bóltin o.s.fr) skal leikarin vísast av vølli.

Ein leikari, útvístur leikari, eykaleikari ella útskiftur leikari, sum kemur inn á vøllin uttan loyvir dómarans, og leggur upp í leik ella órógvur ein mótleikara og á henda hátt frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ein upplagdan málmøguleika er sekur í at hava framt eitt brot, sum skal sektast við útvísing.

Fylgjandi skal havast í huga:

- Fjarstøðan millum brotið og málið
- Hvønn veg leikur gekk
- Sannlíkindi fyri at varðveita ella fáa tamarhald á bóltinum
- Støðan hjá og tal av verjuleikarum

Leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur

Ein takkling ella ein avbjóðing, sum setur trygdina hjá einum mótleikara í vanda, ella verður gjørd við nýtslu av ógvusligari megi ella brutaliteti skal sektast sum leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur.

Einhvør leikari, sum tveitur seg eftir einum mótleikara, meðan hann stríðist um bóltin við at nýta eitt ella bæði beinini, og ger hetta við ógvusligari megi ella setur trygd mótleikarans til viks, er sekur í leiki, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur. Tað er líkamikið, sum hetta verður gjørt aftanífrá, frammanífrá ella frá síðuni.

Harðskapsatburður

Talan er um harðskapsatburð, tá ein leikari nýtir ella roynir at nýta ógvusliga megi ella brutalitet, uttan at royna at spæla bóltin, móti einum mótleikara, viðleikara, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni, uttan mun til um tað eydnaðist at skapa fysiskt samband ella ikki.

Aftrat hesum er ein leikari sekur í harðskapsatburði, um hann – uttan at royna at spæla bóltin – tilvitað slær ein mótleikara ella nakran annan persón í andlitið ella høvdið við at nýta hond ella arm, um ikki megin, ið varð nýtt, er uttan týðning.

Brot, har ið ein lutur (ella bólturin) verður tveittur

Í øllum førum skal dómari nýta hóskandi agarevsing.

- Ávara leikaran fyri at sýna óhøviskan atburð, um brotið var hasarderað
- Útvísa leikaranum fyri harðskapsatburð, um brotið varð framt við nýtslu av ógvusligari megi

Hjálparfólk

Tá eitt brot verður framt, og tann, sum framdi brotið, ikki kann eyðmekjast, skal hægst sitandi venjarin í tekniska økinum hava agarevsingina.

Munnlig ávaring

Fylgjandi brot skulu vanliga sektast við eini munnligari ávaring; endurtakandi og ógvuslig brot skulu sektast við eini ávaring ella eini útvísing:

- At koma virðiliga inn á vøllin á ein hátt, sum ikki er framfarandi/hóttandi
- Ikki at samstarva við ein dystarleiðara, t.d. ikki at fylgja boðum frá einum hjálpardómara ella 4. dómara
- Smærri ósemjur um eina avgerð (við orðum ella gerðum)
- Stundum fara úr tekniska økinum uttan at fremja onnur brot

Ávaring

Brot, ið skulu sektast við ávaring eru m.a.:

- Týðiliga/áhaldandi ikki at virða avmarkingina í tekniska økinum
- Seinka uppafurtøku av leiki hjá teirra liði
- Tilvitandi at fara inn í tekniska økið hjá mótstøðuliðnum (á ein hátt, sum ikki er hóttandi)
- Sýna ónøgd við orðum ella gerðum, íroknað:
 - Tveita/sparka drekkidunkar ella aðrar lutir
 - Handabrá, sum týðiliga vísa vantandi virðing fyri dystarleiðarum; t.d. at klappa háðandi

- at koma inn í þeki dómarsins til endurskoðan (RRA)
- ógvusliga/áhaldandi at gera handabrá fyrri at fáa dómarsin at geva eitt gult ella reytt kort
- ógvusliga at gera „sjónvarps-tekin“ fyrri at fáa VAR at fremja eina endurskoðan
- gera handabrá ella sýna atburð, sum eru provokerandi ella uppøsandi
- áhaldandi at sýna atburð, sum ikki kann góðtakast (íroknað endurtakandi brot, sum føra munnliga ávaring við sær)
- sýnir vantandi virðing fyrri spælinum

Útvísing

Brot, ið skulu sektast við útvísing eru m.a.:

- seinka uppafurtøku av leiki hjá mótstøðuliðnum t.d. við at halda bóltinum, sparka bóltin burtur, forða framgongdini hjá einum leikara
- tilvitað at fara úr tekniska økinum fyrri at:
 - sýna misnøgð við, ella kjakast við ein dystarleiðara
 - gera handabrá ella sýna atburð, sum eru provokerandi ella uppøsandi
- at fara inn í tekniska økið hjá mótstøðuliðnum á ein hátt, sum er framfarandi ella hóttandi
- tilvitað at kasta ella sparka ein lut inn á vøllin
- at fara inn á vøllin fyrri at:
 - kjakast við ein dystarleiðara (íroknað í hálvleikinum og við dystarlok)
 - leggja upp í leik, órógva ein mótleikara ella ein dystarleiðara
- at koma inn í video-rúmið (VOR)
- Fysiskur ella ágangandi atburður (íroknað at spýta og bíta) mótvegis einum mótleikara, eykaleikara, hjálparfólki, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni (t.d. bólt Dreingi/gentu ella kappingar-umboðsfólk o.s.fr.)
- At fáa aðru ávaring í sama dysti
- At nýta niðurgerandi ella háðandi málburð og/ella tekin
- At nýta elektroniska- ella samskiftisútgerð, sum ikki er loyvd, ella at sýna rangan atburð orsakað av at hava nýtt elektroniska- ella samskiftisútgerð
- Harðskapsatburður

Brot, har ið ein lutur (ella bólturinn) verður tveittur

Í øllum førum skal dómarnir nýta hóskaði agarevsing.

- Ávara leikaran fyri at sýna óhøviskan atburð, um brotið var hasarderað
- Útvísa leikaranum fyri harðskapsatburð, um brotið varð framt við nýtslu av ógvusligari megi

4. Uppafturtøka av leiki eftir fríspørk og ósømiligan atburð

- Um bólturinn ikki er í leiki, verður leikur tikin upp aftur sambært fyrru avgerðini
- Um bólturinn er í leiki, og ein leikari fremur eitt fysiskt brot inni á vøllinum ímóti:
 - Einum mótleikara – beinleiðis ella óbeinleiðis fríspark ella brotsspark
 - Einum viðleikara, eykaleikara, útskiftum ella útvístum leikara, dystarleiðara ella hjálparfólki – beinleiðis fríspark ella brotsspark
 - Nøkrum øðrum persóni – uppkast

Øll munnlig brot skulu sektast við einum óbeinleiðis frísparki.

- Um bólturinn er í spæli, og:
 - Ein leikari fremur eitt brot móti einum dystarleiðara ella mótleikara, eykaleikara, útskiftum ella útvístum leikara ella hjálparfólki uttanfyri vøllin, ella
 - Ein eykaleikari, útskiftur ella útvístur leikari ella eitt hjálparfólk fremur eitt brot ímóti ella órógvar ein mótleikara ella ein dystarleiðara uttanfyri vøllin

Skal leikur takast upp aftur við einum frísparki á linjuni, sum er nærmast har, sum brotið varð framt; brotsspark skal dømast, um brotið varð fram innanfyri brotssparksteigin hjá tí, sum framdi brotið.

Um eitt brot verður framt uttan fyri vøllin av einum leikara móti einum leikara, eykaleikara, útskiftum leikara ella hjálparfólki á egnum liði, verður leikur tikin upp aftur við óbeinleiðis frísparki á linjuni nærmast við har, sum brotið varð framt.

Um ein leikari fær samband við bóltin við einum luti (gaggu, skinnara o.s.fr.), sum er hildin í hondini, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis frísparki (ella brotssparki).

Um ein leikari, sum stendur á ella uttanfyri vøllin, kastar ein lut (íroknað bóltin) eftir einum mótleikara, eykaleikara, útskiftum ella útvístum leikara ella hjálparfólki, dystarleiðari ella bóltinum, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki á tí stað, har luturin rakti ella hevði rakt bóltin ella persónin. Um hetta staðið er uttanfyri vøllin, Skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki á linjuni, sum er nærmast har, sum brotið varð framt; brotsspark skal dømast, um brotið varð fram innanfyri brotssparksteigin hjá tí, sum framdi brotið.

Um ein leikari, sum er á ella uttanfyri vøllin kastar ella sparkar ein lut (annað enn dystarbóltin) eftir einum mótleikara, ella hann kastar ella sparkar ein lut (íroknað dystarbóltin) eftir einum eykaleikara, útskiftum leikara, útvístum leikara ella hjálparfólki hjá mótstøðuliðnum, eftir einum dystarleiðara ella dystarbóltinum, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki á tí stað, har luturin rakti ella hevði rakt persónin ella bóltin.

Um hetta stað er uttan fyri vøllin, skal frísparki takast á vallarlinjuni, sum er nærmast har, sum brotið varð framt; eitt brotsspark skal dømast, um brotið varð framt inni í brotssparksteiginum hjá tí, sum framdi brotið.

Um ein eykaleikari, útskiftur ella útvístur leikari, ein leikari, sum fyribils er farin av vøllinum, ella eitt hjálparfólk kastar ella sparkar ein lut in á vøllin, og hetta órógvar leik, ein mótleikara ella ein dystarleiðara, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki (ella brotssparki) har, sum luturin órógvaði leik ella har, sum luturin rakti ella hevði rakt mótleikaran, dystarleiðaran ella bóltin.

§

13

Fríspørk

1. Sløg av fríspørkum

Beinleiðis ella óbeinleiðis fríspørk verða dømd til mótstøðuliðið hjá einum leikara, eykaleikara, útskiftum leikara, útvístum leikara ella hjálparfólki, sum fremur eitt brot á Fótbóltslógina.

Tekin – óbeinleiðis fríspark

Dómarin vísir, at eitt fríspark er óbeinleiðis við at strekkja armin upp eftir. Henda støða skal haldast, inntil frísparki er tikið, og bólturin er nortin av einum øðrum leikara, ella hann er farin úr leiki; ella inntil tað er greitt, at tað ikki letur seg gera at skora eitt mál beinleiðis uppá frísparkið.

Eitt óbeinleiðis fríspark skal takast um aftur, um dómarin ikki strekkir armin upp eftir, og bólturin verður sparkaður beinleiðis í málið.

Bóltur fer í málið

- Um eitt beinleiðis fríspark verður sparkað í mótleikaranna mál, skal mál dømast
- Um eitt óbeinleiðis fríspark verður sparkað í mótleikaranna mál, skal málspark dømast
- Um eitt beinleiðis ella óbeinleiðis fríspark verður sparkað í egið mál, skal hornaspark dømast.

2. Mannagongd

Øll fríspørk skulu takast á tí stað, har brotið varð framt, uttan:

- Óbeinleiðis fríspørk til áleypanði liðið fyrri eitt brot, sum varð framt inni í málteigi mótleikaranna; frísparkið skal takast frá linjuni á málteiginum, sum er javnfjar við mállinjuna, so nær við staðið, har brotið varð framt, sum gjørligt.
- Fríspørk til verjandi liðið í egnum málteigi; hesi kunnu takast allastaðni inni í málteiginum

- Fríspørk fyri brot, sum snúgva seg um leikara, sum fer inn, inn aftur ella av vøllinum uttan loyvi; hesi fríspørk skulu takast har, sum bólturin var, tá leikur varð steðgaður. Tó skal fríspark dømast á linjuni, sum er næmast har, sum brotið varð framt, um ein leikari fremur eitt brot uttanfyri vøllin. Um brotið skal sektast við beinleiðis frísparki, og tað verður framt innanfyri brotssparksteigin hjá leikaranum, sum fremur brotið, skal brotsspark dømast.
- Fótbóltslógin krevur, at frísparkið skal takast á øðrum stað (Sí § 3, 11, 12)

Bólturin:

- Skal liggja stillur, og tann, sum sparkar, hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn hann er nortin av øðrum leikara
- Er í leiki, tá hann er sparkaður, og týðiliga flytur seg, undantikið eitt fríspark til verjandi liðið í egnum brotssparksteigi; tá er bólturin í spæli, tá hann er sparkaður beinleiðis út úr brotssparksteiginum

Inntil bólturin er í spæli, skulu allir mótleikarar verða:

- Í minsta lagi 9,15 m frá bóltinum, um ikki teir standa á egnari mállinju millum málstengurnar
- Uttanfyri brotssparksteigin, tá verjandi liðið hevur fríspark í egnum brotssparksteigi

Um 3 ella fleiri verjandi leikarar eru í ‘múrinum’, skulu allir áleyypandi leikarar vera í minsta lagi 1 m frá ‘múrinum’, inntil bólturin er í leiki.

Eitt fríspark kann takast við at lyfta bóltin við einum ella báðum fótum í senn.

At finta fyri at ørkymla mótleikararnar er loyvt, og er ein partur av fótbólta.

Um ein leikari, sum tekur eitt fríspark á rættan hátt, tilvitað sparkar bóltin á ein mótleikara, og hetta ikki verður gjørt á ein hátt, sum er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við ógvusligari megi, skal dómarin lata leik halda áfram..

3. Brot og revsingar

Um ein mótaleikari er nærri bóltinum enn 9,15m, tá eitt fríspark verður tikið, skal frísparkið takast um aftur, um fyrimumarreglan ikki kann nýtast; Men um ein leikari tekur eitt fríspark skjótt, og ein mótaleikari, sum er nærri bóltinum enn 9,15m, fær fatur á bóltinum, skal dómarin lata leik halda áfram. Tó skal ein leikari ávarast fyri at seinka uppafurtøku av leiki, um hann tilvitað forðar einum frísparki í at verða tikið skjótt.

Um verjandi liðið hevur sett ein ‘múr’, sum hevur 3 ella fleiri verjandi leikarar í, og ein áleypanði leikari er nærri ‘múrinum’ enn 1m, tá frísparkið verður tikið, skal óbeinleiðis fríspark dømast.

Um tað verjandi liðið velur at taka eitt fríspark inni í brotssparksteiginum skjótt, og ein ella fleiri mótaleikarar eru inni í brotssparksteiginum, tí teir ikki hava fingið tíð at fara úr brotssparksteiginum, skal dómarin lata leik halda fram. Um ein mótaleikari, sum er staddur inni í brotssparksteiginum, tá frísparkið verður tikið, ella um hann kemur inn í brotssparksteigin, áðrenn bólturin er í leiki, og hesin leikarin nertur ella stríðist um bóltin, áðrenn hann er er í leiki, skal frísparkið takast umaftur.

Tá bólturin er í spæli, og tann, sum tók frísparkið, nertir bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dømast, men um tann, sum tók frísparkið, fremur eitt ‘hondbólts-brot’:

- Skal beinleiðis fríspark dømast
- Skal brotsspark dømast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi, um tann, sum tók frísparkið, ikki er málmaður. Um málmaðurin fremur brotið, skal óbeinleiðis fríspark dømast.

§

14

Brotssparkið

Eitt brotsspark skal dómast, um ein leikari ger seg sekan í einum brotið, sum skal sektast við beinleiðis frísparki, og brotið varð framt í egnum brotssparksteigi ella uttan fyri vøllin, sum víst verður á í §12 og §13.

Tað er loyvt at skora beinleiðis uppá eitt brotsspark.

1. Mannagongd

Bólturin skal liggja stillur á brotssparksblettinum. Málstengurnar, yvirliggjarin og málnetið skulu ikki flyta seg.

Leikarin, ið skjýtur brotssparkið, skal týðiliga verða vístur.

Verjandi málmaðurin skal vera á mállinjuni, venda ímóti tí, sum sparkar, og standa ímillum stengurnar, uttan at nerta stengurnar, yvirliggjarin ella málnetið, inntil bólturin er sparkaður.

Allir leikarar, uttan tann, sum skjýtur og málmaðurin, skulu:

- Vera í minsta lagi 9,15 m frá brotssparksblettinum
- Vera aftanfyri brotssparksblettin
- Vera inni á vøllinum
- Vera uttanfyri brotssparksteigin.

Eftir at leikararnir hava tikið støðu sambært hesi grein, skal dómarin gera tekin til, at brotssparkið skal verða tikið.

Leikarin, ið tekur brotssparkið, skal sparka bóltin frameftir; tað er loyvt at nýta hælina, treytað av, at bólturin flytur seg frameftir.

Tá bólturin verður sparkaður, skal málmaðurin hava í minsta lagi ein part av einum fótí á, ella á linju við mállinjuna.

Bólturinn er í leiki, tá ið hann er sparkaður og týðiliga flytur seg.

Tann, sum sparkar, hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn bólturinn hevur nortið ein annan leikara.

Brotssparkið er avgreitt, tá bólturinn ikki flytur seg meira, fer úr leiki, ella tá dómarni steðgar leiki fyri okkurt brot á Fót bóltslógina.

Tíð verður lógð aftrat báðum hálvleikum í dystinum og longdari leiktíð, soleiðis at eitt brotsspark kann avgreiðast. Tá tíð verður lógð aftrat fyri at taka eitt brotsspark, er brotssparkið mett sum yvirstaðið, tá, eftir at sparkið er tikið, bólturinn steðgar at flyta seg, fer úr leiki, verður spældur av nøkrum øðrum leikara enn verjandi málmanninum (íroknað sparkaran), ella tá dómarni steðgar leiki fyri eitt brot, sum er framt av sparkaranum ella hansara liði. Um ein leikari frá verjandi liðnum (íroknað málmannin) fremur eitt brot, og brotssparkið verður brent/bjargað, skal brotssparkið takast umaftur

2. Brot og revsingar

Brotssparkið skal takast, tá dómarni gevur tekin til tað. Verður tað ikki tikið, kann dómarni geva eina agarevsing, áðrenn hann aftur gevur tekin til, at brotssparkið skal takast.

Um okkurt av fylgjandi hendir, áðrenn bólturinn er í spæli:

- Leikarin, sum tekur brotssparkið, ella ein liðfelagi hjá honum fremur brot á Fót bóltslógina:
 - Um bólturinn fer í mál, skal brotssparkið takast umaftur
 - Um bólturinn ikki fer í mál, skal dómarni steðga leiki og byrja aftur við einum óbeinleiðis frísparki

Undantikið fylgjandi brot. Tá skal leikur takast upp aftur við óbeinleiðis frísparki – óansæð um eitt mál verður skorað ella ikki:

- Eitt brotsspark verður sparkað aftureftir
- Ein viðleikari hjá tí, sum skuldi sparka, sparkar; dómarni skal ávara hann, sum sparkaði

- At latast at sparka bóltin (finta), tá hann hefur runnið til bóltin (at finta, meðan runnið verður til bóltin er loyvt); dómari skal ávara tann, sum sparkaði
- Málmaðurin ella ein liðfelagi hjá honum fremur brot á Fót bóltslógina:
 - Um bólturinn fer í mál, verður mál dømt
 - Um bólturinn ikki fer í málið, skal brotssparkið takast umaftur; málmaðurin skal ávarast, um hann hefur framt brotið
- Ein leikari frá hvørjum liði fremur brot, skal brotssparkið takast umaftur, um ikki annar leikari fremur álvarsamari brot (t.d. finta, ið ikki er loyvd); um bæði málmaðurin og skjúttin fremja brot samstundis:
 - Um brotssparkið verður brent ella bjargað, skal brotssparkið takast um aftur og báðir leikararnir skulu ávarast
 - Um brotssparkið fer í málið, skal málið kolldømast, skjúttin skal ávarast, og leikur verður tikin upp aftur við óbeinleiðis frísparki til verjandi liðið

Um, eftir at brotssparkið er tikið:

- Tann, sum sparkaði, nertir bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara:
 - Verður óbeinleiðis fríspark dømt (ella beinleiðis fríspark fyri eitt 'hondbóltts-brot')
- Bólturinn verður nortin av onkrum óviðkomandi, meðan hann flytur seg frameftir:
 - Skal brotssparkið takast umaftur, um ikki bólturinn fer í málið, og órógvíð ikki forðaði málmanninum ella einum verjandi leikara í at spæla bóltin. Tá skal mál dømast, um bólturinn fer í málið (sjálvt um samband var við bóltin), tó ikki, um órógvíð stóðst av áleygpandi liðnum.
- Bólturinn støkkur inn á vøllin frá málmanninum, yvirleggjaranum ella málstongunum, og síðani verður nortin av onkrum óviðkomandi:
 - Steðgar dómari leiki
 - Leikur verður tikin upp aftur við uppkasti, har sum bólturinn varð nortin av tí óviðkomandi

3. Yvirlit

Úrslit av brotssparkinum:		
	MÁL	IKKI MÁL
Brot framt av áleypandi leikara	Brotssparkið skal takast umaftur	Óbeinleiðis fríspark
Brot framt av verjandi leikara	Mál	Brotssparkið skal takast umaftur
Brot framt av málmanni	Mál	Brotssparkið skal takast umaftur. Málmaðurin skal ávarast.
Bóltur sparkaður aftureftir	Óbeinleiðis fríspark	Óbeinleiðis fríspark
Finta, ið ikki er loyvd	Óbeinleiðis fríspark, og tann, sum sparkaði, skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark, og tann, sum sparkaði, skal ávarast
Skeivur leikari sparkar	Óbeinleiðis fríspark, og tann sum sparkaði, skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark, og tann sum sparkaði, skal ávarast
Málmaðurin og skjúttin gera brot samstundis	Óbeinleiðis fríspark, og tann sum skeyt skal ávarast	Brotssparkið skal takast umaftur. Tann sum skeyt og málmaðurin skulu ávarast



§

15

Innkastið

Innkast verður dæmt til mótleikararnar hjá tí leikaranum, sum seinast nart bóltin, tá ið hann fór um síðulinjuna allur, sum hann er, antin í luftini ella eftir jørð.

