

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Fótbólts- lógin 2025



Download
Laws of the Game App

Týtt: Fótbóltssamband Føroya

IFAB[®]

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD





Fótbólts-
lógin

2025

The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
www.theifab.com

Týtt: Fótbóltssamband Føroya
Prent: Føroyaprent

Innihald

Fororð	8
Hugsanin og andin handan Fótþóltslógina	11
At handfara broytingar í Fótþóltslógini	14
Framtíðin	15
Notur til Fótþóltslógina	17
Tillagingar til Fótþóltslógina	20
Vegleiðing til fyríbils útvísingar	24
Vegleiðing til flúgvandi útskiptingar	28
<u>Mannagongd, tá eyka útskipting verður loyvd orsakað av heilaskjálvta</u>	30
Fótþóltslógin 2025	35
§01 Vøllurin	37
§02 Bólturin	47
§03 Leikararnir	51
§04 Útgerð leikaranna	59
§05 Dómarin	65
§06 Hinir dystarleiðararnir	75
§07 Leiktíðin	83
§08 Byrjan og uppafurtøka av leiki	87
§09 Bólturin í og úr leiki	91
§10 At finna úrslitið av einum dysti	93

§11 Rangstøða	99
§12 Fríspørk og ósømiligur atburður	105
§13 Fríspørk	121
§14 Brotssparkið	125
§15 Innkastið	131
§16 Málsparðið	135
§17 Hornasparðið	139
VAR Handbók	142
FIFA Quality Programme	152
Lógarbroytingar 2025	156
Samanumtøka av lógarbroytingum	157
Nærlýsing av lógarbroytingum	160
Orðalisti	170
Fótþóltssamgongur	171
Fótþóltsmál	172
Dómaramál	182
Leiðreglur til dystarleiðarar	184
Inngangur	185
Støðusnildi, røsla og samstarv	186
Kropsmál, samskipti og floyta	200
Onnur góð ráð	206

Fororð

Á 18. sinni útgevur Fótbóltssamband Føroya Fótbóltslógina á føroyskum. Fótbóltslógin er týdd frá „Laws of the Game“, sum FIFA útgevur (Petur Reinert hevur týtt, og síðani gjøgnumgingið bókina saman við Lassin Isaksen).

Bóklungurin inniheldur fótbóltslógirnar við teimum broytingum, sum eru í lógunum og tillagingunum í tekstinum. Harafturat inniheldur bóklungurin vegleiðingar til dómara og hjálpardómarar.

Fótbóltslógin, sum varð útgivin í 2017, varð í stóran mun umskrivað við stórum broytingum í bygnaði og málburði. Broysingar hava verið á hvørjum ári síðani tá; men tó ikki eins víðfevndar. Arbeiðið, sum varð byrjað í 2017, við at gera ógvusligar broysingar, er at kalla at enda komið. Tær broysingar, sum nú verða framdar, eru mest fyri at fáa Fótbóltslógina so sambærliga við upprunaætlanina frá 2017 sum gjørligt. The IFAB ger royndir við ymiskum lógarbroysingum, sum viðhvørt verða broyttar aftur eftir einum ári ella eftir fáum árum. Dømi um hetta er eitt nú, nær fríspark skal dømast fyri at spæla bóltin við hondini.

Enn sum áður verður miðað eftir at skriva Fótbóltslógina á ein hátt, sum er lættur at lesa. Hetta er stundum trupult, tí tá talan er um lógartekst, gerst málið mangan stirvið.

Yvirskipaða málið er at gera lógartekstin greiðari og týðiligari, so tulkingar av støðum kunnu verða so eins sum tilber; tó vælvitandi um, at talan altíð er um meting dómara. Dómarar eru menniskju, og fara teir at gera feilir, men vit eiga altíð royna at geva dómaraunum so neyvar forteytir sum tilber. Skuldi dómari komið í eina støðu, sum ikki beinleiðis er skrivað í lógini, verður eggjað til, at hann tekur avgerð út frá andanum í lógini/ spælinum. Dómari kann millum annað spyrja seg sjálfan, hvat væntar fótbólturin í tí støðuni/ løtuni?

Hóast VAR (Video Hjálpardómari) verður nýtt í Føroyum, tá A landsliðið hjá monnum spælir undankappingardystir, so er hetta ikki tikið í nýtslu í føroysku kappingini enn.

Arbeitt hevur verið við at fáa VAR inn í føroyskan fótbólt sinastu árin. Hetta er í nú komið eitt fet nærri í og við, at Fótbóltslógin á hesum sinni nevni hugtakið VAR Light. Krøvini til VAR skipanina eru linkaði á ein slíkan hátt, sum viðførir, at smærri fótbóltstjóðir sum t.d. Føroyar eisini hava møguleika at innføra VAR – í eini øðrvísi og minni krevjandi útgávu (VAR Light).

Royndir hava verið gjørdar í ungdómsfótbólti, og nakrir av føroysku Úrmælingadómarunum hava verið á skeið í Danmark fyri at fáa kunnleika til at døma við VAR.

Hetta arbeiðið er nú komið so mikið langt, at ætlanin er at nýta VAR í nøkrum dystum í bestu mansdeildini í 2025.

Broytingar í fótbóltslógini eru galdandi fyri allar deildir, har sum annað ikki er tilskilað, og koma í gildi 1. januar 2025.

Ikki er loyvt at endurprenta bókina ella brot úr henni uttan loyvi frá FSF.

Tórshavn, á Kyndilsmessu 2025

Dómaranevndin

FÓTBÓLTSSAMBAND FØROYA

Hugsanin og andin handan Fótþóltslógina

Fótþóltur er stórsta ítróttin í heiminum. Fótþóltur verður spældur í öllum löndum og á nógvum ymiskum stigum. Fótþóltslógin er galdandi fyrir allan fótþólt í heiminum; heilt frá HM finaluni til ein dýst millum börn í einari lítlari bygg.

Tað, at sama lóg er galdandi í öllum dýstum í öllum sersamböndum, löndum, býum og byggum í öllum heiminum, er sera styrkjandi, og eigur hetta at varðveitast. Hetta er eisini ein möguleiki, ið eigur at gagnnýtast – fótþóltinum at frama allastaðni.

Fótþóltur má hava reglur, sum tryggja, at spælið er „rættvíst“, tí at eitt avgerandi grundarlag í „tí vakra spælinum“ er rættvísi – hetta hevur alstóran týðningur fyrir „andan“ í spælinum. Teir bestu dýstirnir eru teir, har tað sjáldan er tørvur á dómaranum, tí leikararnir spæla við virðingur fyrir hvørjum øðrum, dýstarleiðarunum og Fótþóltslógini.

Reglurnar í fótþólti eru lutfalsliga einfaldar samanborið við aðrar líðítróttir. Tó eru nógvir stóðir sum eru tengdar at uppfatanini hjá einstaklingum, og havandi í huga at dómarar eru menniskju (tað hevur so við sær, at teir gera feilir), umgongst ikki, at summar avgerðir fara at elva til kjak og orðadrátt.

Fyri summi er hetta kjak ein partur av njótilsinum í fótþólti, men minnst skal til, at „andin“ í lógini krevur, at avgerðir dómarans altíð verða virðar. Øll, sum hava myndugleika í spælinum, serliga venjarar og líðskiparar, hava eina greiða ábyrgd yvir fyri spælinum at virða dýstarleiðarar og avgerðir teirra.

Fótþóltslógin kann ikki taka atlit til allar hugsandi og óhugsandi stóðir, og har sum ongin áseting er í Fótþóltslógini, væntar IFAB at dómarin tekur eina avgerð samsvarandi „andanum“ í Fótþóltslógini. Hetta verður ofta gjørt við at spyrja:

„Hvat væntar/vil fótþólturin?“

Fótbóltslógin skal veita trygd og umsorgan til leikarar. Seinastu árinu eru fleiri broytingar framdar, sum hava júst hetta sum mál; t.d. møguleikin fyri eini eyka útskifting í longdari leiktíð, drekkisteðgur og „coolingbreak“. Aftur at hesum er

– orsakað av Covid-19 – ein fyribils broyting gjørd í grein 3, sum loyvir bestu kappingunum at hækka talið av útskiftingum úr trý upp í fimm. Hendan fyribils broytingin er nú vorðin partur av Fótbóltslóginu frá 2022. Eisini er farið undir royndir við „heilaskjálvtáútskiftingum“, soleiðis at liðini kunnu raðfesta heilsuna hjá einum leikara, sum hevur fingið ella kanska hevur fingið ein heilaskjálvta, uttan at „missa“ ein leikara.

Hóast óhapp koma fyri, eigur Fótbóltslógin at tryggja, at spælið er so trygt sum gjørligt. Tað krevst, at leikarar virða mótleikarar, og at dómárar skapa eitt trygt umhvørvi við at sláa hart niður á tey, sum spæla á ein ov ógvisligan og ov vandamiklan hátt. Í Fótbóltslóginu stendur greitt, at leikháttur, sum ikki er tryggur, verður ikki góðtíkin; hetta stendur undir agarevsingum undir orðingum so sum „hasarderað takking“ (ávaring= gult kort/GK), „at seta trygdina hjá mótleikara í vanda“ ella „at nýta ógvisliga megi“ (útvísing= reytt kort/RK).

Í eini roynd at fáa fleiri fólk at skilja fótbóltslógina, hevur IFAB skrivað bóklingin 'Fótbóltsreglur'. Ætlanin er at gera fótbóltslógina lættari at skilja. Hesin bóklingur er skrivaður á einum einklari máli, og hugsanin er, at reglurnar gerast lættari at skilja fyri ung fólk, møguligar ella nýggjar dómárar, vaksin, sum døma viðhvørt, leikarar, venjarar (eisini teir, sum taka útbúgvingina), áskoðarar og fjølmiðlar.

Fótbóltssamband Føroya hevur eisini týtt henda bókling til føroyskt.



At handfara broytingar í Fót bólt slógini

Fót bóltur skal vera dragandi og stuttligur fyri leikarar, dómárar, venjarar og áskoðarar, fjepparar, umsiting o.s.fr. Fót bólt slógini skal hjálpa at gera fót bóltin dragandi og stuttligan, soleiðis at fólk vilja luttaka og njóta sín leiklut í fót bólti – uttan mun til aldur, ættarslag, átrúnað, mentan, tjóðarbólk, kyn, kynsligan hug, avlamni o.s.fr.

Til tess at fremja lógarbroytingar má IFAB vera av teirri fatan, at hetta fer at gera spælið betri. Hetta merkir viðhvørt, at uppskotið má roynast, áðrenn tað verður viðtikið.

Fyri øll broytingaruppskot verður høvuðsmenturin lagdur á rættvísi, virðing, trygd, reinlyndi og njótilsi hjá teimum luttakandi og áskoðarum. Har tað er hóskandi, verður tøkni nýtt fyri at gera spælið betri.

IFAB fer áhaldandi at samstarva við fót bólt sfamiljuna kring allan heimin, soleiðis at broytingar í Fót bólt slógini gagna fót bólti í øllum hornum í heiminum, og so at reinleikin í spælinum, Fót bólt slógini og dómárararnir verða vird, høgt mett og vard.

Framtíðin

IFAB fer áhaldandi at arbeiða við ráðgevandi nevndum og øðrum ráðgevandi þortum. Dentur verður enn sum áður lagdur á umsorgan fyri leikarum og aftursvari frá royndini við „heilaskjálvtá útskiftingum“. Aðalmálið er at gera spælið meira dragandi at spæla og at hyggja at.

Eisini er tað týðningarmikið, at reglurnar eru so eins í útbreiðslu, sum gjørligt, soleiðis at ungir leikarar kunnu hyggja at dystum í sjónvarpinum og síðani fara út og royna at endurskapa tað, teir hava sæð.

The IFAB hevur notið at verið í samband við fólk kring allan heimin og er altíð sinnað at fáa uppskot og spurningar viðvíkjandi Fót bólt slógini. Í grundini eru fleiri av broytingunum í „Play Fair“-ætlanini eitt beinleiðis úrslit av uppskotum frá fólk úr nógvum þortum í heiminum.

Vónandi kunnu vit lættari samskifta í framtíðini. Kannið heimasíðuna fyri at fáa nærri kunning: **www.theifab.com**

Vinarliga send uppskot ella spurningar til:
lawenquiries@theifab.com

Notur til Fótbóltslógina

Notur til Fótbóltslógina

Almenn mál

IFAB gevur út Fótbóltslógina á enskum, týskum, fronskum og sponskum. Er nakar ójavni í orðingini, er enski teksturin galdandi.

Onnur mál

Tjóðarfótbóltssambond, sum týða Fótbóltslógina, kunnu fáa uppsetingina til 2022/23-útgávuna frá The IFAB við at seta seg í samband við:

info@theifab.com

Tjóðarfótbóltssambond, sum framleiða ein týdda útgávu av Fótbóltslógini, eru vælkomín at senda hana til IFAB (Tað skal týðiliga standa á permuni, hvat tjóðarfótbóltssamband hevur staðið á odda fyri týðingini), soleiðis at hon kann leggjast út á heimsíðu IFAB's til onnur at nýta.

Mát

Um nakað frávik er millum tey metrisku og tey ensku mátini, eru tey metrisku galdandi.

Nýtsla av Fótbóltslógini

Somu reglur eru galdandi í øllum dystum í øllum sersambondum, londum, býum og bygdam. Burtursæð frá teimum tillagingum, sum IFAB loyvir (sí tillagingar til Fótbóltslógina), skal Fótbóltslógini ikki tillagast ella broytast, undantikið við loyvi frá IFAB.

Tey, sum útbúgva dómárar ella onnur luttakandi, skulu leggja dent á, at:

- dómárar skulu handfara Fótbóltslógina á ein hátt, sum tryggjar rættvísar og tryggjar dystir og hava „andan“ í lógunum við í metingini
- øll skulu virða dómárarar og avgerðir teirra, havandi í huga at dómárar eru menniskju og fara at gera mistøk

Leikararnir hava eina sera stóra ábyrgd, tá tað snýr seg um ta mynd, sum verður víst av fót bóltinum, og liðskiparin hevur ein týdningarmiklan leiklut, sum skal tryggja, at Fót bóltslógin og avgerðir dómarans verða vird.

Lykil

Høvuðslógarbroytingarnar eru undirstrikaðar og eru við gulum í úti í breddanum.

GK= gult kort (ávaring); RK= reytt kort (útvísing).



Tillagingar til Fótþóltslógina

Útbreiðslan av Fótþóltslógini ger, at spælið er at kalla eins allastaðni í heiminum og á øllum stigum. Eisini skal Fótþóltslógin skapa eitt rættvíst og trygt umhvørvi at spæla fótþólt í, samstundis sum hon skal eggja til luttøku og njótilsi.

Søguliga sæð hevur IFAB loyvt tjóðarfótþóltssambondunum eitt sindur av ráðarúmi til at gera tillagingar til tær „umsitingarligu“ greinarnar í Fótþóltslógini. Tó er IFAB nú av teirri greiðu fatan, at tjóðarfótþóltssambondini eiga at fáa fleiri møguleikar at tillaga, hvussu fótþólturin skal skipast, um tað er fótþóltinum í teirra landi at frama.

Hátturin, fótþóltur verður spældur og dømdur uppá, eigur at vera tann sami á øllum fótþóltsvøllum í øllum heiminum, líka frá HM-finaluni til ta minstu bygdina. Tó eigur tørvurin í einum landi at gera av, hvussu leingi ein dystur varir, hvussu nógv fólk kunnu luttaka, og hvussu ávísur rangur atburður eigur at sektast.

Øll tjóðarsambond (og Sersambond og FIFA) hava møguleika at tillaga øll ella nøkur av fylgjandi økjum í Fótþóltslógini, soleiðis at hetta tænar fótþóltinum, sum tey hava ábyrgd av.

Galdandi fyri allan fótþólt

- Hvørt lið hevur loyvi at fremja í mesta lagi fimm* útskiptingar. Í ungdómsfótþólti verður talið ásett av fótþóltssambandinum, sersambandinum ella FIFA.
- Nýtsla av eini eyka útskipting orsakað av heilaskjálvtu – ‘heilsaskjálvtu-útskipting’ (sambært mannagongd IFAB’s)

** Sí eisini § 3 fyri at síggja, hvørjar treytir eru galdandi fyri dystir, har eyka tíð verður spæld og fyri at síggja, hvørjar avmarkingar eru galdandi fyri útskiptingar.*

Til ungdóm, veteranar, rørslutarnað og barnafótþólt:

- støddin á vøllinum
- stødd, vekt og tilfar, sum bólturin er framleiddur úr
- vídd millum málstengurnar og hæddin frá yvirleggjaranum niður á vøllin
- longdin á teimum (líka longu) hálvleikunum í dystinum (og teimum líka longu hálvleikunum í longdari leiktíð)
- Talið av leikarum
- nýtsla av flúgvandi útskiptingum
- nýtsla av fyribils útvísingum fyri onkrar/allar ávaringar (GK)
- Serlig krøv til armband liðskiparans

Fyri at geva tjóðarsambondunum meira ráðarúm og betri møguleika at menna fótþólt í egnum landi, eru fylgjandi broytingar eisini loyvdar (Hesar snúgva seg um aldursflokkningar):

- Tjóðarsambond, sersambond og FIFA hava smidleika til at seta aldursmark í ungdóms- og veteranfótþólti.
- Hvørt tjóðarsambond ger av, hvørjar kappingar á lægstu stigum verða flokkaðar sum „barnafótþóltur“.

Royndir, sum IFAB fæst við

Stundum má ein møgulig lógarbroyting roynast í verki fyri at fáa greiðu á, hvørja væntaða ella óvæntaða ávirkan henda broyting kemur at hava á spælið. Sersambond, tjóðarfótþóltssambond og kappingarfyriskiparar skulu hava loyvi frá IFAB fyri at gera slíkar royndir.

Royndirnar hjá IFAB fyri 24/25 eru:

- Bert liðskiparin hevur loyvi at nærkast dómáranum í ávís sum støðum
- Ein løta fyri at sissa leikarar eftir eina klandursstøðu
- Øðrvísi hugburð til støður, har málmaðurin heldur bóltinum ov leingi
- Dómarin skal kunngera ella greiða frá eini avgerð eftir VAR endurskoðan, ella tá VAR hevur gjørt eina longri kanning.

Meira fæst at vita um hesar royndir við at fara inn á theifab.com
(Far inn á 'Trials')

Tey, sum hava hug at søkja um at vera við í onkrari roynd, kunnu seta seg í samband við The IFAB við at skriva til: trials@ifab.com

Loyvi til aðrar tillagingar

Tjóðarfótbóltssambondini hava møguleika at loyva ymiskum tillagingum til ymiskar deildir – tað er onki krav um at nýta allar ella at nýta tær allastaðni. Tó eru aðrar tillagingar ikki loyvdar, undantikið við loyvi frá IFAB.

Tjóðarfótbóltssambond verða biðin um at siga IFAB frá, hvørjar tillagingar tey nýta, og á hvørjum stigi hesar tillagingar verða nýttar. Hendan kunning og serliga orsøkirnar til tillagingarnar kunnu vísa á øki at menna, sum IFAB kann deila, fyri at menna fótbólt í øðrum tjóðarfótbóltssambondum.

IFAB er eisini sera áhugað í at frætta um aðrar møguliga tillagingar til Fótbóltslógina, sum kunnu økja um luttøku og gera fótbólt meira dragandi og elva til menning um allan heimin.



Vegleiðing til fyríbils útvísingar

IFAB góðtekur nýtslu av fyríbils útvísingum fyri allar ella onkrar ávaringar/gul kort (GK) í kappingum hjá ungdómi, veteranum, rørslutarnaðum og hjá børnum, treytað av at hetta verður góðkent av tjóðarfótbóltssambandinum, sersambandinum ella FIFA.

138. árligi aðalfundurin hjá IFAB góðkendi eina endurskoðaða útgávu av fyríbils útvísingum, sum koma í gildi 1. Januar 2025.

Broytingar í innihaldinum av leiðreglunum eru undirstrikaðar; ritstjórnarligar broytingar/(broytingar í tekstinum) eru ikki merktar.

Tilvísing til fyríbils útvísing er at finna í:

§ 5 – Dómarin (ábyrgd og skyldur):

Agarevsing

Dómarin hevur heimild at nýta agarevsing, og har kappingarreglurnar loyva tí, nýta fyríbils útvísing, frá tí hann fer á vøllin fyri at kanna hann fyri dystarbyrjan, og inntil hann fer av vølli eftir dystarlok (íroknað brotssparkskapping).

Ein fyríbils útvísing er, tá ein leikari fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring (GK), og hann verður sektaður við útvísing, sum er galdandi ein part av dystinum. Hugsanin er, at ein revsing, sum verður framd í verki beinanvegin, kann hava eina jaliga ávirkan á leikaran, sum fremur brotið og møguliga eisini á lið hansara.

Tjóðarfótbóltssambandið, sersambandið ella FIFA eiga at góðkenna (og seta í kappingarreglurnar) fyríbils útvísing eftir fylgjandi vegleiðing:

Bert leikarar

- Fyríbils útvísing er galdandi fyri allar leikarar (íroknað málmenn), men ikki fyri eykaleikarar og útskiftar leikarar, sum fremja brot, ið skulu sektast við ávaring (GK)

Dómarans tekn

- Dómarin vísir eina fyríbils útvísing við at vísa eitt gult kort (GK) og síðani týðiliga við báðum hondum at peika til økið, har fyríbils útvísingin skal sitast (oftast er hetta tekniska økið hjá leikaranum)

Longdin á fyríbils útvísingini

- Longdin á fyríbils útvísingini er tann sama fyri øll brot
- Longdin á fyríbils útvísingini eigur at vera umleið 10–15% av samlaðu leiktíðini (t.d. 10 minuttir í dystum, sum eru 90 minuttir; 8 minuttir í dystum, sum eru 80 minuttir)
- Tíðin á fyríbils útvísingini byrjar, tá ið leikur verður tikin upp aftur, eftir at leikarin er farin av vølli
- Við í fyríbils útvísingina eigur dómarin at taka tíð, sum verður „mist“ orsakað av steðgum, sum hava við sær yvirtíð í endanum á hvørjum hálvleiki (t.d. útskifting, skaði, at frøast um eitt mál o.s.fr.)
- Kappingarreglurnar mugu gera av, hvør skal hjálpa dómaranum við at halda skil á tíðini, tá ið ein fyríbils útvísing verður framd. Tað kann gerast av einum umboðsmanni, einum fjórða dómara ella einum hjálpardómara. Eisini kann hetta gerast av einum hjálparfólki.
- Tá ið fyríbils útvísingin er liðug, kann leikarin koma inn á vøllin aftur frá síðulinjuni við loyvi dómarans, meðan steðgur er í leiki næstu ferð
- Dómarin eigur endaligu avgerðina, nær ein leikari kann koma inn aftur
- Ein fyríbils útvístur leikari kann ikki skiftast út, fyrr enn fyríbils útskiftingin er liðug (tó ikki um lið hansara hevur framt allar loyvdar útskiftingar ella brúkt allar sínar útskiftingarmøguleikar)
- Um ein fyríbils útvísing ikki er liðug, tá ið fyrri hálvleikur endar (ella tá ið seinni hálvleikur endar, um longd leiktíð verður spæld), skal leikarin sita restina av tíðini frá byrjan í seinna hálvleiki (byrjan á longdari leiktíð)

- Um ein fyribils útvísing ekki er liðugt sitin, tá annar hálvleikur endar, og longd leiktíð skal spælast, skal hon sitast liðug, tá longda leiktíðin byrjar
- Ein leikari, sum ekki er liðugur við eina fyribils útvísing við dystarlok, hefur loyvi at taka lut í brotssparkskapping

Øki til fyribils útvísing

- Ein fyribils útvístur leikari eigur at vera í tekniska økinum (har eitt slíkt finst) ella hjá venjaranum/hjálparfólkunum, um hann ekki hitar upp (undir somu treytum sum ein eykaleikari)

Brot, sum verða framd fyri/undir/eftir eina fyribils útvísing

- Ein fyribils útvístur leikari, sum fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring (GK) ella útvísing (RK), luttekur ekki víðari í dystinum, og hann kann ekki skiftast út fyri annan leikara

Víðari agarevsing

- Kappingarreglurnar/tjóðarfótbóltssambondini gera av, um frágreiðing skal latast viðkomandi myndugleika, tá ið talan er um fyribils útvísing. Til dømis kann talan vera um, at leikbann kann fáast við at fáa fleiri fyribils útvísingar (GK)

Skipanir til fyribils útvísingar

Ein kapping kann nýta eina av fylgjandi skipanum, tá ið talan er um fyribils útvísingar:

- Skipan A – Fyri allar ávaringar (GK)
- Skipan B – Fyri onkrar, men ikki allar ávaringar (GK)

Skipan A – fyribils útvísing fyri allar ávaringar (GK)

- Allar ávaringar (GK) verða sektaðar við fyribils útvísing
- Ein leikari, sum fær sína aðru ávaring í sama dysti:
 - fær á øðrum sinni eina fyribils útvísing og kann ikki luttaka víðari í dystinum
 - kann skiftast út við ein eykaleikara, tá ið hann hefur sitið sína aðru fyribils útvísing, um lið hansara ikki hefur nýtt allar loyvdu útskiptingar og/ella útskiptingsmøguleikarnar. (Hetta kemst av, at lið hansara longu er „revsað“ við at skulu spæla 2 ferðir longdina á fyribils útvísingini uttan leikaran)

Skipan B – Fyribils útvísing fyri onkrar, men ikki allar ávaringar (GK) *

- Ein listi við brotum, sum skulu sektast við ávaring (GK), skal gera av, hvørji brot skulu sektast við fyribils útvísing. Listin skal gerast fyri kappingarbyrjan
- Øll onnur brot, sum skulu sektast við ávaring, verða sektað við ávaring (GK)
- Ein leikari, sum fær tvær ávaringar í sama dysti, skal útvísast, hóast onnur ella báðar ávaringarnar eru givnar fyri brot, sum verða sektað við fyribils útvísing.