Ikki er loyvt at skora mál beinleiðis upp á innkast:

- Um bólturin fer í mótleikaranna mál – verður málspark dæmt
- Um bólturin fer í egið mál – verður hornaspark dæmt

1. Mannagongd

Tá ið kastað verður, skal kastarin:

- standa og venda inn móti vøllinum.
- hava ein part av hvørjum fótí annaðhvørt á síðulinjuni ella á undirlagnumuttanfyri síðulinjuna
- Kasta bóltin við báðum hondum aftanífrá og upp um høvðið frá tí stað, hann fór av vøllinum

Allir mótleikarar skulu vera í minsta lagi 2 metrar frá staðnum á síðulinjuni, har innkastið skal takast.

Bólturin er í leiki, tá hann kemur inn á vøllin. Um bólturin nertir undirlagið, áðrenn hann kemur inn á vøllin, skal innkastið takast um aftur av sama liði á sama staði. Um innkastið ikki verður tikið á rættan hátt, skal tað takast um aftur av hinum liðnum.

Um ein leikari, sum tekur eitt innkast á rættan hátt, tilvitað kastar bóltin á ein mótleikara fyri at kunna spæla bóltin aftur, men ikki ger hetta á ein hátt, ið er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við at nýta ógvusliga meg, skal dómarin loyva leiki at halda fram.

Tann, sum kastar, hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn hann er nortin av øðrum leikara.

2. Brot og revsingar

Tá bólturinn er í spæli, og tann, sum tók innkastið, nertir bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dømast, men um tann, sum tók innkastið fremur eitt 'hondbólts-brot':

- Skal beinleiðis fríspark dømast
- Skal brotsspark dømast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi.
Um tað er ein málmaður í egnum brotssparksteigi, skal óbeinleiðis fríspark dømast

Um ein mótaleikari á óhøviskan hátt órógvur ella forðar tí, ið kastar (íroknað at flyta seg nærri enn 2 metrar frá tí stað, innkastið verður tikið frá), skal hann ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, og óbeinleiðis fríspark skal dømast, um innkastið er tikið.

Fyri øll onnur brot á hesa grein, skal innkastið takast umaftur av einum mótaleikara.



§

16

Málsparkið

Málspark verður dæmt, tá ið allur bólturinn fer um mállinju eftir jørð ella í luftini, uttan at eitt mál er skorað smb. § 10, eftir at hann seinast er nortin av einum leikara úr tí áloypandi liðnum.

Tað er loyvt at skora mál beinleiðis upp á málspark, men bert ímóti móttøðuliðnum; Um bólturinn fer beinleiðis í málið hjá tí, sum sparkar, skal hornaspark dæmast.

1. Mannagongd

- Bólturinn skal liggja stillur, og skal sparkast úr málteiginum av einum leikara frá verjandi liðnum
- Bólturinn er í leiki, tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg
- Mótaleikararnir skulu vera uttanfyri brotssparksteigin, inntil bólturinn er í leiki

2. Brot og revsingar

Tá bólturinn er í spæli, og tann, sum tók málsparkið, nertir bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dæmast, men um tann, sum tók málsparkið fremur eitt 'hondbólts-brot':

- Skal beinleiðis fríspark dæmast
- Skal brotsspark dæmast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi. Um tað er ein málmaður í egnum brotssparksteigi, skal óbeinleiðis fríspark dæmast

Um nakrir mótaleikarar eru inni í brotssparksteiginum, tá málspark verður tikið, orsakað av, at teir ikki hava fingið stundir at koma út, skal dómarni lata leik halda áfram.

Málsparkið skal takast av nýggjum, um ein mótleikari, sum er í brotssparksteiginum, tá málspark verður tikið, ella kemur inn í brotssparksteigin, áðrenn bólturin er í leiki, nertir ella stríðist um bóltin, áðrenn hann er í leiki.

Um ein leikari fer inn í brotssparksteigin, áðrenn bólturin er í spæli, og brot verður framt ímóti honum, skal málsparkið takast umaftur, og leikarin, sum framdi brotið, kann ávarast ella útvísast, alt eftir, hvussu grovt brotið var.

Fyri øll onnur brot á hesa grein, skal málsparkið takast umaftur.



§

17

Hornasparkið

Hornaspark verður dæmt, tá ið allur bólturinn fer um mállinjuna eftir jørð ella í luftini, uttan at eitt mál er skorað, eftir at hann seinast er nortin av einum leikara úr tí verjandi liðnum.

Tað er loyvt at skora mál beinleiðis upp á hornaspark, men bert ímóti mótstøðuliðnum; Um bólturinn fer beinleiðis í málið hjá tí, sum sparkar, skal hornaspark dæmast til mótstøðuliðið.

1. Mannagongd

- Bólturinn verður lagdur innanfyri hornaøkið við nærmasta hornaflagg
- Bólturinn skal liggja stillur og skal sparkast av einum leikara frá áleypanði liðnum
- Bólturinn er í leiki, tá hann er sparkaður, og týðiliga flytur seg; honum nýtist ikki at fara úr hornaøkinum
- Hornaflaggið má ikki flytast
- Mótleikararnir skulu vera í minsta lagi 9,15 metrar frá hornaboganum, inntil bólturinn er í leiki

2. Brot og revsingar

Tá bólturinn er í spæli, og tann, sum tók hornasparkið, nertir bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dæmast, men um tann, sum tók hornasparkið fremur eitt 'hondbólts-brot':

- Skal beinleiðis fríspark dæmast
- Skal brotsspark dæmast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi, um tað er ein málmaður í egnum brotssparksteigi, skal óbeinleiðis fríspark dæmast

Um ein leikari, sum tekur eitt hornaspark á rættan hátt, tilvitað sparkar bóltin á ein mótleikara fyri at kunna spæla bóltin aftur, men ikki ger hetta á ein hátt, ið er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við at nýta ógvusliga megi, skal dómarin loyva leiki at halda fram.

Fyri øll onnur brot á hesa grein skal hornasparkið takast umaftur.



IFAB®

VAR Hondbók

Meginreglur, umstøður og mannagongdir

Mannagongdin viðvíkjandi VAR, er í samsvari við meginreglurnar og hugsanina handan Fótþóttslógina.

Nýtslan av video hjálpardómarum (VAR) er bert loyvt, har sum dystar/ kappingarfyriskiparin hevur lokið øll krøv viðvíkjandi VAR (sum lýst í VAR handbókini) og hevur fingið skrivligt loyvi frá The IFAB og FIFA.

Meginreglur

Nýtslan av VAR í fótþótti er knýtt at nøkrum meginreglum, har allar eru galdandi í øllum dystum, har sum VAR verður nýtt.

1. Ein video hjálpardómari (VAR) er ein dystarleiðari, sum hevur óhefta atgongd til sjónvarpsupptøkur frá dystinum, sum kann hálpa dómaranum, tá talan er um **‘týðiligan og eyðsýndan feil’** ella **‘álvarsama „mista“ støðu’** í samband við:
 - a. Mál/ikki mál
 - b. Brotsspark/ikki brotsspark
 - c. Beinleiðis reytt kort (ikki seinnu ávaring)
 - d. Skeivan samleika (Tá dómari ávarar ella útvísir skeivan leikara frá liðnum, sum framdi brotið)
2. Dómari skal altíð taka eina avgerð, t.e. dómari hevur ikki loyvi til „onki“ at døma og so nýta VAR til at taka eina avgerð. Ein avgerð um at lata leik halda fram eftir eitt møguligt brot, kann endurskoðast.
3. Upprunliga avgerð dómarsins verður ikki broytt, um upptøkurnar ikki týðiliga vísa, at talan er um ein ‘týðiligan og eyðsýndan’ feil

4. Einans dómari kann taka stig til eina 'endurskoðan'. VAR (og hinir dystarleiðararnir) kunnu bert viðmæla dómaranum ein endurskoðan
5. Endaliga avgerðin verður altíð tikin av dómaranum – antin grundað á upplýsingar frá VAR ella eftir at dómari hevur framt 'endurskoðan á vøllinum' (EÁV)
6. Onki tíðarmark er fyri endurskoðanarmannagongdini, tí neyvleika hevur størri týðning enn at skunda sær
7. Leikarar og hjálparfólk skulu ikki umringa dómaran fyri at ávirka hann til at endurskoða, ei heldur ávirka undir endurskoðanini. Ikki er loyvt at ávirka dómarin, tá avgerð verður tikin.
8. Dómari skal vera sjónligur undir endurskoðanini fyri at tryggja gjøgnumskygni
9. Um leikur heldur fram eftir eina støðu, sum seinni verður endurskoðað, verða ongar agarevsingar, sum verða givnar, eftir støðan fór fram, strikaðar – sjálvt um upprunaliga avgerðin verður broytt (undantikið ávaring/útvísing fyri SLÁ ella FUM)
10. Um leikur er steðgaður og tikin upp aftur, kann dómari ikki fremja eina endurskoðan uttan so, at talan er um støður, har talan er um skeivan samleika ella fyri eitt møguligt brot, sum skal sektast við útvísing fyri harðskapsatburð, spýta, bíta ella sera niðrandi/háðandi og ella niðurgerandi tekin
11. Tíðarbilið í spælinum áðrenn og eftir eina støðu, sum kann verða endurskoðað, verður avgjørt av Fót bóltslógini og VAR-mannagongdini
12. VAR 'kannar' allar støður/avgerðir, og tískil er ikki neyðugt hjá leikarum og venjarum at biðja um endurskoðan

Dystarbroytandi støður/avgerðir, sum kunnu endurskoðast

Tað finnast 4 sløg av dystaravgerandi støðum/avgerðum, sum gera, at dómari kann fáa hjálp frá VAR. Í øllum hesum støðum, skal VAR bert nýtast *eftir at dómari hevur tikið eina eina (fyrstu/uppruna) avgerð* (íroknað at lata leik halda fram) ella um ein álvarsom støða verður 'mist/ikki sædd' av dystarleiðarunum.

Upprunaliga avgerð dómarans verður ikki broytt, um talan ikki er um ein 'týðiligan og eyðsýndan' feil (íroknað avgerðir, sum dómari tekur grundað á upplýsingum frá hinum dystarleiðarunum, t.d. rangstøða).

Stöður/avgerðir, sum kunnu endurskoðast, um talan er um ein 'týðiligan og eyðsýndan feil' ella 'eina álvarsama 'mista' støðu, verða bólkað soleiðis:

a. Mál/ikki mál

Eitt brot, sum verður framt av liðnum, sum skoraði málið í álopinum, sum førði til málið, íroknað:

- Brot framt av áleyypandi liðnum í uppspælinum til ella í skoringini av málinum (spæla bóltin við hondini, fríspark, rangstøða o.s.fr.)
- Bóltur úti av leiki, áðrenn málið varð skorað
- Mál/ikki mál avgerðir
- Brot framd av málmanni og/ella sparkara, tá brotsspark verður tikið, ella um ein verjuleikari ella áleypari kemur ov tíðliga inn í brotssparksteigin og leggur upp í leik, tá bólturin støkkur aftur frá eini stong, yvirliggjara ella málmanni

b. Brotsspark/ikki brotsspark

- Áleypandi liðið fremur eitt brot í uppspælinum til brotssparkið (t.d. 'hondbólts-brot', fríspark, rangstøða o.s.fr.)
- Bóltur úti av leiki, áðrenn støðan uppstóð
- Staðið, har brotið verður framt (innanfyri ella uttanfyri brotssparksteigin)
- Skeivt dømt brotsspark
- 'Brotsspark-brot', sum ikki verður dømt

c. Beinleiðis reyð kort (ikki seinna ávaring)

- FUM (Serliga staðið har brotið verður framt og støðan hjá hinum leikarunum)
- Leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur (ella hasarderað takkling)
- Harðskapsatburður, bíta ella spýta eftir einum øðrum persóni
- At nýta niðrandi, háðandi ella niðurgerandi tekin

d. Skeivur samleiki (reytt ella gult kort)

Um dómarin sektar eitt brot, og síðani gevur skeivum leikara frá liðnum, sum framdi brotið, gult ella reytt kort, kann samleiki leikarans endurskoðast; sjálvt brotið kann ikki endurskoðast, uttan so at tað førði til eitt brotsspark, mál ella eitt beinleiðis reytt kort

VAR í verki

Undir einum dysti verður VAR nýtt soleiðis:

- VAR hyggur at dystinum í videorúminum (VR) og verður hjálptur av hjálpar VAR (H-VAR) og endurspælingar tøkninginum (ET)
- Treytað av, hvussu nógvir kameravinklar eru til taks (og øðrum fyrilitum), kann tað vera fleiri H-VAR og ET
- Bert persónar við heimild kunnu koma inn í VR ella samskifta við VAR/H-VAR/ET undir dystinum
- VAR hevur óhefta atgongd til sjónvarpsupptøkur, og ger hann sjálvur av, nær ella um hann spælir støður umaftur
- VAR er íbundin í samskiftistólið, sum dystarleiðararnir nýta, og hann hoyrir alt, sum teir siga; VAR kann bert tosa við dómáran við at trýsta á ein knøtt (fyri at umgangast, at dómárin órógvast av samrøðum í VR)
- Um VAR er upptikin við at ‘kanna’ ella ‘endurskoða’, kann H-VAR tosa við dómáran – serliga, um tað er týðningarmikið, at leikur verður steðgaður ella ikki verður tikin upp aftur
- Um dómárin ger av at endurskoða støðuna, velur VAR bestu vinklarnar/ferðina á avspælingini; dómárin kann biðja um aðrar ella fleiri vinklar/ferðir

Mannagongdir

Upprunalig avgerð

- DDómárin og hinir dystarleiðararnir skulu altíð taka eina avgerð (íroknað møguligar agarevsingar), sum um at VAR ikki var tilstaðar (undantikið fyri eina ‘mista’ støðu)
- Ikki er loyvt dómáranum og hinum dystarleiðaranum at „døma onki“, tí hetta førir til veika/lítið avgjörda døming, ov nógvar ‘endurskoðanir’ og týðandi trupulleikar, um tøkkin ikki riggar, sum hon skal
- Bara dómárin kann taka endaligu avgerðina. VAR hevur sama status sum hinir dystarleiðararnir, og kann hann bert hjálpa dómáranum
- At seinka floytuni/flagginum er bert loyvt í *sera týðiligum álopsstøðum*, tá ein leikari er við at skora eitt mál, ella hevur frítt at renna inn í/ímóti brotsparksteigin hjá mótstøðuliðnum

- Um ein hjálpardómari seinkar flagginum fyrir eitt brot, skal hann lyfta flaggið, um eitt mál/hornaspark/brotsspark, eitt fríspark verður dæmt til áleypandi liðið ella eitt innkast spyrst burturúr. Sama er galdandi, um liðið varðveitur bóltin, tá upprunaliga álopið er liðugt. Í øllum øðrum stöðum, skal hjálpardómari gera av, um flaggið skal upp ella ikki, út frá hvat er best fyri dystin.

Kanning

- VAR 'kannar' automatiskt sjónvarpsupptøkurnar til øll mál ella møgulig mál, brotssparksavgerðir, avgerðir, sum føra útvísing við sær og møguligar støður viðv. skeivum samleika. Hetta verður gjørt við at nýta ymiskar kameravinklar og við at spæla stöðuna um aftur við ymiskari ferð
- VAR kann 'kanna' upptøkurnar í vanligari ferð og/ella seinferð, men vanlig eigur seinferð bert at verða nýtt til at staðfesta hvar eitt brot varð framt, hvar leikari var staddur, hvar fysiskt samband hendi, um bólturinn varð spældur við hondini og um bólturinn var úti av leiki. Vanlig ferð eigur at verða nýtt til at staðfesta, hvussu 'ógvusligt' eitt brot var, ella fyri at finna út av, um ein leikari hevur framt 'hondbólts-brot'
- Um 'kanningin' ikki vísir ein 'týðiligan og eyðsýndan feil' ella eina 'álvarsama 'mista' stöðu', nýtist VAR ikki at tosa við dómari - Hetta er ein 'still kanning'. Tó kann tað hjálpa dómari við at hava tamarhald á leikarunum, um VAR sigur honum, at talan ikki er um ein 'týðiligan og eyðsýndan feil' ella eina 'álvarsama 'mista' stöðu'
- Um neyðugt er at seinka uppafturtøku av leiki fyri at gera eina 'kanning', skal dómari týðiliga halda einum fingri upp til smátalaran/oyrnasigilin og hava hin armin strekta út frá kroppinum, inntil 'kanningin' er avgreidd. Hetta tekin merkir, at dómari fær upplýsingar (hesir kunnu koma frá VAR ella øðrum dystarleiðara)
- Um 'kanningin' vísir, at ein 'týðiligur og eyðsýndur feilur' ella ein 'álvarsom 'mist' stöða' er farin fram, skal VAR fáa hesi boðini til dómari (hann skal ikki taka avgerðina), og so skal dómari gera av, um neyðugt er við endurskoðan ella ikki

Endurskoðan

- Dómarin kann taka stig til eina 'endurskoðan' í stöðum, har talan möguliga er um ein 'týðiligan og eyðsýndan feil' ella eina 'álvarsama 'mista' stöðu' tá:
 - VAR ella ein annar dystarleiðari viðmælir eina endurskoðan
 - Dómarin hevur illgruna um, at okkurt álvarsamt er farið framvið
- Um steðgur er í leiki, skal dómarin seinka uppafurtøku av leiki
- Um steðgur ikki er í leiki, skal dómarin steðga leiki, næstur ferð bólturin er á uttanveltaðum øki (vanligt, tá hvørki av liðunum er í álopi)
- Í báðum førum skal dómarin vísa, at 'endurskoðan' fer fram við týðiliga at gera 'sjónvarps-tekin' (tekna ein sjónvarpsskerm við fingrunum í luftina)
- VAR greiðir dómaranum frá, hvat sæst á skerminum undir endurspælingum, men hann tekur ikki avgerðina. Tá skal dómarin:
 - Taka eina endaliga avgerð, sum er grundað á dómarans egnu fatan, upplýsingar frá VAR og, har tað er hóskaði, íkast frá øðrum dystarleiðarum
- *Ella*
 - Fara á 'øki dómarans til endurskoðan' at hyggja at sjónvarpsupptøkum -endurskoðan á vøllinum (EÁV)- áðrenn endalig avgerð verður tikin. Aðrir dystarleiðarar hyggja ikki at upptøkunum, uttan í heilt serligum føri, tá dómarin biður teir um tað.
- Í báðum førum, skal dómarin týðiliga gera 'sjónvarps-tekin', tá endurskoðanin er avgreidd, og áðrenn endalig avgerð verður tikin
- Til avgerðir, sum snúgvá seg um fakta –t.d. stöða, har brot verður framt ella hjá leikara (rangstöða), stað (innanfyri ella uttanfyri brotssparksteigin), bóltur úti av leiki o.s.fr. er vanligt hóskaði, at bert VAR fremur endurskoðan. Tó kunnu stöður koma fyri, har tað er hóskaði, at dómarin fremur 'endurskoðan á vøllinum' (EÁV), um hetta er við til at stýra leikarunum/ dystinum ella fyri at 'selja' avgerðina (t.d. sera týðningarmikil dystaravgerandi avgerð seint í dystinum)
- Til avgerðir, sum eru sjálvkendar –t.d. hvussu ógvusligt eitt fríspark er, ávirkan í rangstöðu, fyrilit ísmb. við at spæla bóltin við hondini (stöða, tilvitað o.s.fr.)-, er oftast hóskaði at fremja 'endurskoðan á vøllinum' (EÁV)

- Dómarin kann biðja um ymiskar kameravinklar/avspælingar ferðir, men vanligt eigur seinferð bert at verða nýtt til at staðfesta fakta, t.d. hvar eitt brot varð framt, hvar leikarin var staddur, hvar fysiskt samband hendi, um bólturinn varð spældur við hondini, og um bólturinn var úti av leiki (íroknað mál/ikki mál). Vanlig ferð eigur at verða nýtt til at staðfesta, hvussu ‘ógvusligt’ eitt brot var, ella fyri at finna út av, um ein leikari hevur spælt bóltin við hondini ‘tilvitað’
- Til avgerðir, sum snúgva seg um mál, brotsspark/ikki brotsspark og reyð kort fyri at frátaka mótleikara upplagdan málmøguleika (FUM), kann gerast neyðugt at endurskoða tíðarbilið undan álopinum, sum førði til avgerðina/støðuna. Íroknað hesum kann vera, hvussu áleypandi liðið vann bóltin í opnum spæli
- Fótbóltslógin loyvir ikki avgerðum viðv. uppافتurtøku av leiki (hornaspørk, innkøst o.s.fr) at verða broyttar, um leikur er tikin upp aftur, og kunnu hesar tískil ikki endurskoðast
- Um leikur er steðgaður og tikin upp aftur, kann dómarin bert fremja endurskoðan í støðum, sum snúgva seg um brot, sum skulu sektast við útvísing og nýta hóskaði agarevsing, um talan er um harðskapsatburð, at spýta, at bíta ella niðrandi, háðandi ella niðurgerandi tekin, sum eru farin um øll mørk
- Mannagongdin viðv. endurskoðan skal avgreiðast so smidliga og væl, sum gjørligt, men neyvleikin í endaligu avgerðini hevur størri týðning enn at skunda sær. Av hesi orsök, og tí at summar støður eru fløkjasligar við fleiri avgerðum at endurskoða, er onki tíðarfreist sett á endurskoðan

Endalig avgerð

- Tá endurskoðanin er avgreidd, skal dómarin vísa ‘sjónvarps-tekin’ og boða frá endaligu avgerðini
- Tá skal dómarin vísa/broyta/taka aftur einhvørja agarevsing (har tað er hóskaði) og taka leik upp aftur samsvarandi Fótbóltslógini

Leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk

- VAR ‘kannar’ allar støður, og tí er ikki neyðugt hjá eykaleikarum og hjálparfólki at biðja um ‘kanning’ ella ‘endurskoðan’

- Leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk skulu ekki royna at ávirka ella leggja uppí, í meðan hann endurskoðar, íroknað, tá boðað verður frá endaligu avgerðini
- Í meðan endurskoðanin fer fram, skulu leikarar vera á vøllinum, og eykaleikarar og hjálparfólk skulu vera uttan fyri vøllin
- Ein leikari/eykaleikari/útskiftur leikari/hjálpafólk, sum ógvusliga vísir ‘sjónvarps-tekin’, ella fer inn í RRA, skal ávarast
- Ein leikari/eykaleikari/útskiftur leikari/hjálpafólk, sum fer inn í VR skal útvísast.

Gildi á dysti

Sum eina meginreglu, verður ein dystur ikki ógildaður orskað av:

- At VAR-tøknin svíkjur (sama er galdandi fyri máltøkni (MT))
- Skeivar avgerðir, har VAR er íblandaður (tí VAR er ein dystarleiðari)
- Avgerðir um ikki at endurskoða eina støðu
- Endurskoðan av støðum/avgerðum, sum ikki eiga at endurskoðast

CLUB WORLD CUP
UAE 2018

IFAB®



Lógar- broytingar

2020

Lógarbroytingar

Hervið ein einkul samandráttur av høvuðsbroytingunum.

§1

- Eitt hjálparfólk skal ávarast fyri at koma inn í dómarsans økið til endurskoðan (RRA) og útvísast fyri at koma inn í videorúmið (VOR)

§3

- Ein leikari, sum verður útskiftur, skal fara av vøllinum við eina vallarlinju, sum er nærmast har, sum hann er staddur, um ikki dómari gevur honum onnur boð

§4

- Undirtroyggjur kunnu vera fleirlittar/mynstrutar, um tær eru akkurat líka sum erman á blusuni

§5

- Dómari kann ikki broyta eina avgerð um uppafturtøku av leiki, eftir at leikur er tikin upp aftur, men hann kann, undir ávísam umstøðum, geva GK/RK fyri eina hending, sum er farin fram frammanundan
- Um dómari fer av vølli fyri at fremja eina endurskoðan ella fyri at rópa leikararnar aftur á vøllin, tá ein hálvleikur endar, kann ein avgerð framvegis broytast
- Hjálparfólk kunnu verða víst GK/RK. Um tann, sum hevur framt brotið ikki kann eyðmerkjast, skal tann venjarin, sum hevur hægst støðu, fáa GK/RK
- Um brotsspark er dømt, kann skjúttin fáa viðgerð og verða verandi á vøllinum fyri at taka brotssparkið

§7

- Greiður skilnaður millum 'drekkisteðg' og 'kølisteðg'

58

- Liðið, sum vinnur lutkastið, kann velja at leggja mið
- Uppkast – bólturin verður sleptur til málmannin (um leikur varð steðgaður í brotssparksteiginum) ella til ein leikara á tí liðnum, sum seinast nart bóltin har, sum bólturin seinast varð nortin. Allir aðrir leikarar (úr báðum liðum) skulu vera í minsta lagi 4m burtur

59

- Uppkast, um bólturin rakar dómaran (ella annan dystarleiðara) og fer í málið, hitt liðið fær bóltin, ella eitt álop byrjar

510

- Málmaðurin kann ikki skora við at tveita bóltin beinleiðis í mótleikaranna mál

512

- Teksturin til at spæla bóltin við hondini er umskrivaður fyri at fáa betri greiðleika/neyvleika við greiðum leiðreglum fyri, nær ‘ikki-tilvitað’ spæl við hondini skal (og ikki skal) sektast
- Váttan fyri at ‘ólógligt’ spæl við hondini, sum verður framt av málmanninum í egnum brotssparksteigi ikki skal sektast við GK/RK
- Um málmaðurin, eftir at hava móttikið bóltin frá einum innkasti ella tilvitaðum sparki frá einum liðfelaga, sparkar ella roynir at sparka bóltin út í spæl, og hetta miseydnast, kann hann spæla bóltin við hondini
- Dómarin kann seinka eini agarevsing, inntil næstur ferð steðgur er í leiki, um liðið, sum brotið varð framt ímóti, tekur eitt skjótt fríspark og skapar ein málmøguleika
- GK fyri at frøast um eitt mál á ‘ólógligan’ hátt stendur við, hóast málið verður koldømt
- Listi yvir munnliga ávaring/GK/RK brot hjá hjálparfólki
- Øll munnlig brot skulu sektast við óbeinleiðis frísparki
- At sparka ein lut verður sektað á sama hátt sum at kasta ein lut

§13

- Tá eitt ÓBFR er tikið, kann dómarið gevast við at vísa ÓBFR-teknið, um tað er greitt, at bólturinn ikki fer í málið hjá mótaleikarunum (t.d. við flestu rangstøðu brotum)
- Tá fríspark er dømt til verjandi liðið í egnum brotssparksteigi, er bólturinn í spæli, tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg. Ikki er neyðugt at sparka hann út úr brotssparksteiginum
- Tá ein verjandi 'múrur' við 3 ella fleiri leikarum er settur, skulu mótaleikararnir vera í minsta lagi 1m burtur – ÓBFR, um teir koma nærri

§14

- Málstengur, yvirleggjari og málnet skulu ikki flyta seg, meðan eitt brotsspark verður tikið, og málmaðurinn skal ikki nerta tey
- Málmaðurinn skal hava í minsta lagi ein part av einum fót á, ella á linju við mállinjunna, tá brotsspark verður tikið – hann kann ikki standa aftan fyri mállinjunna
- Um eitt brot verður framt eftir, at dómarið hevur givið tekin til, at brotssparkið skal takast, men áðrenn tað er tikið, skal brotssparkið takast eftir, at dómarið hevur givið agarevsing

§15

- Mótaleikarar skulu vera í minsta lagi 2m frá síðulinjunna, har sum innkast skal takast – sjálvt um kastarin er nakað aftanfyri linjunna

§16

- Tá málspark verður tikið, er bólturinn í spæli, tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg. Tað er ikki neyðugt at sparka hann út úr brotssparksteiginum

Ritstjórnarligar broytingar

Ein røð av ritstjórnarligum broytingum er framd fyri at fáa orðaráðið/raðfylgjuna av teksti meira sambærliga/logiska. Nakað av teksti er tikið burtur, tí hetta ikki longur er viðkomandi. Høvuðsbroytingarnar eru undirstrikaðar. Fylgjandi eru tær mest eyðsýndu broytingarnar:

Bøttur tekstur (í fleiri lógargreinum)

- Tilvísing til ‘tilvitað’ at spæla bóltin við hondini (ella ætlan) er broytt til ‘hondbólts-brot’

Strikaður tekstur

§4

- Tilvísing til royndartíð fyri nýtslu av EPTS, sum er steðgað

§5

- Tilvísing til orsøkir fyri innførslu av tí ‘einarmaða’ tekninum fyri fyrimun

§16

- Tilvísing til at málspark skal takast umaftur, um bólturin ikki fer út úr brotsparksteiginum

Umskipaður tekstur

Nakrir setningar/reglubrot eru flutt fyri at fáa tekstin/raðfylgjuna meira logiskan

- S. 35 – reglubrot um linjur á graslíki er flutt
- S. 40 – tekstur umskipaður
- S. 45 – raðfylgja av ummáli og vekt á bólti er umvend
- S. 96 – punkt er flutt
- S. 122 – tekstur umskipaður

Umvældur tekstur

- Seinasti setningurin í reglubrotinum um búmerki er aftur innførdur í ensku útgávuna

Nærlýsing av øllum lógarbroytingum

Fylgjandi eru høvuðsbroytingarnar í Fót bóltslógini frá 2019 til 2020. Fyri hvørja broyting, verður gamla orðingin (har tað er hóskaði) og tann nýggja/broytta/aftratlagda orðingin lýstar, og ein frágreiðing til broytingina fylgir við.

§1 – Vøllurin

14 – Video hjálpardómarar (VAR)

Bøttur tekstur:

Videorúm (VR)

Ein leikari, eykaleikari, ella útskiftur leikari, ella hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður útvístur; eitt hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður burturvíst frá tekniska økinum. Eitt hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður burturvíst frá tekniska økinum.

Øki til dómaran at endurskoða (RRA)

Ein leikari, eykaleikari ~~ella~~ útskiftur leikari ella hjálparfólk, sum kemur inn í RRA, verður ávaraður; ~~eitt hjálparfólk, sum kemur inn í RRA, fær eina almenna, munnliga ávaring (ella eina ávaring, har sum GK verða nýtt til hjálparfólk).~~

Frágreiðing:

Óhøviskur atburður frá hjálparfólkum skal nú sektast við GK/RK

53– Vøllurin

3 – Mannagongd, tá ið skift verður út

Bøttur tekstur

Fyri at skifta út við eykaleikara, skulu hesar treytir verða loknar:

- (...)
- fær loyvi frá dómaranum at fara av vølli, um hann ikki longu er farin av vøllinum, og hann skal fara av vøllinum við eina vallarlinju á tí stað, sum er nærmast har, hann stendur, um ikki dómarin gevur boð um, at hann kann far út við miðlinjuna ella aðrastaðni (t.d. orsakað skaða ella av trygdarávum)
- ~~Leikarin, sum verður útskiftur, nýtist ikki at fara av vøllinum við miðlinjuna~~ Skal beinanvegin fara í tekniska økið ella umklæðingarrúmið, og hann luttekur ikki longur í dystinum, um ikki flúgvandi útskiftingar verða nýttar

Frágreiðing

Fyri at forða einum leikara, sum verður útskiftur, í at drála við at fara spakuliga út við miðlinjuna (sum ikki er eitt lógarkrav), skal leikarin fara av vøllinum á tí stað, sum er nærmast (líka sum við skaða), um ikki dómarin gevur honum onnur boð, t.d. um leikarin kann fara skjótt út á miðlinjuni, tað snýr seg um trygd, ella um leikarin fer út á børu. Leikarin skal beinanvegin fara í tekniska økið ella umklæðingarrúmið fyri at umgangast trupulleikar við eykaleikarar, áskoðarar ella dystarleiðararnar. Ein leikari, sum brýtur andan í hesi lógargrein skal sektast fyri at sýna óhøviskan atburð t.e. drál.

54 – Útgerð leikaranna

3– litir

Afturatlagdur tekstur

Undirtroyggjur skulu:

Vera einlittar og hava sama hövuðslit sum ermarnar á leikarablusuni. ella

Hava mynstur/litir, sum eru akkurát líka sum erman á blusuni.

Frágreiðing

Framleiðararnir framleiða nú mynstrutar undirtroyggjur, hvørs ermar eru akkurát líka sum ermarnar á blusuni. Hesar skulu loyvast, tí tær hjálpa dómarunum við at taka rættar avgerðir.

5 – Dómarin

2 – Avgerðir dómarans

Bøttur tekstur

Dómarin kann ikki broyta eina avgerð um uppafurtøku av leiki, um hann leggur til merkis, at hon er skeiv, ella um hann fær tað at vita frá einum av hinum dystarleiðarunum, um leikur er tikin upp aftur, ella um dómarin hevur bríkslað fyri endanum á fyrsta ella øðrum hálvleiki (íroknað longda leiktíð) og er farin av vøllinum, ella hevur slitið dystin. Tað forðar ikki dómaranum at broyta eina avgerð fyri eina hending, sum fór fram, áðrenn hálvleikurin var liðugur, um dómarin, tá hálvleikurin er liðugur, fer av vøllinum fyri at fara inn í økið til endurskoðan ella fyri at geva leikarunum boð um at koma út á vøllin aftur.

Undantikið tí, sum greitt verður frá í § 12.3 og VAR mannagongdini, kann ein agarevsing bert gevast, eftir at leikur er tikin upp aftur, um ein annar dystarleiðari hevur eyðmerkt brotið og roynt at sagt dómaranum, at agarevsing skal gevast, áðrenn leikur varð tikin upp aftur. Háturin at taka leik upp aftur, sum var galdandi fyri agarevsingina, er ikki galdandi.

Frágreiðing

- Orðið 'terminated' er skift út við 'abandoned' í ensku útgávuni, tí hetta er lættari at týða
- Um dómarin fer til endurskoðanarøkið ella at rópa leikararnir inn á vøllin aftur, tá ein hálvleikur er liðugur, kann 'endurskoðan' fara fram, og ein avgerð kann broytast fyri eitt brot, sum varð framt frammanundan
- Viðhvørt boðar ein dystarleiðari frá, at eitt GK/RK skal gevast (t.d. HD veittrar fyri harðskapsatburði burtur frá bóltinum), men dómarin sær ikki flaggið/hoyrir ikki samskiftið, fyrr enn leikur er tikin upp aftur. Dómarin kann geva viðkomandi agarevsing, men uppafurtøkan av leiki, sum er knýtt at brotinum, er ikki galdandi
-

3 – Ábyrgd og skyldur - agarevsing

Bøttur tekstur

- (...)
 - Virkar ímóti hjálparfólki hjá liðum, sum ikki sýna ábyrgdarfullan atburð, og ávarar og vísir teimum eitt gult kort ella vísir teimum eitt reytt kort og burturvísir teimum frá vøllinum og nærumhvørvinum, íroknað tekniska økið. Um tann, sum framdi brotið ikki kann eyðmerkjast, skal hægst virkandi venjari í tekniska økinum hava agarevsingina. Eitt hjálparfólk, sum er har av læknafigum ávum, og sum fremur eitt brot, sum skal sektast við burturvísing, kann verða verðandi, ...

Frágreiðing

Roynidin við at geva GK/RK til hjálparfólk, sum sýna óhøviskan atburð, hevur eydnast væl, og hetta hevur víst á fleiri fyrimunir á øllum stigum, ikki minst fyri ungar dómarar, sum fáast við 'torførar' vaksnar venjarar. Um tann, sum framdi brotið, ikki kann eyðmerkjast, skal hægsti venjarin (oftast høvuðsvenjarin) í tekniska økinum sektast við GK/RK (tí hesin hevur ábyrgdina av hjálparfólkunum).

3 – Ábyrgd og skyldur – Skaðar

Afturatlagdur tekstur:

(...)

- Ein skaddur leikari kann ikki fáa viðgerð á vøllinum, (...)Undantøk verða einans gjørd á hesa reglu tá:
- (...)
- Eitt brotsspark er dømt, og tann skaddi leikarin skal skjóta brotssparkið

Frágreiðing

Tað er ikki rættvíst, at tann, sum skal sparka, hevur tørv á viðgerð og má fara av vøllinum, soleiðis, at hann ikki kann taka brotssparkið.

57 – Leiktiðin

3 – Yvirtíð

Bøttur tekstur

Tíð verður løgd aftrat í hvørjum hálvleiki sær fyri tíð, sum mist verður vegna:

- Steðgum fyri at drekka (sum ikki skulu vara longri enn ein minutt) ella øðrum medisinskum orsøkum, sum kappingarreglurnar loyva
- Medisinskum steðgum, sum kappingarreglurnar loyva t.d. 'drekkesteðgir' (sum ikki skulu vara longri enn 1 minutt) og 'kølisteðgir' (90 sekund til 3 minuttir)

Frágreiðing

Fyri at hava trygd leikaranna í huga, kunnu kappingarreglurnar loyva (í ávísum veðri (t.d. í høgari fuktigheit ella nógvum hita)) 'kølisteðgum' (frá 90 sekundum til 3 minuttir) fyri at fáa kropshitan at fella. Hesir steðgir eru øðrvísi enn 'drekkesteðgir' (í mesta lagi 1 minutt), sum eru til fyri at fáa vætu.

58 – Byrjan og uppafturtøka av leiki

1 – At leggja mið – Mannagongd

Bøttur tekstur

- Liðið, sum vinnur lutakastið, ger av, hvat mál tað vil leypa á í fyrra hálvleiki, ella um tað vil leggja mið
- Um mótstøðuliðið leggur mið ella velur, hvat mál tað vil leypa á í fyrra hálvleiki veldst um omanfyri standandi
- Liðið, sum vinnur lutakastið sum valdi, hvat mál tað vildi leypa á í fyrra hálvleiki, leggur mið fyri at byrja annan hálvleik

Frágreiðing

Nýggjar lógarbroytingar hava havt við sær, at tað at leggja mið er vorðið meira týðandi (t.d. kann mál skorast við byrjunarsparkinum), og tað viðførir, at liðskiparar, sum vinna lutakastið, ofta velja at byrja við at leggja mið.

2 – Uppkast – Mannagongd

Bøttur tekstur

Gamal tekstur:

- Dómarin sleppur bóltinum á tí stað, hann var, tá ið leikur varð steðgaður. Um bólturin var inni í málteiginum, tá ið leikur varð steðgaður, skal dómarin sleppa bóltinum á tí linjuni á málteiginum, ið er javnfjar við málalinjuna, so nær har, sum brotið varð framt, sum gjørligt.
- Leikur er uppafturtikin, tá ið bólturin nertur vøllin.
- Allir leikarar hava loyvi at royna eftir bóltinum (eisini málmaðurin). Onki há- ella lágmark finst viðv. talinum av leikarum, ið skulu til fyri at fremja eitt uppkast. Dómarin kann ikki avgera, hvør leikari hevur ella ikki hevur loyvi at royna eftir bóltinum, og ei heldur kann hann gera av, hvat útfallið verður.