** Í summum kappingum kann tað vera gagnligt bert at nýta fyribils ávaringar, sum verða givnar fyri rangan atburð, t.d.:*

- film
- tilvitað seinka móttøðuliðinum í at taka leik uppáftur
- kjaftaslit, munnligar viðmerkingar ella tekn
- at steðga einum lovandi álopi við at halda, fíra ella spæla bóltin við hondini
- um sparkarin fintar á ein hátt, sum ikki er loyvður, tá ið brotsspark verður tikið

Vegleiðing til flúgvandi útskiptingar

Eftir góðkenning frá 131. aðafundi IFAB“s, sum var hildin í London 3. mars 2017, loyvur Fót bóltslógin nú flúgvandi útskiptingum í fót bólti hjá ungdómi, veteranum, rørlutarnaðum og børnum. Hetta er treytað av góðkenning frá tjóðarfót bóltssambandinum, sersambandinum ella FIFA.

Tilvísing til flúgvandi útskiptingar er at finna undir:

§ 3 – Leikararnir (Tal av útskiptingum):

Flúgvandi útskiptingar

- Nýtlan av flúgvandi útskiptingum er bert loyvd í fót bólti hjá ungdómi, veteranum, rørlutarnaðum og børnum, og er hetta treytað av semju við tjóðarfót bóltssambandið, sersambandið ella FIFA

Ein „flúgvandi útskipting“ er framd, tá ið ein leikari, sum longu hevur spælt í dystinum og er vorðin útskiptur, verður skiftur inn aftur fyri annan leikara fyri at spæla víðari í dystinum.

Burtursæð frá eykaloyvinum, sum loyvur útskiptum leikara at koma inn aftur í dystin, eru allar aðrar ásetingar í § 3 og í Fót bóltslógini galdandi, tá ið talan er um flúgvandi útskiptingar. Serliga skal mannagongdin viðv. útskipting, sum er nevnd í § 3, fylgjast.



Mannagongd, tá eyka útskipting verður loyvd orsakað av heilaskjálvta

Galdandi frá 1. januar 2025

Innleiðsla

138. árliði aðalfundur IFAB's, sum varð hildin í Skotlandi 2. mars 2024 broytti Fót bóltslógina soleiðis, at kappingar nú kunnu loyva eyka útskiptingum, um illgruni er um heilaskjálvta.

Ein eyka útskipting verður loyvd, tá ein leikari hevur fingið heilaskjálvta, ella um illgruni er um, at hann hevur fingið heilaskjálvta, og hann ikki luttekur víðari í dystinum. Hendan útskiptingin telur ikki við í teimum 'vanligu' loyvdu útskiptingunum (heldur ikki í teimum 'vanligu' loyvdu útskiptingarmøguleikum).

Tilvísing til eyka útskiptingar orsakað av heilaskjálvta er at finna í:

Grein 3 - Leikararnir

3.2 Tal av útskiptingum – eyka útskiptingar orsakað av heilaskjálvta

'Heilaskjálvta útskiptingar' kunnu nýtast í kappingum, treytað av at samsvar er við mannagongdina, sum er lýst undir 'Tillagingar til Fót bóltslógina'.

GG: Hóast fleiri mannagongdir vórðu nýttar undir royndunum, varð bert ein mannagongd góðkend av aðalfundi IFAB's, og skal hendan nýtast í heilum líki.

Meginreglur

- Eitt lið kann í mesta lagi nýta eina 'heilaskjálvta útskipting' í einum dysti
- Ein 'heilaskjálvta útskipting' kann fremjast óansæð, hvussu nógvur útskiptingar eru framdar frammanundan

- Í kappingum har talið av nevndum eykaleikarum er tað sama sum talið av loyvdu 'vanligum útskiptingum', kann 'heilaskjálvta útskiptingin' fremjast við einum leikara, sum áður er vorðin útskiptur, og hon kann nýtast nær sum helst, óansæð, hvussu nógvir eykaleikarar eru nýttir frammanundan
- Tá ein 'heilaskjálvta útskipting' verður framd, kann móttøðuliðið eisini fremja eina eyka útskipting av einhvørjari orsök

Mannagongd

- Mannagongdin, tá útskipting verður framd, samsvarar við grein 3 – Leikararnir (undantikið sum greitt verður frá niðanfyri)
- Ein 'heilaskjálvta útskipting' kann fremjast:
 - Beinanvegin, tá ein leikari hevur fingið heilaskjálvta, ella tá illgruni er um, at ein leikari hevur fingið heilaskjálvta
 - Eftir ein meting er gjørd á ella uttan fyri vøllin
 - Nær sum helst, tá ein leikari hevur fingið ein heilaskjálvta, ella illgruni er um, at ein leikari hevur fingið heilaskjálvta – eisini tá mett hevur verið um leikarin áður, og hann er komin inn aftur á vøllin
- Um eitt lið fremur ein 'heilaskjálvta útskipting', skal dómarnir ella 4. dómarnir fáa boð um hetta – helst við einum útskiptingarlepa, sum hevur annan lit enn teir vanligu
- Leikarin, sum hevur heilaskjálvta, kann ikki longur luttaka í dystinum, íroknað brotsparkskapping, og skal hann, har tað er gjørligt, fylgjast inn í umklæðingarrúmið ella á sjúkrahús
- Móttøðuliðið fær boð frá dómarnum ella 4. dómarnum um, at tað kann gera eina eyka útskipting og, at tað hevur ein eyka útskiptingarmøguleika. Hendan útskiptingin kann gerast samstundis, sum hitt liðið fremur teirra 'heilaskjálvta útskipting' ella nær sum helst seinni í dystinum (undantikið sum greitt verður frá í Fót bóltslógini)

Útskiptingarmøguleikar

- At fremja eina 'heilaskjálvta útskipting' er ikki tengt at mest loyvda talinum av útskiptingarmøguleikum

- Um eitt lið fremur eina 'vanliga' útskipting samstundis, sum tað fremur eina 'heilaskjálvta útskipting', telur hetta sum ein av 'vanligu' útskiptingarmøguleikum
- Tá eitt lið hevur brúkt allar sínar 'vanligu' útskiptingarmøguleikar, kann tað ikki brúka eina 'heilaskjálvta útskipting' til at fremja eina 'vanliga útskipting'
- Tá eitt lið fremur eina 'heilaskjálvta útskipting, fær móttøðuliðið eina 'eyka útskipting' og ein 'eyka útskiptingarmøguleika'. Hesin 'eyka útskiptingarmøguleikin' kann bert brúkast til 'eyka útskiptingina' og ikki til eina 'vanliga útskipting'

Dystarleiðarar

Dómarin og hinir dystarleiðararnir, serliga 4. dómarin:

- eru ikki við í avgerðini hjá liðunum um, hvørt ein leikari skal útskiptast ella ikki, ella um liðið skal brúka eina 'vanliga útskipting' ella eina 'heilaskjálvta útskipting'
- skal ikki gera av, um ein skaði ella illgruni um ein skaða gevur rætt til at nýta eina 'heilaskjálvta útskipting'
- skal veita hóskandi hjálp, um ein leikari er skaddur, ella um illgruni er um ein skaða íroknað við at tosa við liðskiparan, venjaran og/ella læknakøn, um hesi meta, at ein leikari skal hava viðgerð, ella metast skal um ein skaða
- skal stuðla eini avgerð hjá liðskiparanum, venjaranum og/ella læknakøn, um at ein leikari ikki er førur fyri at spæla víðari, sum kann viðføra, at dómarin má seinka uppáttøku av leiki, inntil leikarin er farin av vøllinum, og
- skal senda frágreiðing til viðkomandi myndugleika, um illgruni er um, at ein 'heilaskjálvta útskipting' er framd av órøttum.





Fótbólts-
lógín

2025

Vøllurin

1. Vallarundirlag

Vøllurin skal, allur sum hann er, vera av grasi ella, um kappingarreglurnar loyva tí, av graslíki. Um kappingarreglurnar loyva tí, kann ein blanding millum veruligt gras og graslíki loyvast (hybrid-skipan).

Liturin á graslíki skal vera grønur.

Um graslíkivøllir verða nýttir í kappingardystum millum lið, sum eru limir í sama fót bóltssambandi, ella í altjóða dystum millum feløg, skulu vøllirnir lúka treytirnar, sum FIFA hevur ásett í The FIFA Quality Programme For Football Turf, um IFAB ikki hevur givið serligt undantaksloyvi.

2. Vallarmerkingar

Vøllurin skal vera fýrkantaður og merktur við linjum, sum ikki eru vandamiklar; sama evni, sum verður nýtt til graslíkivøllir, kann nýtast til linjurnar á náttúrligum vallum, um hetta ikki er vandamikið. Hesar linjur hoyra til tey øki, sum tær merkja av.

Bert tær linjur, sum eru nevndar í § 1 skula merkjast á vøllin. Har graslíki verður nýtt, er loyvt at hava aðrar linjur á vøllinum, treytað av at hesar hava annan lit, og at tað er greiður munur á teimum og linjunum, sum verða nýttar til fót bólt.

Tær báðar longru linjurnar verða nevndar síðulinjur. Tær báðar styttru linjurnar verða nevndar mállinjur.

Vøllurin er býttur í tvær hálvur við eini miðlinju, sum kemur saman í miðjuni á síðulinjunum.

Miðbletturin er merktur mitt á miðlinjuni. Ein sirkul við einum radius, sum er 9,15 metrar, er merktur rundan um miðblettin.



- Mátini eru frá uttaru síðuni á linjunum, t.f. at linjurnar hoyra við til økið, sum tær stika inni.
- Brotssparksbletturin verður máldur frá miðjuni á blettinum til uttaru síðuna á mállinjuni.

Loyvt er at gera frámerki 9,15 metrar frá hornaboganum fyri at tryggja, at mótleikarar halda kravdu fjarstøðuna, tá ið hornaspark verður tikið. Hesi frámerki skulu vera uttan fyri vøllin, og tey skulu vera vinkulrøtt við mállinjuna og/ella síðulinjuna.

Allar linjur skulu hava somu breidd, sum er í mesta lagi 12 cm. Mállinjur skulu hava somu vídd sum málstengurnar og tvørstongin.

Um ein leikari merkir nakað á vøllin, ið ikki er loyvt, skal hann verða ávaraður fyri at sýna óhøviskan atburð. Um dómarin sær hetta verða gjørt, meðan leikur fer fram, skal hann ávara leikaran, ið fremur brotið, fyri óhøviskan atburð, næstu ferð steðgur er í leiki.

3. Mát

Síðulinjan skal vera longri enn mállinjan

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------------|
| • Longd: | • Breidd: |
| í minsta lagi 90 metrar (100 yards) | í minsta lagi 45 metrar (50 yards) |
| í mesta lagi 120 metrar (130 yards) | í mesta lagi 90 metrar (100 yards) |

Kappingarreglur kunnu avgera longd á mál- og síðulinju út frá omanfyri standandi mátum.

4. Altjóða mát

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| • Longd: | • Breidd: |
| í minsta lagi 100 metrar (110 yards) | í minsta lagi 64 metrar (70 yards) |
| í mesta lagi 110 metrar (120 yards) | í mesta lagi 75 metrar (80 yards) |

Kappingarreglur kunnu avgera longd á mál- og síðulinju út frá omanfyri standandi mátum.

5. Málteigurin (5-meturin)

Tvær linjur verða merktar rættvinklaðar við mállinjuna, 5,5 metrar frá innaru síðu á hvørjari málstong. Hesar linjur ganga 5,5 metrar inn á vøllin, og tær verða bundnar saman við eini linju, ið er javnfjar við mállinjuna. Tað økið, sum hesar linjur merkja av, er málteigurin (5-meturin)

6. Brotsparksteigurin (16-meturin)

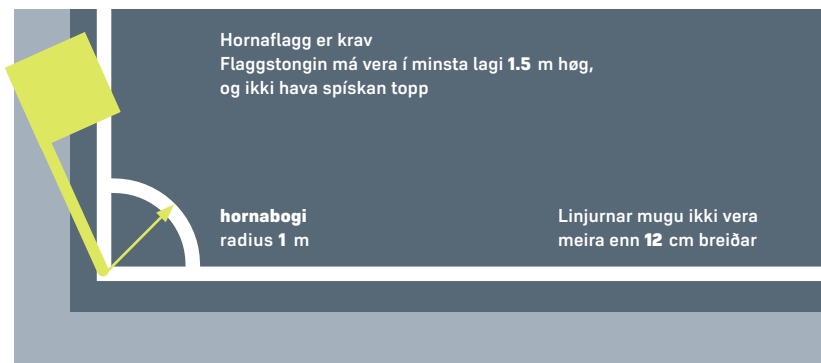
Tvær linjur verða merktar rættvinklaðar við mállinjuna, 16,5 metrar frá innaru síðu á hvørjari málstong. Hesar linjur ganga 16,5 metrar inn á vøllin, og tær verða bundnar saman við eini linju, ið er javnfjar við mállinjuna. Tað økið, sum hesar linjur merkja av, er brotsparksteigurin.

Inni í hvørjum brotsparksteigi verður ein brotsparksblettur merktur 11 metrar frá miðjuni millum málstengurnar.

Ein bogi, ið hevur ein radius, sum er 9,15 metrar frá hvørjum brotsparksbletti, verður merkturuttan fyri brotsparksteigin.

7. Hornaøkið

Hornaøkið verður merkt við einum kvartum sirkli, sum hevur ein radius á 1 metur frá hornaflagginum.



8. Flaggstengur

Ein stong, sum ikki má vera lægri enn 1,5 metrar, og sum ikki má hava spískan topp, skal verða sett í hvørt horn á vøllinum. Flagg skal vera á flaggstongini.

Stengur kunnu eisini verða settar við miðlinjuna. Tær skulu vera í minsta lagi 1 meturuttan fyri síðulinjuna.

9. Tekniska økið

Tekniska økið verður nýtt í dystum, sum verða leiktir á vøllum, har eitt øki við setrum er til leiðarar, eykaleikarar og útskiftar leikarar. Viðmerkingarnar niðanfyri eru vegleiðandi:

- Tað tekniska økið røkkur ein metur út frá útskiftingarplássunum á báðum síðum, og tað røkkur fram móti síðulinjuni; tó ikki nærri enn ein metur
- Hetta økið eigur at verða uppmerkt
- Kappingarreglurnar áseta, hvussu nógvir persónar kunnu verða í tí tekniska økinum
- Tey, sum eru í tekniska økinum:
 - skulu verða frámerkt undan dystarbyrjan sambært kappingarreglunum
 - skulu sýna ábyrgdarfullan atburð
 - skulu vera inni í tekniska økinumuttan í serligum føri, t.d. tá ið ein vøddamýkjari og/ella lækni við loyvi dómarans fer inn á vøllin at meta um skaddan leikara
- Bert ein persónur í senn hevur loyvi at geva taktisk boð

10. Mál

Mál skulu vera mitt á báðum mállinjum.

Málini eru gjörð úr tveimum loddröttum stongum, sum eru líka langt burtur frá hornafløggunum, og tær verða bundnar saman í erva við einari tvørstong, ið liggur vatnrætt. Málstengurnar og tvørstongin skulu vera framleidd úr góðkendum evni og skulu ikki vera vandamikil. Stengur og tvørstong skulu hava sama skap, og skal hetta vera fýrkantað, rætthyrnt, runt, elliptisk ella ein samanrenning av teimum fyra formunum.

Viðmælt verður, at øll mál, sum verða nýtt í kappingum, sum verða spældar undir FIFA ella sersambondunum, lúka treytirnar í FIFA Quality Programme for Football Goals.

Fjarstøðan millum málstengurnar er 7,32 metrar, og fjarstøðan frá undirsíðuni á tvørtrænum niður á vøllin er 2,44 metrar.

Í mun til mállinjuna skulu stengurnar standa soleiðis, at tað samsvarar við myndina (sí s. 37 í ensku bókini).

Málstengurnar og tvørstong skulu vera hvít og skulu hava somu vídd og dýpd, sum ikki skal vera meira enn 12 cm.

Um tvørstongin fer úr stað ella brotnar, verður leikur steðgaður, til hon er gjörð aftur ella fingin í rætta støðu aftur. Leikur verður tikin upp aftur við uppkasti. Ber ikki til at gera tvørstongina aftur, skal dysturin slítast. Tað er ikki loyvt at nýta reip ella nakað annað vandamikið ístaðin fyri tvørstongina.

Net kunnu verða fest í málini og í undirlagið aftanfyri málini treytað av, at tey eru væl fest og ikki órógva málmannin.

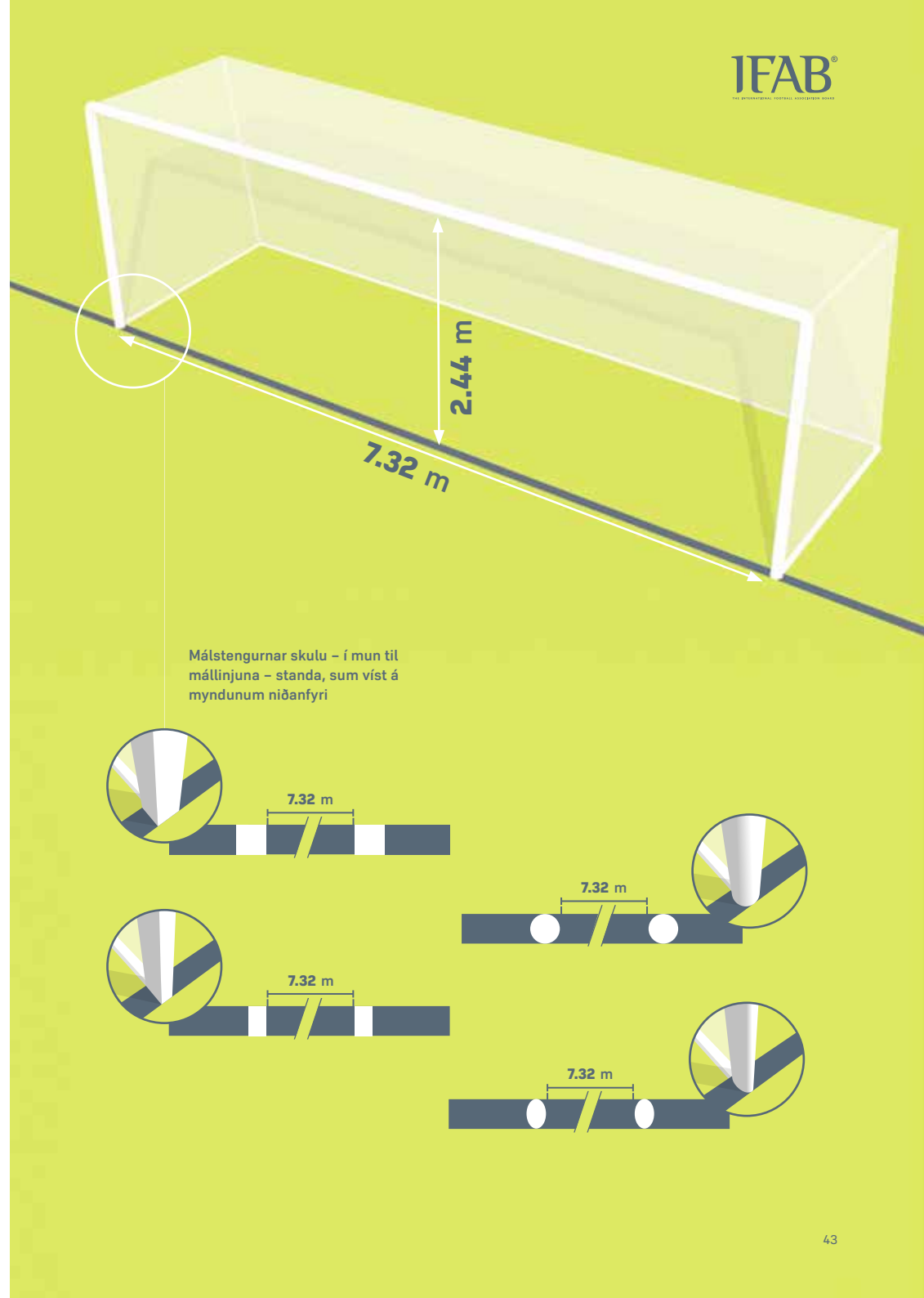
Trygd

Mál (íroknað mál, sum kunnu flytast) skulu verða trygt fest í undirlagið.

11. Máltøkni (MT)

MT kann nýtast við tí endamáli at vátta, um eitt mál er skorað ella ikki fyri at stuðla avgerð dómarans.

Nýtsla av MT skal hava tilvísing í kappingarreglunum.



Meginreglur fyrri MT

MT er bert galdandi fyrri mállinjuna og verður einans nýtt til at gera av, um eitt mál er skorað.

Fráboðanin um, at eitt mál er skorað, skal koma beinanvegin og sjálvvirkandi, og tað skal verða váttað av MT-skipanini, áðrenn eitt sekund er farið.

Fráboðanin skal einans vera til dómaratoymið (umvegis ur dómarans, sum ristist ella gevur sjónligt tekn [og/ella ígjøgnum samskiftistíð](#)); hon kann eisini sendast til videorúmið (VR).

Krøv og nærlýsingar av MT

Um MT verður nýtt í kappingardystum, skulu kappingarfyriskiparanir tryggja, at skipanin (íroknað móguliga loyvdar tillagingar í málkarminum ella í tøkni í bóltinum) lýkur treytirnar í FIFA Quality Programme for GLT.

Har sum MT verður nýtt, skal dómarin royna skipanina undan dystarbyrjan fyrri at tryggja, at hon riggar, sum hon skal. Víst verður til hetta í royndarhandbókini. Riggjar tøkni ikki, sum hon skal sambært royndarhandbókini, kann dómarin ikki nýta MT-skipanina, og skal hann boða viðkomandi myndugleika frá.

12. Vinnuligar lýsingar

Ikki er loyvt at hava vinnuligar lýsingar av nøkrum slag, veruligar ella tykisligar, á vøllinum, á tí øki, sum er umgyrt av mállinjuni og málnetinum, tí tekniska økinum og dómarans øki til endurskoðan. Hetta er eisini galdandi fyrri alt økið, sum er ein metur ella nærri uttan fyrri vøllin, frá tí at liðini koma inn á vøllin við dystarbyrjan, til tey fara av vøllinum til hálvleiks. Eisini er hetta galdandi, frá tí at liðini koma á vøllin til seinna hálvleik, og til tey fara av vøllinum aftur við dystarlok. Ikki er loyvt at hava lýsingar á málum, netum, flaggstongum ella fløggum. Heldur ikki er loyvt at festa óviðkomandi útgerð (myndatól, mikrofonir o.s.fr.) á hesar lutir.

Lýsingar, sum standa uppreistar, skulu í minsta lagi:

- vera 1 metur frá linjunum

- hava eina fjarstöðu frá mállinjuni, sum ikki er minni enn dýpdin á málnetinum.
- vera 1 metur frá linjunum

13. Búmerki og eyðkennismerki

Endurframleiðsla, verulig ella tykislig, av búmerkjum ella eyðkennismerkjum hjá FIFA, sersambondum, tjóðarsambondum, kappingum, feløgum ella øðrum er bannað á vøllinum, málnetunum og teimum økjum, tey girða inni; málunum, flaggstongum og fløggum teirra, meðan leikt verður. Búmerki og eyðkennismerki eru loyvd á fløggum, sum eru á flaggstongunum.

14. Video-hjálpardómari (VAR)

Í dystum, har VAR verður nýtt, skal eitt videorúm (VR) vera og í minsta lagi eitt øki til dómaran at endurskoða (RRA).

Videorúm (VR)

VR er har, sum videohjálpardómari (VAR), hjálpar-VAR (H-VAR) og leiðarin fyrri endurspælingum (replay) (LFE) starvast. Hetta kann vera á leikvøllinum, nær við leikvøllin ella longur burturi. Bert persónar við røttum myndugleika hava loyvi at koma inn í VR ella at samskifta við VAR, H-VAR og LFE undir dystinum.

Ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella eitt hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður útvístur; eitt hjálparfólk, sum kemur inn í VR, verður burturvíst frá tekniska økinum.

Øki til dómaran at endurskoða (RRA)

Í dystum, har VAR verður nýtt, skal í minsta lagi vera eitt RRA, har dómarin fremur „endurskoðan á vøllinum“ (EÁV). RRA skal vera:

- á einum sjónligum stað uttan fyrri vøllin
- týðiliga merkt

Ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella eitt hjálparfólk, sum kemur inn í RRA, verður ávaraður.