Nýggjur tekstur:

- Dómarin sleppur bóltinum til málmannin hjá verjandi liðnum í teirra brotssparksteigi, um, tá leikur varð steðgaður:
 - Bólturin var í brotssparksteiginum ella
 - Bólturin seinast varð nortin í brotssparksteiginum
- Í øllum øðrum førum skal dómarin sleppa bóltinum til ein leikara á tí liði, sum seinast nart bóltin á tí stað, har bólturin seinast varð nortin av einum leikara, einum óviðkomandi, ella sum víst verður til í §9.1, einum dystarleiðara
- Allir aðrir leikarar (á báðum liðum) skulu vera í minsta lagi 4m burtur frá bóltinum, inntil hann er í spæli

Bólturin er í spæli, tá hann nertir vøllin.

~~Allir leikarar hava loyvi at royna eftir bóltinum (eisini málmaðurin). Onki há- ella lágmark finst viðv. talinum av leikarum, ið skulu til fyri at fremja eitt dómarakast. Dómarin kann ikki avgera, hvør leikari hevur ella ikki hevur loyvi at royna eftir bóltinum, og ei heldur kann hann gera av, hvat útfallið verður.~~

Frágreiðing

Núverandi mannagongd við uppkasti førir ofta til, at útfallið verður 'bryggjað', og verður hetta 'útnýttað' á órættvísan hátt (t.d. at sparka bóltin út til innkast langt afturi á mótleykaranna hálvu), ella førir tað til ágangandi samanstoyst. Við at geva tí liðnum, sum seinast spældi hann (hevði bóltin), verður tað 'mista' givið aftur – undantikið í brotssparksteiginum, tá tað er einklari at lata málmannin fáa bóltin. Fyri at forða einum liði í at fáa ein órættvísan fyrimun, skulu allir leikarar, uttan tann, sum fær bóltin, verða í minsta lagi 4m burtur frá bóltinum.

59 – Bólturin í og úti av leiki

1 - Bóltur úti av leiki

Afturatlagdur tekstur

Bólturin er úti av leiki, tá ið:

- (...)
 - Hann nertur ein dystarleiðara, verður verandi á vøllinum, og:
 - Eitt lið byrjar eitt lovandi álop, ella
 - Bólturin fer beinleiðis í málið, ella
 - Tað liðið, sum ikki hevði bóltin, fær hann

Í øllum hesum førum verður leikur tikin upp aftur við einum uppkasti.

Frágreiðing

Tað kann vera sera órættvíst, um eitt lið fær ein fyrimun ella skorar eitt mál, tí at bólturin rakti ein dystarleiðara – serliga dómaran.

2 - Bóltur í leiki

Bøttur tekstur

Alla aðra tíð, ~~eisini tá~~ eisini tá bólturin rakar ein dystarleiðara, er hann í leiki; eisini tá hann stökkur frá eini ~~dystarleiðara~~ dystarleiðara málstong, tvørstong ella hornaflaggi og verður verandi á vøllinum.

Frágreiðing

Undantikið tí, sum víst verður á í §9.1 er bólturin í leiki, tá hann rakar ein dystarleiðara.

§10 – At finna vinnaran av einum dysti

1 – mál skorað

Afturatlagdur tekstur

(...)

Um málmaðurin tveitir bóltin beinleiðis í mótleikaranna mál, skal málsпарк dømast

Frágreiðing

Broytingin er framd fyri at vera í tráð við nýggju orðingina um 'hondbólt' í § 12.

§12 – Fríspark og óhøviskur atburður

1 – Beinleiðis fríspark – At spæla bóltin við hondini

Bøttur tekstur

Bróðurparturin av tekstinum í partinum um at „spæla bóltin við hondini“ er umskrivaður. (sí s. 104–105)

Frágreiðing

Tørvur var á meira greiðleika til 'hondbólt' – serliga í teimum førum, tá 'ótilvitaður' 'hondbóltur' er eitt brot. Nýggja orðingin fylgir nøkrum meginreglum:

- Fótbóltur góðtekur ikki, at mál verður skorað við hondini/arminum (hóast hetta stendst av einum óhappi)
- Fótbóltur væntar, at ein leikari verður sektaður, um hann vinnur ella fær tamarhald á bóltinum við hond/armi og vinnur ein stóran fyrimun t.d. skorar eitt mál ella skapar ein málmøguleika
- Tað er natúrligt fyri ein leikara at seta armin millum seg sjálfvan og vøllin, tá hann dettur
- At hava hondina/armin omanfyri herðarnar er sjáldan ein 'natúrlig' støða, og ein leikari 'tekur ein kjans' við at hava hondina/armin í hesi støðu – eisini tá hann kemur glíðandi
- Um bólturin kemur av kroppi leikarans ella av einum øðrum leikara (á øðrum liðnum), sum er nær við í hondina/armin, er tað ofta ógjørligt at umgangast samband við bóltin

1 – Beinleiðis fríspark -At spæla bóltin við hondini

Bøttur tekstur

Fyri málmannin eru somu forðingar galdandi, sum eru galdandi fyri allar aðrar leikarar, tá bólturin verður spældur við hond utanfyri brotssparksteigin.

~~Málmaðurin kann ikki verða sektaður við beinleiðis frísparki fyri at hava spælt bóltin við hondini í egnum brotssparksteigi; hann kann tó verða sektaður við óbeinleiðis frísparki fyri at hava spælt bóltin við hondini inni í egnum brotssparksteigi.~~

Um málmaðurin spælir bóltin við hondini í egnum brotssparksteigi, tá hann ikki hevur loyvi til tað, skal óbeinleiðis fríspark dømast, men ongin agarevsing skal gevast.

Frágreiðing

Málmenn hava ikki loyvi at spæla bóltin við hondini, um teir fáa hann frá einum innkasti ella einum tilvitaðum sparki frá einum viðleikara – og heldur ikki, um teir hava hildið bóltinum. Gera teir tað, skal tað sektast við einum ÓBFR, men hetta og allir aðrir 'ólógligir' hættir at spæla bóltin við hondini føra onga agarevsing við sær – hóast tað steðgar einum lovandi álopi ella frátekur eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika.

2 – Óbeinleiðis fríspark

Bøttur tekstur

Eitt óbeinleiðis fríspark verður dømt til mótstøðuliðið, um ein málmaður inni í egnum brotssparksteigi ger seg sekan í nøkrum av teimum fylgjandi brotunum:

- Heldur bóltinum í hondini/arminum, meðan hann hevur tamarhald á honum, í meira enn 6 sekund, áðrenn hann sleppur honum.
- Nertur bóltin aftur við hondunum/armunum eftir at hava hildið honum, oguttan hann hevur nortið nakran annan leikara.
- Nertur bóltin við hond/armi, um ikki málmaðurin týðiliga hevur sparkað ella roynt at sparkað bóltin fyri at fáa hann í spæl eftir at:
 - hann tilvitað er spældur til hansara av einum viðleikara við fótinum.
 - hava fingið hann frá einum innkasti, ið er tikið av einum viðleikara

Frágreiðing

- At orðið „armur“ er komið við er í tráð við aðrar partar av Fótbóltslógini, sum hava tilvísing til at spæla bóltin við hondini
 - Tá málmaðurin týðiliga roynir at sparka bóltin út í spæl, vísir hetta, at hann onga ætlan hevur um at spæla bóltin við hondini. Um royndin at sparka bóltin miseydnast, kann málmaðurin spæla bóltin við hondini, uttan at eitt brot er framt.
-

3 – Agarevsing

Bøttur tekstur

Um ein leikari ella eitt hjálparfólk ger eitt brot, sum viðførir útvísing, áðrenn dómarin er komin á vøllin við dystarbyrjan, kann dómarin sýta leikaranum ella hjálparfólkinum at luttaka í dystinum (sí §3.6). Dómarin letur inn frágreiðing um allan annan rangan atburð.

Ein leikari ella eitt hjálparfólk, sum fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring ella útvísing, ~~ímóti einum mótleikara, viðleikara, einum dystarleiðara, nøkrum øðrum persóni ella Fót bóltslógin~~, skal sektast samsvarandi brotinum. Tað er líka mikið, um brotið verður framt inn á vøllinum ella uttanfyri.

(...)

Bert leikarar, eykaleikarar, útskiftir leikarar og hjálparfólk kunnu vísast gula ella reyða kortið.

Frágreiðing

Reyð og gul kort kunnu nú eisini vísast hjálparfólki (Sí §5)

3 – Agarevsing – At seinka uppافتurtøku av leiki

Afturatlagdur tekstur

Um dómarin hevur gjørt av at ávara ella útvísa einum leikara, skal leikur ikki takast upp aftur, fyrr enn agarevsingin er gjøgnumførd, uttan so, at liðið, sum brotið varð framt ímóti, tekur eitt skjótt fríspark, hevur ein stóran málmøguleika, og dómarin ikki er byrjaður upp á mannagongdina við at geva agarevsingina. Agarevsingin skal gevast næstu ferð, steðgur er í leiki; um brotið var at frátaka mótstøðuliðnum ein upplagdan málmøguleika, skal leikarin ávarast.

Frágreiðing

Viðhvört kemur það fyrri, at eitt álop verður steðgað við einum broti, sum skal sektast við ávaring ella útvísing, og áleypanði liðið tekur eitt skjótt fríspark, sum gevur teimum það 'mista' álopið aftur. Tá er það órættvíst, um hetta 'nýggja álopið' verður steðgað fyrri at geva eina agarevsing. Tó skal skjóta frísparkið ikki loyvast, um dómarin hevur órógvað liðið, sum framdi brotið við at byrja upp á mannagongdina til at geva agarevsing. Um talan er um eitt FUM-brot, skal leikarin ávarast, tí álopið varð byrjað aftur (líka sum, tá fyrimunur verður nýttur fyrri eitt FUM-brot).

3 – Agarevsing At frøast um eitt mál

Afturatlagdur tekstur

Ein leikari skal ávarast, hóast málið verður koldømt, um hann:
(...)

Frágreiðing

Ávaringar fyrri at frøast um eit mál á óhóskandi hátt eru galdandi, hóast málið verður koldømt, tí at fylgjurnar (trygd, myndin av spælinum o.s.fr.) eru tær somu, sum tær høvdu verið, um málið varð skorað.

3 – Agarevsing - Hjálparfólk

Afturatlagdur tekstur

Ein nýggjur partur, „Hjálparfólk“ er lagdur aftrat. Har verður útgreinað tey vanligu brotini, sum viðføra munnliga ávaring, ávaring og útvísing til hjálparfólk (sí s. 112)

Frágreiðing

Røtt nýtsla av GK/RK til rangan atburð hjá hjálparfólki verður styðjað av at hava brotini, sum skulu sektast við munnligari ávaring/GK/RK, við í Fót bóltslógini.

4 – Uppafturtøka av leiki eftir fríspark og ósømiligan atburð

Bøttur tekstur

Um bólturinn er í leiki, og ein leikari fremur eitt fysiskt brot inni á vøllinum ímóti:

- Einum mótaleikara – beinleiðis ella óbeinleiðis fríspark ella brotsspark
- Einum viðleikara, eykaleikara, útskiftum ella útvístum leikara, dystarleiðara ella hjálparfólki – beinleiðis fríspark ella brotsspark
- Nøkrum øðrum persóni – uppkast

Øll munnlig brot skulu sektast við einum óbeinleiðis frísparki.

Frágreiðing

Staðfesting av ymsu uppafurtøkunum fyri fysisk brot, og ger greitt, at øll munnlig brot verða sektað við óbeinleiðis frísparki – eisini um tey verða fram móti einum dystarleiðara.

4 – Uppafturtøka av leiki eftir fríspark og ósømiligan atburð

Afturatlagdur tekstur

Um eitt brot verður framt uttan fyri vøllin av einum leikara móti einum leikara, eykaleikara, útskiftum leikara ella hjálparfólki á egnum liði, verður leikur tikin upp aftur við óbeinleiðis frísparki á linjuni nærmast við har, sum brotið varð framt.

Frágreiðing

Ger greitt, at brotið skal verða framt av einum leikara móti einum liðfelaga, einum av hansara/hennara hjálparfólkum, eykaleikarum o.s.fr, um eitt ÓBFR skal dømast.

4 – Uppafturtøka av leiki eftir fríspark og ósæmiligan atburð

Bættur tekstur

Um ein leikari, sum er á ella uttanfyri vøllin kastar ella sparkar ein lut (annað enn dystarbóltin) eftir einum mótleikara, ella hann kastar ella sparkar ein lut (íroknað dystarbóltin) eftir einum eykaleikara, útskiftum leikara, útvístum leikara ella hjálparfólki hjá mótstøðuliðnum, eftir einum dystarleiðara ella dystarbóltinum, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki ...

Frágreiðing

At sparka ein lut eftir onkrum ella bóltinum verður sektað á sama hátt sum at kasta ein lut

§13 – Fríspørk

1 - Sløg av fríspørkum – Tekin (óbeinleiðis fríspark)

Afturatlagdur tekstur

Dómarin vísir, at eitt fríspark er óbeinleiðis við at strekkja armin upp eftir. Henda støða skal haldast, inntil frísparki er tikið, og bólturin er nortin av einum øðrum leikara, ella hann er farin úr leiki; ella inntil tað er greitt, at tað ikki letur seg gera at skora eitt mál beinleiðis uppá frísparkið.

Frágreiðing

Nógv óbeinleiðis fríspørk eru ov langt burtur frá mótleikaranna máli til, at tey kunnu sparkast beinleiðis í málið (t.d. ÓBFR fyri rangstøðu). Í slíkum førum nýtist dómaranum bert at vísa teknið, inntil frísparkið er tikið, tí at renna, meðan teknið verður víst, er ikki lætt.

2 – Mannagongd

Bøttur tekstur

- Fríspark fyrri brot, sum snúgva seg um leikara, sum fer inn, inn aftur ella av vøllinum uttan loyvi; hesi fríspark skulu takast har, sum bólturin var, tá leikur varð steðgaður. Tó skal fríspark dømast á linjuni, sum er næmast har, sum brotið varð framt, um ein leikari ~~fer av vøllinum, sum ein náttúrligan part av leiki, og hann fremur eitt brot ímóti einum øðrum leikara~~ fremur eitt brot uttanfyri vøllin.

Frágreiðing

Teksturin er bøttur, soleiðis at hann er í tráð við aðrar partar av Fót bóltslógini.

2 – Mannagongd

Bøttur tekstur

Bólturin:

- (...)
- Er í leiki, tá hann er sparkaður, og týðiliga flytur seg, ~~undantikið eitt fríspark til verjandi liðið í egnum brotssparksteigi; tá er bólturin í spæli, tá hann er sparkaður beinleiðis út úr brotssparksteiginum~~

Frágreiðing

Royndin við at siga, at bólturin er í leiki, tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg og nýttist ikki at sparkast út úr brotssparksteiginum, tá talan er um fríspark til verjandi liðið í egnum brotssparksteigi, hevur givið eina skjótari og jalgari uppafurtøku av leiki. Mótleikarar skulu vera uttanfyri brotssparksteigin og í minsta lagi 9,15m frá bóltinum, inntil hann er í leiki. Sama broyting er gjord fyrri málsark (sí §16)

2 – Mannagongd

Afturatlagdur tekstur

Inntil bólturinn er í spæli, skulu allir mótleikarar verða:

- Í minsta lagi 9,15 m frá bóltnum, um ikki teir standa á egnari mállinju millum málstengurnar
- Uttanfyrir brotsparksteigin, tá verjandi liðið hefur fríspark í egnum brotsparksteigi

Um 3 ella fleiri verjandi leikarar eru í 'múrinum', skulu allir áleyypandi leikarar vera í minsta lagi 1 m frá 'múrinum', inntil bólturinn er í leiki.

Frágreiðing

Áleyparar, sum standa nær við ella í 'múrinum', skapa ofta trupulleikar fyri dómaran, tá hesin skal leiða støðuna, og hetta spillir tíð. Ongin haldgóð, taktisk orsøk er hjá hesum leikarum at vera í 'múrinum', og tað er í stríð við 'andan í lógini' og gera ofta skaða á myndina av spælinum.

3 – Brot og revsingar

Afturatlagdur tekstur

Um verjandi liðið hefur sett ein 'múr', sum hefur 3 ella fleiri verjandi leikarar í, og ein áleyypandi leikari er nærri 'múrinum' enn 1m, tá frísparkið verður tikið, skal óbeinleiðis fríspark dømast.

Frágreiðing

Staðfestir, hvussu leikur skal takast upp aftur, um ein leikari ikki heldur minstu fjarstøðuna á 1m frá 'múrinum'.

3 – Brot og revsingar

Bøttur tekstur

Um tað verjandi liðið velur at taka eitt fríspark inni í brotssparksteiginum skjótt, og ein ella fleiri mótleikarar eru inni í brotssparksteiginum (...), nertur ella stríðist um bóltin, áðrenn hann er er í leiki, skal frísparkið takast umaftur.

~~Um eitt fríspark, sum verður tikið av verjandi liðnum frá eignum brotssparksteigi, ikki verður sparkað beinleiðis út úr brotssparksteiginum, skal sparkið takast um aftur.~~

Frágreiðing

Staðfesting av uppafturtøkuni av leiki fyri omanfyrirstandandi støðu.

§14 – Brotssparkið

1 – Mannagongd

Afturatlagdur tekstur

Bólturin skal liggja stillur á brotssparksblettinum, og málstengurnar, yvirleggjarin og málnetið skulu ikki flyta seg.

(...)

Verjandi málmaðurin skal vera á mállinjuni, venda ímóti tí, sum sparkar, og standa ímillum stengurnar, uttan at nerta stengurnar, yvirleggjaran ella málnetið, inntil bólturin er sparkaður.

(...)

Leikarin, ið tekur brotssparkið, skal sparka bóltin frameftir; tað er loyvt at nýta hælín, treytað av, at bólturin flytur seg frameftir.

Tá bólturin verður sparkaður, skal málmaðurin hava í minsta lagi ein part av einum fótí á, ella á linju við mállinjuna.

Frágreiðing

Dómarin skal ekki geva tekin til, at brotssparkið skal takast, um málmaðurin nertur stengurnar, yvirleggjaran ella málnetið, ella um hesi flyta seg – t.d. tí at málmaðurin hevur sparkað/rist tey.

Málmonnum er ikki loyvt at standa framman- ella aftanfyrir linjuna. At loyva málmanninum bert at hava ein fót á mállinjuni (ella á linju við mállinjuna, um hann loypir) er ein lættari tilgongd, tí tað er lættari at síggja, enn tað er um báðar føturnar eru á linjuni. Tá sparkarin kann steðga renningini, er tað rímuligt, at málmaðurin kann taka eitt fet av linjuni, tí hann væntar eitt skot.

2 – Brot og revsingar:

Afturatlagdur tekstur

Brotssparkið skal takast, tá dómarin gevur tekin til tað verður tað ikki tikið, kann dómarin geva eina agarevsing, áðrenn hann aftur gevur tekin til, at brotssparkið skal takast.

Frágreiðing

Um eitt brot verður framt, eftir at dómarin hevur givið tekin til, at brotssparkið skal takast, men tað enn ikki er tikið, kann ikki dómast fyri frísparki, tí bólturin ikki er í leiki. Neyðug agarevsing kann gevast.

§15 – Innkastið

1 – Mannagongd

Bættur tekstur

Allir mótleikarar skulu vera í minsta lagi 2 metrar frá staðnum, ~~kastað verður frá á síðulinjuni, har innkastið skal takast.~~

Frágreiðing

Hetta vísir til tær støður, har ein leikari kastar eitt innkast nakað frá síðulinjuni.

§16 – Málsparkið

Bættur tekstur

Tað er loyvt at skora mál beinleiðis upp á málspark, men bert ímóti mótstøðuliðnum; Um bólturin fer beinleiðis í málið hjá tí, sum sparkar, skal hornaspark dømast, ~~um bólturin fór út úr brotssparksteiginum.~~

Frágreiðing

Nú er bólturin í leiki tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg

1 – Mannagongd

Bættur tekstur

Bólturinn er í leiki, tá hann er sparkaður og týðiliga flytur seg

Frágreiðing

Royndin við at lata bóltinn vera í leiki, tá hann er sparkaður ísmb. við málspark (og at tað ikki er neyðugt at sparka hann út úr brotssparksteiginum) hevur eina skjótari og jalgari uppáfturtøku av leiki. Tað hevur minkað um 'spilltíð', og hevur eisini steðgað taktikkinum við at drála, tá ein verjuleikari tilvitað spælir bóltin, áðrenn hann er komin út úr brotssparksteiginum vælvitandi, at málsparkið skal takast umaftur. Mótleikarar skulu vera uttan fyri brotssparksteigin, inntil bólturinn er í leiki.