§

02

Bólturinn

1. Eiginleikar og mál

Allir bóltar skulu vera:

- Kúluskapaðir
- Gjördir úr leðri ella øðrum hóskaði evni.
- Til ummáls ímillum 68 cm og 70 cm.
- Skulu viga ímillum 410 og 450 gramm við dystarbyrjan.
- Uppblástir soleiðis, at teir hava eitt trýst, ið svarar til 0,6–1,1 atmosferu (600–1100 g/cm²) við havsins yvirflatu.

Allir bóltar, sum verða nýttir til dystir, leiktir í almennum kappingum og fyriskipaðar undir vernd av FIFA, skulu lúka treytirnar og hava eitt av merkjunum frá FIFA Quality Programme for Footballs.

Eitt tílíkt merki merkir, at bólturinn er alment royndur, og at hann lýkur nakrar serligar tekniskar treytir, sum eru ymiskar fyri hvørt merki, men sum allar lúka minstukrøvini í § 2 og skal verða kendur av IFAB.

Limasambond kunnu krevja, at bóltar, sum verða nýttir í teirra kappingum, skulu hava eitt av hesum merkjum.

Í kappingardystum, sum FIFA hevur skipað fyri, og í øðrum dystum, sum samgongur og limasambond hava skipað fyri, er ikki loyvt at hava nakað slag av lýsingum á bóltinum. Hetta er ikki galdandi fyri búmerkið hjá kappingini, búmerki fyriskiparans og búmerki bóltframleiðarans. Kappingarreglurnar kunnu seta mark fyri stødd, og hvussu nógv tílík merki kunnu vera.

2. At skifta út ónýtiligan bólt

Um ein bóltur gerst ónýtiligur:

- Skal dysturinn steðgast.
- Dysturinn verður tikin uppáfturtíkin við uppkasti

Um ein bóltur gerst ónýtiligur, meðan steðgur er í leiki orsakað av byrjanar-sparki, hornasparki, málsparki, frísparki, brotssparki ella innkasti, verður dysturinn tikin uppáftur eftir galdandi reglum.

Um bólturinn, meðan hann ferðast frameftir, brestur ella verður oyðilagdur, meðan eitt brotsspark skal takast, ella meðan brotssparkskapping verður hildin, og hetta áðrenn hann rakar ein leikara, tvørstongina ella málstengurnar, skal brotssparkið takast umaftur.

Bólturinn kann ikki verða skiftur út undir dystinum uttan loyvi dómarsins.

3. Eykabóltar

Eykbóltar kunnu verða lagdir rundan um vøllin, um teir lúka tær treytir, ið eru nevndar í § 2. Dómarin hevur tamarhald á, hvussu hesir bóltar verða nýttir.





§

03

Leikararnir

1. Tal av leikarum

Ein dystur verður leiktur av tveimum liðum, sum hava í mesta lagi ellivu leikarar; ein teirra skal vera málmaður. Ein dystur kann ikki byrja ella halda áfram, um annað av liðunum hevur færri enn sjei leikarar.

Um eitt lið hevur færri enn sjei leikarar, tí at ein leikari ella fleiri tilvitandi eru farnir av vølli, er ikki neyðugt hjá dómáranum at steðga dystinum; hann kann nýta fyrimumarregluna. Í slíkum førum skal dómárin ikki lata dystin halda fram, eftir at bólturin er farin úr leiki, um eitt lið ikki hevur í minsta lagi sjei leikarar.

Um kappingarreglurnar krevja, at allir leikarar og eykaleikarar skulu vera nevndir fyri dystarbyrjan, og eitt lið byrjar ein dyst við færri enn ellivu leikarum, kunnu bert teir leikarar, ið standa til at byrja inni, koma inn sum ískoyti.

2. Tal av útskiftingum

Almennar kappingar

Talið av eykaleikarum (upp til í mesta lagi fimm), sum kunnu nýtast í einum dysti, verður ásett av FIFA, sersambandinum ella av tjóðarfótbóltssambandinum. Í kappingum hjá monnum og kvinnum, har besta lið hjá einum felagi luttekur í bestu deildini og í A- landsdystum, har kappingarreglurnar loyva í mesta lagi fimm útskiftingum, kann hvørt liðið:

- Nýta tríggjar útskiftingarmøguleikar
- Hálvleikssteðgurin telur ikki sum ein útskiftingarmøguleiki

Eyka tíð:

- Um eitt lið ikki hevur nýtt allar sínar útskiftingar og/ella útskiftingarmøguleikar, kunnu ónýttar útskiftingar og útskiftingarmøguleikar nýtast í longdu leiktíðini

- Tá kappingarreglurnar loyva eini eyka útskipting í longdu leiktíðini, fáa liðini eisini ein eyka útskiptingarmøguleika
- Útskiptingar kunnu eisini fremjast í tíðarbilinum millum vanliga leiktíð og eyka tíð og í hálvleikssteðginum í eyka tíðini – hesar útskiptingar eru ikki at meta sum nýttir útskiptingarmøguleikar

Kappingarreglurnar skulu gera greitt:

- hvussu nógvar eykaleikarar eitt lið kann hava á leikaralistanum. Frá trimum og til í mesta lagi fimtan.
- um tað er loyvt ella ikki at nýta eina eyka útskipting, tá ið ein dystur verður avgjórður við hjálp av longdari leiktíð (Um hetta altíð er loyvt, ella bert tá ið liðið hevur nýtt allar sínar útskiptingar).

Aðrir dystir

Í Altjóða „A-liðs“ dystum hjá vaksnum kunnu í mesta lagi fimtan eykaleikarar standa á dómaraseðlinum, og av teimum, kunnu í mesta lagi seks verða innskiftir.

Í øllum øðrum dystum kunnu fleiri eykaleikarar verða nýttir, treytað av:

- at liðini kunnu semjast um eitt hámark.
- at dómarin fær boð um tað, áðrenn dystur byrjar.

Um dómarin ikki hevur fingið boð, ella um eingin semja er partanna millum, kunnu í mesta lagi seks eykaleikarar verða nýttir.

Flúgvandi útskiptingar

Flúgvandi útskiptingar eru bert loyvdar í fót bólti hjá ungdómi, veteranum, rørslutarnaðum og børnum, og bert um semja er fingin við tjóðarfótbóltssambandið, sersambandið ella FIFA

Eyka útskiptingar, tá illgruni er um heilaskjálvtá

‘Heilaskjálvtá útskiptingar’ kunnu nýtast í kappingum, treytað av at samsvar er við mannagongdina, sum er lýst undir ‘Tillagingar til Fót bóltslógina’.

3. Mannagongd, tá ið skift verður út

Fyri allar dystir er galdandi, at dómarin skal vita nøvnini á øllum eykaleikarum undan dystarbyrjan. Eykaleikarar, sum dómarin ikki hevur fingið upplýst navnið á, kunnu ikki luttaka í dystinum.

Fyri at skifta út við eykaleikara, skulu hesar treytir verða loknar:

- dómarin skal hava boð, áðrenn skift verður út
- leikarin, sum verður útskiptur:
 - fær loyvi frá dómaranum at fara av vølli, um hann ikki longu er farin av vøllinum, og hann skal fara av vøllinum við ta linju, sum er nærmast, har hann er staddur, um dómarin ikki gevur honum onnur boð, t.d. at fara út við miðlinjuna ella aðrastaðni (m.a. orsakað av trygdarávum ella skaða)
 - Skal beinanvegin fara í tekniska økið ella umklæðingarrúmið, og hann luttekur ikki longur í dystinum, um ikki flúgvandi útskiptingar verða nýttar
- um ein leikari, sum skal skiftast út, sýtir fyri at fara av vølli, heldur leikur fram

Eykaleikarin hevur bert loyvi at koma inn:

- meðan steðgur er í spæli
- við miðlinjuna
- tá ið útskipti leikarin er farin av vølli
- tá ið hann hevur fingið loyvi frá dómaranum

Ein útskipting er framd, tá ið ein eykaleikari trínur inn á vøllin.

Frá teirri løtu er leikarin vorðin ein útskiptur leikari, og eykaleikarin er vorðin ein leikari, og kann hesin taka leik upp aftur.

Allir eykaleikarar og útskiptir leikarar eru undir myndugleika dómarans; sama um teir spæla ella ikki.

4. Skifta málmann

Ein og hvør av hinum leikarunum kann skifta um pláss við málmannin, treytað av:

- at dómarin fær boð um tað, áðrenn skift verður.
- at skiftið verður framt, meðan steðgur er í leiki.

5. Brot/Revsingar

Um ein eykaleikari, sum stendur á dómarseðlinum, byrjar inni fyri ein, sum upprunaliga stóð til at byrja inni, og hetta hendir, uttan at dómarin hevur fingið nakra fráboðan:

- letur dómarin eykaleikaran halda áfram at spæla
- skal eykaleikarin onga agarevsing hava
- leikarin, sum stóð á dómarseðlinum, kann gerast eykaleikari
- liðið, ið fremur brotið, hevur somu nøgd av útskiptingum tøkur
- dómarin sendir frágreiðing um tilburðin til viðkomandi myndugleika

Um ein útskipting er framd í hálvleikinum ella áðrenn eykatíð, skal manna-gongdin verða gjøgnumførd, áðrenn dysturin verður tikin upp aftur. Um dómarin ikki fær boð um útskiptingina, kann innskifti leikarin halda áfram at spæla, ongin agarevsing skal gevast, og frágreiðing um hendingina skal sendast viðkomandi myndugleikum.

Um ein leikari skiftir um pláss við málmannin uttan at hava fingið loyvi dómarans, áðrenn skift varð:

- skal leikur halda fram.
- skulu teir leikarar, sum eru uppi, verða ávaraðir næstu ferð, bólturin fer úr leiki. Tó skal ongin ávaring gevast, um teir skiftu um pláss í hálvleiks-steðginum (íroknað hálvleikssteðgin í longdari leiktíð) ella í steðginum, sum er millum dystarløk og byrjanina av longdari leiktíð og/ella brots-sparkskapping.

Fyri øll onnur brot á hesa grein:

- skulu teir leikarar, sum eru blandaðir uppi, verða ávaraðir.
- skal leikur verða tikin upp aftur við einum óbeinleiðis frísparki, ið skal verða tikið av einum leikara frá mótstøðuliðnum, har sum bólturin var, tá ið leikur varð steðgaður

6. Útvístir leikarar og eykaleikarar

Ein leikari, ið er útvístur:

- áðrenn dómarseðilin er latin inn, kann á ongan hátt verða nevndur á dómarseðlinum
- eftir at dómarseðilin er latin inn, men áðrenn dysturin er byrjaður, kann skiftast út við ein av nevndu eykaleikarunum. Annar leikari kann ikki koma ístaðin fyri eykaleikaran, og talið av útskiptingum, sum liðið kann fremja, verður ikki lækkað
- eftir dystarbyrjan, kann ikki loysast av
- Ein eykaleikari, sum er nevndur á dómarseðlinum, og sum verður útvístur fyri ella eftir dystarbyrjan, kann ikki loysast av.

7. Eyka persónar á vøllinum

Venjarin og aðrir leiðarar, sum eru nevndir á dómarseðlinum (undantikið leikarar og eykaleikarar) eru hjálparfólk. Øll, sum ikki eru nevnd á dómarseðlinum sum leikarar, eykaleikarar ella hjálparfólk, eru at meta sum óviðkomandi.

Um eitt hjálparfólk, eykaleikari, útskiptur/útvístur leikari ella onkur óviðkomandi kemur inn á vøllin, skal dómarin:

- bert steðga leiki, um hetta órógvar leik
- fáa persónin burtur, tá ið steðgur er í leiki
- velja hóskandi agarevsing

Um leikur verður steðgaður, og órógvið stóðst av:

- einum hjálparfólki, eykaleikara, útskiptum/útvístum leikara, skal leikur takast upp aftur við einum beinleiðis frísparki ella brotssparki
- einum óviðkomandi persóni, skal leikur takast upp aftur við uppkasti

Um ein bóltur er á veg í málið, og órógvið ikki forðar einum verjandi leikara í at spæla bóltin, skal málið góðkennast, um bólturin fer í málið (sjálvt um nortið varð við bóltin). Hetta er ikki galdandi, um áleypanði liðið órógvaði.

8. Leikari uttan fyri vøllin

Um ein leikari, sum skal hava loyvi dómarans fyri at koma inn á vøllin aftur, kemur inn á vøllin aftur uttan loyvi dómarans, skal dómarin:

- steðga leiki (tó nýtist hann ikki at gera hetta beinanvegin, um tann leikarin ikki órógvar leik ella ein dystarleiðara, ella um frimunarreglan kann nýtast).
- ávara leikaran fyri at koma inn á vøllin uttan loyvi dómarans.

Um dómarin steðgar leiki, skal hann verða tikin upp aftur:

- við einum beinleiðis frísparki til mótstøðuliðið, har sum bólturin var, tá ið leikur varð steðgaður
- við einum óbeinleiðis frísparki, har sum bólturin var, tá ið brotið varð framt, um leikarin ikki órógvaði leik ella ein dystarleiðara.

Ein leikari, sum natúrliga fer út um eina vallarlinju í dystinum, brýtur ikki Fót bóltslógina.

9. Mál skorað, meðan eyka persónur er á vøllinum

Um dómarin leggur til merkis, eftir eitt mál er skorað, men áðrenn leikur er tikin upp aftur, at ein eyka persónur var á vøllinum, tá ið málið varð skorað, og hesin persónurin legði upp í leik:

- skal dómarin kolldøma málið, um eyka persónurin var:
 - ein leikari, eykaleikari, útskiftur leikari ella hjálparfólk við tilknýti til liðið, sum skoraði málið. Leikur verður tikin upp aftur við beinleiðis frísparki, har sum eyka persónurin var staddur
 - ein óviðkomandi, sum leggur upp í leik, um mál ikki stendst av hesum, sum nevnt omanfyri í „Eyka persónar á vøllinum.“ Leikur verður tikin upp aftur við uppkasti
- Dómarin skal góðkenna málið, um eyka persónurin var:
 - ein leikari, eykaleikari, útskiftur/útvístur leikari ella hjálparfólk hjá tí liði, sum málið varð skorað ímóti
 - ein óviðkomandi, sum ikki legði upp í leik

Í øllum førum skal dómarin syrgja fyri, at eyka persónurin verður fluttur av vøllinum

Um – eftir at mál er skorað, og leikur er tikin upp aftur – dómarin leggur til merkis, at ein eyka persónur var á vøllinum, tá ið málið varð skorað, kann málið ikki kolldømast. Um eyka persónurin framvegis er á vøllinum, skal dómarin:

- steðga leiki
- fáa eyka persónin fluttan
- taka leik upp aftur við uppkasti ella hóskaði frísparki

Dómarin skal lata frágreiðing inn til viðkomandi myndugleikar.

10. Liðskiparin

Øll lið skulu hava ein liðskipara á vøllinum, sum skal bera eitt armband, sum vísir, at hann er liðskipari. Liðskiparin hevur ongar sersømdir, men hann hevur eina ávísa ábyrgd av atburðinum hjá liði sínum.

Útgerð leikaranna

1. Trygd

Ein leikari kann ekki nýta útgerð ella bera nakað, sum er vandamikið.

Allir prýðislutir (hálsketur, armbond, ringar, oyrnaringar, leðurbond, gummi-bond o.s.fr.) eru strangliga bannaðir og skulu beinast burtur. At nýta klistur at fjala prýðislutir við verður ikki góðtikið.

Leikararnir skulu kannast fyri dystarbyrjan, og eykaleikararnir skulu kannast, áðrenn teir koma inn á vøllin. Um ein leikari ber ella nýtir útgerð, sum ikki er loyvd ella er vandamikil ella prýðislutir, skal dómari geva leikaranum boð um at:

- beina lutin burtur
- fara av vøllinum næstur ferð steðgur er í leiki, um leikarin ikki kann ella vil gera eftir boðum

Ein leikari, sum sýtir fyri at gera eftir boðum, ella nýtir somu útgerð aftur, skal ávarast.

2. Kravd útgerð

Kravda útgerðin hjá einum leikara er sett saman av fylgjandi lutum:

- eini blusu við ermum
- stuttbuksum
- hosur – klistur ella annað evni, sum er uttaná skal hava sama lit sum tann parturin av hosuni, sum tað er klistrað á ella fjalir
- skinnabeinsverju – hesar skulu vera framleiddar úr hóskandi tilfari og hava hóskandi stødd fyri at geva nøktandi verju, og tær skulu vera fjaldar av hosunum. Leikararnir hava ábyrgdina av, at skinnararnir hava hóskandi stødd og førleikar
- skógvar

Liðskiparin skal bera armbandið, sum er fingið til vega ella góðkent av kappingarfyriskiparanum, ella kann hann bera eitt armband, sum er einlitt og hevur orðið 'captain', bókstavin 'C' ella eina týðing av hesum. Hetta skal eisini vera einlitt (sí eisini 'tillagingar til Fót bóltslógina').

Ein leikari, sum missir ein skógv ella skinnara orsakað av einum óhappi, skal fáa hetta í rætt lag skjótast gjørligt og í seinasta lagi næstu ferð steðgur er í leiki. Um leikarin spælir bóltin og/ella skorar eitt mál, áðrenn hetta er fingið í rætt lag, skal mál dømast.

3. Litir

- Bæði liðini skulu bera litir, sum týðiliga skilja tey hvørt frá øðrum, dómaranum og hinum dystarleiðarunum.
- Báðir málverjarnir skulu bera litir, sum týðiliga skilja teir frá øðrum leikarum, dómaranum og hinum dystarleiðarunum.
- Um blusurnar hjá málmonnum er eins littar, og eingin teirra hevur aðra blusu at fara í, skal dómarin loyva dystinum at spælast.

Undirtroyggjur skulu:

- vera einlittar og hava sama høvuðslit sum ermarnar á leikarablusuni. ella
- hava mynstur/litir, sum eru akkurát líka sum erman á blusuni.

Undirbuksur/súkkklubuksur skulu hava sama høvuðslit sum stuttbuksurnar ella sama lit sum niðasti partur av stuttbuksunum – leikarar á sama liði skulu bera sama lit.

4. Onnur útgerð

Vejandi útgerð, sum ikki er vandamikil, so sum handskar, høvurútgerð, andlitsmaskur, knæ- og armverjur, ið eru framleidd úr bleytum, løttum evni, er loyvd. Keppar hjá málmonnum og ítróttarbrillur eru eisini loyvd. Málmonnum er loyvt at vera í joggingbuksum.

Verja til høvdið

Tá ið verja til høvdið (undantikið keppar hjá málmonnum) verður nýtt, skal hon:

- vera svørt ella hava sama høvuðslit sum blusan (Treytað av at leikarar á sama liði bera sama lit)
- Skal samsvara við professionellu útsjónina á útgerðini, sum leikarin nýtir
- ikki vera fest í blusuna
- ikki vera til vanda fyri leikaran, ið nýtir hana, ella nakran annan
- ikki hava nakað, sum stingur út úr henni (Framstandandi lutir)

Elektroniskt samskipti

Leikarar (íroknað eykaleikarar/útskiptar leikarar og útvístir leikarar) hava ikki loyvi at bera ella nýta nakað slag av elektroniskari útgerð ella samskiptisútgerð (undantikið EPTS, tá ið tað er loyvt). Hjálparfólk hava loyvi at nýta elektroniskt samskipti, treytað av at tað beinleiðis hevur við trygd leikaranna at gera ella annað, sum hevur við taktikk ella venjing at gera. Hetta er bert galdandi fyri smá, flytfør tól, sum kunnu havast í hondini (t.d. mikrofon, smátalara, oyra-snigil, farteleson/snildfon, snild-ur, teldil, farteldu). Eitt hjálparfólk, sum nýtir útgerð, sum ikki er loyvd, ella sum sýnir rangan atburð orsakað av nýtslu av elektroniskari ella samskiptisútgerð, verður útvíst.

Elektroniskar skipanir fyri at fylgja við menning

Tá ið elektroniskar skipanir, fyri at fylgja við menning, verða nýttar í dystum, leiktir í almennum kappingum, sum eru fyriskipaðar av FIFA, sersambondunum ella av tjóðarfótbóltssambondunum, skal fyriskiparin av kappingini tryggja, at øll tøkni, sum er fest í útgerð leikaranna, ikki er vandamikil og livir upp til treytirnar fyri EPTS, sum eru í FIFA Quality Programme for EPTS.

Tá ið fyriskiparin av dystinum ella kappingini, veitir elektroniskar skipanir fyri at fylgja við menning, skal fyriskiparin av dystinum ella kappingini, tryggja, at upplýsingar og vitan, sum koma frá EPTS til tekniska økið undir dystinum, eru álitandi og neyv.

The FIFA Quality Programme for EPTS stuðlar kappingarfyriskiparum at góðkenna EPTS-skipanir við álitandi og neyvum mannagongdum.

5. Slagorð, yvirlýsingar, myndir og lýsingar

Útgerð skal ekki hava politisk, átrúnaðarlig ella persónlig herróp, boð ella myndir. Leikarar skulu ekki vísa undirklæði, sum vísa politisk, átrúnaðarlig ella persónlig herróp, boð ella myndir ella aðrar lýsingar enn merkið hjá framleiðaranum. Eitt lið ella ein leikari, sum vísir undirklæði, sum vísa politisk, átrúnaðarlig ella persónlig herróp, boð ella myndir ella aðrar lýsingar enn merkið hjá framleiðaranum verður sektað/ur av kappingarfyriskiparunum ella av FIFA.

Meginreglur

- Grein 4 er galdandi fyri alla útgerð (íroknað klæði), sum verður nýtt av leikarum, eykaleikarum og útskiftum leikarum; meginreglurnar í grein 4 eru eisini galdandi fyri øll hjálparfólk í tekniska økinum.
- Fylgjandi eru (vanliga) loyvd:
 - leikarans navn, nummar, búmerkið hjá liðnum, framtakandi slagorð/merki, sum varpa ljós á fótbóltsspælið, virðing og reinleika. Aftur at hesum eru lýsingar loyvdar, treytað av at hesar halda reglurnar í kappingini og hjá tjóðarfótbóltssambandinum, sersambandinun ella FIFA
 - fakta um dystin: lið, dagfesting, kapping/høvi, stað
- Loyvd slagorð, boð ella myndir eiga at vera framman á blusuni og/ella á armbandi
- Í summum førum kann slagorðið, boðini ella myndin bert vera á armbandi liðskaparans

At tulka greinina

Tá ið støða skal takast til, um eitt slagorð, eini boð ella ein mynd skulu loyvast, eigur grein 12 (Fríspørk og ósømiligur atburður) havast í huga; í grein 12 stendur, at dómari skal sekta ein leikara, sum er sekur í:

- at nýta niðurgerandi ella háðandi málburð ella gerðir
- ber seg at á ein hátt, sum kann vera ágangandi, láturligur ella øsandi

Slagorð, boð og myndir, sum koma undir hesa bólking eru ikki loyvd. Meðan tað er rættiliga lætt at allýsa „átrúnaðarlig“ og „persónlig“, er tað kanska ikki eins lætt at allýsa „politisk“, men slagorð, boð og myndir, sum vísa til fylgjandi, eru ikki loyvd:

- nakran livandi ella deyðan persón (uttan so at tað er partur av kappingarnavninum)
- nakran lokalan, økisflokk, økisból, økisfelagsskap ella altjóða politiskan flokk/ból/felagsskap o.s.fr.
- nakra lokala, økisstjórn, tjóðarstjórn ella nakrar av hennara deildum, embætum ella ráðum
- nakran ból, sum ger mismun
- nakran felagsskap, har ætlan ella gerðir teirra kunnu stoyta eina merkisverda mongd av fólki
- nakra serstaka politiska gerð/hending

Tá ið ein týðningarmikil altjóða hending ella tjóðarhending skal minnst/hátíðarhaldast, skal kenslusemið hjá mótstøðuliðnum (íroknað teirra fjepparum) og hjá almenninginum havast í huga.

Kappingarreglur kunnu avmarka/skerja stódd, tal og stóðu hjá loyvdum slagorðum, boðum og myndum. Viðmælt verður, at ósemjur, sum standast av slagorðum, boðum og myndum, verða loystar undan kappingar- ella dystarbyrjan.

6. Brot og revsingar

Fyri øll brot á hesa grein nýtist ikki at steðga leiki, og leikarin:

- fær boð frá dómaranum um at fara av vøllinum og fáa útgerðina í rætt lag
- fer av vølli, tá ið steðgur er í leiki, um útgerðin ikki er fingin í rætt lag áðrenn

Ein leikari, sum fer av vølli fyri at rætta ella skifta útgerð skal:

- fáa útgerðina kannaða av einum dystarleiðara, áðrenn hann fær loyvi at koma inn aftur
- bert koma inn aftur við loyvi dómars (sum kann gevast, meðan leikur fer fram)

Ein leikari, sum kemur inn aftur uttan loyvi dómars, skal ávarast. Um leikur verður steðgaður fyri at ávara leikaran, skal eitt óbeinleiðis fríspark dømast á tí stað, sum bólturin var, tá ið leikur varð steðgaður. Um leikarin leggur upp í leik, skal beinleiðis fríspark (ella brotsspark) dømast har, sum leikarin legði upp í leik.

Dómarin

1. Myndugleiki dómars

Ein og hvør dystur verður leiktur undir leiðslu av einum dómara, sum hevur fullan myndugleika at síggja til, at Fót bóltslógin verður hildin í tí dysti, hann er settur til at døma.

2. Avgerðir dómars

Dómarin tekur avgerðir eftir besta førimuni sambært Fót bóltslógini og „andanum í lógini“. Avgerðirnar byggja á meting dómars, sum hevur heimild til at fremja hóskaði gerningar innan fyri karmarnar í Fót bóltslógini.

Avgerðir dómars viðvíkjandi tí, sum er hent í dystinum, eru endaligar. Hetta er eisini galdandi, um eitt mál er skorað ella ikki, og tað sama er úrslitið av dystinum. Avgerðir dómars, og hjá øllum hinum dystarleiðarunum, skulu altíð virðast.

Dómarin kann ikki broyta eina avgerð um uppaførtøku av leiki, um hann leggur til merkis, at hon er skeiv, ella um hann fær tað at vita frá einum av hinum dystarleiðarunum, um leikur er tikin uppaført, ella um dómarin hevur bríkslað fyri endanum á fyrri ella øðrum hálvleiki (íroknað longda leiktíð) og er farin av vøllinum ella hevur slitið dystin. Dómarin kann broyta eina avgerð fyri eina hending, sum fór fram, áðrenn hálvleikurin var liðugur, um dómarin, tá hálvleikurin er liðugur, fer av vøllinum fyri at fara inn í økið til endurskoðan ella fyri at geva leikarunum boð um at koma út á vøllin aftur.

Undantikið tí, sum greitt verður frá í § 12.3 og VAR-mannagongdini, kann ein agarevsing bert gevast, eftir at leikur er tikin uppaført, um ein annar dystarleiðari hevur eyðmerkt brotið og roynt at sagt dómaranum, at agarevsing skal gevast, áðrenn leikur varð tikin uppaført. Hátturin at taka leik uppaført, sum var galdandi fyri agarevsingina, er ikki galdandi.

Um dómarin gerst óvirkin, kann leikur halda áfram undir eftirliti av einum av hinum dystarleiðarunum, inntil steðgur er í leiki næstu ferð.

3. Ábyrgd og skyldur

Dómarin:

- sær til, at Fótþóttslógin verður hildin
- leiðir dystin í samstarvi við hinar dystarleiðararnar
- heldur skil á tíðini og stöðuni og gevur viðkomandi myndugleika eina dystarfrágreiðing, íroknað vitan um agarevsingar og nakrar aðrar hendingar, sum eru hendar fyri, undir ella eftir dysturin er leiktur
- hevur umsjón við og/ella ger tekn um uppfturtøku av leiki

Fyrimunur

- Letur leik halda fram, tá ið tað liðið, sum eitt brot er framt ímóti, fær fyrimun av tí, og revsar brotið, um tann væntaði fyrimunurin ikki verður til veruleika beinanvegin ella innan fyri nøkur fá sekund.

Agarevsingar

- Revsar tað álvarsamara brotið, tá ið fleiri brot verða framt í senn. Her verður hugsað um revsing, uppfturtøku av leiki, fysiskt álvarsemi og taktiska ávirkan.
- Nýtir agarevsing ímóti leikarum, sum fremja brot, sum hava við sær ávaring ella útvísing
- Hevur heimild at nýta agarevsing, frá tí hann fer á vøllin fyri at kanna hann undan dystarbyrjan, og inntil hann fer av vølli eftir dystarlok (íroknað brotssparkskapping). Um ein leikari ger eitt brot, sum førir til útvísing, áðrenn dómarin er komin á vøllin við dystarbyrjan, kann dómarin sýta leikaranum at luttaka í dystinum (sf § 3.6). Dómarin letur inn frágreiðing um allan annan rangan atburð
- Hevur heimild at vísa gul og reyð (og fyribils vísa einum leikara út, um kappingarreglurnar loyva hesum) kort, frá tí hann fer á vøllin við dystarbyrjan, inntil dysturin er liðugur, íroknað hálvleikssteðgin, longda leiktíð og brotssparkskapping
- Virkar ímóti hjálparfólki hjá liðum, sum ikki sýna ábyrgdarfullan atburð, og ávarar og vísir teimum eitt gult kort ella eitt reytt kort og vísir teimum burtur frá vøllinum og nærumhvørvinum, íroknað tekniska økið. Um tann, sum framt brotið ikki kann eyðmerkjast, skal hægst virkandi venjari í tekniska økinum hava agarevsingina. Eitt hjálparfólk, sum er har av

læknaligum ávum, og sum fremur eitt brot, sum skal sektast við burturvísing, kann vera verandi, um liðið ikki hevur annað fólk við læknaligum førleikum. Hesin persónurin kann hjálpa, um ein leikari tørvar læknaliga hjálp.

- Skal rætta seg eftir ráðum frá øðrum dystarleiðarum viðvíkjandi stöðum, hann ikki sjálvur hevur sæð

Skaðar

- Leikur heldur fram, inntil bólturin fer úr leiki, um ein leikari eftir meting dómarans bert er smáskaddur
- Steðgar leiki, um ein leikari gerst illa skaddur, og tryggjar, at leikarin verður fluttur av vøllinum. Ein skaddur leikari kann ikki fáa viðgerð á vøllinum og kann bert koma inn á vøllin aftur, eftir at leikur er tikin uppftur. Tá ið bólturin er í leiki, kann ein skaddur leikari bert koma inn á vøllin frá síðulinjuni. Tá ið bólturin ikki er í leiki, kann ein skaddur leikari koma inn á vøllin bæði frá síðulinjuni og mállinjuni. Undantøk verða einans gjørd á hesa reglu tá:
 - ein málmaður er skaddur.
 - ein málmaður og ein útleikari hava runnið saman og hava tørv á bráðfeingis viðgerð
 - leikarar frá sama liði hava stoytt saman og hava tørv á bráfeingishjálp
 - ein sera álvarsligur skaði er komin fyri
 - ein leikari gerst skaddur orsakað av einum fysiskum broti, sum hevði við sær, at mótleikarin varð ávaraður ella útvístur (t.d. Hasarderað takking ella leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur), um metingin av skaðanum/viðgerðini verður gjøgnumførd skjótt
 - eitt brotsspark er dømt, og tann skaddi leikarin skal skjóta brotssparkið
- Tryggjar, at ein leikari, sum bløðir, fer av vøllinum. Leikarin kann bert koma inn aftur á vøllin eftir at hava fingið tekn frá dómaranum; dómarin skal vera nøgdur við, at bløðingin er steðgað, og at onki blóð er á útgerðini
- Um dómarin hevur givið læknunum og/ella teimum, sum bera børna loyvi at koma inn á vøllin, skal leikarin fara av vøllinum á børni ella til gongu. Ein leikari, sum ikki ger eftir boðum, skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð
- Um dómarin hevur gjørt av at ávara ella vísa einum skøddum leikara út, sum skal av vøllinum fyri at fáa viðgerð, skal kortið vísast, áðrenn leikarin fer av vøllinum

- Um leikur ekki er steðgaður av aðrari orsök, ella um ein gerst skaddur av onkrum, sum ekki er brot á Fót bóltslógina, verður leikur tikin upp aftur við uppkasti

Órógv uttanífrá

- Steðgar, brýtur dystin av ella slítur dystin fyrri øll brot á Fót bóltslógina ella orsakað av órógv uttanífrá sum t.d.:
 - at ljósini eru ov vánalig
 - um ein lutur, sum verður tveittur av einum áskoðara, rakar ein dystarleiðara, ein leikara ella eitt hjálparfólk, kann dómari steðga, bróta dystin av ella slíta dystin, alt eftir hvussu álvarslig hendingin er
 - ein áskoðari bríkslar við eini floytu, sum órógvar leikin – leikur verður steðgaður og tikin upp aftur við uppkasti
 - um ein eyka bóltur, annar lutur ella djór kemur inn á vøllin, skal dómari:
 - bert steðga leiki (og byrja aftur við uppkasti), um hetta órógvar leik.
 - Um ein bóltur er á veg í málið, og órógvíð ikki forðar einum verjandi leikara í at spæla bóltin, skal málið góðkennast, um bólturin fer í málið (sjálvt um nortið varð við bóltin). Hetta er ikki galdandi, um áleypandi liðið órógvaði.
 - lata leik halda áfram, um órógvíð ikki leggur upp í leik og fáa tað flutt av vøllinum skjótast til ber.
- Loyvir ongum óviðkomandi persónum inn á vøllin

4. Video hjálpar dómari (VAR)

Nýtsla av videohjálpar dómari (VAR) er bert loyvt, har kappingarfyriskiparin lýkur treytirnar, sum standa í Implementation Assistance and Approval Programme (IAAP) og hevur fingið skrivligt loyvi frá IFAB og FIFA.

Dómari kann fáa hjálp frá einum videohjálpar dómara (VAR), men bert tá ið talan er um „týðiligan og eyðsýndan feil“ ella eina „álvarsama mista støðu“, tá ið tað snýr seg um:

- mál/ikki mál
- brotsspark/ikki brotsspark
- beinleiðis reytt kort (ikki seinna ávaringin)

- skeivan samleika, tá ið dómari ávarar ella vísir skeivum leikara frá liðnum út, sum framdi brotið

Hjálpin frá videohjálpar dómari (VAR) fæst við at síggja støðuna umaftur. Dómari tekur endaligu avgerðina, og kann avgerðin einans takast frá teirri upplýsing, dómari fær frá VAR, og/ella kann dómari endurskoða støðuna beinleiðis („Endurskoðan á vøllinum“).

Undantikið eina „álvarsama mista støðu“ skal dómari (og aðrir dómara á vøllinum) altíð taka eina avgerð (íroknað eina avgerð um ikki at sekta eitt møguligt brot); hendan avgerðin verður ikki broytt, uttan so at talan er um ein „týðiligan og eyðsýndan feil“.

Endurskoðan eftir at leikur er tikin upp aftur

Um steðgur hevur verið í leiki, og leikur er tikin upp aftur, kann dómari bert fremja eina „endurskoðan“, um talan er um agarevsing fyrri skeivan samleika ella fyrri eitt brot, sum skal sektast við útvísing orsakað av harðskapsatburði, at spýta, at bíta ella nýtslu av ómetaliga niðrandi og/ella háðandi gerðum.

5. Útgerð dómara

Kravid útgerð

- Floyta/ur
- Ur
- Reyð og gul kort
- Notatappír (ella aðra útgerð fyrri at halda skil á dystinum)

Onnur útgerð

Dómara kunnu fáa loyvi at nýta:

- útgerð til at samskifta við aðrar dystarleiðara – BIP-fløgg, samskiftistól o.s.fr.
- EPTS ella aðra útgerð, sum heldur eyga við likamligari venjing

Ikki er loyvt dómari og øðrum dystarleiðara á vøllinum at bera prýðislutir ella aðra elektroniska útgerð – íroknað myndatól.

6. Dómaratekn

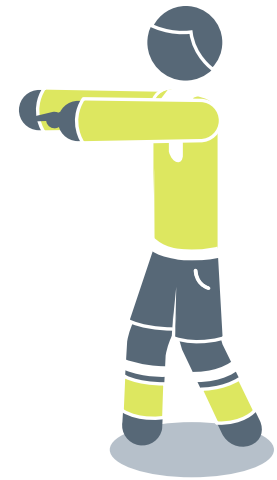
Sjá tekningar fyri at síggja
góðkend dómaratekn.



Brotspark



Fyrimunur (1)



Fyrimunur (2)



Óbeinleiðis fríspark



Beinleiðis fríspark



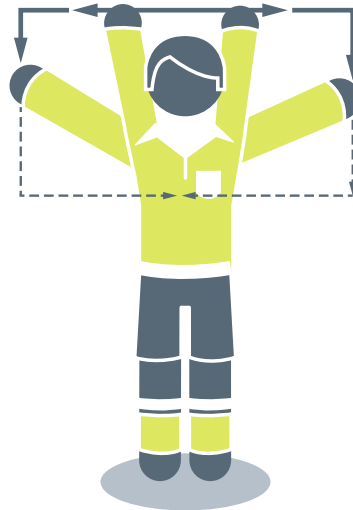
Hornaspark



Málspark



Reytt og gult kort



Sjónvarpstekn

Endurskoðan: finger upp til oyra,
hin hondin/armurin strekt/ur

7. Skuldbinding av dystarleiðarum

Ein dómari ella annar dystarleiðari kann ikki skuldarbindast orsakað av:

- nøkrum slag av skaða, sum ein leikari, hjálparfólk ella áskoðari fær.
- nøkrum slag av skaða á ogn av nøkrum slag.
- nøkrum missi hjá einstøkum persónum, ítróttafeløgum, feløgum, sambondum ella nøkrum øðrum stovni, sum standst av ella kann standast av avgerð, sum dómari tekur undir treytunum í Fót bóltslógini ella í sambandi við vanliga mannagongd fyri at skipa fyri, leika og leiða ein dyst

Tað kann millum annað vera:

- um umstøðurnar á vøllinum, í nærumhvørvinum ella veðurumstøðurnar eru soleiðis háttadar, at hann loyvir ella ikki loyvir dystinum at byrja.
- ein avgerð um at slíta dystin av einihvørji orsök.
- ein avgerð um útgerðina, sum nýtt verður í einum dysti (málnet, málstengur, tvørstong, flaggstengur, fløgg ella bóltur).
- ein avgerð um at slíta ella ikki slíta dystin orsakað av uppíblanding frá áskoðarum ella trupulleika á áskoðaraplássunum.
- ein avgerð um at steðga ella ikki steðga leiki fyri at loyva einum skøddum leikara av vøllinum at fáa viðgerð.
- ein avgerð um at loyva ella ikki loyva einum leikara at bera ávís klæði ella ávís útgerð.
- ein avgerð um at biðja um ella krevja, at ein skaddur leikari fer av vølli at fáa viðgerð
- ein avgerð (um tað er hansara ábyrgd) um at loyva ella ikki loyva nøkrum persónum (herundir hjálparfólk hjá liðunum ella leikvøllinum, trygdarfólki, myndafólki ella umboð fyri fjølmiðlarnar) at vera til staðar við nærumhvørvið við vøllin.
- onkur onnur avgerð, hann tekur í samsvari við Fót bóltslógina ella undir treytum hjá FIFA, samgongunum, limasambondunum, reglugerðini í deildini ella reglugerðini, sum dysturin verður leiktur eftir.



§

06

Hinir dystarleiðararnir

Aðrir hjálpardómarar (tveir hjálpardómarar, ein fjórði dómari, tveir eyka hjálpardómarar og ein tiltaks hjálpardómari, ein video hjálpardómari (VAR) og í minsta lagi ein hjálpar VAR (H-VAR)) kunnu setast á dystir.

Teir skulu hjálpa dómaranum við at leiða dystin sambært Fótþóltslógini, men endaliga avgerðin verður altíð tikin av dómaranum.

Dómarin, hjálpardómararnir, fjórði dómari, eyka hjálpardómararnir og tiltaks hjálpardómari eru dómararnir „á vøllinum“.

VAR og H-VAR eru „video“ dómararnir, og hjálpa hesir dómaranum sambært mannagongdunum viðvíkjandi VAR, sum eru settar av IFAB.

Dystarleiðararnir arbeiða undir leiðbeining frá dómaranum. Í fall av óhóvligari uppílegging ella óhóvskum atburði, skal dómari loysa teimum frá teirra skyldum og senda frágreiðing til viðkomandi myndugleika.

Hinir dómararnir „á vøllinum“, skulu hjálpa dómaranum við brotum, tá teir síggja betri enn dómari, hvat er hent. Teir skulu senda frágreiðing um einhvønn álvarsaman, rangan atburð, sum er farin fram uttan at dómari ella hinir dystarleiðararnir hava sæð tað, til viðkomandi myndugleika. Teir skulu siga dómaranum og hinum dystarleiðaranum frá, um nøkur frágreiðing verður send.

Dystarleiðararnir „á vøllinum“ hjálpa dómaranum við at kanna vøllin, bóltarnar og útgerð leikaranna (froknað um trupulleikar eru loystir) og við at halda skil á tíð, málum, rangum atburði o.s.fr.

Kappingarreglurnar skulu týðiliga tilskila, hvør loysir ein dystarleiðara av, sum ikki kann byrja ella halda áfram í einum dysti, sum hann er settur at døma.

Serliga skal tað vera tilskilað, um fjórði dómari, tann royndari hjálpardómari ella tann royndari eyka hjálpardómari skal loysa dómaran av, um hesin ikki kann byrja ella halda áfram.

1. Hjálparþómararnir

Teir skulu vísa:

- nær allur bólturinn er farinn út af vøllinum, og hvat lið eigur hornaspark, málspark ella innkast
- nær leikari skal revsast fyri at vera rangstaddur
- nær ein útskipting er umbiðin
- í sambandi við brotsspark, um málmaðurinn flytur seg av mállinjuni, áðrenn bólturinn er skotin, og um bólturinn er innan fyri mállinjuna. Um eyka hjálparþómarar eru settir á dystin, skal hjálparþómarin stilla seg á linju við brotssparksblettin

Hjálparþómarin skal eisini hjálpa við at hava eyguni við mannagongdini í samband við útskipting.

Hjálparþómarin kann koma inn á vøllin fyri at tryggja, at múrurin stendur 9,15 m vekk.

2. Fjórði dómarin

Fjórði dómarin skal eisini hjálpa við:

- at hava eyguni við mannagongdini í samband við útskipting
- at kanna útgerðina hjá einum leikara/eykaleikara
- at hjálpa til, tá ein leikari kemur inn á vøllin aftur eftir at hava fingið tekin frá dómaranum
- at hava eftirlit við eyka bóltunum
- at vísa, hvussu nógv tíð, dómarin í minsta lagi hevur lagt aftrat hvørjum hálvleiki (íroknað longda leiktíð)
- at siga dómaranum frá um rangan atburð frá nøkrum, sum er í tekniska økinum

3. Eyka hjálparþómarar

Eyka hjálparþómararnir kunnu vísa:

- nær allur bólturinn er farinn um mállinjuna, íroknað, tá mál er skorað
- hvat lið eigur eitt horna- ella málspark
- í sambandi við brotsspark, um málmaðurinn flytur seg av mállinjuni, áðrenn bólturinn er skotin, og um bólturinn er innan fyri mállinjuna.

4. Tiltaks hjálparþómarin

Ein tiltaks hjálparþómarin kann loysa av fyri ein hjálparþómarara, fjórða dómarara ella ein eyka hjálparþómarara, um onkur av hesum ikki fær hildið fram.

Tiltaks hjálparþómarin kann eisini hjálpa dómaranum á sama hátt, sum hinir 'dómararnir á vøllinum'.

5. Video dystarleiðarar

Ein video hjálparþómarin (VAR) er ein dystarleiðari, sum kann hjálpa dómaranum at taka avgerð við at endurskoða støður á video. Hetta kann bert gerast, tá talan er um ein „týðiligan og eyðsýndan feil“ ella um eina „álvarsama mista støðu“ ísmb. við mál/ikki mál, brotsspark/ikki brotsspark, beinleiðis reytt kort (ikki seinnu ávaring) ella í støðum viðv. skeivum samleika, tá dómarin ávarar ella útvísir skeivan leikara frá liðnum, sum framdi brotið.

Ein hjálpar VAR (H-VAR) er ein dystarleiðari, sum hjálpir VAR fyrst og fremst við:

- at hyggja at sjónvarpsupptøkuni, meðan VAR er upptikin við at „kanna“ ella „endurskoða“
- at skriva niður støður, sum eru tengdar at VAR og allar trupulleikar viðv. samskipti ella tøkni
- at hjálpa VAR við at samskipta við dómaran, serliga at samskipta við dómaran, tá VAR „kannar“/endurskoðar“, t.d. at siga við dómaran, at hann skal steðga leiki ella seinka uppafurtøku av leiki
- at fylgja við, hvussu nógv tíð „fer til spillis“, tá uppafurtøka av leiki er seinkað vegna „kanning“ ella „endurskoðan“
- at kunna viðkomandi bólki um støður, ið hava við VAR at gera

6. Tekn hjá hjálpardómarum
Sjá tekningar fyri at síggja góðkend
hjálpardómara tekn.



Útskifting



Innkast til áleyparan
í Føroyum ímillum
15-10 minuttir í



Innkast til verjuleikaran
í Føroyum ímillum
15-10 minuttir í



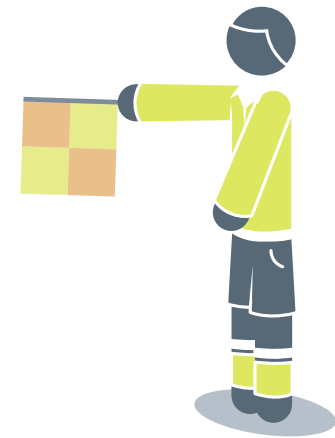
Brot framt av verjuleikara



Brot framt av áleypara



Hornaspark



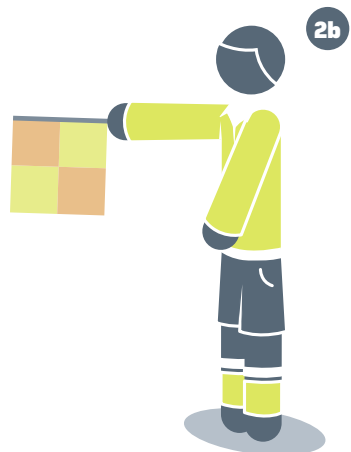
Málspark



Rangstöða



Rangstöða
nær síðulinjuna



Rangstöða
miðskeiðis á völlum



Rangstöða
í mótsattu síðu

7. Tekin hjá eyka hjálpardómarum



Mál
(um bólturinn ekki er farin
týðiliga yvir málstrikuna)



§

07

Leiktíðin

1. Hálvleikir

Ein dystur verður leiktur í tveimur líka longum hálvleikum á 45 minuttir. Hálvleikirnir kunnu bert stytast, um semja um hetta er fingin millum liðini og dómaran undan dystarbyrjan, og einans um kappingarreglurnar loyva hesum.

2. Hálvleikssteðgur

Leikarar hava rætt til ein steðg í hálvleikinum. Hálvleikssteðgurin má ikki vera longri enn fimtan minuttir. Ein stuttur drekkisteðgur (sum ikki skal vara longri enn ein minutt) er loyvdur í hálvleikinum undir longdari leiktíð. Kappingarreglurnar skulu gera greitt, hvussu langur hálvleikssteðgurin er, og longdin á honum kann bert broytast við loyvi dómarans.

3. Yvirtíð

Tíð verður lögð afturat í hvørjum hálvleiki sær fyri leiktíð, sum mist verður vegna:

- útskifting(ar).
- meting av skaðum á leikarum og/ella flyting av skøddum leikara av vøllinum.
- drál
- agarevsingum
- medisinskum steðgum, sum kappingarreglurnar loyva, t.d. „drekkisteðgir“ (sum ikki skulu vara longri enn 1 minutt) og „kølisteðgir“ (90 sekund til 3 minuttir)
- seinkingar, sum standast av, at VAR skal „kanna“ og „endurskoða“
- at frøast um eitt mál
- øðrum orsøkum, íroknað seinkaða uppafurtøku av leiki (t.d. orsakað av órógv frá einum óviðkomandi)

Fjórði dómarið vísir ta tíð, sum dómari í minsta lagi hevur lagt afturat, tá ið seinasti minutturin í hvørjum hálvleiki er um at vera farin. Yvirtíðin kann leingjast av dómaranum, men hon kann ikki stytast.