2 – Brot og revsingar

Bættur tekstur

Um nakrir mótleikarar eru inni í brotssparksteiginum, tá málspark verður tikið, orsakað av, at teir ikki hava fingið stundir at koma út, skal dómarin lata leik halda áfram.

Um ein mótleikari, sum er í brotssparksteiginum, (...), nertir ella stríðist um bóltin áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, áðrenn hann er í spæli, skal málsparkið takast av nýggjum.

Frágreiðing

Staðfestir, hvat dómarin skal gera, tá ein mótleikari er inni í brotssparksteiginum, tá eitt málspark verður tikið.

VAR mannagongd

2 – Dystarbroytandi stöður/avgerðir, sum kunnu endurskoðast

Bøttur tekstur

Stöður/avgerðir, sum kunnu endurskoðast, um talan er um ein ‘týðiligan og eyðsýndan feil’ ella ‘eina álvarsama ‘mista’ stöðu, verða bólkað soleiðis:

Mál/ikki mál

~~Eitt brot, sum verður framt av liðnum, sum skoraði málið í álopinum, sum førði til málið, íroknað.~~

- Brot framt av áleypandi liðnum í uppspælinum til ella tá mál verða skorað (spæla bóltin við hondini, fríspark, rangstöða o.s.fr.)
- ~~Rangstöða: stöða og brot~~
- Bóltur úti av leiki, áðrenn málið varð skorað
- Mál/ikki mál avgerðir
- Brot framt av málmanni og/ella sparkara, tá brotsspark verður tikið, ella um ein verjuleikari ella áleypari kemur ov tíðliga inn í brotssparksteigin og leggur upp í leik, tá bólturin støkkur aftur frá eini stong, yvirleggjara ella málmanni

Brotsspark/ikki brotsspark

- Áleypandi liðið fremur eitt brot í uppspælinum til brotssparkið (t.d. spæla bóltin við hondini, fríspark, rangstöða o.s.fr.)
- Bóltur úti av leiki, áðrenn stöðan íkom
- Staðið, har brotið verður framt (innanfyri ella utanfyri brotssparksteigin)
- Skeivt dømt brotsspark
- Brotsspark-brot, sum ikki verður dømt
- ~~Brot framt av málmanni og/ella sparkara í samband við at brotsspark verður tikið~~
- ~~Ágangur frá einum áleypara ella verjuleikara, sum beinleiðis leggur upp í leik, meðan brotsspark verður tikið, og bólturin støkkur út aftur frá málstong, yvirleggjara ella málmanni~~

Frágreiðing

Teksturin er gjørdur einklari, og punktir eru flutt, tí at brot, sum verða framt, meðan brotsspark verður tikið eru ‘mál/ikki mál’ stöður.

4 – Mannagongdir – upprunlig avgerð

Afturatlagdur tekstur

Um ein hjálpardómari seinkar flagginum fyri eitt brot, skal hann lyfta flaggið, um eitt mál/hornaspark/brotsspark, eitt fríspark verður dømt til áleypanði liðið ella eitt innkast spyrst burtúr. Sama er galdandi, um liðið varðveitur bóltin, tá upprunliga álopið er liðugt. Í øllum øðrum støðum, skal hjálpardómarin gera av, um flaggið skal upp ella ikki, út frá hvat er best fyri dystin.

Frágreiðing

Ger greitt, nær ein hjálpardómari skal lyfta eitt 'seinkað' flagg fyri eina sera tætta avgerð.

4 – Mannagongdir – Leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk

Bøttur tekstur

- Ein leikari/eykaleikari/útskiftur leikari/hjálparfólk, sum ógvusliga vísir 'sjónvarps-tekin', ella fer inn í RRA, skal ávarast
- Eitt hjálparfólk, sum ógvusliga vísir 'sjónvarps-tekin' ella fer inn í RRA, skal alment og týðiliga gerast vart við, at slíkur atburður ikki verður góðtíkin (ella ávarast og vísast GK, har GK og RK verða nýtt til hjálparfólk)
- Ein leikari/eykaleikari/útskiftur leikari ella eitt hjálparfólk, sum fer inn í VR skal útvísast. Eitt hjálparfólk, sum fer inn í VR, skal vísast úr tekniska økinum

Frágreiðing

Tilvísing til GK/RK til hjálparfólk er kravd vegna broyting í §5 og §12.

IFAB®



Orőalisti

Orðalistin hefur í sær orð/vendingar, sum tørva at gerast týðiligari ella tørva nærri frágreiðing aftrat tí, sum er at finna í Fót bóltslógini, ella sum eru torfør at umseta til onnur mál úr enskum.

Fót bóltssamgongur

The IFAB – The International Football Association Board

Samgonga, sum er samansett av teimum 4 bretsku fót bóltssambondunum og FIFA, og sum hefur ábyrgdina av Fót bóltslógini um allan heim.

FIFA – Fédération Internationale de Football Association

Ráðandi samgongan, sum hefur ábyrgdina av øllum fót bólti í øllum heiminum.

Sersamband

Samgonga, sum hefur ábyrgdina av fót bólti í einum heimsparti. Tey seks sersambondini eru AFC (Ásia), CAF (Afrika), CONCACAF (Norðuramerika, Miðamerika og Karibien), CONMEBOL (Suðuramerika), OFC (Oceanien) og UEFA (Evropa).

Tjóðar Fót bóltssamband

Samgonga, sum hefur ábyrgdina av fót bóltinum í einum landi.

Fótbóltsmál

A

Agarevsing

Eyka revsing, ið verður tikin av dómáranum

Andin í lógini

Tey mest týðningarmiklu prinsippini í fótbólti.

At fáa fatur á

At forða einum bólti í at náa fram har, sum hann var ætlaður.

At finta

Ein gerð, sum hevur til endamáls at lumpa ein mótaleikara. Lógin ásetur, hvat er og ikki er loyvt, tá um fintur ræður.

At forða

At seinka ella at hindra eini gerð ella eini rørslu hjá einum mótaleikara.

At sekta

At revsa, verður vanlig gjørt við at døma fríspark ella brotsspark til hitt liðið (sjá eisini fyrimunur)

At seta trygdina hjá einum mótaleikara í vanda

At seta ein mótaleikara í vanda ella vága (fyri at fáa skaða)

At skumpa

Fysisk avbjóðing móti mótaleikara; vanligt við at nýta økslina ella yvirarmin (sum skal vera nær at kroppinum).

At slíta

At enda ein dyst í úrtíð

Avbjóðing

Tá ein leikari stríðist ella kappast við mótleikara um bóltin.

A**Ávaring**

Almenn revsing, sum hevur við sær, at frágreiðing verður send til rættan myndugleika; verður víst við at vísa eitt gult kort. Tvær ávaringar til sama leikara í sama dysti viðførir, at leikarin ella hjálparfólki verður ríkið av vølli (útvístur).

B**Beinleiðis fríspark**

Eitt fríspark, sum mál kann skorast uppá, við at sparka bóltin í mótleikaranna mál.

Bjarging

Ein gerð, tá ein leikari nýtir onkran part av kroppinum (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi) fyr at bjarga ella royna at bjarga einum bólti, sum er á veg í ella nær við at fara í málið.

Brot

Ein gerð, sum gongur ímóti/brýtur Fót bóltslógina

Brotssparkskapping

Háttur at finna úrslitið av einum dysti, har liðini skiftast um at sparka, inntil annað liðið hevur skorað fleiri mál, og bæði hava sparkað líka ofta (uttan so, at annað liðið – áðrenn tey fyrstu fimm spørkini eru sparkað- ikki hevur møguleika at skora líka nógv mál sum mótstøðuliðið, sjálvt um teir skora uppá øll spørkini.

Brutalitetur

Ein gerð, sum er harðrend, eirindaleys ella tilvitað harðlig

D

Dómaraseðil

Almennur listi, sum vanliga nevnr leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk.

Drekkisteðgur

kappingarreglurnar kunnu loyva t.d. ‘drekkisteðgum’ (sum ikki skulu vara longri enn 1 minutt), so at leikararnir kunnu fáa vætu. Hesir eru ikki tað sama, sum ‘kølisteðgir’

E

Eykatíð

Ein háttur at finna vinnaran av einum dysti við at spæla tveir hálvleikir á 15 minuttir hvør.

Elektronisk skipan at fylgja við menning (EPTS)

Elektronisk skipan, sum sendir upplýsingar um fysiska og fysiologiska avrikið hjá einum leikara

Electronic Player Tracking System (EPTS)

Skipan, sum goymir og greinar vitan um fysisku framfærsluna hjá einum leikara.

F

Film

Ein gerð, sum gevur eina skeiva/ranga mynd av, at okkurt er hent, tá onki er hent (sjá eisini lumpa); verður gjørt av einum leikara fyri at fáa ein órættvísan fyrimun

Fyribils útvísing

Ein fyribil úthýsan av næsta partinum av dystinum fyri ein leikara, sum er sekur í onkrum/øllum brotum, sum sektast við ávaring (GK) (tað veldst um kappingarreglurnar)

Fyrimunur

Dómarin letur leik halda áfram, um eitt brot er framt, og hetta tænar tí liði, sum brotið varð framt ímóti.

H

Harðskapsatburður

Ein gerð, sum ikki er ein avbjóðing um bóltin, har nýtt verður ella roynt verður at nýta ógvusliga megi ella brutalitet móti einum mótaleikara, ella tá ein leikari tilvitað slær onkran í høvdið ella andlitið um ikki fysiska sambandi var uttan týdning.

Hasarderað

Ein gerð (sum oftast ein takkling ella avbjóðing), framd av einum leikara, sum ikki tekur hædd fyri vandanum ella fylgjunum, hetta kann hava fyri mótleikaran.

Háðandi og niðurgerandi málburður

Munnligur ella fysisku atburður, sum er ófólkaligur, særandi, vanvirðandi; eigur at verða revsað við útvísing (reyðum korti)

Hjálparfólk

Allir „ikki-leikarar“, sum standa á dómaraseðlinum; t.e. venjari, fyrioterapeut, lækni.

Hybrid skipan

Ein samanrenning av eftirgjørdum og náttúrligum evni, sum verður nýtt til at gera eitt undirlag at spæla á, sum krevur sólskin, vatn, luft rørslu og, sum krevur at verða sligið.

K

‘Køli’steðgur

Fyri at hava trygd leikaranna í huga, kunnu kappingarreglurnar loyva (í ávísum veðri (t.d. í høgari fuktigheit ella nógvum hita)) ‘kølisteðgum’ (frá 90 sekundum til 3 minuttir) fyri at fáa kropshitan at fella. Hesir steðgir eru øðrvísi enn ‘drekkisteðgir’

L

Leik-fjarstöða

Fjarstöða til bóltin, sum ger, at tað er gjørligt hjá einum leikara at nerta bóltin við at rætta fótin/beinið út, ella við at leypa – Fyri málmenn er hetta eisini galdandi, um lopið verður við strektum ørmum. Fjarstöðan veldst um fysiska stórleika leikarans.

Leikur, sum álvarsligan mun ikki er loyvdur

Ein takkling ella ein avbjóðing, sum setur trygd mótleikarans í vanda, ella sum nýtir ógvusliga megi ella brutalitet; verður revsað við útvísing (reyðum korti).

Lumpa

Ger, ið hevur til endamáls at villeiða/lumpa dómaran fyri at fáa hann at taka eina skeiva avgerð ella agarevsing, sum gagnar tí ella liðnum hjá tí, sum lumpar dómaran.

M

Máltøkni (MLT)

Skipan, sum beinanvegin sigur dómaranum, nær eitt mál er skorað; t.e. tá allur bólturin er farin um mállinjuna í málið.

Sjá § 1 fyri at fáa greiðari frágreiðing

Meting av skaddum leikara

Skjót meting av einum skaða, oftast av einum læknafigum persóni, fyri at vita, um einum leikara tørvar viðgerð.

Misnøgd

Almenn ósemja um eina avgerð hjá einum dystarleiðara; eigur at verða sektað við ávaring (gulur korti)

O

Offence

Sama sum brot

Ó

Óbeinleiðis fríspark

Eitt fríspark, har eitt mál bert kann skorast, um ein leikari (frá onkrum liði) nertir bóltin, eftir hann er sparkaður.

Óhøviskur atburður

Órættvís gerð/atburður; skal sektast við ávaring

Ógvuslig megi

At nýta meira megi/orku, enn neyðugt er.

Óneyðugt íbland

Gerð, sum er óneyðug.

Óviðkomandi

Allir persónar, sum ikki eru dystarleiðarar ella á dómaraseðlinum (leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk).

R

Reglan um útivallarmál

Háttur at avgera dyst/uppgerð, tá bæði liðini hava skorað eins nógv mál; mál, sum er skorað á útivølli, telja dupult.

Rikin av vølli

Ein onnur orðing fyri at verða útvístur (reytt kort)

S

Spark

Bólturin er sparkaður, tá ein leikari fær samband við hann við fótinum og/ella øklinum

Skjótt tikið fríspark

Eitt fríspark, sum verður tikið (við loyvi dómarans) sera skjótt, eftir at leikur varð steðgaður.

Steðga

At steðga einum dysti eina løti við tí fyri eyga at taka hann upp aftur; t.e. orsakað av mjørka, grimdarregni, toruslátturi, álvarsomum skaða.

T

Takking

Ein avbjóðing um bóltin við fótinum (á jørðini ella í luftini).

Tekin

Fysisk vísing frá dómaranum ella onkrum øðrum dystarleiðara; verður vanliga gjørt við hond, armi, flaggi ella við at nýta floytuna (bert dómarin).

Tekniska økið

Ásett økið til hjálparfólk, har stólar eisini eru.

(sjá §1 fyri at fáa nærri at vita)

Tilvitað

Ein gerð, sum verður gjørd við vilja (ikki eitt óhapp)

U

Uttan týdning

Minimalt, onki uppá seg

Uppafturtøka

Allir hættir at taka leik upp aftur, eftir at hann hevur verið steðgaður.

Uppkast

Ein háttur at taka leik upp aftur – Dómarin sleppir bóltinum til ein leikara úr tí liðnum, sum seinast nart bóltin (undantikið í brotssparksteiginum, tá bólturin verður sleptur til málmannin). Bólturin er í leiki, tá hann nertir vøllin.

Ú

Útvísing

Agarevsing, tá tað verður kravt, at ein leikari fer av vøllinum tað, sum eftir er av dystinum, eftir at hava framt eitt brot, sum verður sektað við reyðum korti (verður víst við reyðum korti); um dysturin er byrjaður, kann leikarin ikki loysast av. Eitt hjálparfólk kann eisini útvísast.

V

Vøllurin

Økið, sum spælt verður á, og sum er umgyrt av síðulinjunum, mállinujunum og málnetunum, har hesi verða nýtt.

Y

Yvirtíð

Tíð, sum verður lögð aftrat hvørjum hálvleiki sær fyri tíð, sum er mist orsakað av útskiiftingum, skaðum agarevsingum, at frøðast um eitt mál o.s.fr

Dómaramál

Dystarleiðarar

Orð fyrir persón ella persónar, sum hava ábyrgdina av at leiða ein fót bóltsdyst vegna eitt fót bóltssamband/eina kapping, tá dysurin verður leiktur undir eygleiðing av einum teirra.

Dómari

Høvudsdomarin í einum dysti, sum er inni á vøllinum. Aðrir dystarleiðarar eru undir tamarhaldi/leiðbeining dómarsins. Dómari er tann, sum tekur endaligu avgerðirnar.

Aðrir dystarleiðarar

Dystarleiðarar ‘á vøllinum’

Kappingar kunnu seta aðrar dystarleiðarar at hjálpa dómari.

- **Hjálpardómari**

Ein dystarleiðari, sum stendur á helvtini á hvørjari síðulínu, og sum hevur til uppgávu at hjálpa dómari; serliga við rangstøðu/málsparki/hornsparki/innkasti

- **Fjórdi dómari**

Ein dystarleiðari, sum skal hjálpa dómari við tí sum hendir inni á og uttan fyri vøllin; íroknað tekniska økið, útskiptingar o.s.fr.

- **Eyka hjálpardómari**

Ein dystarleiðari, sum stendur á mállínuni fyri at hjálpa dómari serliga við støðum í og rundan um brotssparksteigin og mál/ikki mál avgerðum

- **Tiltaks hjálpardómari**

Hjálpardómari, sum skal loysa ein hjálpardómara (og ein fjórða dómara ella EHD, um kappingarreglurnar loyva tí) av, um hesin ikki er førur fyri at halda áfram

‘Video’ dystarleiðarar

Hesir eru VAR og H-VAR, sum hjálpa dómaranum samsvarandi mannagongdini fyri VAR

- **Hjálpar VAR (H-VAR)**

Ein núverandi ella fyrrverandi dómari/hjálpardómari, sum er settur at hjálpa video hjálpardómaranum (VAR)

- **Video hjálpardómari (VAR)**

Ein núverandi ella fyrrverandi dómari, sum er settur at hjálpa dómaranum við at fáa til vega vitan við at hyggja at sjónvarpsenduspælingum, men bert í samband við „týðiligar og eyðsýndar feilir“ ella „álvarsamar ‘mistar’ støður“

Leiðreglur til dystar- leiðarar

Inngangur

Hesar leiðreglur innihalda praktísk ráð til dystarleiðarar; hesi ráð koma aftrat tí, sum stendur í partinum um Fót bóltslógina.

Í §5 er tilvísing til, at dómarnir taka avgerðir eftir besta førimumi sambært Fót bóltslógini og „andanum í lógini“. Væntað verður, at dómarnar nýta sunna fornuft, og at teir gera nýtslu av „andanum í lógini“, tá teir nýta Fót bóltslógina; serliga tá avgerðir skulu takast, um ein dystur skal spælast ella halda áfram.

Hetta er serliga galdandi innan fót bólt á lægri støði, har tað ikki altíð er gjørligt at fylgja Fót bóltslógini heilt og fult. Til dømis eigur ein dómari at lata ein dyst byrja, um ikki tað ávirkar trygdina, hóast:

- Eitt ella fleiri hornafløgg mangla
- Onkur smávegis feilur er í vallarmerkingunum, so sum hornaøkið, miðringurin o.s.fr.
- Málstengurnar/yvirliggjarin ikki eru hvít

Í slíkum førum eigur dómarn, í semju við liðini, at lata dystin byrja/halda fram; dómarn skal senda frágreiðing til rætta myndugleika.

Lykil:

- HD = Hjálpardómari
- EHD = Eyka hjálpardómari

Stöðusnildi, rørsla og samstarv

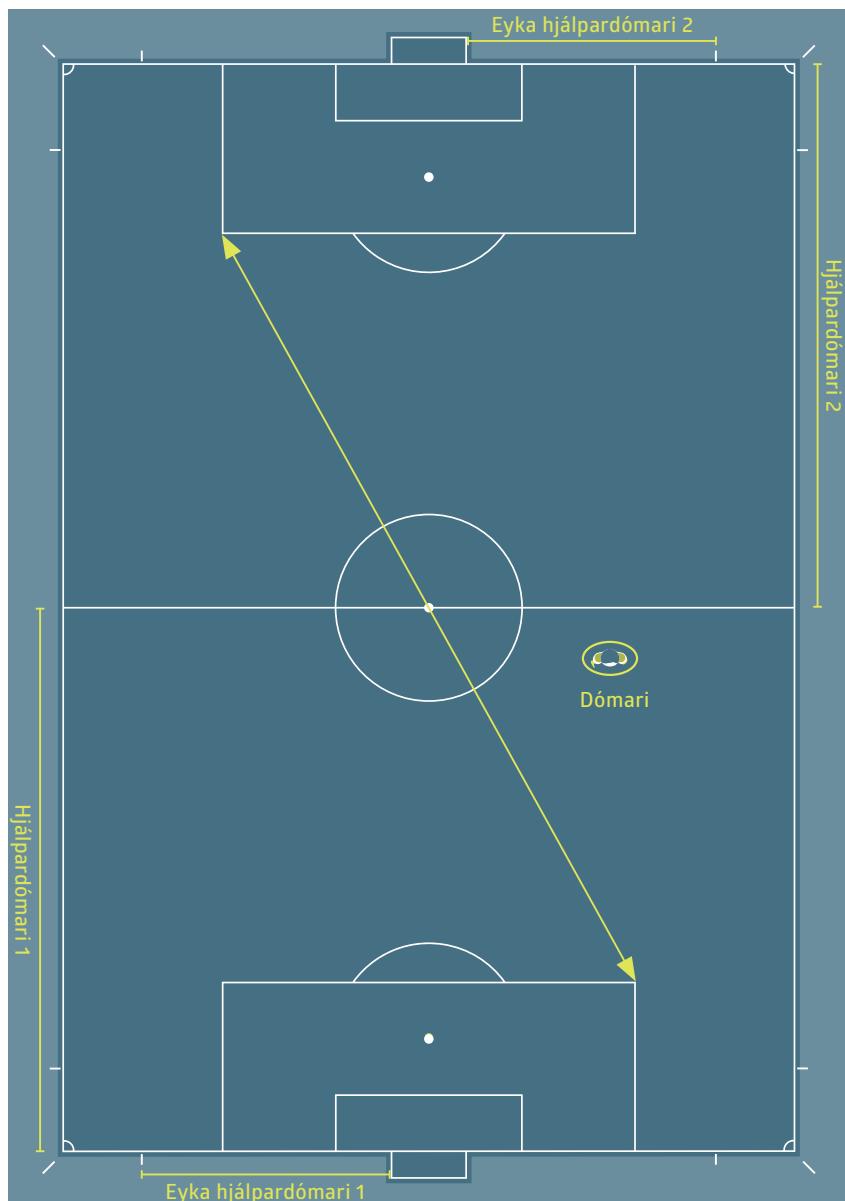
1. Vanligt stöðusnildi og rørsla

Tann besta stöðan hjá einum dómara er hon, sum ger, at hann fær tikið rætta avgerð. Øll viðmæli um stöðusnildi skulu tillagast við at nýta ávísa vitan um liðini, leikararnar og hendingar í dystinum.