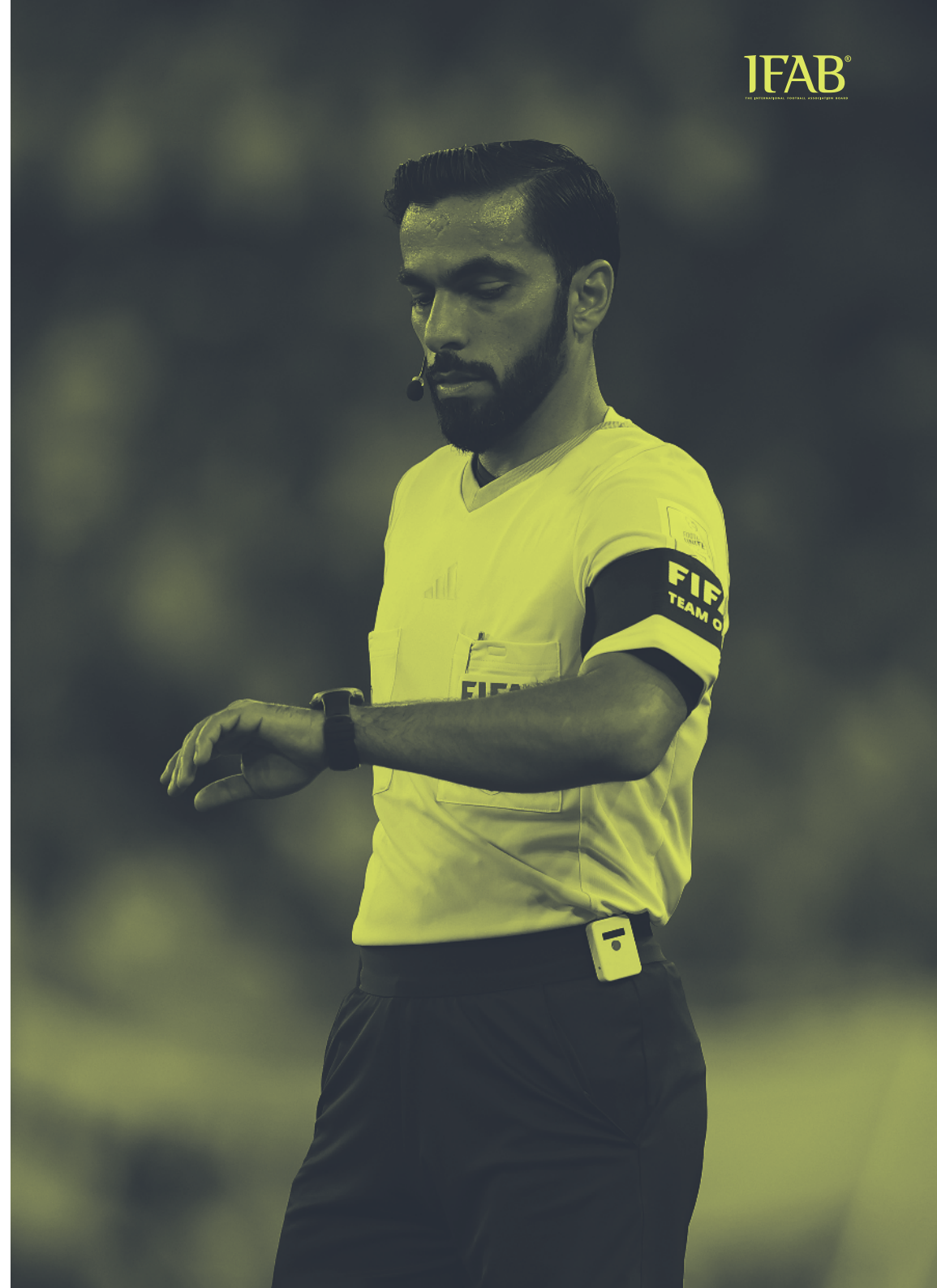
Dómari skal ikki víga uppí móti fyri eitt mistak viðvíkjandi tíðini í fyrri hálvleiki við at leggja meira ella minni aftur at seinna hálvleiki.

4. Brotsspark

Um eitt brotsspark skal verða tikið ella skal takast umaftur, skal hálvleikurin verða longdur, til brotssparkið er tikið.

5. Slitin dystur

Ein slitin dystur verður leiktur umaftur, um kappingarreglurnar ella fyriskipararnir ikki tilskila annað.



Byrjan og uppافتur- tøka av leiki

Mið verður lagt fyri at byrja báðar hálvleikirnar í dystinum, báðar hálvleikirnar í longdu leiktíðini og fyri at taka leik uppافتur, tá ið eitt mál er skorað. Fríspørk (beinleiðis og óbeinleiðis), brotsspørk, innkøst, málspørk og hornaspørk eru aðrir hættir at taka leik uppافتur (sí § 13–17).

Uppافتurtøka av leiki verður gjørd við uppkasti, um dómarin hevur steðgað leiki, og um Fótbóltslógin ikki krevur ein av háttunum, sum eru nevndir omanfyri.

Um eitt brot verður framt, meðan bólturin ikki er í leiki, broytir hetta ikki, hvussu leikur skal takast uppافتur.

1. At leggja mið

Mannagongd:

- Dómarin kastar eina mynt, og liðið, sum vinnur lutakastið, ger av, hvat mál tað vil leypa á í fyrra hálvleiki, ella um tað vil leggja mið
- Um móttøðuliðið leggur mið ella velur, hvat mál tað vil leypa á í fyrra hálvleiki, veldst um omanfyrinevnda
- Liðið, sum valdi, hvat mál tað vildi leypa á í fyrra hálvleiki, leggur mið fyri at byrja annan hálvleik (Gula strikan og merki skal burtur)
- Til seinna hálvleik skulu liðini skifta síðu og leypa á mótsett mál
- Aftaná eitt lið hevur skorað eitt mál, skal hitt liðið leggja mið

Tá ið mið verður lagt:

- skulu allir leikarar, uttan hann, sum sparkar bóltin, vera á egnari vallarhálvu
- skulu mótleikararnir hjá liðnum, sum leggur mið, vera í minsta lagi 9,15 m frá bóltinum, inntil hann er í spæli
- skal bólturin liggja stillur á miðblettinum
- skal dómarin geva tekin

- er bólturinn í spæli, tá ið hann er sparkaður og týðiliga flytur seg
- er loyvt at skora mál beinleiðis móti mótleikarunum. Um bólturinn fer beinleiðis í sparkarans mál, skal hornaspark dómast til móttstøðuliðið.

Brot og revsingar

Um tann, ið leggur mið, nertur bóltin aftur, áðrenn hann hevur nortið annan leikara, skal óbeinleiðis (ella beinleiðis, um hann nertur bóltin við hondini) fríspark dómast.

Fyri øll onnur brot á mannagongdina við at leggja mið skal mið leggjast av nýggjum.

2. Uppkast

Mannagongd:

- Dómarin sleppur bóltinum til málmannin hjá verjandi liðnum í teirra brotsparksteigi, um:
 - bólturinn var í brotsparksteiginum, tá ið leikur varð steðgaður ella
 - bólturinn seinast varð nortin í brotsparksteiginum, tá ið leikur varð steðgaður
- Í øllum øðrum førum skal dómarin sleppa bóltinum til ein leikara á tí liði, sum seinast nart bóltin á tí stað, har bólturinn seinast varð nortin av einum leikara, einum óviðkomandi ella, sum víst verður til í § 9.1, ein dystarleiðara
- Allir aðrir leikarar (á báðum liðum) skulu vera í minsta lagi 4m burtur frá bóltinum, inntil hann er í spæli
- Bólturinn er í spæli, tá ið hann nertur vøllin.

Brot og revsingar

Uppkastið skal takast av nýggjum, um:

- bólturinn nertur ein leikara, áðrenn hann nertur vøllin
- bólturinn fer út um vallarlinjurnar uttan at hava nortið vøllin ella ein leikara

Um bólturinn, eftir at uppkast er framt, fer í mál uttan at hava nortið í minsta lagi tveir leikarar, skal leikur takast upp aftur við:

- málsparki, um bólturinn fór í mál mótleikaranna
- hornasparki, um bólturinn fór í egið mál





§

09

Bólturinn í og úr leiki

1. Bóltur úr leiki

Bólturinn er úr leiki, tá ið:

- hann eftir jørð ella í luftini er farin út um mállinjuna ella síðulinjuna, allur sum hann er
- leikur er steðgaður av dómáranum
- hann nertur ein dystarleiðara, verður verandi á vøllinum, og:
 - eitt lið byrjar eitt lovandi álop, ella
 - bólturinn fer beinleiðis í málið, ella
 - tað liðið, sum ikki hevði bóltin, fær hann

Í øllum hesum førum verður leikur tikin upp aftur við einum uppkasti.

2. Bóltur í leiki

Alla aðra tíð, tá ið bólturinn rakar ein dystarleiðara, er hann í leiki; eisini tá ið hann stökkur frá eini málstong, tvørstong ella hornaflaggi og verður verandi á vøllinum.



§ 10

At finna úrslitið av einum dysti

1. Mál skorað

Eitt mál er skorað, tá ið allur bólturinn er farin yvir um mállinjuna undir tvørstongini og millum málstengurnar, treytað av at einki brot á Fót bóltslógina er framt av tí skorandi liðnum frammanundan.

Um málmaðurin tveitir bóltin beinleiðis í mótaleikaranna mál, skal málspark dómast.

Um dómari ger tekn um, at eitt mál er skorað, áðrenn bólturinn er farin um mállinjuna, allur sum hann er, skal leikur takast upp aftur við uppkasti.

2. Vinnandi liðið

Tað liðið, sum skorar flest mál í dystinum, er vinnarin. Um bæði liðini skora líka nógv mál, ella um einki mál verður skorað, endar dysturin við javnleiki.

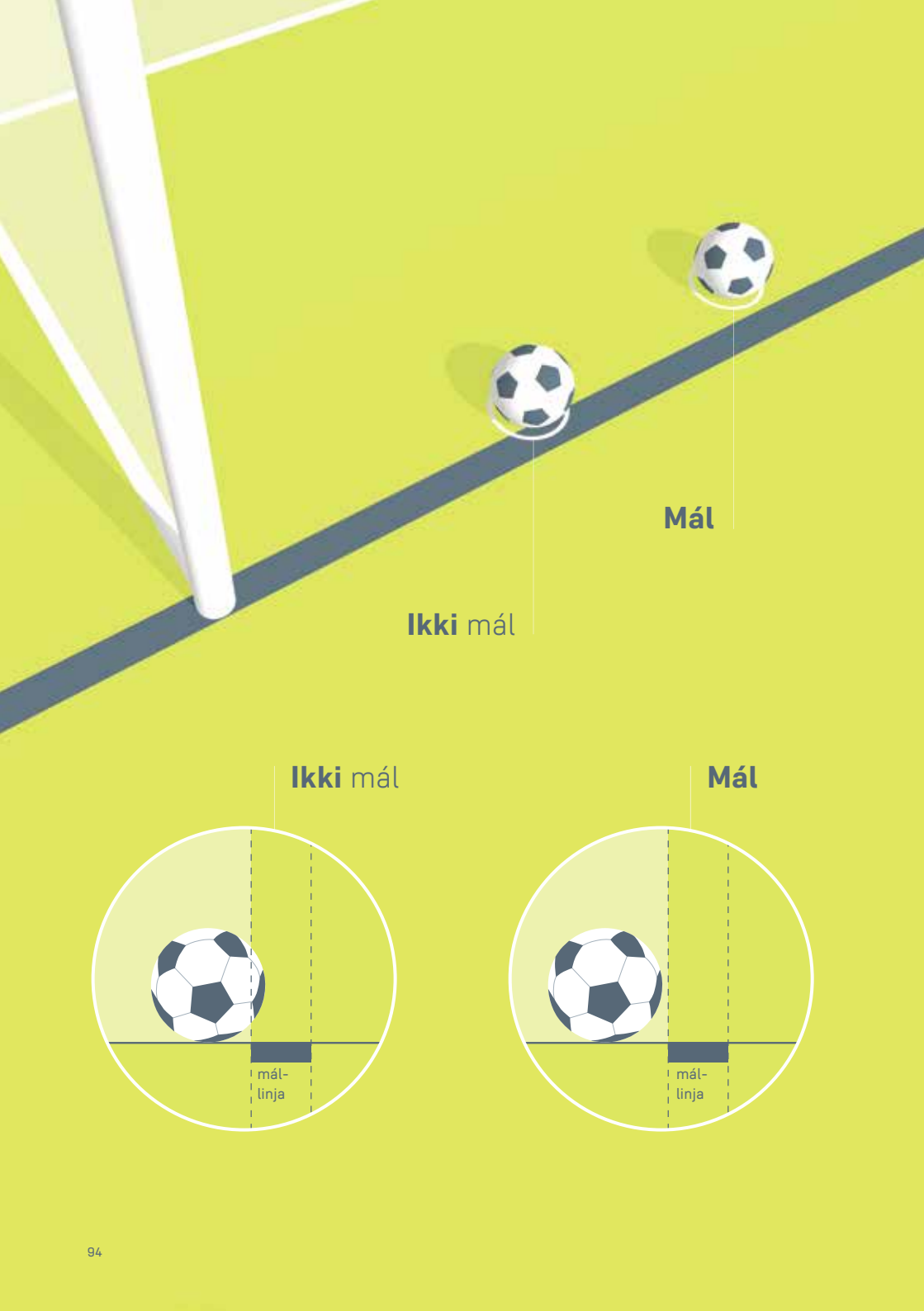
Tá ið kappingarreglurnar krevja, at ein vinnari skal verða funnin eftir ein dyst ella eftir eina heima-úti-uppgerð, kunnu bert fylgjandi mannagongdir nýtast:

- Reglan um útvallarmál
- Tveir líka langir hálvleikir í longdari leiktíð, sum ikki eru longri enn 15 min. hvør
- Brotssparks-kapping

Ein samanrenning av mannagongdunum, sum eru nevndar omanfyri, kann nýtast.

3. Brotssparks-kapping

Skipað verður fyri brotssparks-kapping, tá ið dysturin er liðugur, og um annað ikki er tilskilað, er viðkomandi partur av Fót bóltslógini galdandi. Ein leikari, sum er vorðin útvístur undir dystinum, kann ikki luttaka í brotssparks-kappingini; munnligar ávaringar og ávaringar (GK), sum eru givnar leikarum og hjálparfólki undir dystinum, verða ikki tiknar við í brotssparks-kappingina.



Mannagongd:

Áðrenn brotssparkskeppingin byrjar:

- Um onnur viðurskipti ekki skulu havast í huga (standur á vølli, trygd o.s.fr.), skal dómarn skipa fyri lutakasti fyri at gera av, hvat av málunum skal nýttast til brotssparkskeppingina. Avgerðin kann bert broytast av trygdarávum, ella um málið ella vallarundirlagið gerst ónýtiligt
- Dómarin skipar fyri lutakasti, og liðskiparin hjá tí liðnum, sum vinnur lutakastið, ger av, hvat lið skal sparka fyrst
- Fyriuttan ein eykaleikara fyri ein málmann, sum ikki kann halda fram, kunnu bert leikarar, sum eru á vøllinum, ella sum fyribils eru farnir av vøllinum (skaðar, rætta upp á útgerð o.s.fr.), tá ið dysturin endar, luttaka í brotssparkskeppingini
- Hvørt lið hevur skyldu til at velja millum teir leikarar, sum eru tøkir, og gera av, í hvørjari raðfylgju skotið verður. Dómarin skal ikki hava boð um raðfylgjuna
- Um annað liðið hevur fleiri leikarar enn móttstøðuliðið á vøllinum við dystarlok, men áðrenn brotssparkskeppingin er byrjað, skal tað liðið minka um talið av leikarum soleiðis, at tað samsvarar við talið av leikarum á móttstøðuliðnum. Dómarin skal hava at vita navn og nummar á teimum leikarum, ið ikki longur luttaka. Leikarar, sum eru valdir frá, kunnu ikki luttaka í brotssparkskeppingini (undantikið, sum víst verður til niðanfyri)
- Ein málmaður, sum ikki fær hildið fram fyri ella undir brotssparkskepping, kann skiftast út við ein eykaleikara ella ein leikara, sum er valdur frá fyri at fáa talið av leikarum at passa, treytað av at lið hansara ikki hevur nýtt allar sínar útskiptingar. Útskipti málmaðurin kann ikki luttaka víðari, og hann kann ikki taka eitt brotspark
- Um málmaðurin longu hevur tikið eitt brotspark, kann avloysarin ikki taka eitt brotspark, fyrr enn annar umgangur av brotsparkum byrjar

Meðan skipað verður fyrri brotssparkskapping:

- Einans tækir leikarar og dystarleiðarar hava loyvi at vera á vøllinum
- Allir leikarar, uttan tann, ið sparkar, og teir báðir málmenninir, skulu vera inni í miðkringinginum
- Tann málmaðurin, sum er í parti við tí, sum skal sparka, skal vera á vøllinum uttan fyrri brotssparksteigin, har sum spærkini verða tikin, á mállinjuni, har hon mætir linjuni til brotssparksteigin
- Ein leikari, sum er tøkur, kann skifta um pláss við málmannin
- Brotssparkið er gjøgnumført, tá ið bólturin ikki flytur seg meira, fer úr leiki, ella tá ið dómari steðgar leiki fyrri eitt brot á Fót bóltslógina; skjúttin kann ikki spæla bóltin aftur
- Dómari heldur skil á spærkunum
- Um málmaðurin fremur eitt brot, sum hevur við sær, at brotssparkið skal takast umaftur, skal málmaðurin ávarast munnliga fyrri fyrsta brotið og ávarast (GK) fyrri øll fylgjandi brot
- Um skjúttin verður sektaður fyrri eitt brot, sum er framt, eftir at dómari hevur givið tekn til, at brotssparkið skal takast, verður brotssparkið mett sum brent, og leikari skal ávarast
- Um bæði málmaðurin og skjúttin fremja brot í senn – skal skjúttin ávarast, og brotssparkið verður mett sum brent

Treytað av tí, sum stendur niðanfyri, skulu bæði liðini taka fimm brotsspærk í part

- Liðini skiftast um at sparka
- Allir leikarar, ið kunnu luttaka, skulu taka eitt brotsspark í part, áðrenn ein leikari kann taka eitt brotsspark fyrri aðru ferð
- Um annað liðið hevur skorað fleiri mál, enn hitt liðið hevur møguleika at skora, áðrenn liðini hava skotið fimm brotsspærk, skulu ikki fleiri brotsspærk takast
- Um bæði liðini hava skorað líka nógv mál, tá ið bæði liðini hava skotið fimm ferðir, halda tey fram við at skjóta í somu raðfylgju, inntil annað liðið hevur skorað fleiri mál enn hitt við líka nógvum tiknum brotsspærkum
- Mannagongdin omanfyri heldur fram so leingi, tað er neyðugt, men eitt lið kann broyta raðfylgjuna
- Brotsspærk kunnu ikki útsetast fyrri ein leikara, sum er farin av vøllinum. Um leikari ikki er komin aftur á vøllin í tíð til at taka sítt brotsspark, missir liðið hansara brotsspark, og tað verður mett sum tikið og ikki skorað (brent)

Útskiptingar og útvísingar, meðan skipað verður fyrri brotssparkskapping

- Ein leikari, eykaleikari, útskiptur leikari ella eitt hjálparfólk kann ávarast ella útvísast
- Ein útvístur málmaður skal avloysast av einum tøkum leikara
- Ein leikari, sum ikki er málmaður, og sum ikki kann halda áfram, kann ikki loysast av
- Dómari skal ikki slíta dystin, um annað liðið hevur færri enn sjei leikarar tøk

Rangstöða

1. Rangstöða

Tað er ekki í sjálvum sær eitt brot at vera rangstaddur. Ein leikari er rangstaddur, um:

- nakar partur av hōvdinum, kroppinum ella beinunum er á mótleikaranna vallarhálvu (miðlinjan telur ekki við), og
- nakar partur av hōvdinum, kroppinum ella beinunum er nærri mótleikaranna mállinju enn bæði bólturinn og næstaftasti mótleikari

Hendurnar og armarnir á øllum leikarum, íroknað hjá málmonnum, skulu ekki teljast við í metingini. Tá um rangstöðu ræður, er ovara markið á arminum á linju við botnin á handarkulluni (armholuni).

Ein leikari er ekki rangstaddur, um hann er á linju við:

- næstaftasta mótleikara ella
- tveir teir næstaftastu verjuleikararnar

2. Rangstöðubrot

Ein leikari, sum er rangstaddur, skal bert revsast, um hann, tá ið bólturinn verður nortin * ella spældur av einum liðfelaga, luttekur í leiki við at hann:

- leggur upp í leik við at spæla ella nerta ein bólt, sum er spældur ella nortin av einum viðleikara, ella
- órógvar ein mótleikara við at:
 - forða einum mótleikara í at spæla ella vera fōran fyri at spæla bóltin við týðiliga at forða sýni mótleikarans ella
 - at stríðast við ein mótleikara um bóltin
 - týðiliga roynir at spæla ein bólt, sum er nær honum, tá gerð hansara ávirkar ein mótleikara ella
 - týðiliga ger okkurt, sum týðiliga ávirkar fōrleikan hjá einum mótleikara at spæla bóltin

ella

- vinnur fyrirmun við at spæla bóltin ella órógva ein mótleikara, tá ið bólturinn:
 - stökkur ella verður rættaður av út til spælara frá eini málstong, tvørtræi, einum dystarleiðara ella einum mótleikara
 - tilvitað er bjargaður av einum mótleikara

Ein rangstaddur leikari, sum fær bóltin frá einum mótleikara, sum tilvitað spælir bóltin (undantikið tilvitað bjarging), verður ikki mettur at hava vunnið sær ein fyrirmun, íroknað tá ið mótleikarin tilvitað spælir* bóltin við hondini, uttan so at mótleikarin fremur eina tilvitaða bjarging.

**At spæla bóltin tilvitað (undantikið at spæla bóltin tilvitað við hondini) er, tá ein leikari hevur tamarhald á bóltinum og hevur móguleika at:*

- spæla bóltin til ein liðfelaga,
- vinna bóltin ella
- fáa bóltin burtur (t.d. við at sparka ella skalla hann)

Um royndin at spæla, vinna ella fáa bóltin burtur miseydnast, tá leikarin hevði tamarhald á bóltinum, verður hildið fast í, at hann spældi bóltin tilvitað.

Fylgjandi skal havast í huga, tá metast skal um, hvørt ein leikari hevði tamarhald á bóltinum og harvið hevur spælt bóltin tilvitað:

- bólturinn kom langvegis frá, og leikarin sá bóltin væl
- bólturinn flutti seg ikki skjótt
- kósinn hjá bóltinum var ikki óvæntað
- leikarin hevði stundir at samskipa rørslu sína, soleiðis at talan ikki er um at tryggja seg, loypa ella eina rørslu, sum viðfórði, at leikarin illa fekk samband við bóltin
- tað er lættari at spæla ein bólt, sum ferðast á vøllinum enn ein bólt, sum ferðast í luftini

* Her skal nýtast tann fyrsta nertingin ella tað fyrsta sambandið, sum er við bóltin.

„Ein bjarging“ er, tá ið ein leikari steðgar ella roynir at steðga einum bólti, sum er á veg í, ella sera nær við at fara í málið, við nøkrum parti av kroppinum, uttan hondunum (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi).

Í støðum har:

- ein leikari flytur seg úr rangstøðu ella er rangstaddur, kemur í vegin fyri ein mótleikara og órógvar rørslu mótleikarans ímóti bóltinum, er hetta at meta sum revsiverd rangstøða, um hetta ávirkar eginleikan hjá mótleikaranum at spæla ella at stríðast um bóltin. Um rangstaddi leikarin flytur seg fyri mótleikaran og forðar honum (t.d. stillar seg fyri) skal brotið sektast sambært § 12
- fríspark verður framt ímóti einum rangstaddum leikara, sum flytur seg ímóti bóltinum við tí fyri eyga at spæla hann (og brotið verður framt, áðrenn hann spælir ella roynir at spæla bóltin), skal frísparkið dømast, tí tað hendi, áðrenn rangstøðan gjørdist veruleiki
- eitt brot verður framt ímóti einum rangstaddum leikara, sum longu spælir ella roynir at spæla bóltin, ella sum stríðist við mótleikara um bóltin, skal rangstøðan dømast, tí hon tók seg upp, áðrenn frísparkið varð framt.

3. Onki brot

Tað er ikki revsivert, um ein leikari, sum er rangstaddur, fær bóltin beinleiðis frá:

- einum málsparki
- einum hornasparki
- einum innkasti

4. Brot og revsingar

Um eitt rangstøðubrot verður framt, skal dómari dæma óbeinleiðis fríspark, har sum brotið hendi – eisini um hetta er á leikarans egnu vallarhálvu.

Um ein leikari frá tí verjandi liðinum fer av vøllinum av einhvørjari orsök uttan loyvi frá dómaranum, verður hesin at meta sum standandi á egnari mállinju ella síðulinju, hvat rangstøðu viðvíkur, inntil steðgur aftur er í leiki, ella inntil tað verjandi liðið hevur spælt bóltin ímóti miðlinjuni, og hann er farin út úr teirra brotssparksteigi. Um leikarin tilvitað fór av vøllinum, skal hann ávarast næstu ferð, steðgur er í leiki.

Ein áleyypandi leikari kann fara av ella vera uttan fyri vøllin fyri ikki at luttaka í leiki. Um leikarin kemur inn aftur umvegis mállinjuna og luttekur í leiki, áðrenn steðgur er í leiki næstu ferð, ella um tað verjandi liðið hevur spælt bóltin ímóti miðlinjuni, og hann er uttan fyri teirra brotssparksteig, verður leikarin at meta sum standandi á mállinjuni, hvat rangstøðu viðvíkur. Ein leikari, sum tilvitað fer av vøllinum, og sum kemur inn aftur uttan loyvi dómarans, og sum ikki verður sektaður fyri rangstøðu, og vinnur ein fyrimun, skal ávarast.

Um ein áleyypandi leikari stendur stillur millum málstengurnar inni í málinum, meðan mál verður skorað, skal mál dømast, um ikki leikarin fremur eitt rangstøðubrot ella eitt brot á § 12. Fremur hann annað av hesum brotum, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis ella óbeinleiðis frísparki.



Fríspørk og ósømiligur atburður

Beinleiðis og óbeinleiðis fríspørk og brotsspørk kunnu bert dómast fyrri brot, sum verða framd, meðan bólturinn er í leiki.