Stöðusnildið, sum verður viðmælt á myndunum er grundleggjandi leiðreglur. Tilvísing til eitt “øki” leggur dent á, at ein viðmæld stöða er eitt øki, har tað er sannlíkt, at dómarin fær mest burturúr. Økið kann vera størri, smærri ella hava øðrvísi skap alt eftir, hvussu umstøðurnar eru í dystinum.

Viðmæli:

- Spælið eigur at vera ímillum dómaran og aktiva hjálpardómaran
- Dómarin skal vanliga nýta eitt vítt diagonalt rennimynstur, soleiðis, at tann aktivi hjálpardómarin er í sjónarhorni dómarans
- At halda seg uttan fyri spælið, ger tað lættari at hava spælið og tann aktiva hjálpardómaran í sjónarhorni dómarans
- Dómarin skal vera somikið nær, at hann sær spælið uttan at órógva tað
- „tað, sum tørvur er at síggja“ er ikki altíð har, sum bólturin er. Dómarin skal eisini hava í huga:
 - Samanbrestir millum leikarar har, sum bólturin ikki er
 - Møgulig brot í tí øki, sum spælið flytir seg ímóti
 - Brot, sum henda, eftir at bólturin er spældur



Stöðusnildi hjá hjálpardómarum og eyka hjálpardómarum

HD skal altíð vera á linju við næstaftasta verjuleikaran ella bóltin, um hesin er nærri mállinjuni enn næstaftasti verjuleikarin. HD skal altíð hyggja inn á vøllin; eisini tá hann rennur. Síðuvegis rørslur eiga at nýtast til stutt strekki. Hetta er serliga týðningarmikið, tá avgerð skal takast um rangstøðu, tí hetta ger, at HD hevur betri útsýni.

Støðan hjá EHD er aftan fyri mállinjuna, undantikið, tá hann má stilla seg á mállinjuna fyri at taka avgerð um tað er mál/ikki mál. EHD hevur ikki loyvi at koma inn á vøllin, uttan so at heilt serligar umstøður krevja tað.



Málmaður



Verjuleikari



Áleypari



Dómari



**Hjálpar-
dómari**



**Eyka hjálpar-
dómari**

2. Stöðusnildi og samstarv

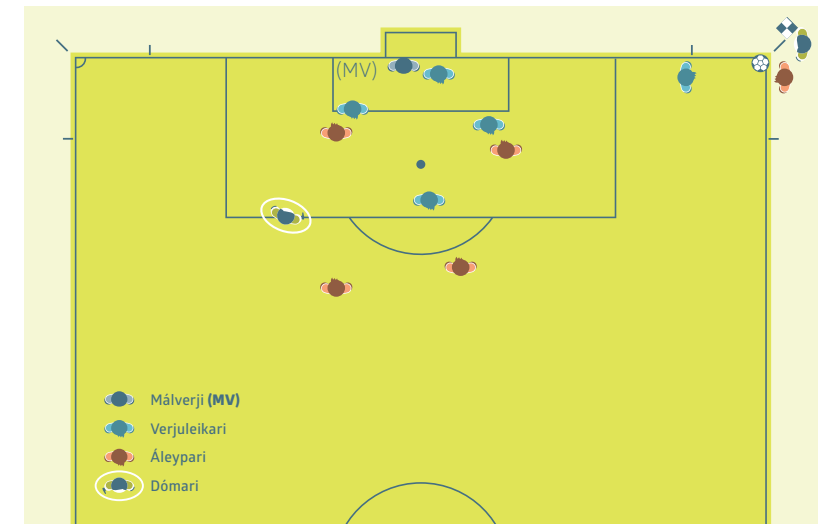
Ráðfæring

Tá dystarleiðarar fáast við agarevsingar, kann eygnasamband og eitt varðligt tekin frá HD til dómara vera nóg mikið. Tá beinleiðis ráðfæring er kravd, kann HD koma 2–3 metrar inn á vøllin um neyðugt.

Meðan tosað verður, eiga bæði dómari og HD at venda sær inn móti vøllinum, fyri at onnur ikki skulu hoyra teir, og fyri at hava eyguni við leikarunum á vøllinum.

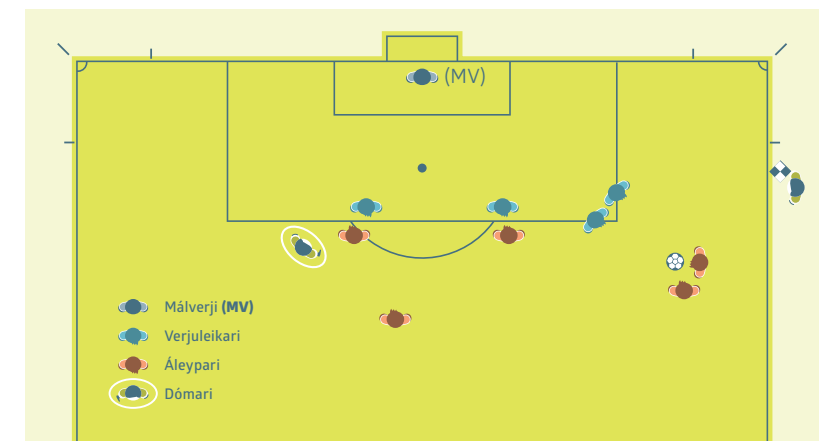
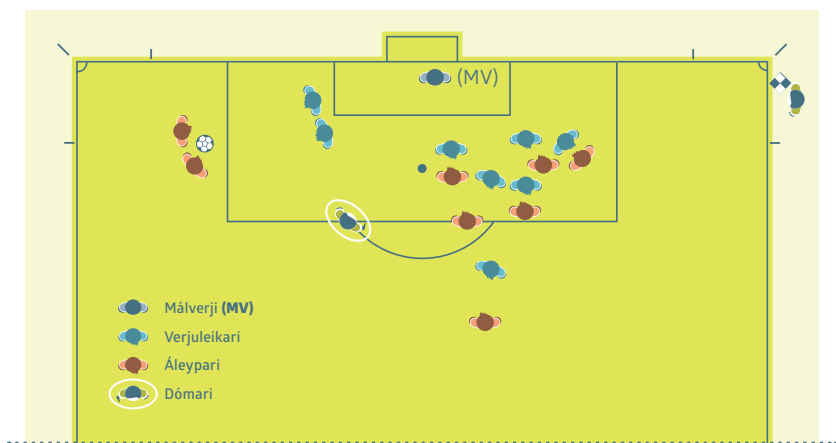
Hornaspark

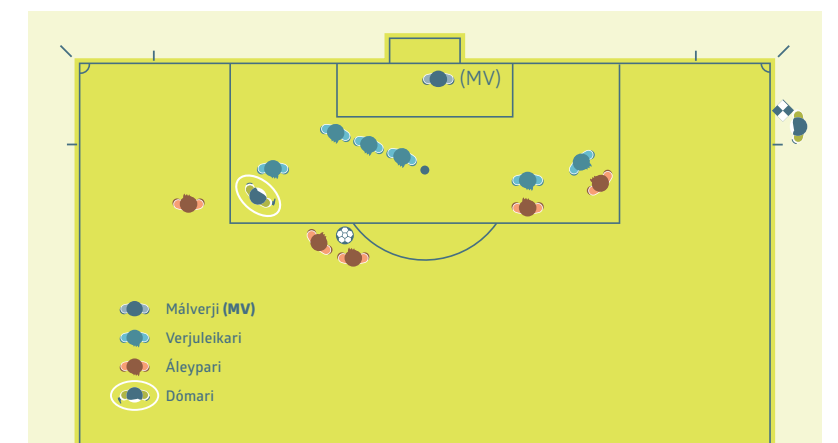
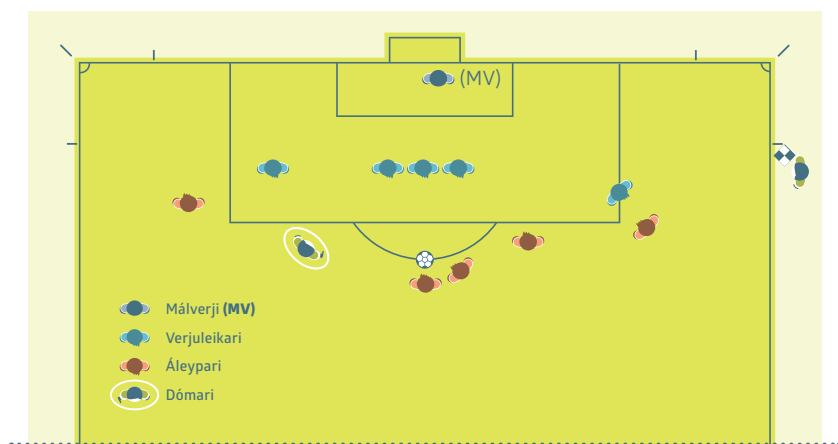
Støðan hjá HD við hornaspark er aftan fyri hornaflaggið á linju við mállinjun, men hann má ikki órógva leikaran, sum tekur hornasparkið, og hann skal syrgja fyri, at bólturin liggur í hornaøkinum, sum hann skal.



Fríspark

Stöðan hjá HD í sambandi við fríspark skal vera á linju við næstaftasta verjuleikara fyrir at kanna rangstöðu-linjuna. Tó skal HD vera tilreiðar at fylgja bóltinum við at flyta seg eftir síðulinjuni móti hornaflagginum, um talan er um eitt beinleiðis skot uppá mál.



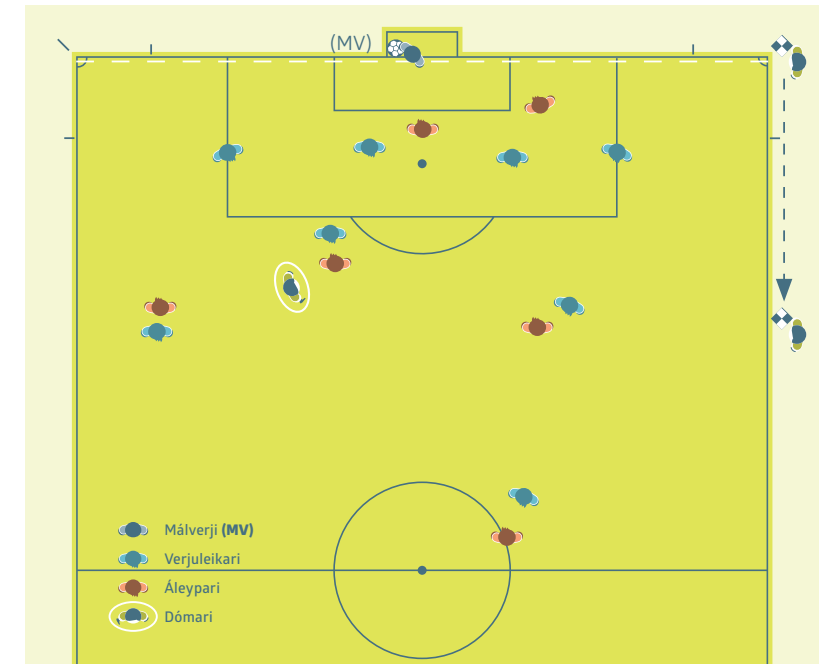


Mál/ikki mál

Tá eitt mál er skorað, og ongin ivi er um avgerðina, skulu dómari og HD fáa eygnasamband, og HD skal flyta seg 25–30 metrar eftir síðulinjuni móti miðlinjuni; hetta skal gerast skjótt og uttan at lyfta flaggið.

Tá eitt mál er skorað, men bólturin framvegis tykist vera í leiki, skal HD lyfta flaggið fyrri at fáa samband við dómari og síðani halda fram við vanligu mannagongdini við skjótt at renna 25-30 metrar eftir síðulinjuni móti miðlinjuni.

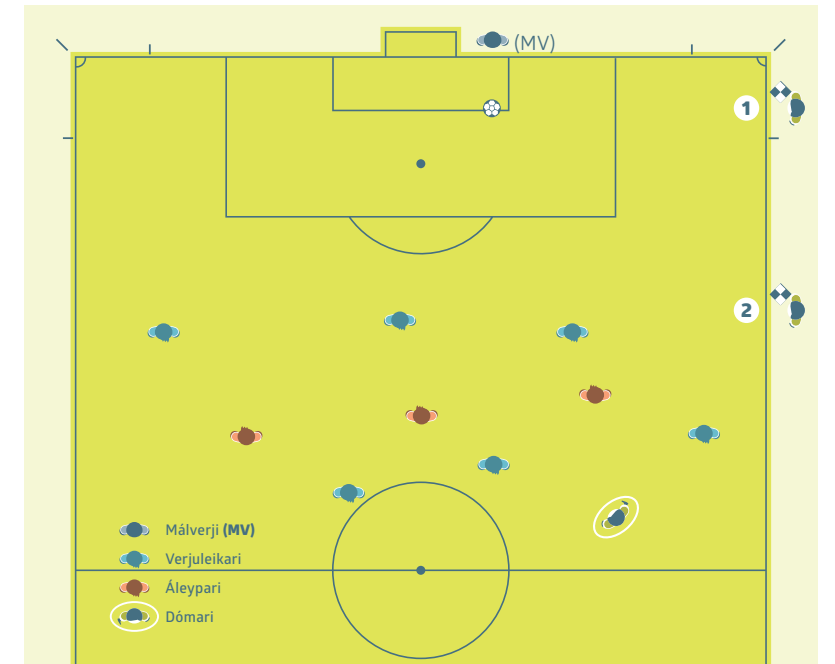
Tá tað hendir, at allur bólturin ikki fer um mállinjuna, og leikur heldur fram, tí eitt mál ikki er skorað, skal dómari fáa eygnasamband við HD og geva eitt varðligt tekin um neyðugt.



Málsпарк

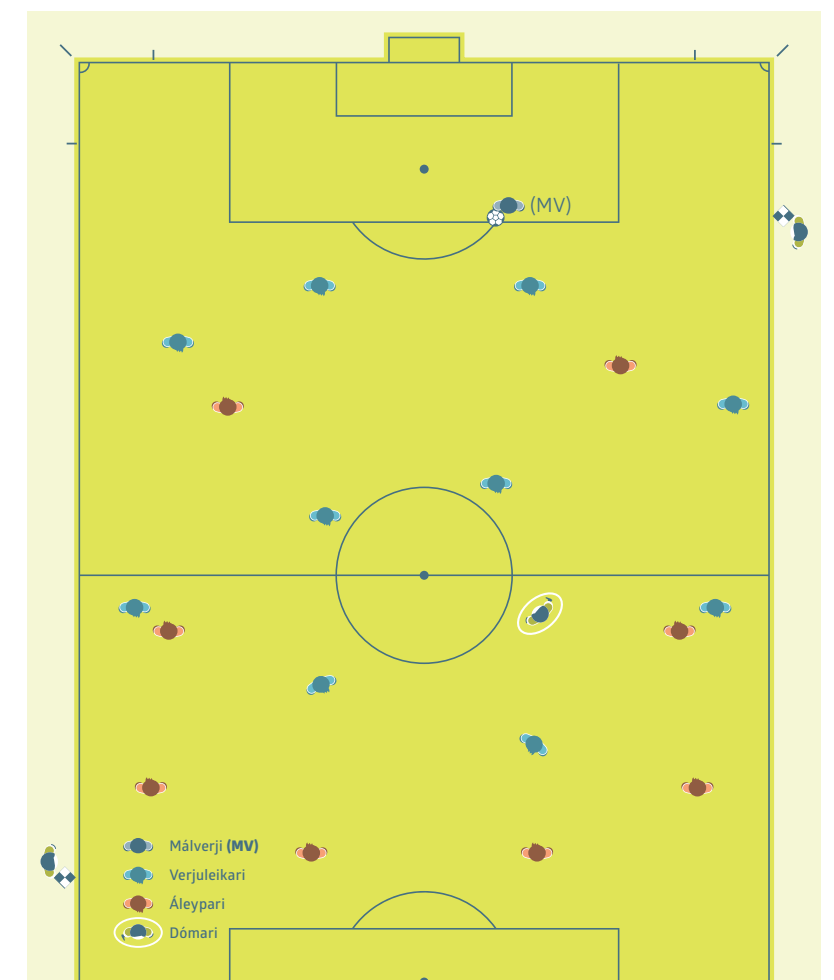
HD skal kanna, at bólturinn er inni í málteiginum. Um bólturinn ikki liggur rætt, skal HD verða standandi, fáa eygnasamband við dómara og lyfta flaggið. Tá bólturinn er lagdur rætt, skal HD finna eina stöðu, soleiðis at hann kann kanna rangstøðu.

Um ein EHD er, skal HD stilla seg við endan á brotssparksteiginum og síðani við rangstøðu-linjuna. EHD skal standa har, sum málínan mætir linjuni til málteigin, og hann skal kanna, at bólturinn liggur inni í málteiginum. Um bólturinn ikki liggur rætt, skal EHD fáa hesi boð til dómara.



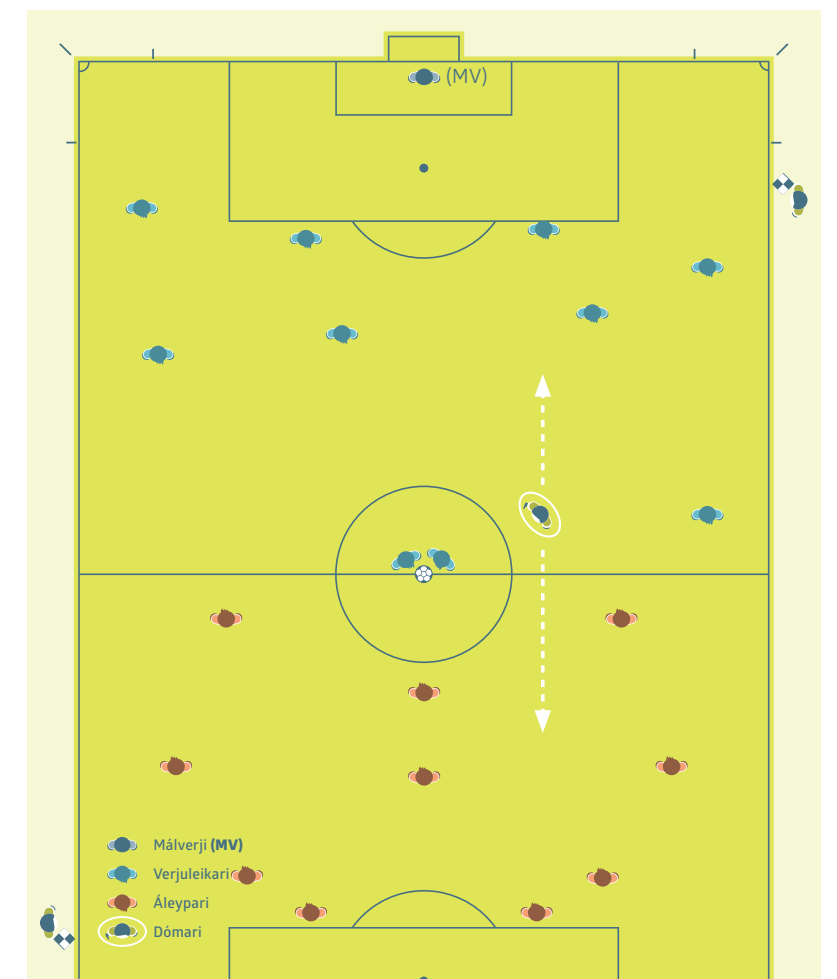
Tá málmaðurinn sleppur bóltinum

HD skal standa við endan á brotssparksteiginum og kanna, at málmaðurinn ikki spælir bóltin við hondini uttan fyri brotssparksteigin. Tá málmaðurinn hevur slept bóltin, skal HD stilla seg so, at hann kann kanna rangstøðu-linjuna.