1. Beinleiðis fríspark

Eitt beinleiðis fríspark verður dómt til mótstöðuliðið, um ein leikari eftir meting dómarans fremur nakað av teimum fylgjandi brotunum ímóti einum mótaleikara á ein hátt, ið er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við ov nógvum megi:

- skumpar
- loypur á
- sparkar ella roynir at sparka
- fírir
- slær ella roynir at sláa (íroknað at skalla)
- takklar ella fremur eina avbjóðing
- leggur bein ella roynir at leggja bein

Um eitt brot verður framd við fysiskum sambandi, verður brotið sektað við beinleiðis frísparki ella brotssparki

- „Fyrilitsleyst“ merkir, at ein leikari hevur sýnt manglandi ans ella umhugsni, meðan hann roynir at fáa bóltin, ella at hann ikki hevur sýnt fyrivarni. Ikki er neyðugt við agarevsing
- Hasarderað merkir, at leikarin ikki hevur hugsað um tann vanda ella tær fylgjur, leikháttur hansara kann fáa fyrri mótaleikaran, og hann skal ávarast
- „At nýta ov ógvísiga megi“ merkir, at ein leikari nýtir meira megi, enn neyðugt er, og at hann kann skaða mótaleikaran, og leikarin skal útvísast

Eitt beinleiðis fríspark verður dæmt, um ein leikari ger seg sekan í onkrum av fylgjandi brotum:

- „Hondbóltsbrot“ (hetta er ikki galdandi fyri málmannin í egnum brotssparksteigi)
- Heldur einum mótleikara
- Fysiskt forðar einum mótleikara
- Bítur ella spýtir eftir nøkrum á dómaraseðlinum ella einum dystarleiðara
- Tveitir ein lut eftir bóltinum, mótleikara ella dystarleiðara ella fær samband við bóltin við einum luti, sum er hildin í hondini

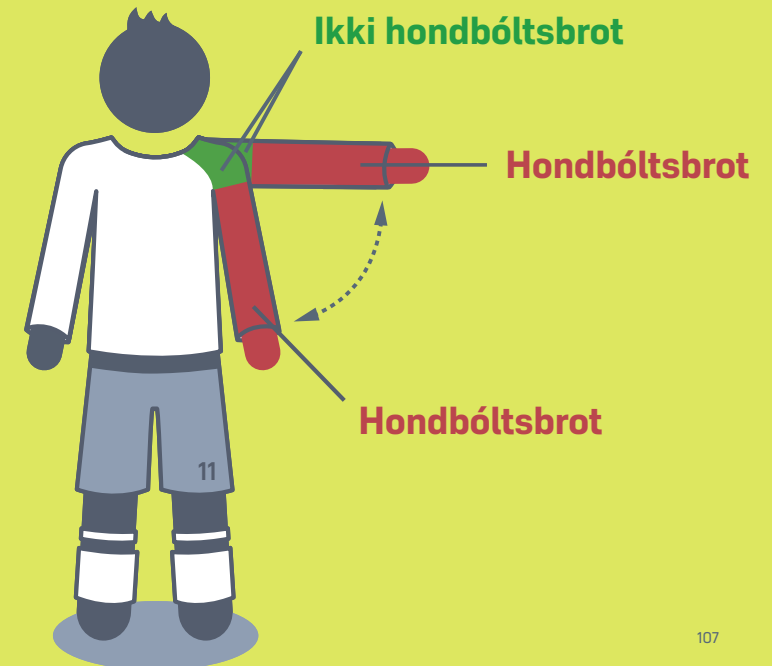
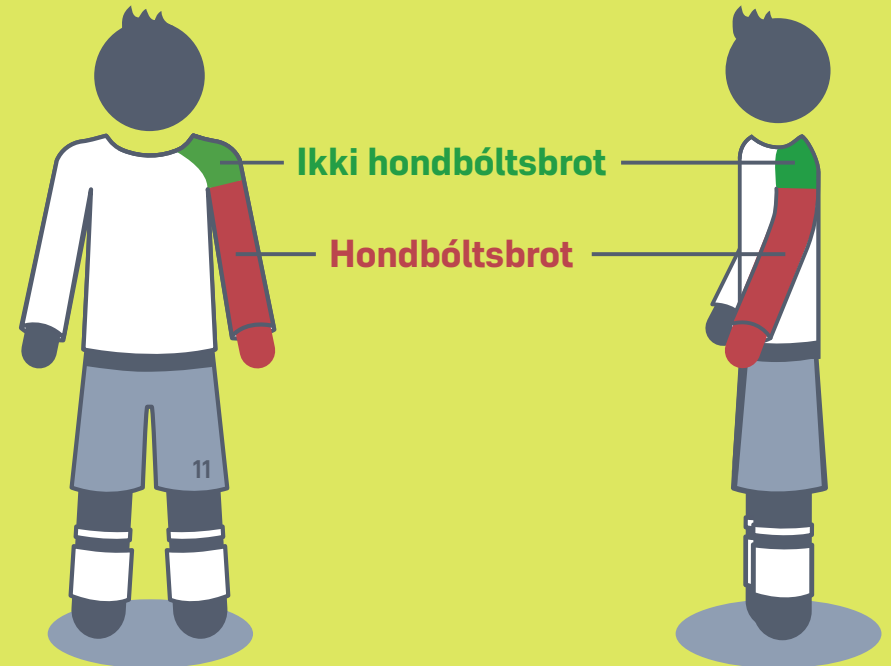
Sí eisini brot í § 3.

At spæla bóltin við hondini

Tá ið metast skal um „hondbóltsbrot“, er ovara markið á arminum á linju við niðasta partin á handarkullini (armholuni). Tað er ikki eitt brot, hvørja ferð ein leikari nertur bóltin við hond ella armi.

Tað er eitt brot, um ein leikari:

- tilvitað nertur bóltin við hond ella armi, t.d. við at flyta hondina ella armin ímóti bóltinum
- nertur bóltin við hondini ella arminum, tá ið hondin ella armurin hevur gjørt kroppin ónatúrligt størri. Ein leikari verður settur at hava gjørt kroppin ónatúrligt størri, tá ið støðan hjá hond/armi ikki er ein fylgja – ella kann rættvísgerast – av rørslu leikarans í mun til leik í viðkomandi støðuni. Við at hava hondina í slíkari støðu er leikarin í váða fyri, at bólturin rakar hond/arm og tískil er váði fyri at verða sektaður
- skorar í mótleikaranna mál:
- beinleiðis við hond ella armi, hóast hetta ikki er tilvitað. Hetta er eisini galdandi fyri málmannin
- beinanvegin eftir at bólturin hevur nortið hondina/armin, hóast hetta ikki er tilvitað



Málmaðurinn hefur somu avmarkingar sum allir aðrir leikarar, tá ið talan er um at spæla bóltin við hondini uttan fyri brotssparksteigin. Um málmaðurin spælir bóltin við hondini í egnum brotssparksteigi, tá ið hann ikki hefur loyvi til hetta, skal óbeinleiðis fríspark dómast, og ongin agarevsing skal gevast. Um brotið er endurtøkuspæl (við ella uttan hond) eftir uppافتurtøku av leiki, skal málmaðurin hava eina agarevsing, um brotið steðgaði einum lovandi álopi ella tekur ein upplagdan málmøguleika ella eitt mál frá mótstøðuliðnum.

2. Óbeinleiðis fríspark

Óbeinleiðis fríspark verður dómt, um ein leikari:

- spælir á ein hátt, ið er vandamikil
- forðar einum mótleikara, uttan at kropsligt samband er
- vísir misnøgd við avgerðir dómarans, nýtir háðandi, niðrandi ella óhóskandi gerðir, ella um hann er sekur í øðrum munnligum brotum
- forðar málmanninum at sleppa bóltinum úr hondunum, sparkar ella roynir at sparka hann, meðan málmaðurin er í ferð við at sleppa honum
- tekur stig til tilvitað at nýta snildir at leggja bóltin aftur til málmannin (íroknað eftir fríspark og málspark) við høvdi, bringu, knæi o.s.fr. fyri at umgangast lógina. Tá er líkamikið, um málmaðurin nertur bóltin við hondini ella ikki. Málmaðurin skal sektast, um hann tekur stig til gerðina.
- ger seg sekan í onkrum øðrum broti, sum ikki áður er nevnt í Fótbóltslógini, og sum hefur við sær, at leikur verður steðgaður fyri at ávara ella útvísa ein leikara.

Óbeinleiðis fríspark verður dómt til mótstøðuliðið, um málmaðurin inni í egnum brotssparksteigi ger seg sekan í onkrum av teimum fylgjandi brotum:

- Heldur bóltinum í hondini/arminum, meðan hann hefur tamarhald á honum, í meira enn 6 sekund, áðrenn hann sleppur honum.
- Nertur bóltin aftur við hondunum/ørmunum eftir at hava hildið honum, og uttan hann hefur nortið nakran annan leikara.
- Nertur bóltin við hond/armi, um málmaðurin ikki týðiliga hefur sparkað ella roynt at sparkað bóltin fyri at fáa hann í spæl eftir at:
 - bólturin tilvitað er spældur til hansara av einum viðleikara við fótinum.
 - hava fingið bóltin frá einum innkasti, ið er tikið av einum viðleikara.

Ein málmaður verður settur at hava tamarhald á bóltinum, tá:

- bólturin er millum hendurnar, millum hondina og ein flata (t.d. vøllin, egnan kropp) ella við at nerta bóltin við onkrum parti av hondum ella ørmum, undantikið tá ið bólturin stókkur frá málmanninum (íroknað tilvitað bjarging), ella um málmaðurin hefur framt eina bjarging
- hann heldur bóltinum við strektari hond
- hann stókkur bóltin í vøllin ella kastar hann í luftina

Ein mótleikari hefur ikki loyvi til at stríðast við málmannin um bóltin, meðan málmaðurin hefur tamarhald á bóltinum.

Vandamikil leikur

Ein og hvør gerð, sum (meðan roynt verður at spæla bóltin) skúgvar trygdina hjá økrum til viks (íroknað leikaranum sjálvum), og sum forðar einum mótleikara í at spæla bóltin av ótta fyri skaða, er at meta sum vandamikil leikur.

Saksaspark er loyvt, treytað av at tað ikki er vandamikið fyri mótleikaran.

At forða framgongdini hjá einum mótleikara

At forða framgongdini hjá einum mótleikara merkir at stilla seg fyri hann, soleiðis at tað hindrar honum, seinkar honum ella noyðir hann at skifta kós, tá ið hvørgin leikari hefur bóltin í leikfjarstøðu.

Allir leikarar hava rætt at vera á vøllinum; at standa fyri einum mótleikara er ikki tað sama sum at stilla seg fyri ein mótleikara.

At skerma fyri bóltinum er loyvt. Ein leikari, sum stillar seg millum bóltin og ein mótleikara, hefur ikki framt eitt brot, so leingi sum bólturin er í leikfjarstøðu, og leikarin ikki heldur mótleikaranum burtur við ørmum ella kroppi. Um bólturin er í leikfjarstøðu, kunnu mótleikarar skumpa leikaran.

3. Agarevsing

Dómarin hefur myndugleika at nýta agarevsing, frá tí hann fer á vøllin fyrri at kanna hann undan dystarbyrjan, og inntil hann fer av vølli eftir dystarlok (íroknað brotssparkskapping).

Um ein leikari ella eitt hjálparfólk ger eitt brot, sum førir til útvísing, áðrenn dómarin er komin á vøllin við dystarbyrjan, kann dómarin sýta leikaranum ella hjálparfólkinum at luttaka í dystinum (sí § 3.6). Dómarin letur inn frágreiðing um allan annan rangan atburð.

Ein leikari ella eitt hjálparfólk, sum fremur eitt brot, sum skal sektast við ávaring ella útvísing, skal sektast samsvarandi brotinum. Tað ger tað sama, um brotið verður framt inni á vøllinum ella uttanfyri.

Gula kortið merkir ávaring, og reyða kortið merkir útvísing.

Bert leikarar, eykaleikarar, útskiftir leikarar og hjálparfólk kunnu vísast gula ella reyða kortið.

Leikarar, eykaleikarar og útskiftir leikarar

At seinka uppafturtøku av leiki fyrri at vísa kort

Um dómarin hefur gjørt av at ávara ella útvísa ein leikara, skal leikur ikki takast uppaftur, fyrr enn agarevsingin er gjøgnumførd, uttan so at liðið, sum brotið varð framt ímóti, tekur eitt skjótt fríspark, hefur ein stóran málmøguleika, og dómarin ikki er byrjaður upp á mannagongdina við at geva agarevsingina.

Agarevsingin skal gevast næstu ferð, steðgur er í leiki; um brotið var at taka ein upplagdan málmøguleika frá mótstøðuliðnum, skal leikarin ávarast. Um brotið var at steðga einum lovandi álopi, skal leikarin ikki ávarast.

Fyrimunur

Um dómarin velur at nýta fyrimunarregluna fyrri eitt brot, sum hevði verið sektað við ávaring/útvísing, um leikur varð steðgaður, skal ávaringin/ útvísingin verða framd næstu ferð, steðgur er í leiki. Tó skal leikarin ávarast fyrri at sýna óhøviskan atburð, um talan er um frátøku av uppløgðum málmøguleika. Er talan um at órógva ella steðga lovandi álopi, skal leikarin ikki ávarast

Fyrimunarreglan eigur ikki at verða nýtt, tá ið talan er um leik, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur, harðskapatburð ella fyrri eitt brot, ið verður sektað við seinna gula kortinum til sama leikara – uttan so at talan er um ein upplagdan móguleika at skora mál. Dómarin skal útvísa leikaranum, næstu ferð steðgur er í leiki. Um leikarin spælir bóltin, stríðist um bóltin við mótleikara ella leggur upp í leik, skal dómarin steðga leiki, útvísa leikaranum og taka leik uppaftur við einum óbeinleiðis frísparki, um leikarin ikki hefur framt eitt álvarsamari brot.

Um ein verjuleikari byrjar at halda einum mótleikara uttan fyrri brotssparksteigin, og hann heldur áfram at halda honum inni í brotssparksteiginum, skal dómarin døma brotsspark.

Brot, ið verða sektað við ávaring

Ein leikari skal ávarast, um hann:

- seinkar uppafturtøku av leiki
- vísir misnøgd við avgerðir dómarans við orðum ella gerð
- kemur inn/inn aftur á vøllin ella tilvitað fer av vølli uttan loyvi dómarans
- ikki heldur kravdu fjarstøðuna, tá ið leikur skal takast uppaftur við uppkasti, hornasparki, frísparki ella innkasti
- áhaldandi fremur brot á Fót bóltslógina (onki ávíst tal ella mynstur av brotum verður mett sum „áhaldandi“)
- sýnir óhøviskan atburð
- kemur inn í øki dómarans til endurskoðan (RRA)
- ógvisliga vísir „endurskoðanartekn“ (Sjónvarpsskíggi)

Ein eykaleikari ella ein útskiftur leikari skal ávarast, um hann:

- seinkar uppafturtøku av leiki
- vísir misnøgd við orðum ella gerð
- kemur inn ella inn aftur á vøllin uttan loyvi dómarans
- sýnir óhøviskan atburð
- kemur inn í øki dómarans til endurskoðan (RRA)
- ógvisliga vísir „endurskoðanartekn“ (Sjónvarpsskíggi)

Tá ið tvey ymisk brot, sum skulu sektast við ávaring, verða framd (hóast tey eru í nánd av hvørjum øðrum), skal hetta hava tvær ávaringar við sær. T.d. um ein leikari kemur inn á vøllin uttan loyvi dómars og fremur eina hasarderaða takking ella steðgar einum lovandi álopi við einum frísparki/spæla bóltin við hondini o.s.fr.

Ávaringar fyri at sýna óhøviskan atburð

Tað eru ymiskar umstøður, sum føra við sær, at ein leikari skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, millum annað tá ið leikari:

- roynir at lumpa dómarnum við at spæla skaddur ella við at spæla sjónleik (film)
- skiftir um pláss við málmannin, meðan leikur fer fram ella uttan at boða dómarnum frá. (SÍ § 3)
- fremur eitt brot á ein hasarderaðan hátt, ið verður sektað við beinleiðis frísparki.
- ger eitt fríspark við at spæla bóltin við hondini fyri at steðga einum lovandi álopi. Undantikið, tá dómarnum dómir brotsspark fyri eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað
- frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika, og dómarnum dómir brotsspark fyri eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað.
- fremur eitthvørt annað brot, sum steðgar einum lovandi álopi, um brotið ikki er eitt brotsspark, sum stendst av eini roynd at spæla ella stríðast um bóltin
- tekur ein upplagdan málmøguleika frá einum mótleikara við at gera eitt brotsspark í eini roynd at spæla ella stríðast um bóltin
- roynir at skora eitt mál við at spæla bóltin við hondini (sama um royndin eydnast ella ikki), ella um hann fremur eina miseydnasta roynd at forða einum máli við at spæla bóltin við hondini
- ger merki á vøllin, sum ikki eru loyvd
- spælir bóltin, meðan hann er á veg út av vøllinum eftir at hava fingið loyvi dómars at fara av vøllinum
- sýnir vantandi virðing ímóti leikinum
- tilvitað nýtir snildir til at spæla bóltin aftur til egnan málmann (íroknað eftir fríspark og málspark) við høvðinum, bringuni, knænum o.s.fr., fyri at víkja uttan um andan í lógini – sama um málmaðurin nertur bóltin við hondini ella ikki. Málmaðurin skal sektast, um hann tekur stig til gerðina

- munnliga órógvur ein leikara undir leiki, ella meðan leikur verður tikin uppafur

At frøast um eitt mál

Tað er loyvt leikarum at frøast um eitt mál, sum er skorað, men fagnaðurin má ikki vera ov ógvisligur. Fagnaður, ið fer fram við máta, er loyvdur, men fagnaður, ið er vandur, verður ikki viðmæltur, tá ið hann førir tíðarspillu við sær, og dómarnum eiga at fyrbyggja hesum.

At fara av vøllinum fyri at frøast um eitt mál skal ikki verða sektað við ávaring, men leikarnir eiga at koma inn aftur á vøllin skjótast gjørligt.

Ein leikari skal ávarast, hóast málið verður kolldømt, um hann:

- klívur upp í eitt hegn og/ella nærkast áskoðarunum á ein hátt, ið kann seta trygdina í vanda fyri at frøast um eitt mál, ið er skorað
- sýnir atburð, sum er ágangandi, láturligur ella øsandi
- fjalir høvðið ella andlitið við einum skorti ella líknandi luti
- letur seg úr blusuni ella fjalir høvðið við blusuni

At seinka uppafurtøku av leiki

Dómarnum skulu ávara leikarar, sum seinka uppafurtøku av leiki, t.d. við at:

- lástast at taka eitt innkast, men knappliga lata ein av liðfeløgum sínum taka tað
- drála við at fara spakuliga av vøllinum í samband við útskipting
- seinka eini uppafurtøku av leiki ógvisliga
- sparka bóltin burtur, bera hann burtur við hondunum ella við at fberta eina klandurstøðu við tilvitað at nerta bóltin, eftir at dómarnum hevur steðgað leiki
- taka eitt fríspark á skeivum stað fyri at noyða dómarnum biðja hann taka tað umaftur

Brot, ið verða sektað við útvísing

Ein leikari, eykaleikari ella útskiptur leikari skal verða vístur út, um hann ger seg sekan í onkrum av fylgjandi brotum:

- Tekur eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika frá mótstøðuliðnum við tilvitað at fremja eitt „hondbóltsbrot“ (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi)
- Frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at fremja eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað, uttan fyri egnan brotssparksteig
- Tekur ein upplagdan málmøguleika frá einum mótleikara, hvørs rørsla ber brá av at vilja ímóti málinum hjá tí, sum fremur brotið, við at fremja eitt brot, sum skal verða sektað við frísparki ella brotssparki (um talan ikki er um tað, sum er nevnt niðanfyri)
- Er sekur í leiki, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur.
- Bítur ella spýtir eftir onkrum
- Er sekur í harðskapsatburði
- Nýtir niðrandi ella háðandi málburð og/ella gerðir
- Fær sína seinnu ávaring í sama dysti.
- Fer inn í videorúmið (VR)

Ein leikari, eykaleikari ella útskiftur leikari, sum er vorðin útvístur, skal fara burtur frá vallarumhvørvinum og tí tekniska økinum.

At forða einum máli ella uppløgdum málmøguleika

Um ein leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í egnum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum ein upplagdan málmøguleika, og dómarin dómir brotsspark, skal leikarin ávarast, um brotið varð framt í eini roynd at spæla ella stríðast um bóltin. Í øllum øðrum førum (t.d. at halda, toga, fíra, uttan møguleika at spæla bóltin o.s.fr) skal leikarin vísast av vølli.

Um ein leikari frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at fremja eitt tilvitað „hondbólts-brot“, skal hann útvísast – óansæð, hvar á vøllinum brotið varð framt. (Undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi)

Um ein leikari frátekur mótstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at fremja eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað, og dómarin dómir brotsspark, skal leikarin, sum framdi brotið, ávarast.

Ein leikari, útvístur leikari, eykaleikari ella útskiftur leikari, sum kemur inn á vøllin uttan loyvir dómarans og leggur upp í leik ella órógvar ein mótleikara og á henda hátt tekur eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika frá mótstøðuliðnum, er sekur í at hava framt eitt brot, sum skal sektast við útvísing.

Fylgjandi skal havast í huga:

- Fjarstøðan millum brotið og málið
- Hvønn veg leikur gekk
- Sannlíkindi fyri at varðveita ella fáa tamarhald á bóltinum
- Støðan hjá verjuleikarum og hvussu nógvir teir eru

Leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur

Ein takkling ella ein avbjóðing, sum setur trygdina hjá einum mótleikara í vanda ella verður gjørd við nýtslu av ógvisligari megi ella brutaliteti skal sektast sum leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur.

Ein og hvør leikari, sum tveitir seg eftir einum mótleikara við at nýta annað ella bæði beinini, meðan hann stríðist um bóltin, og ger hetta við ógvisligari megi ella setur trygd mótleikarans til viks, er sekur í leiki, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur. Tað ger tað sama, um hetta verður gjørt aftanífrá, frammanífrá ella frá síðuni.

Harðskapsatburður

Talan er um harðskapsatburð, tá ið ein leikari nýtir ella roynir at nýta ógvisliga megi ella brutalitet, ímóti einum mótleikara, viðleikara, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni uttan at royna at spæla bóltin. Tað ger tað sama, um tað eydnaðist at skapa fysiskt samband ella ikki.

Aftur at hesum er ein leikari sekur í harðskapsatburði, um hann – uttan at royna at spæla bóltin – tilvitað slær ein mótleikara ella onkran annan persón í andlitið ella høvdið við at nýta hond ella arm, um ikki megin, ið varð nýtt, er uttan týðning.

Hjálparfólk

Tá ið eitt brot verður framt av onkrum í tekniska økinum (eykaleikara, útskiftum leikara, útvístum leikara ella hjálparfólki), og tann, sum framdi brotið, ikki kann eyðmerkjast, skal venjarin við evstu ábyrgd í tekniska økinum hava agarevsingina.

Munnlig ávaring

Fylgjandi brot skulu vanliga sektast við eini munnligari ávaring; endurtakandi og ógvislig brot skulu sektast við eini ávaring ella eini útvísing:

- At koma inn á vøllin á ein virðiligan hátt, sum ikki er framfarandi/hóttandi
- Ikki at samstarva við ein dystarleiðara, t.d. ikki at fylgja boðum frá einum hjálparðómara ella 4. dómara
- Smærri ósemjur um eina avgerð (við orðum ella gerðum)
- Stundum fara úr tekniska økinum uttan at fremja onnur brot

Ávaring

Brot, ið skulu sektast við ávaring, eru m.a.:

- týðiliga/áhalddandi ikki at virða avmarkingina í tekniska økinum
- seinka uppafturtøku av leiki hjá sínum liði
- tilvitað at fara inn í tekniska økið hjá mótstøðuliðnum (á ein hátt, sum ikki er hóttandi)
- sýna ónøgd við orðum ella gerðum, íroknað:
 - tveita/sparka drekkidunkar ella aðrar lutir
 - gerðir, sum týðiliga vísa vantandi virðing fyri dystarleiðarum; t.d. at klappa háðandi
- at koma inn í øki dómars til endurskoðan (RRA)
- ógvisliga/áhalddandi at gera handarbrá fyri at fáa dómara at geva eitt gult ella reytt kort
- ógvisliga at gera „sjónvarpstekn“ fyri at fáa VAR at fremja eina endurskoðan
- gera handarbrá ella sýna atburð, sum er provokerandi ella øsandi
- áhalddandi at sýna atburð, sum ikki kann góðtakast (íroknað endurtakandi brot, sum føra munnliga ávaring við sær)
- sýnir vantandi virðing fyri spælinum

Útvísing

Brot, ið skulu sektast við útvísing, eru m.a.:

- seinka uppafturtøku av leiki hjá mótstøðuliðnum, t.d. við at halda bóltinum, sparka bóltin burtur, forða framgongdini hjá einum leikara
- tilvitað at fara úr tekniska økinum fyri at:
 - sýna misnøgd við ella kjakast við ein dystarleiðara
 - gera handarbrá ella sýna atburð, sum er provokerandi ella øsandi

- at fara inn í tekniska økið hjá mótstøðuliðnum á ein hátt, sum er framfarandi ella hóttandi
- tilvitað at kasta ella sparka ein lut inn á vøllin
- at fara inn á vøllin fyri at:
 - kjakast við ein dystarleiðara (íroknað í hálvleikinum og við dystarlok)
 - leggja upp í leik, órógva ein mótaleikara ella ein dystarleiðara
- at koma inn í video-rúmið (VOR)
- fysiskur ella ágangandi atburður (íroknað at spýta og bíta) ímóti einum mótaleikara, eykaleikara, hjálparfólki, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum. øðrum persóni (t.d. bólt Dreingir/gentu ella kappingarumboðsfólk o.s.fr.)
- at fáa aðru ávaring í sama dysti
- At nýta niðrandi ella háðandi málburð og/ella gerðir
- at nýta elektroniska útgerð ella samskiptisútgerð, sum ikki er loyvd, ella at sýna rangan atburð orsakað av at hava nýtt elektroniska útgerð ella samskiptisútgerð
- harðskapsatburður

Brot, har ið ein lutur (ella bólturin) verður tveittur

Í øllum førum skal dómari nýta hóskandi agarevsing:

- ávara leikaran fyri at sýna óhøviskan atburð, um brotið var hasarderað
- útvísa leikaranum fyri harðskapatburð, um brotið varð framt við nýtslu av ógvisligari megi

4. Uppafturtøka av leiki eftir fríspørk og ósæmiligan atburð

Um bólturin ikki er í leiki, verður leikur tikin uppaftur sambært fyrri avgerðini. Um bólturin er í leiki, og ein leikari fremur eitt fysiskt brot inni á vøllinum ímóti:

- einum mótaleikara – beinleiðis ella óbeinleiðis fríspark ella brotsspark
- einum viðleikara, eykaleikara, útskiptum ella útvístum leikara, dystarleiðara ella hjálparfólki – beinleiðis fríspark ella brotsspark

Øll munnlig brot skulu sektast við óbeinleiðis frísparki.

Um dómari steðgar leiki fyri eitt brot, sum er framt av einum leikara uttan fyri vøllin ella á vøllinum ímóti einum óviðkomandi, skal leikur takast uppaftur við uppkasti, um óbeinleiðis fríspark ikki verður dømt fyri at fara av vøllinum uttan loyvi dómars. Óbeinleiðis frísparkið skal takast á linjuni, har sum leikarin fór av vøllinum

Um bólturinn er í spæli, og:

- ein leikari fremur eitt brot ímóti einum dystarleiðara ella mótaleikara, eykaleikara, útskiptum ella útvístum leikara ella hjálparfólki uttan fyri vøllin, ella
- ein eykaleikari, útskiptur ella útvístur leikari ella eitt hjálparfólk fremur eitt brot ímóti ella órógvur ein mótaleikara ella ein dystarleiðara uttan fyri vøllin

Skal leikur takast upp aftur við einum frísparki á linjuni, sum er nærmast har, sum brotið varð framt. Fyri brot, sum føra til beinleiðis fríspark, skal brotsspark dømast, um brotið varð framt inni í brotssparksteiginum hjá tí, sum framdi brotið.

Um eitt brot verður framt uttan fyri vøllin av einum leikara ímóti einum leikara, eykaleikara, útskiptum leikara ella hjálparfólki á egnum liði, verður leikur tikin upp aftur við óbeinleiðis frísparki á linjuni nærmast við har, sum brotið varð framt.

Um ein leikari fær samband við bóltin við einum luti (gaggu, skinnara o.s.fr.), sum er hildin í hondini, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis frísparki (ella brotssparki).

Um ein leikari, sum er á vøllinum ella uttan fyri vøllin kastar ella sparkar ein lut (annað enn dystarbóltin) eftir einum mótaleikara, ella hann kastar ella sparkar ein lut (íroknað dystarbóltin) eftir einum eykaleikara, útskiptum leikara, útvístum leikara ella hjálparfólki hjá mótstøðuliðnum, eftir einum dystarleiðara ella dystarbóltinum, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis frísparki á tí stað, har luturin rakti ella hevði rakt persónin ella bóltin.

Um hetta stað er uttan fyri vøllin, skal frísparkið takast á vallarlinjuni, sum er nærmast har, sum brotið varð framt; eitt brotsspark skal dømast, um brotið varð framt inni í brotssparksteiginum hjá tí, sum framdi brotið.

Um ein eykaleikari, útskiptur ella útvístur leikari, ein leikari, sum fyribils er farin av vøllinum, ella eitt hjálparfólk kastar ella sparkar ein lut inn á vøllin, og hetta órógvur leik, ein mótaleikara ella ein dystarleiðara, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis frísparki (ella brotssparki) har, sum luturin órógvaði leik ella har, sum luturin rakti ella hevði rakt mótaleikaran, dystarleiðaran ella bóltin.





§ 13

Fríspørk

1. Slög av fríspørkum

Beinleiðis ella óbeinleiðis fríspørk verða dømð til mótstøðuliðið hjá einum leikara, eykaleikara, útskiftum leikara, útvístum leikara ella hjálparfólki, sum brýtur Fót bóltslógina.

Tekn – óbeinleiðis fríspark

Dómarin vísir, at eitt fríspark er óbeinleiðis við at strekkja armin uppeftir. Henda støða skal haldast, inntil frísparki er tikið, og bólturinn er nortin av einum øðrum leikara, ella hann er farin úr leiki; ella inntil tað er greitt, at tað ikki letur seg gera at skora eitt mál beinleiðis upp á frísparkið.

Óbeinleiðis fríspark skal takast umaftur, um dómarin ikki strekkir armin uppeftir, og bólturinn verður sparkaður beinleiðis í málið.

Bóltur fer í málið

- um beinleiðis fríspark verður sparkað í mótleikaranna mál, skal mál dømast
- um óbeinleiðis fríspark verður sparkað í mótleikaranna mál, skal málsпарк dømast
- um beinleiðis ella óbeinleiðis fríspark verður sparkað í egið mál, skal hornasпарк dømast.

2. Mannagongd

Øll fríspørk skulu takast á tí stað, har brotið varð framt, uttan:

- óbeinleiðis fríspørk til áleypanði liðið fyri eitt brot, sum varð framt inni í málteigi mótleikaranna; frísparkið skal takast frá linjuni á málteiginum, sum er javnfjar við mállinjuna, so nær við staðið, har brotið varð framt, sum gjørligt

- frísþærk til verjandi liðið í egnum málteigi; hesi kunnu takast allastaðni inni í málteiginum
- frísþærk fyri brot, sum snúgva seg um leikara, sum fer inn, inn aftur ella av vøllinum uttan loyvi; hesi frísþærk skulu takast har, sum bólturinn var, tá ið leikur varð steðgaður. Tó skal frísþærk dømast á linjuni, sum er nærmast har, sum brotið varð framt, um ein leikari fremur eitt brot uttan fyri vøllin. Um brotið skal sektast við beinleiðis frísþærki, og tað verður framt inni í brotssþærksteiginum hjá leikaranum, sum fremur brotið, skal brotssþærk dømast.
- Fót bóltslógin krevur, at frísþærkið skal takast á øðrum stað (Sí § 3, 11, 12)

Bólturinn:

- skal liggja stillur, og tann, sum spærkar, hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn hann er nortin av øðrum leikara
- er í leiki, tá ið hann er spærkaður, og týðiliga flytur seg.

Inntil bólturinn er í spæli, skulu allir mótleikarar vera:

- í minsta lagi 9,15 m frá bóltinum, um teir ikki standa á egnari mállinju millum málstengurnar
- uttan fyri brotssþærksteigin, tá ið verjandi liðið hevur frísþærk í egnum brotssþærksteigi

Um trýggir ella fleiri verjandi leikarar eru í „múrinum“, skulu allir áleyþandi leikarar vera í minsta lagi 1 m frá „múrinum“, inntil bólturinn er í leiki.

Eitt frísþærk kann takast við at lyfta bóltin við einum ella báðum fótum í senn.

At finta fyri at ørkymla mótleikararnar er loyvt, og er ein partur av fót bólti.

Um ein leikari, sum tekur eitt frísþærk á rættan hátt, tilvitað spærkar bóltin á ein mótleikara, og hetta ikki verður gjørt á ein hátt, sum er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við ógvisligari megi, skal dómarin lata leik halda áfram.

3. Brot og revsingar

Um ein mótleikari er nærri bóltinum enn 9,15 m, tá ið eitt frísþærk verður tikið, skal frísþærkið takast umaftur, um fyrimumarreglan ikki kann nýtast; men um ein leikari tekur eitt frísþærk skjótt, og ein mótleikari, sum er nærri bóltinum enn 9,15 m, fær fatur á bóltinum, skal dómarin lata leik halda áfram. Tó skal ein leikari ávarast fyri at seinka uppafurtøku av leiki, um hann tilvitað forðar einum frísþærki í at verða tikið skjótt.

Um verjandi liðið hevur sett ein „múr“, sum hevur trýggir ella fleiri verjandi leikarar í, og ein áleyþandi leikari er nærri „múrinum“ enn 1 m, tá ið frísþærkið verður tikið, skal óbeinleiðis frísþærk dømast.

Um tað verjandi liðið velur at taka eitt frísþærk inni í brotssþærksteiginum skjótt, og ein ella fleiri mótleikarar eru inni í brotssþærksteiginum, tí teir ikki hava fingið tíð at fara úr brotssþærksteiginum, skal dómarin lata leik halda fram. Um ein mótleikari, sum er staddur inni í brotssþærksteiginum, tá ið frísþærkið verður tikið, ella um hann kemur inn í brotssþærksteigin, áðrenn bólturinn er í leiki, og hesin leikarin nertur ella stríðist um bóltin, áðrenn hann er í leiki, skal frísþærkið takast umaftur.

Tá ið bólturinn er í spæli, og tann, sum tók frísþærkið, nertur bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis frísþærk dømast, men um tann, sum tók frísþærkið, fremur eitt „hond bóltsbrot“:

- skal beinleiðis frísþærk dømast
- skal brotssþærk dømast, um brotið varð framt í egnum brotssþærksteigi, um tann, sum tók frísþærkið, ikki er málmaður. Um málmaðurin fremur brotið, skal óbeinleiðis frísþærk dømast.

Brotssparkið

Brotsspark skal dómast, um ein leikari ger seg sekan í einum broti, sum skal sektast við beinleiðis frísparki, og brotið varð framt í egnum brotsparksteigi ella uttan fyri vøllin, sum víst verður á í § 12 og § 13.

Tað er loyvt at skora beinleiðis upp á eitt brotspark.

1. Mannagongd

Bólturinn skal liggja stillur, og ein partur av honum skal nerta ella vera árákað miðjuni á brotsparksblettinum. Málstengurnar, tvørstongin og málnetið skulu ikki flyta seg.

Leikarin, sum skjýtur brotssparkið, skal týðiliga verða eyðmerktur.

Verjandi málmaðurin skal vera á mállinjuni, venda ímóti tí, sum sparkar, og standa ímillum stengurnar, inntil bólturinn er sparkaður. Málmaðurin skal ikki órógva skjúttan á órættvísan hátt, t.d. við at seinka brotsparkinum í at verða tikið ella við at nerta stengur, yvirleggjara ella málnet.

Allir leikarar, uttan tann, sum skjýtur og málmaðurin, skulu:

- vera í minsta lagi 9,15 m frá brotsparksblettinum
- vera aftanfyri brotsparksblettin
- vera inni á vøllinum
- vera uttan fyri brotsparksteigin

Eftir at leikararnir hava tikið støðu sambært hesi grein, skal dómarin gera tekn um, at brotssparkið skal verða tikið.

Leikarin, sum tekur brotssparkið, skal sparka bóltin frameftir; tað er loyvt at nýta hælina, treytað av at bólturinn flytur seg frameftir.

Tá ið bólturinn verður sparkaður, skal málmaðurin hava í minsta lagi ein part av øðrum fótinum á mállinjuni, á linju við ella aftanfyri mállinjuna.

Bólturinn er í leiki, tá ið hann er sparkaður og týðiliga flytur seg.

Tann, sum sparkar, hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn bólturinn hevur nortið ein annan leikara.

Brotssparkið er avgreitt, tá ið bólturinn ikki flytur seg meira, fer úr leiki, ella tá ið dómari steðgar leiki fyri okkurt brot á Fót bóltslógina.

Tíð verður lógð afturat báðum hálvleikum í dystinum og longdari leiktíð, soleiðis at eitt brotsspark kann avgreiðast. Tá ið tíð verður lógð afturat fyri at taka eitt brotsspark, er brotssparkið mett sum yvirstaðið, tá (eftir at sparkið er tikið) bólturinn ikki flytur seg meira, fer úr leiki, verður spældur av nøkrum øðrum leikara enn verjandi málmanninum (íroknað sparkaran), ella tá ið dómari steðgar leiki fyri eitt brot, sum er framt av sparkaranum ella hansara liði. Um ein leikari frá verjandi liðnum (íroknað málmannin) fremur eitt brot, og brotssparkið verður brent/bjargað, skal brotssparkið takast umaftur.

2. Brot og revsingar

Brotssparkið skal takast, tá ið dómari gevur tekn um tað. Verður tað ikki tikið, kann dómari geva eina agarevsing, áðrenn hann aftur gevur tekn um, at brotssparkið skal takast.

Um okkurt av fylgjandi hendir, áðrenn bólturinn er í spæli:

- Ein liðfelagi hjá tí, sum tekur brotssparkið, skal bert sektast fyri at koma ov tíðliga inn í brotssparksteigin, um:
 - gerðin týðiliga ávirkandi málmannin, ella
 - leikarin, sum framdi brotið, spælir bóltin ella stríðist við ein mótleikara um bóltin og síðani skorar, roynir at skora ella skapar ein málmøguleika
- Ein liðfelagi hjá málmanninum skal bert sektast fyri at koma ov tíðliga inn í brotssparksteigin, um:
 - gerðin týðiliga ávirkandi skjúttan, ella
 - leikarin, sum framdi brotið, spælir bóltin ella stríðist við ein mótleikara um bóltin og hetta forðar mótleikaranum í at skora, royna at skora ella at skapa ein málmøguleika

- Leikarin, sum tekur brotssparkið ella ein liðfelagi hjá honum brýtur Fót bóltslógina:
 - um bólturinn fer í mál, skal brotssparkið takast umaftur
 - um bólturinn ikki fer í mál, skal dómari steðga leiki og byrja aftur við óbeinleiðis frísparki

Undantikið fylgjandi brot. Tá skal leikur takast upp aftur við óbeinleiðis frísparki – sama um eitt mál verður skorað ella ikki:

- eitt brotsspark verður sparkað aftureftir
- ein viðleikari hjá tí, sum skuldi sparka, sparkar; dómari skal ávara hann, sum sparkaði
- at látast at sparka bóltin (finta), tá ið hann hevur runnið til bóltin (at finta, meðan runnið verður til bóltin er loyvt); dómari skal ávara tann, sum sparkaði
- Málmaðurin fremur eitt brot:
 - um bólturinn fer í mál, skal mál dømast
 - um bólturinn ikki rakar málið ella stökkur aftur frá eini málstong ella tvørstongini, skal brotssparkið bert takast umaftur, um brotið, sum málmaðurin framdi, týðiliga ávirkandi skjúttan
 - um bólturinn ikki fer í málið orsakað av málmanninum, skal brotssparkið takast umaftur

Um brotið, sum málmaðurin framdi, hevur við sær, at brotssparkið skal takast umaftur, skal málmaðurin hava eina munnliga ávaring fyri fyrsta brotið í dystinum, og hann skal ávarast (GK) fyri øll fylgjandi brot í dystinum.

- Ein liðfelagi hjá málmanninum brýtur Fót bóltslógina:
 - um bólturinn fer í mál, verður mál dømt
 - um bólturinn ikki fer í málið, skal brotssparkið takast umaftur
- Um ein leikari frá hvørjum liði fremur brot, skal brotssparkið takast umaftur, um annar leikari ikki fremur álvarsamari brot (t.d. finta, ið ikki er loyvd)
- Um bæði málmaðurin og skjúttin fremja brot samstundis, skal skjúttin ávarast, og leikur verður tikin upp aftur við óbeinleiðis frísparki til verjandi liðið

Um, eftir at brotssparkið er tikið:

- Tann, sum sparkaði, nertur bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara:
 - verður óbeinleiðis fríspark dømt (ella beinleiðis fríspark fyri eitt „hondbóltsbrot“)
- Bólturin verður nortin av onkrum óviðkomandi, meðan hann flytur seg frameftir:
 - skal brotssparkið takast umaftur, um bólturin ikki fer í málið, og órógvið ikki forðaði málmanninum ella einum verjandi leikara í at spæla bóltin. Tá skal mál dømast, um bólturin fer í málið (sjálvt um samband var við bóltin), tó ikki, um órógvið stóðst av áleypanði liðnum
- Bólturin stókkur inn á vøllin frá málmanninum, tvørstongini ella málstongunum og síðani verður nortin av onkrum óviðkomandi:
 - steðgar dómari leiki
 - leikur verður tikin upp aftur við uppkasti, har sum bólturin varð nortin av tí óviðkomandi

3. Yvirlit

Úrslit av brotssparkinum		
	MÁL	IKKI MÁL
Brot framt av áleypanði leikara	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: mál	Ávirkan: óbeinleiðis fríspark. Onga ávirkan: ikki umaftur
Brot framt av verjandi leikara	Ávirkan: mál Onga ávirkan: mál	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: ikki umaftur
Brot framt av verjandi og áleypanði leikara	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: mál	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: ikki umaftur
Brot framt av málverjanum	Mál	Ikki bjargað: brotssparkið skal takast umaftur (uttan tá skjúttin týðiliga ávirkast) Bjargað: Brotssparkið skal takast umaftur, og málverjin skal hava munnliga ávaring – (GK) fyri fylgjandi brot
Málverjin og skjúttin fremja brot samstundis	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast
Bólturin sparkaður aftureftir	Óbeinleiðis fríspark	Óbeinleiðis fríspark
Finta, ið ikki er loyvd	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast
Skeivur leikari sparkar	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast



§

15

Innkastið

Innkast verður dæmt til mótleikarannar hjá tí leikaranum, sum seinast nart bóltin, tá ið hann fór um síðulinjuna, allur sum hann er, antin í luftini ella eftir jørð.

Ikki er loyvt at skora mál beinleiðis upp á innkast:

- um bólturinn fer í mótleikaranna mál – verður málsark dæmt
- um bólturinn fer í egið mál – verður hornasark dæmt

1. Mannagongd

Tá ið kastað verður, skal kastarin:

- standa og venda inn móti vøllinum
- hava ein part av hvørjum fótinum annaðhvørt á síðulinjuni ella á undirlagnum uttan fyri síðulinjuna
- kasta bóltin við báðum hondum aftaná frá og upp um hævdið frá tí stað, hann fór av vøllinum

Allir mótleikarar skulu vera í minsta lagi 2 metrar frá staðnum á síðulinjuni, har innkastið skal takast.

Bólturinn er í leiki, tá ið hann kemur inn á vøllin. Um bólturinn nertur undirlagið, áðrenn hann kemur inn á vøllin, skal innkastið takast um aftur av sama liði á sama staði. Um innkastið ikki verður tikið á rættan hátt, skal tað takast um aftur av hinum liðnum.

Um ein leikari, sum tekur eitt innkast á rættan hátt, tilvitað kastar bóltin á ein mótleikara fyri at kunna spæla bóltin aftur, men ikki ger hetta á ein hátt, ið er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við at nýta ógvisluga megi, skal dómari loyva leiki at halda fram.

Kastarin hevur ikki loyvi at nerta bóltin aftur, fyrr enn hann er nortin av øðrum leikara.

2. Brot og revsingar

Tá ið bólturinn er í spæli, og tann, sum tók innkastið, nertur bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dømast, men um tann, sum tók innkastið fremur eitt „hondbóltsbrot“:

- skal beinleiðis fríspark dømast
- skal brotsspark dømast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi. Um tað er ein málmaður í egnum brotssparksteigi, skal óbeinleiðis fríspark dømast

Um ein mótaleikari á óhøviskan hátt órógvur ella forðar kastaranum (íroknað at flyta seg nærri enn 2 metrar frá tí stað, innkastið verður tikið frá), skal hann ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, og óbeinleiðis fríspark skal dømast, um innkastið er tikið.

Fyri øll onnur brot á hesa grein, skal innkastið takast umaftur av einum mótaleikara.





§ 16

Málsparkið

Málspark verður dæmt, tá ið allur bólturinn fer um mállinjuna eftir jørð ella í luftini, uttan at eitt mál er skorað sambært § 10, eftir at hann seinast er nortin av einum leikara úr tí áleypandi liðnum.

Tað er loyvt at skora mál beinleiðis upp á málspark, men bert ímóti móttøðuliðnum; um bólturinn fer beinleiðis í málið hjá tí, sum sparkar, skal hornaspark dæmast.

1. Mannagongd

- Bólturinn skal liggja stillur í málteiginum og skal sparkast av einum leikara frá verjandi liðnum
- Bólturinn er í leiki, tá ið hann er sparkaður og týðiliga flytur seg
- Mótleikararnir skulu vera uttan fyri brotssparksteigin, inntil bólturinn er í leiki

2. Brot og revsingar

Tá ið bólturinn er í spæli, og tann, sum tók málsparkið, nertur bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dæmast, men um tann, sum tók málsparkið, fremur eitt „hondbóltsbrot“:

- skal beinleiðis fríspark dæmast
- skal brotsspark dæmast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi. Um tað er ein málmaður í egnum brotssparksteigi, skal óbeinleiðis fríspark dæmast

Um nakrir mótleikarar eru inni í brotssparksteiginum, tá ið málspark verður tikið, orsakað av at teir ikki hava fingið stundir at koma út, skal dómarin lata leik halda áfram.

Málsparkið skal takast av nýggjum, um ein mótleikari, sum er í brotssparksteiginum, tá ið málspark verður tikið, ella kemur inn í brotssparksteigin, áðrenn bólturin er í leiki, nertur ella stríðist um bóltin, áðrenn hann er í leiki.

Um ein leikari fer inn í brotssparksteigin, áðrenn bólturin er í spæli, og brot verður framt av ella ímóti honum, skal málsparkið takast umaftur, og leikarin, sum framdi brotið, kann ávarast ella útvísast, alt eftir, hvussu grovt brotið var.

Fyri øll onnur brot á hesa grein, skal málsparkið takast umaftur.





§ 17

Hornasparkið

Hornaspark verður dæmt, tá ið allur bólturinn fer um mállinjuna eftir jørð ella í luftini, uttan at eitt mál er skorað, eftir at hann seinast er nortin av einum leikara úr tí verjandi liðnum.

Tað er loyvt at skora mál beinleiðis upp á hornaspark, men bert ímóti móttøðuliðnum; um bólturinn fer beinleiðis í málið hjá tí, sum sparkar, skal hornaspark dæmast til móttøðuliðið.

1. Mannagongd

- Bólturinn verður lagdur innan fyri hornaøkið við nærmasta hornaflagg
- Bólturinn skal liggja stillur og skal sparkast av einum leikara frá áleypandi liðnum
- Bólturinn er í leiki, tá ið hann er sparkaður og týðiliga flytur seg; honum nýtist ikki at fara úr hornaøkinum
- Hornaflaggið má ikki flytast
- Mótleikararnir skulu vera í minsta lagi 9,15 metrar frá hornaboganum, inntil bólturinn er í leiki

2. Brot og revsingar

Tá ið bólturinn er í spæli, og tann, sum tók hornasparkið, nertur bóltin aftur, áðrenn hann er nortin av øðrum leikara, skal óbeinleiðis fríspark dæmast, men um tann, sum tók hornasparkið, fremur eitt „hondbóltsbrot“:

- skal beinleiðis fríspark dæmast
- skal brotsspark dæmast, um brotið varð framt í egnum brotssparksteigi, um tað er ein málmaður í egnum brotssparksteigi, skal óbeinleiðis fríspark dæmast

Um ein leikari, sum tekur eitt hornaspark á rættan hátt, tilvitað sparkar bóltin á ein mótleikara fyri at kunna spæla bóltin aftur, men ikki ger hetta á ein hátt, ið er fyrilitsleysur, hasarderaður ella við at nýta ógvisluga megi, skal dómarin loyva leiki at halda fram.

Fyri øll onnur brot á hesa grein skal hornasparkið takast umaftur.





VAR Handbók

Meginreglur, umstöður og mannagongdir

Mannagongdin viðvirkjandi VAR er í samsvari við meginreglurnar og hugsanina í Fótþóltslóginu.

Nýtslan av videohjálþardómarum (VAR) er bert loyvd, har sum dystar-/kappingarfyriskiparin hevur lokið øll krøv viðvirkjandi VAR, sum eru lýst í Implementation Assistance and Approval Programme (IAAP), og hevur fingið skrivligt loyvi frá The IFAB og FIFA.