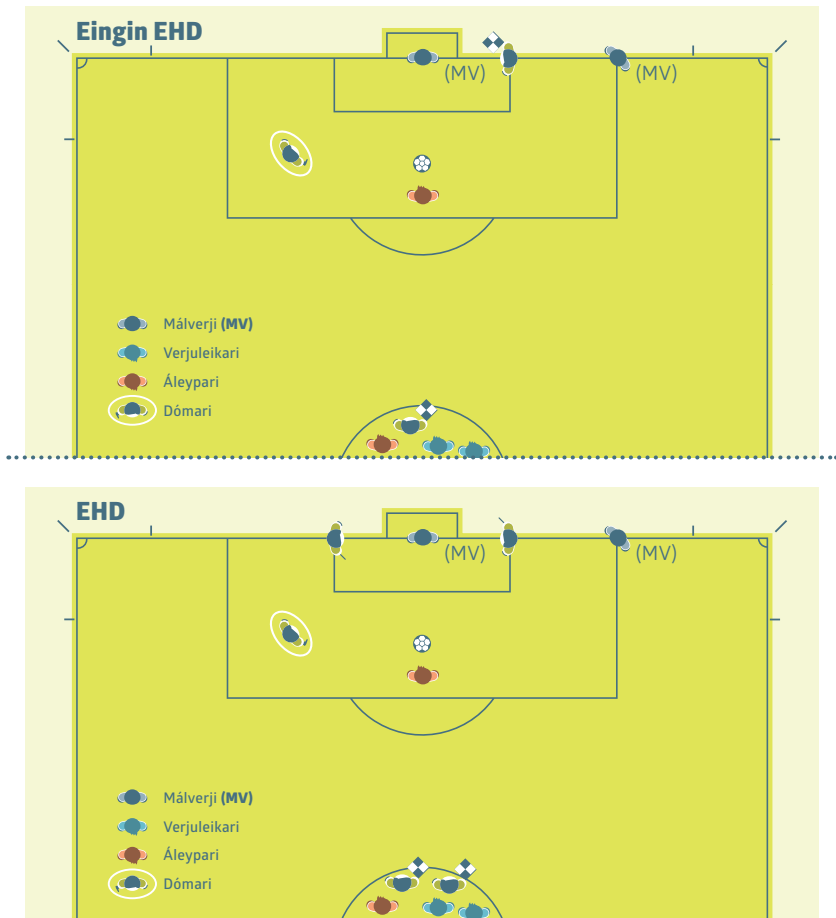
Byrjunarspark

HD skal vera á linju við næstaftasta verjuleikara.



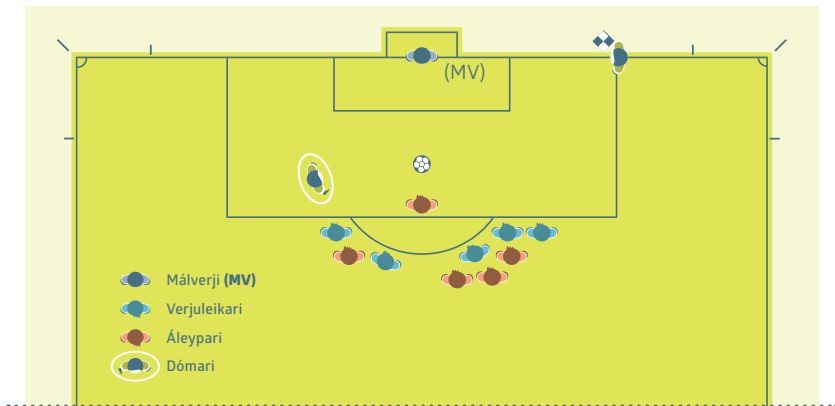
Brotssparkskapping

Ein HD skal standa har, sum mállinjan mætir málteiginum. Hin HD skal standa í miðringinum fyri at hava tamarhald á leikarunum. Um EHD eru, skulu teir standa har, sum mállinjan mætir málteiginum báðu megin málið; báðir HD eru í miðringinum.

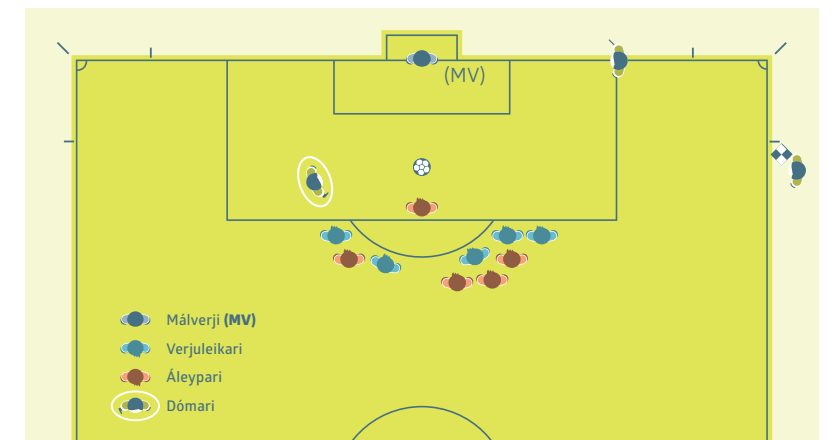


Brotspark

HD skal standa har, sum mállinjan mótir brotsparksteiginum.



Um EHD eru, skal hesin standa har, sum mállinjan mótir brotsparksteiginum, og HD skal standa á linju við brotssparksblettin (hetta er rangstøðu-linjan).



Hópsamanbrestur

Í stöðum við hópsamanbrestum, kann nærmasti HD koma inn á vøllin fyri at hjálpa dómaranum. Hin HD skal eygleiða og leggja tilmerkis, hvat hendir. Fjórði dómarin skal verða verðandi nær við tekniska økið.

Kravd frástøða

Tá eitt fríspark verður dømt sera nær við HD, kann HD fara inn á vøllin (sum oftast eftir umbøn frá dómaranum) fyri at tryggja, at leikararnir eru í minsta lagi 9,15 metrar frá bóltinum. Í slíkum føri, skal dómarin bíða við at taka leik upp aftur, inntil HD er komin uppá pláss aftur.

Útskiifting

Um ongin fjórði dómari er, skal HD fara upp á miðlinjuna fyri at hjálp við útskiiftingini; dómarin skal ikki taka leik upp aftur, fyrr enn HD er komin uppá pláss aftur.

Um ein fjórði dómari er, skal HD ikki fara niðan á miðjuna, tí at fjórði dómarin tekur sær av útskiiftingini. HD skal bert fara niðan á miðjuna, um talan er um fleiri útskiiftingar samstundis.

IFAB®



Kropsmál, samskipti og floyta

1. Dómarar

Kropsmál

Kropsmál er eitt tól, sum dómarin nýtir til at:

- Hjálpa við at hava tamarhald á dystinum
- Sýna myndugleika og hava ræði á sær sjálvum

Kropsmál er ikki ein frágreiðing um eina avgerð.

Tekin

Sjá § 5 fyri at síggja myndir av teknum

Floyta

Floytan verður nýtt til:

- At taka leik upp (byrjan av fyrsta og øðrum hálvleiki í vanligari leiktíð og eyka tíð), eftir mál er skorað
 - Til eitt fríspark ella eitt brotsspark
 - Um dysturin verður steðgaður ella slitin
 - Til endans í hvørjum hálvleiki
- Taka leik upp aftur tá:
 - Fríspørk skulu takast, har kravda fjarstøðan hevur týðning
 - Brotsspørk skulu takast
- Taka leik upp aftur, tá hann er steðgaður fyri:
 - Ávaring ella útvísing
 - Skaða
 - Útskipting

Floytan verður IKKI nýtt til:

- At steðga leiki fyri einum týðiligum:
 - Málsparki, hornasparki, innkasti ella máli
- At taka leik upp aftur, fyri:
 - Flestu fríspørk, eitt málspark, eitt hornaspark, innkast ella uppkast

Um floytan verður nýtt ov ofta ella óneyðugt, missur hon ávirkan, tá tørvur er á henni.

Um dómari vil hava leikararnar at bíða, inntil hann hevur floytað, áðrenn leikur verður tikin upp aftur (t.e. fyri at tryggja, at verjandi leikararnir eru 9,15 metrar frá bóltinum), skal hann týðiliga geva teimum áleypandi leikarunum boð um at bíða, inntil hann hevur floytað.

Um dómari floytar av óvart, skal leikur takast upp aftur við uppkasti.

2. Hjálpardómarar

Bip tekin

Skipanin við bip teknum verður einans nýtt til at fáa dómari at geva gætur. Íroknað stöðum, har bip tekin kunnu vera nyttulig eru:

- Rangstøða
- Brot (uttanfyri sjónarhorn dómars)
- Innkast, málspark, hornaspark ella mál (tættar avgerðir)

Elektronisk samskiptisskipan

Tá samskiptistól verða nýtt, skal dómari geva HD boð um, nær tað sømir seg at nýta hetta saman við ella ístaðin fyri fysisk tekin.

Flagg førleiki

Flaggið hjá HD skal ongantíð vera rullað saman, og tað skal altíð vera sjónligt hjá dómari. Hetta merkir vanliga, at flaggið verður borið í tí hondini, sum er nærri dómari. Tá ein avgerð verður tikin, steðgar HD við at renna, hyggur inn á vøllin, fær eygnasamband við dómari og lyftir flaggið við eini tilvitaðari (ikki bráðari ella ógvusligari) rørslu. Flaggið skal vera ein strekking av arminum. HD skal lyfta flaggið við tí hondini, sum verður nýtt til næsta

tekin. Um viðurskiptini broytast, og hin hondin má nýtast, skal HD flyta flaggið í hina hondina undir mjødnini. Um HD ger tekin um, at bólturin er farin úr leiki, skal hann halda fram við at gera tekin, inntil dómari hevur viðurkent hetta.

Um HD ger tekin fyri eitt brot, sum viðførir útvísing, og dómari ikki sær hetta beinanvegin:

- Um leikur er steðgaður, kann uppfturtøkan broytast sambært Lógini (fríspark, brotsspark o.s.fr.)
- Um leikur er tikin upp aftur, kann dómari framvegis fremja agarevsing, men hann kann ikki sekta brotið við einum frísparki ella brotssparki

Handabrá

HD skulu undir vanligum umstøðum ikki nýta týðilig handabrá. Tó kann eitt varðligt tekin við hondini viðhvørt hjálpa dómaranum. Handabráið eigur at hava greiða meining, og skal hetta verða avtalað í tosinum áðrenn dystarbyrjan.

Tekin

Sjá § 6 fyri at síggja myndir av teknum

Hornaspark/málsark

Tá bólturin, allur sum hann er, fer um mállinjuna nær við HD, skal hann geva tekin við høggru hond (betri útsýni) fyri at vísa, um talan er um horna- ella málsark. Tá bólturin, allur sum hann er, fer um mállinjuna, skal HD lyfta flaggið fyri at vísa dómaranum, at bólturin er farin úr leiki, og síðani:

- Um tað er nær við HD – vísa um tað er málsark ella hornasark
- Um tað er langt frá HD – fáa eygnasamband við dómari og fylgja avgerð hansara. HD kann eisini gera eitt beinleiðis tekin, um talan er um eina týðiliga avgerð

Tá bólturin týðiliga fer út um linjuna, er ikki neyðugt hjá HD at lyfta flaggið fyri at vísa, at bólturin er farin út av vøllinum. Um málsarkið ella hornasarkið er týðiligt, er ikki neyðugt at gera tekin; serliga tá dómari ger tekin.

Fríspark

HD skal lyfta flaggið, um eitt fríspark ella óhøviskur atburður verður framdur í hansara øki ella uttan fyri sjónarhorn dómars. Í øllum øðrum støðum, skal

HD bíða, koma við einum tilmæli, um tað er neyðugt, og siga dómáranum, hvat hann hevur sæð og hoyrt, og hvørjar leikarar, talan er um.

Áðrenn tekin verður givið um eitt brot, skal HD gera av, at:

- Brotið varð framt uttan fyri sjónarhorn dómárans, ella at útsýnið dómárans var forðað
- Dómarin ikki hevði nýtt fyrimunarregluna

Tá eitt brot, sum krevur tekin frá HD, verður framt, skal HD:

- Lyfta flaggið við somu hond, sum verður nýtt til restina av tekkinum – hetta gevur dómáranum eina greiða fatan av, hvør fer at fáa frísparkið
- Fáa eygnasamband við dómáran
- Rista flaggið eitt sindur (sleppa undan at gera tað á ógvusligan ella ágangandi hátt)

HD skal nýta „bíða og hygg“ fyri at lata leik halda fram og ikki lyfta flaggið, um liðið, sum brotið verður framt ímóti kann nýta gott av fyrimunarregluni; tí er tað sera týðningarmikið, at HD fær eygnasamband við dómáran.

Fríspørk inni í brotssparksteiginum

Tá ein verjuleikari fremur eitt brot inni í egnum brotssparksteigi uttan fyri sjónarhorn dómárans (serliga um hetta er nær við HD), skal HD fyrst fáa eygnasamband við dómáran fyri at síggja, hvar hann er staddur og, hvør avgerð skal takast. Um dómáran onga avgerð tekur, skal HD gera tekin við flagginum nýta BIP’ið og sjónliga flyta seg eftir síðulinjuni móti hornaflagginum.

Fríspørk uttan fyri brotssparksteigin

Tá eitt brot verður framt av einum verjuleikara uttan fyri brotssparksteigin (nær við brotssparksteigarlinjuna), skal HD fáa eygnaamband við dómáran fyri at síggja, hvar hann er staddur og, hvørja avgerð hann tekur og gera tekin við flagginum um neyðugt. Í støðum við skjót-álopum, eigur HD at vera førur fyri at siga dómáranum, um eitt brot er framt ella ikki, um brotið er framt innan fyri ella uttan fyri brotssparksteigin, og um nøkur agarevsing eigur at verða givin. HD eigur at flyta seg týðiliga móti miðlinjuni fyri at gera vart við tað, um brotið varð framt uttan fryi brotssparksteigin.

Mál/ikki mál

Tá tað er týðiligt, at bólturin, allur sum hann er, er farin um mállinjuna í málið, skal HD fáa eygnasamband við dómáranuttan at gera onnur tekin.

Tá eitt mál er skorað, men tað ikki er týðiligt, at bólturin, allur sum hann er, er farin um mállinjuna, skal HD fyrst lyfta flaggið fyri at fáa dómáran at geva gætur, og síðani vátta málið.

Rangstøða

Tað fyrsta HD skal gera, tá rangstøðu brot verður framt er, at hann skal lyfta flaggið (hetta skal gerast við høggru hond, so hann hevur betri útsýni); so skal hann, um dómárin steðgar leiki, nýta flaggið fyri at vísa, hvar á vøllinum brotið varð framt. Um dómárin ikki sær flaggið beinanvegin, skal HD halda flagginum uppi, inntil dómárin hevur sæð tað, ella inntil verjandi liðið týðiliga hevur tamarhald á bóltinum.

Brotsspark

Um málmaðurin týðiliga flytir seg av linjuni, áðrenn bólturin er sparkaður, skal HD lyfta flaggið.

Útskifting

Tá HD hevur fingið boð um eina útskifting (frá fjórða dómáranum ella einum hjálparfólki), skal HD geva dómáranum tekin um hetta, næstu ferð steðgur er í leiki.

Innkast

Tá bólturin, allur sum hann er, fer um síðulinjuna:

- Nær við HD – eigur eitt beinleiðis tekin, sum vísir, hvør eigur innkastið, at vera gjørt
- Langt frá HD og avgerðin er týðilig – skal HD geva eitt beinleiðis tekin fyri at vísa, hvør eigur innkastið
- Langt frá HD, og HD ivast í, hvør eigur innkastið – eigur HD at lyfta flaggið fyri at vísa dómáranum, at bólturin er farin úr leiki, fáa eygnasamband við dómáran og geva sama tekin sum dómárin

3. Eyka hjálpardómarar

EHD nýta samskiftistól (ikki fløgg) fyri at samskifta við dómaran. Um samskiftistólið ikki riggar, nýtir EHD elektrisk bip tekin við eini flaggstong. Vanliga nýta EHD ikki handabrá, men viðhvørt kann eitt varðligt tekin verða dómaranum til hjálp. Handabráið skal hava greiða meining, og eigur hetta at vera avtalað í tosinum áðrenn dystarbyrjan.

Tá EHD hevur mett, at bólturin, allur sum hann er, er farin um mállinjuna í málið, skal hann:

- Beinanvegin umvegis samskiftistólið, boða dómaranum frá, at mál skal dømast
- Gera tekin við vinstra armi, sum er vinkurættur við mállinjuna, við at peika móti miðlinjuni (flaggstongin skal havast í vinstru hond). Hetta tekin er ikki kravt, um bólturin týðiliga er farin um mállinjuna

Dómarin tekur endaligu avgerðina.

Önnur góð ráð

1. Fyrirunur

Dómarin kann lata fyrirunin ráða, hvørja fer eitt brot verður framt, men hann eigur at hava fylgjandi í huga, tá hann ger av, um fyrirunur skal nýtast, ella um leikur skal steðgast:

- Álvarsemi í brotinum – um brotið førir útvísing við sær, skal dómarin beinanvegin steðga leiki og reka leikaran av vølli, um talan ikki er um ein týðiligan málmøguleika
- Staðið har brotið varð framt – ein fyrirunur er betri, nærri mótleikaranna máli hann er
- Møguleikarnir fyri beinanvegin at fáa eitt lovandi álop
- Temperatururin í dystinum

2. Tíð, sum verður løgd aftrat

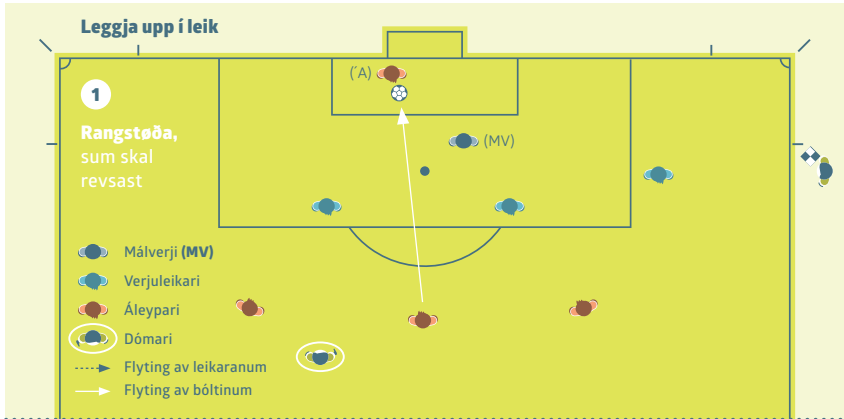
Nógvir steðgir í leiki eru heilt náttúrligir (t.e. innkast, málsþørk). Tíð skal bert leggjast aftrat, um hesir steðgir verða drúgvir.

3. At halda einum mótleikara

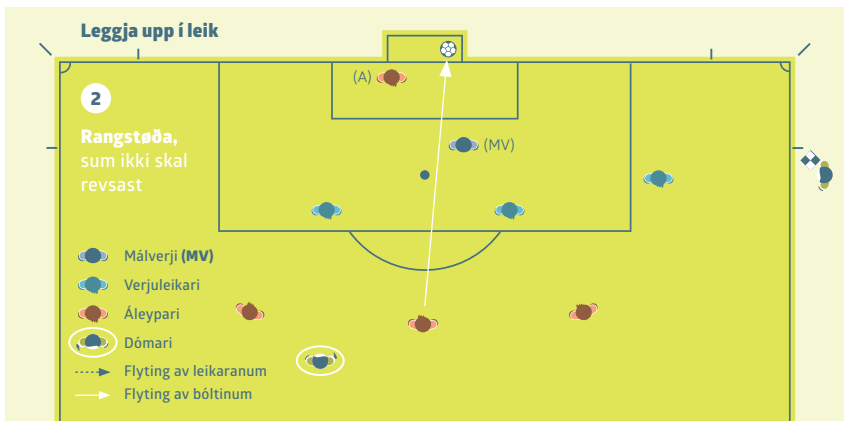
Dómarar verða mintir á at leggja tíðliga upp í brot, har tað verður hildið, og at sekta tey – serliga inni í brotsparksteiginum í sambandi við hornaspørk og fríspørk. Tá ið dómarin fæst við slíkar støður, skal hann:

- Munnliga ávara leikarar, ið halda einum mótleikara, áðrenn leikur er tikin upp aftur
- Ávara leikaran, um hann heldur fram við at halda, áðrenn leikur er tikin upp aftur
- Døma beinleiðis fríspark ella brotspark og ávara leikaran, um hetta hendir, eftir at leikur er tikin upp aftur

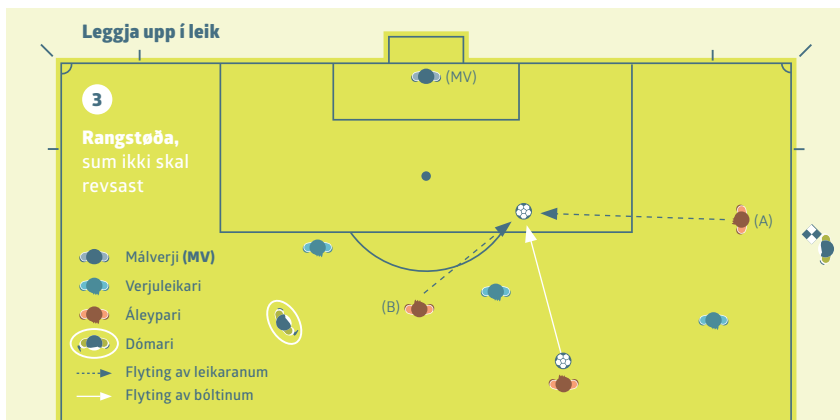
4. Rangstöða



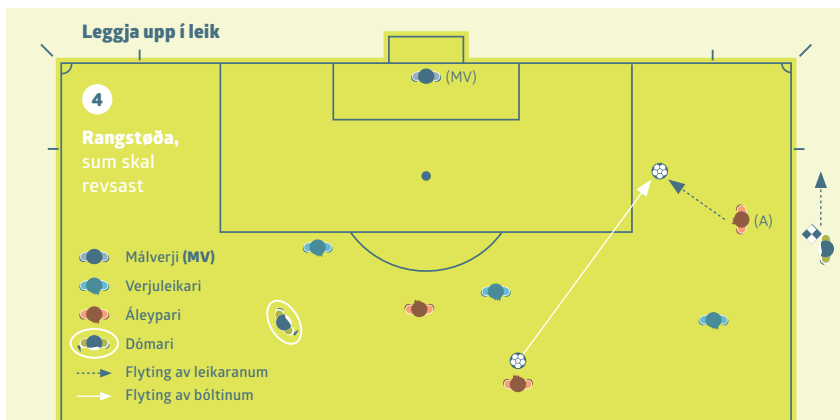
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), og sum ikki óróggvar ein mótleikara, **nertir bóltin**. Hjálpardómarin skal lyfta flaggið, tá áleyparin **nertir bóltin**.



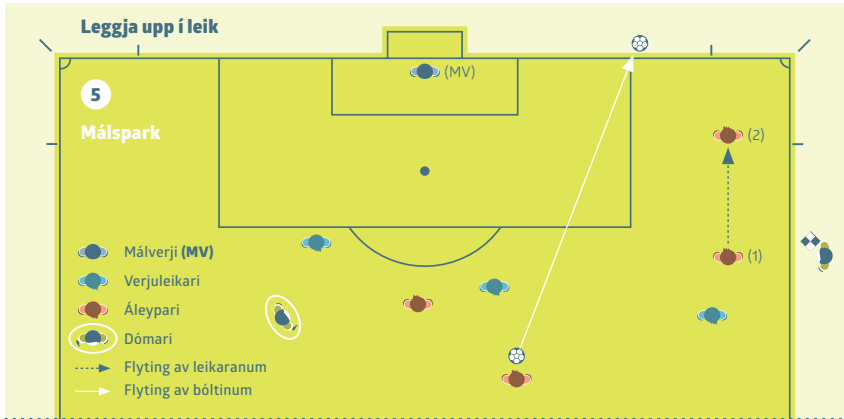
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), og sum ikki óróggvar ein mótleikara, **nertir ikki bóltin**. Leikarin kann ikki revsast, tí hann nertir ikki bóltin.



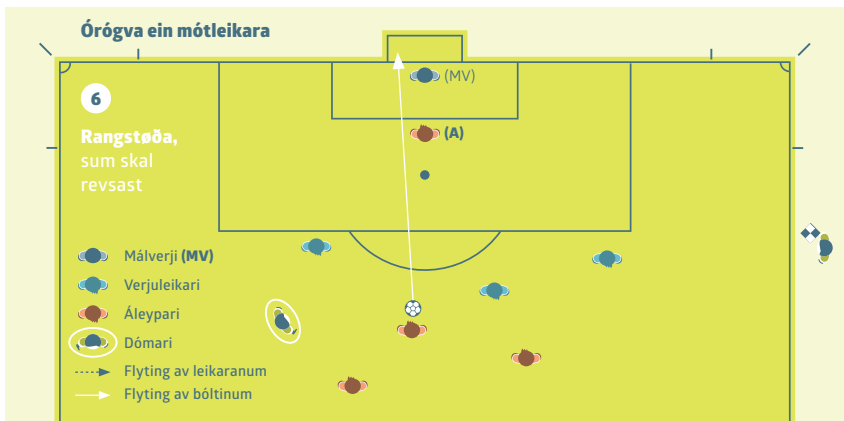
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), rennur móti bóltinum, og ein viðleikari sum ikki **er rangstaddur** (B) rennur eisini móti bóltinum og spælir bóltin. Leikari (A) kann ikki revsast, tí hann nertir ikki bóltin.



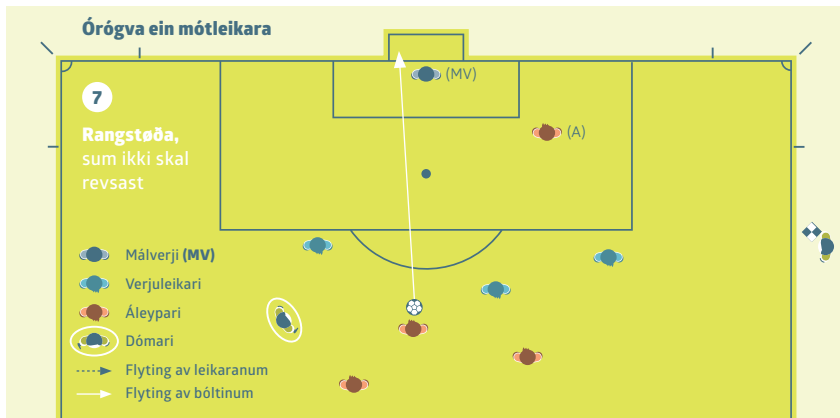
Ein leikari, **sum er rangstaddur** (A), kann verða revsaður, áðrenn hann spælir ella nertir bóltin, um dómari metir, at eingin av liðfeløgnum, sum ikki eru rangstaddir, kunnu spæla bóltin.



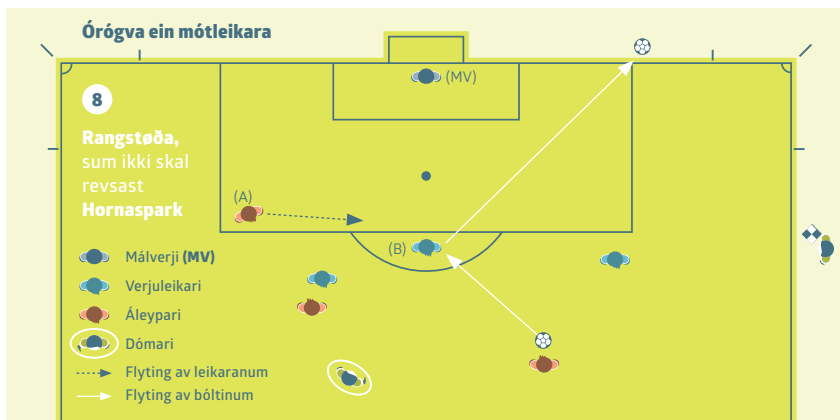
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (1), rennur móti bóltinum, men **nerfir ikki** bóltin. Hjálpar dómarin skal tá geva tekin um, at tað er **málspark**.



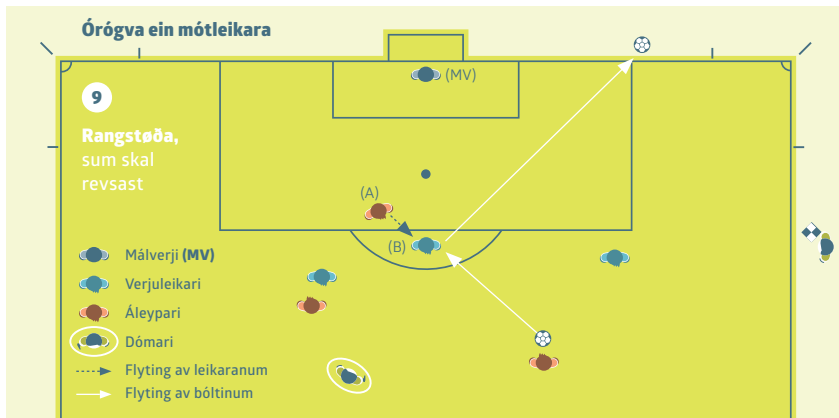
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), tekur sýnið hjá málmanninum. Hann skal revsast, tí hann forðar einum mótleikara at spæla bóltin ella at verða førur fyri at spæla bóltin.



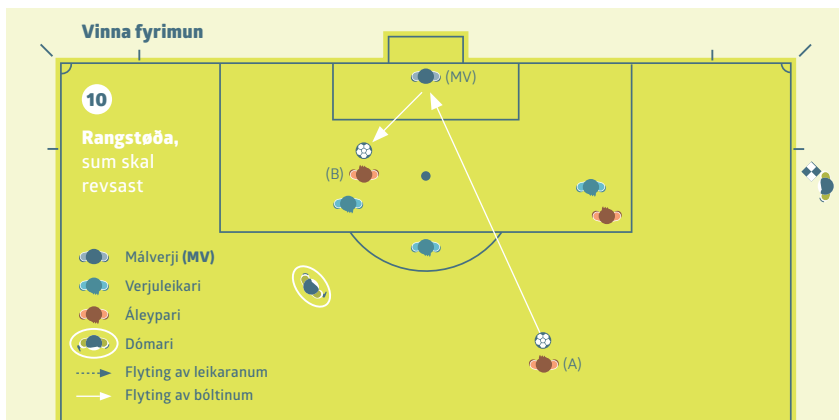
Ein **rangstaddur áleypari** (A), tekur **ikki** sýnið hjá málmanninum, og hann stríðist heldur ikki við hann um bóltin.



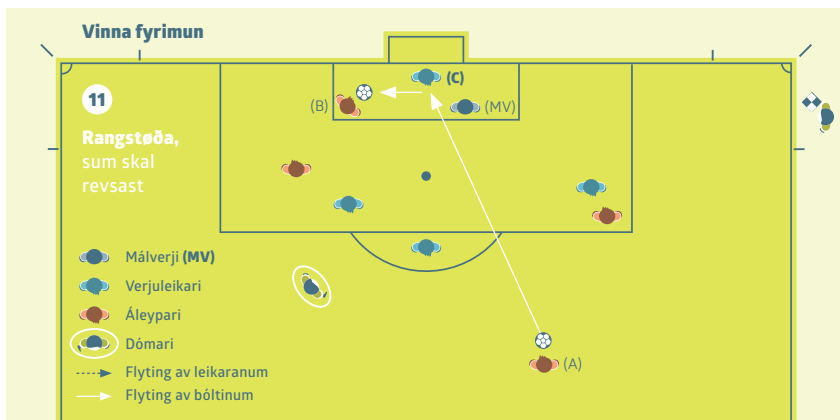
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), rennur móti bóltinum, men hann forðar ikki mótleikaranum at leika bóltin ella at kunna leika bóltin. (A) stríðist **ikki** við (B) um bóltin.



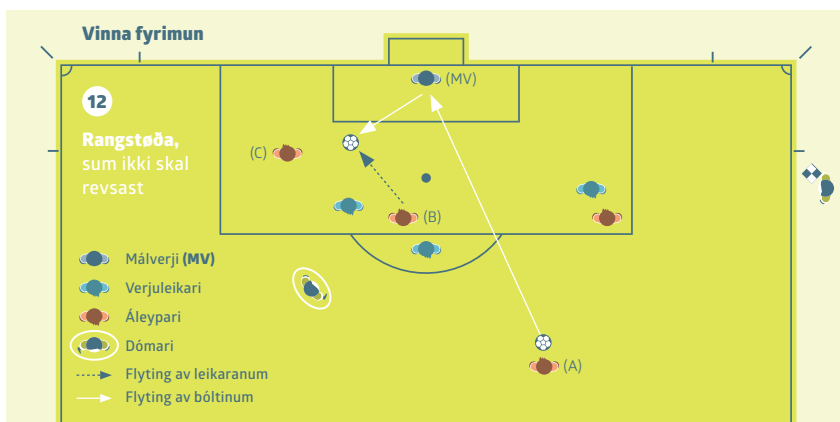
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), rennur móti bóltinum og forðar mótaleikaranum (B) í at spæla ella kunna spæla bóltin, við at stríðast við mótaleikaran um bóltin. (A) stríðist við (B) um bóltin.



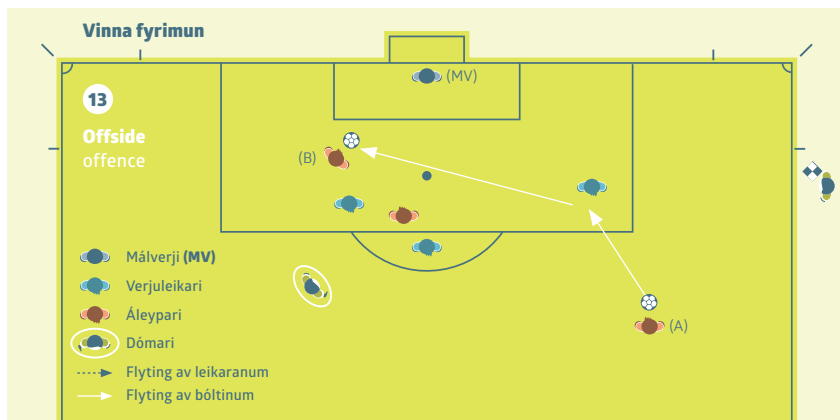
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (B), verður sektaður fyri at **spæla ella nerta ein bólt**, sum stökkur, verður rættaður av út til hansara ella verður spældur til hansara frá ein tilvitaðari bjarging av málmanninum, **eftir at hava verið rangstaddur**, tá bólturin seinast var nortin ella spældur av einum viðleikara.



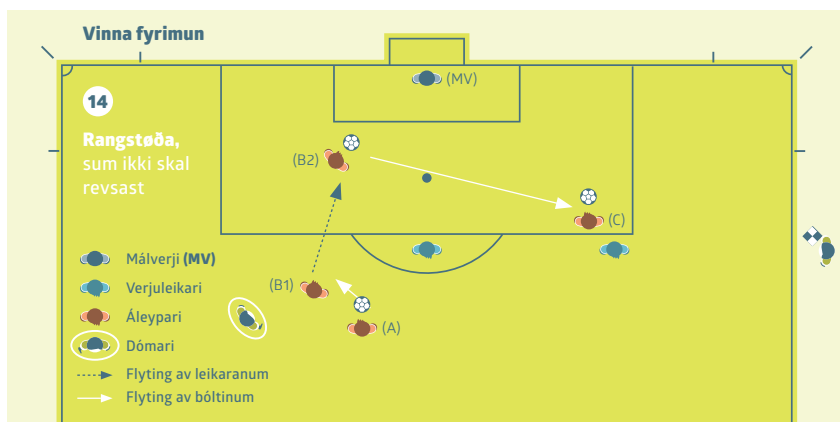
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (B), verður sektaður fyrri at **spæla ella nerta ein bólt**, sum stökkur, verður rættaður av út til hansara ella verður spældur til hansara frá ein tilvitaðari bjarging av einum leikara á verjandi liðnum (C), eftir at hava verið **rangstaddur**, tá bólturin seinast var nortin ella spældur av einum viðleikara.



Skotið frá einum viðleikara (A) stökkur frá málmanninum. (B) er ikki rangstaddur og spælir bóltin. (C) **sum er rangstaddur**, verður ikki sektaður, tí hann vann ikki ein fyrirmun við at vera rangstaddur, tí hann nart ikki bóltin.



Skotið frá einum viðleikara (A) stökkur ella verður rættað av, frá einum mótleikara til ein áleypara (B), sum verður sektaður fyri **at spæla ella nerta bóltin** eftir at hann **var rangstaddur**.



Áleypari (C) **er rangstaddur**, men hann forðar ikki nøkrum mótleikara, tá ið liðfelagi (A) spælir bóltin til leikara (B1), sum ikki er rangstaddur, og sum rennur móti málinum hjá mótstøðuliðinum, og spælir bóltin (B2) til liðfelaga (C). Áleypari (C) kann ikki revsast, tí tá bólturin varð leiktur til hansara, var hann **ikki rangstaddur**.

5. Viðgerð/meting eftir eina ávaring/útvísing

Fyrr var það soleiðis, at ein skaddur leikari, sum fekk læknaliga hjálp á vøllinum mátti av vøllinum, áðrenn leikur varð tikin upp aftur. Hetta kann vera órættvíst, um ein mótleikari var orsök til skaðan, og móttøðuliðið á henda hátt fær ein fyrirmun í leikaratali, tá leikur verður tikin upp aftur.

Hetta krav kom av fyrstan tíð, tí at leikarar ofta á óhøviskan hátt nýttu ein skaða til at seinka uppافتurtøku av leiki av taktiskum ávum.

Sum eina javnvág millum hesar órættvísu støður, hevur IFAB tí gjørt av, at ein skaddur leikari kann fáa skjóta meting/viðgerð á vøllinum uttan at skula av vølli, áðrenn leikur verður tikin upp aftur, *um brotið, sum førði til skaðan, hevði ávaring ella útvísing við sær.*

Í roynd og veru eigur seinkingin ikki at vera longri, enn hon er nú, tá læknaligur persónar koma á vøllin fyri at meta um ein skaða. Munurin er, at tá dómari plagdi at biðja læknaligu persónarnar og leikaran fara av vølli, biðjur hann nú bert læknaligu persónarnar fara av vølli, meðan leikarin verður verðandi.

Fyri at tryggja, at skaddi leikarin ikki leingir steðgin á óhøviskan hátt, verður viðmælt dómari:

- Vera greiðir yvir, hvussu støðan er í dystinum, og um nøkur taktisk orsök er til at seinka uppافتurtøku av leiki
- Gera leikaranum greitt, at um honum tørvar læknahjálp, skal tað gerast skjótt
- Gera tekin til læknaligu persónarnar (ikki teir við bóruni) og, um gjørligt, minna teir á at gera skjótt av

Tá dómari ger av, at leikur skal takast upp aftur skal antin:

- Læknaligu persónarnir fara av vøllinum, og leikarin verður verðandi ella leikarin fara av vølli fyri at fáa meira meting/viðgerð (tá kann gerast neyðugt at gera tekin um at fáa bórana inn á vøllin)
- Í útgangsstøði eigur seinkingin ikki at vera meira enn 20-25 sekund frá tí, at øll vóru klár at taka leik upp aftur

Dómari skal leggja tíð aftrat fyri steðgin.

IFAB



Viðmerkingar

Viðmerkingar

Viðmerkingar

Viðmerkingar

Viðmerkingar

Viðmerkingar

Viðmerkingar