1. Meginreglur

Nýtslan av VAR í fótþólti er knýtt at nøkrum meginreglum, har allar eru galdandi í øllum dystum, har sum VAR verður nýtt.

1. Ein videohjálþardómari (VAR) er ein dystarleiðari, sum hevur óhefta atgongd til sjónvarpsupptøkur frá dystinum, sum kunnu hjálpa dómaranum, tá ið talan er um „týðiligt og eyðsýnt mistak“ ella „álvarsama mista støðu“ í samband við:
 - a. **Mál/ikki mál**
 - b. **Brotsspark/ikki brotsspark**
 - c. **Beinleiðis reytt kort** (ikki seinnu ávaring)
 - d. **Skeivan samleika** (Tá ið dómari ávarar ella útvísir skeivum leikara frá liðnum, sum framdi brotið)
2. Dómari skal altíð taka eina avgerð, t.e. dómari hevur ikki loyvi til „onki“ at døma og so nýta VAR til at taka eina avgerð. Ein avgerð um at lata leik halda fram eftir eitt møguligt brot kann endurskoðast.

3. Upprunaliga avgerð dómarsins verður ekki broytt, um upptøkurnar ekki týðiliga vísa, at talan er um eitt „týðiligt og eyðsýnt mistak.
4. Einans dómari kann taka stig til eina „endurskoðan“. VAR (og hinir dystarleiðararnir) kunnu bert viðmæla dómarnum eina endurskoðan.
5. Endaliga avgerðin verður altíð tikin av dómarnum – antin grundað á upplýsingar frá VAR, ella eftir at dómari hevur framt „endurskoðan á vøllinum“ (EÁV).
6. Onki tíðarmark er fyri endurskoðanarmannagongdina, tí neyvleiki hevur størri týðning enn at skunda sær
7. Leikarar og hjálparfólk skulu ekki umringa dómarnum fyri at ávirka hann til at endurskoða og skulu heldur ekki ávirka hann undir endurskoðanini. Ikki er loyvt at ávirka dómarnum, tá ið avgerð verður tikin
8. Dómari skal vera sjónligur undir endurskoðanini fyri at tryggja gjøgnumskygni.
9. Um leikur heldur fram eftir eina støðu, sum seinni verður endurskoðað, verða ongar agarevsingar, sum verða givnar, eftir støðan fór fram, strikaðar – sjálvt um upprunaliga avgerðin verður broytt (undantikið ávaring/ útvísing fyri SLÁ, at órógva í samband við lovandi álop ella FUM).
10. Um leikur er steðgaður og tikin upp aftur, kann dómari ekki fremja eina endurskoðan, uttan so at talan er um støður, har talan er um skeivan samleika ella fyri eitt møguligt brot, sum skal sektast við útvísing fyri harðskapsatburð, spýta, bíta ella sera niðrandi, háðandi gerð(ir).
11. Tíðarbilið í spælinum fyri og eftir eina støðu, sum kann verða endurskoðað, verður avgjørt av Fót bóltslógini og VAR-mannagongdini
12. VAR „kannar“ allar støður/avgerðir, og tískil er ikki neyðugt hjá leikarum og venjarum at biðja um endurskoðan

2. Dystarbroytandi støður/avgerðir, sum kunnu endurskoðast

Tað eru fyra sløg av dystaravgerandi støðum/avgerðum, sum gera, at dómari kann fáa hjálp frá VAR. Í øllum hesum støðum skal VAR bert nýtast, eftir at dómari hevur tikið eina eina (fyrstu/uppruna) avgerð (íroknað at lata leik halda fram), ella um ein álvarsom støða verður „mist/ikki sædd“ av dystarleiðarunum.

Upprunaliga avgerð dómarsins verður ikki broytt, um talan ikki er um eitt

„týðiligt og eyðsýnt mistak“ (íroknað avgerðir, sum dómari tekur grundað á upplýsingar frá hinum dystarleiðarunum, t.d. rangstøða).

Støður/avgerðir, sum kunnu endurskoðast, um talan er um eitt „týðiligt og eyðsýnt mistak“ ella „eina álvarsama mista“ støðu, verða bólkaðar soleiðis:

a. Mál/ikki mál

- Brot framt av áleypandi liðnum í uppspælinum til, at mál verður skotið, ella tá ið málið verður skotið (spæla bóltin við hondini, fríspark, rangstøða o.s.fr.)
- Bóltur úr leiki, áðrenn málið varð skorað
- Avgerðir um mál/ikki mál
- Brot framt av málmanni og/ella sparkara, tá ið brotsspark verður tikið, ella um ein verjuleikari ella áleypari kemur ov tíðliga inn í brotssparksteigin og leggur upp í leik, tá ið bóltur stókkur aftur frá eini stong, tvørstongini ella málmanni

b. Brotsspark/ikki brotsspark

- Áleypandi liðið fremur eitt brot í uppspælinum til brotssparkið (t.d. „hondbóltsbrot“, fríspark, rangstøða o.s.fr.)
- Bóltur úr leiki, áðrenn støðan kom í
- Staðið, har brotið verður framt (innan fyri ella uttan fyri brotssparksteigin)
- Skeivt dømt brotsspark
- Brotssparksbrot, sum ikki verður dømt

c. Beinleiðis reyð kort (ikki seinna gula kortið/ávaring)

- FUM (Serliga staðið, har brotið verður framt og støðan hjá hinum leikarunum)
- Leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur (ella hasarderað takking)
- Harðskapsatburður, bíta ella spýta eftir einum øðrum persóni
- At nýta niðrandi ella háðandi gerð(ir)

d. Skeivur samleiki (reytt ella gult kort)

- Um dómari sektar eitt brot og síðani gevur skeivum leikara frá liðnum, sum framt brotið, gult ella reytt kort, kann samleiki leikarans endurskoðast; sjálvt brotið kann ikki endurskoðast, uttan so at tað førði til eitt brotsspark, mál ella eitt beinleiðis reytt kort.

3. VAR í verki

Undir einum dysti verður VAR nýtt soleiðis:

- VAR hyggur at dystinum í videorúminum (VR) og verður hjálptur av einum ella fleiri hjálpar-VAR (H-VAR)
- Treytað av, hvussu nógv sjónarhorn sjónvarpsupptøkurnar vísa (og øðrum atlitum), kunnu vera fleiri H-VAR og ein ella fleiri endurspælitøkningar (ET)
- Bert persónar við heimild kunnu koma inn í VR ella samskipta við VAR/H- VAR/ET undir dystinum
- VAR hevur óhefta atgongd til sjónvarpsupptøkur og ger hann sjálvur av, nær ella um hann spælir støður umaftur
- VAR er bundin í samskiptisskipanina, sum dystarleiðararnir nýta, og hann hoyrir alt, sum teir siga; VAR kann bert tosa við dómarnar við at trýsta á ein knøtt (fyri at umganga, at dómarnir órógvast av samrøðum í VR)
- Um VAR er upptikin við at „kanna“ ella „endurskoða“, kann H-VAR tosa við dómarnar – serliga um tað er týðningarmikið, at leikur verður steðgaður ella ikki verður tikin upp aftur
- Um dómarnar ger av at endurskoða støðuna, velur VAR bestu sjónarhornini/ferðina á avspælingini; dómarnar kann biðja um aðrar ella fleiri sjónarhorn/ferðir

4. Mannagongdir

Upprunalig avgerð

- Dómarnar og hinir dystarleiðararnir skulu altíð taka eina avgerð (íroknað møguligar agarevsingar), sum var VAR ikki til staðar (undantikið fyri eina „mista“ støðu)
- Ikki er loyvt dómarnum og hinum dystarleiðarunum at „døma onki“, tí hetta førir til veika/lítið avgjörda døming, ov nógv „endurskoðanir“ og týðandi trupulleikar, um tøkni ikki riggar, sum hon skal
- Bara dómarnar kann taka endaligu avgerðina. VAR hevur sama myndugleika sum hinir dystarleiðararnir, og kann hann bert hjálpa dómarnum
- At seinka floytuni/flagginum er bert loyvt í sera týðiligum álopsstøðum, tá ið ein leikari er um at skora eitt mál ella hevur frítt at renna inn í brotsparksteigin ella ímóti brotsparksteiginum hjá mótstøðuliðnum

- Um ein hjálpardómari seinkar flagginum fyri eitt brot, skal hann lyfta flaggið, um eitt mál/hornaspark/brotsspark, fríspark verður dømt til áleypandi liðið, ella eitt innkast spyrst burtúr. Sama er galdandi, um liðið varðveitir bóltin, tá ið upprunaliga álopið er liðugt. Í øllum øðrum støðum skal hjálpardómarnar gera av, um flaggið skal upp ella ikki, út frá hvat er best fyri dystin.

Kanning

- VAR „kannar“ av sær sjálvum sjónvarpsupptøkurnar til øll mál ella møgulig mál, brotssparksavgerðir, avgerðir, sum føra útvísing við sær og møguligar støður viðvíkjandi skeivum samleika. Hetta verður gjørt við at nýta ymisk sjónarhorn í sjónvarpsupptøkunum og við at spæla støðuna umaftur við ymiskari ferð
- VAR kann „kanna“ upptøkurnar í vanligari ferð og/ella seinari ferð, men vanligar eigur seinari ferð bert at verða nýtt til at staðfesta, hvar eitt brot varð framt, hvar leikarnar var staddur, hvar fysisksamband kom fyri, um bólturin varð spældur við hondini, og um bólturin var úr leiki. Vanlig ferð eigur at verða nýtt til at staðfesta, hvussu „ógvisligt“ eitt brot var ella fyri at finna út av, um ein leikari hevur framt „hondbóltsbrot“
- Um „kanningin“ ikki vísir eitt „týðiligt og eyðsýnt mistak“ ella eina „álvarsama mista støðu“, nýtist VAR vanligar ikki at tosa við dómarnar – Hetta er ein „still kanning“. Tó kann tað hjálpa dómarnum/hjálpardómarnum við at hava tamarhald á leikarnum/dystinum, um VAR sigur honum, at talan ikki er um eitt „týðiligt og eyðsýnt mistak“ ella eina „álvarsama mista støðu“
- Um neyðugt er at seinka upp afturtøku av leiki fyri at „kanna“, skal dómarnar týðiliga peika á smátalaran/oyrnasnegilin og hava hin armin strektan út frá kroppinum, inntil „kanningin“ er avgreidd. Hetta tekn merkir, at dómarnar fær upplýsingar (hesar kunnu koma frá VAR ella øðrum dystarleiðara)
- Um „kanningin“ vísir, at eitt „týðiligt og eyðsýnt mistak“ ella ein „álvarsom mist støða“ møguliga er farin fram, skal VAR fáa hesi boðini til dómarnar, sum skal gera av, um neyðugt er við endurskoðan ella ikki

Endurskoðan

- Dómarin kann taka stig til eina „endurskoðan“ í stöðum, har talan möguliga er um eitt „týðiligt og eyðsýnt mistak“ ella eina „álvarsama mista stöðu“ tá:
 - VAR ella ein annar dystarleiðari viðmælir eina endurskoðan
 - Dómarin hevur illgruna um, at okkurt álvarsamt er farið framvið
 - Um steðgur er í leiki, skal dómarin seinka uppafurtøku av leiki
 - Um steðgur ikki er í leiki, skal dómarin steðga leiki, næstu ferð bólturin er á uttanveltaðum øki (vanliga, tá ið hvørki av liðunum er í álopi) og gera „sjónvarpstekn“
 - VAR greiðir dómaranum frá, hvat sæst á skíggjanum undir endurspælingunum, og so skal dómarin:
 - Gera „sjónvarpstekn“ (um hetta ikki longu er gjørt), og fara á „øki dómarans til endurskoðan“ at hyggja eftir sjónvarpsupptøkum – endurskoðan á vøllinum (EÁV) – áðrenn endalig avgerð verður tikin. Aðrir dystarleiðarar hyggja ikki eftir upptøkunum, uttan í heilt serligum føri tá ið dómarin biður teir um tað
- ella
- Taka eina endaliga avgerð, sum er grundað á dómarans egnu meting, av upplýsingunum frá VAR og, har tað er hóskandi, íkast frá øðrum dystarleiðarum – bert VAR-endurskoðan
 - Í báðum førum skal dómarin gera „sjónvarpstekn“, tá ið endurskoðanin er avgreidd, og síðani taka endaliga avgerð
 - Tá dómarin skal gera egnar metingar um – t.d., hvussu ógvisligt eitt fríspark er, ávirkan í rangstøðu, fyrilit í samband við at spæla bóltin við hondini (støða, tilvitað o.s.fr.) – er oftast hóskandi at fremja „endurskoðan á vøllinum“ (EÁV)
 - Til avgerðir, sum snúgvá seg um fakta/sanroyndir–t.d. støða, har brot verður framt ella støða hjá leikara (rangstøða), stað har samband var (hondbóltsbrot/fríspark), støða (innan fyri ella uttan fyri brotssparksteigin), bóltur úr leiki o.s.fr. er vanliga hóskandi, at bert VAR endurskoðar. Tó kunnu stöður koma fyri, har tað er hóskandi, at dómarin fremur „endurskoðan á vøllinum“ (EÁV), um hetta er við til at stýra leikarunum/ dystinum ella fyri at „selja“ avgerðina (t.d. sera týðningarmikil, dystaravgerandi avgerð seint í dystinum)

- Dómarin kann biðja um ymisk sjónarhorn í sjónvarpsupptøkunum / avspælingarferðir, men vanliga eigur seinari ferð bert at verða nýtt til at staðfesta fakta/sanroynd, t.d., hvar eitt brot varð framt, hvar leikarin var staddur, hvar likamligt samband kom fyri, um bólturin varð spældur við hondini, og um bólturin var úr leiki (íroknað mál/ikki mál). Vanlig ferð eigur at verða nýtt til at staðfesta, hvussu „ógvisligt“ eitt brot var ella fyri at finna út av, um ein leikari hevur framt eitt „hondbóltsbrot“
- Til avgerðir, sum snúgvá seg um mál, brotsspark/ikki brotsspark og reyð kort fyri at taka ein upplagdan málmøguleika (FUM) frá mótleikara, kann gerast neyðugt at endurskoða tíðarbilið undan álopinum, sum førði til avgerðina/ stöðuna. Íroknað hesum kann vera, hvussu áleyypandi liðið vann bóltin í vanligum spæli
- Fótbóltslógini loyvir ikki avgerðum viðvíkjandi uppafurtøku av leiki (hornaspørk, innkøst o.s.fr.) at verða broyttar, um leikur er tikin uppafurtur, og kunnu hesar tískil ikki endurskoðast
- Um leikur er steðgaður og tikin uppafurtur, kann dómarin bert fremja endurskoðan í stöðum, sum snúgvá seg um skeivan samleika ella mögulig brot, sum skulu sektast við útvísing, og nýta hóskandi agarevsing, um talan er um harðskapatburð, at spýta, at bíta ella niðrandi og/ella háðandi gerð(ir), sum eru farin um øll mørk)
- Mannagongdin viðvíkjandi endurskoðan skal avgreiðast so smidliga og væl sum gjørligt, men neyvleikin í endaligu avgerðini hevur størri týðning enn at skunda sær. Av hesi orsök, og tí at summar stöður eru fløkjaligar við fleiri avgerðum at endurskoða, er ongin tíðarfreist sett á endurskoðanina

Endalig avgerð

- Tá ið endurskoðanin er avgreidd, skal dómarin gera „sjónvarpstekn“ og boða frá endaligu avgerðini
- Tá skal dómarin vísa/broyta/taka aftur einhvørja agarevsing (har tað er hóskandi) og taka leik uppafurtur samsvarandi Fótbóltslógini

Leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk

- VAR „kannar“ allar stöður, og tí er ekki neyðugt hjá eykaleikarum og hjálparfólki at biðja um „kanning“ ella „endurskoðan“
- Leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk skulu ekki royna at ávirka ella leggja uppí, meðan dómari endurskoðar, íroknað, tá ið boðað verður frá endaligu avgerðini
- Ímeðan endurskoðanin fer fram, skulu leikarar vera á vøllinum, og eykaleikarar og hjálparfólk skulu vera uttan fyri vøllin
- Ein leikari/eykaleikari/útskiftur leikari/hjálparfólk, sum ógvísliga vísir „sjónvarpstekn“ ella fer inn í RRA, skal ávarast
- Ein leikari/eykaleikari/útskiftur leikari/hjálparfólk, sum fer inn í VR skal vísast út.

Gildi á dysti

Sum meginregla verður ein dystur ikki ógildaður orsakað av:

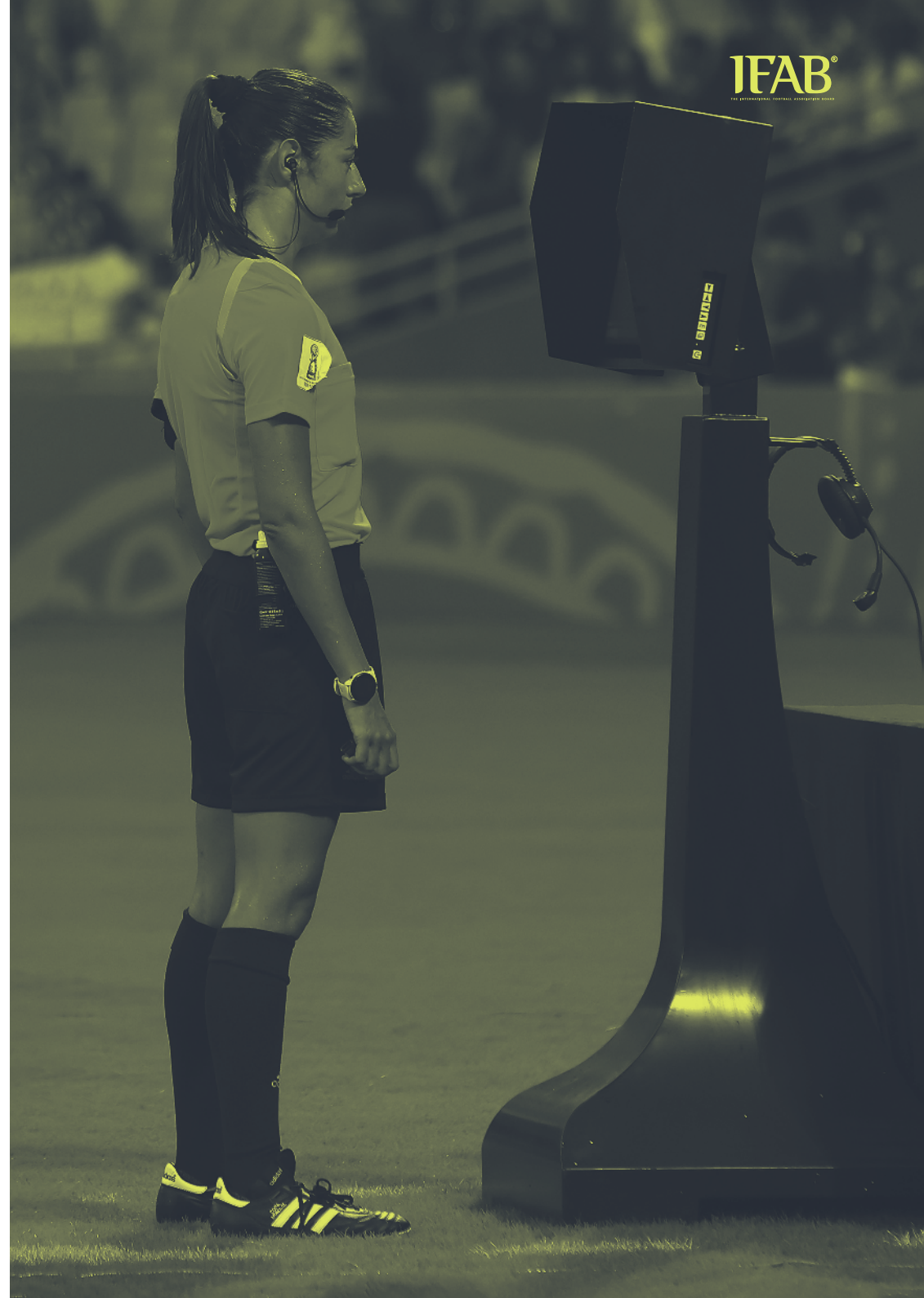
- at VAR-tøknin svíkur (sama er galdandi fyri máltøkni (MT))
- skeivar avgerðir, har VAR er blandaður uppí (tí VAR er ein dystarleiðari)
- avgerðir um ikki at endurskoða eina stöðu
- endurskoðan av stöðum/avgerðum, sum ikki eiga at endurskoðast

Óarbeiðsførur VAR, H-VAR ella endurspælingartøkningur

Í grein 6 – Hinir dystarleiðararnir stendur: Kappingarreglurnar skulu týðiliga tilskila, hvør loysir ein dystarleiðara av, sum ikki kann byrja ella halda áfram í einum dysti, sum hann er settur at døma. Í dystum, har VAR verður nýtt, er hetta eisini galdandi fyri endurspælingartøkningar

Havandi í huga, at tað krevur serliga venjing og skúling fyri at vera videodystarleiðari (VDL)/endurspælingartøkningur, skulu fylgjandi reglur skoytast upp í kappingarreglurnar:

- Ein VAR, H-VAR ella endurspælingartøkningur, sum ikki kann halda fram, kann bert avloysast av einum, sum hevur førleikarnar at taka leiklutin á seg
- Um ongin avloysari við neyðugu førleikunum er til taks fyri VAR ella endurspælingartøkningin, má dysturin spælast/halda fram uttan VAR
- Um ongin avloysari við neyðugu førleikunum er til taks fyri H-VAR*, má dysturin spælast/halda fram uttan VAR, uttan í heilt serligum førum tá ið bæði liðini skrivliga semjast um, at dysturin kann spælast við bert einum VAR og einum endurspælingartøkningi





FIFA Quality Programme

FIFA Quality Programme

The FIFA Quality Programme ásetur krøvini, sum eru grundað á góða gransking, fyri vørur, vallarundirlag og tøkni, sum verða nýtt í fótbóltilti. Aftur at teimum góðskukrøvum, sum eru innan summi øki, eru eisini einsháttað viðmæli á øðrum økjum. Grundað á hesi kunnu kappingarfyriskiparar lýsa sínar egnu reglugerðir.

Óheftir royndarstovnar vátta virkisfæri á vørunum, vallarundirlagi og tøkni í samsvari við hvørt øki sær. Stovnarnir, sum fremja hesar royndir, skulu góðkennast av FIFA. Fylgjandi merkir eyðmerkja tær vørur, vallarundirlag og tøkni, sum hava staðið neyðugu royndirnar:



FIFA Basic*

Royndirnar til hetta stigið eru gjørdar við tí fyri eyga at eyðmerkja vørur, sum lúka grundtreitirnar fyri neyvleika, trygd og haldfæri innan fótbólt.

Dentur verður lagdur á at seta eitt minsta krav, meðan tryggjað verður, at ráð eru til at nýta hetta – sama hvørjum stigi spælt verður á.

FIFA Quality

Hesar royndir leggja størri dent á haldfæri og trygd á vørunum, vallarundirlagi og tøkni enn FIFA Basic. Grundleggjandi avrik og neyvleiki verða roynd, men høvuðsdenturin verður lagdur á at tryggja nógva nýtshet.

* FIFA Basic avloysir International Match Standard (IMS). Fótbóltar og vallarundirløg, sum hava verið gjøgnum hesar royndir, kunnu nýtast, inntil góðkenningin fer úr gildi.

FIFA Quality Pro

Denturin verður lagdur á fyrstafloks avrik, neyvleika og trygd. Vørur, vallarundirlag og tøkni við hesum merki eru framleidd fyri at fáa besta avrik og nýtslu á hægsta stigi.



FIFA Quality Programme

<https://www.fifa.com/technical/football-technology>





Lógar- broytingar 2025

Samantekt av lógarbroytingum

§ 1 - Vællurinn

- Ger greitt, at þaðini frá máltækni til dómara, tá mál er skorað, kunnu koma umvegis samskiptistólið.

§ 3 - Leikararnir

- Nýtsla av eyka útskiptingum, tá talan er um heilaskjálvta, er loyvd í kappingum
- Hvørt lið skal hava ein liðskipara, sum skal bera eitt armband, sum vísir, at hann er liðskipari

§ 4 – Útgerð leikaranna

- Ger greitt, at leikararnir hava ábyrgdina av, at skinnararnir hava hósandi stódd og virkisfæri
- Greiðleiki viðvíkjandi armbandi liðskiparans
- Tilvísing til handskar er komið við undir 'onnur útgerð'
- Tilvísing til joggingbuksur hjá málmonnum er flutt frá 'kravd útgerð' til 'onnur útgerð'

§ 12 – Fríspærk og ósæmiligur atburður

- Ger greitt, at tá brotsspark verður dømt fyri hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað, skal hetta sektast á sama hátt, sum brot, sum verða framd í eini roynd at spæla bóltin

§ 14 - Brotssparkið

- Ger greitt, at partur av bóltinum skal nerta ella vera árákað miðjuni á brotssparksblettinum
- Leikarar, sum koma ov tíðliga inn í brotssparksteigin, skulu bert sektast, um hetta ávirkar (sama sum við brotum, framd av málmonnum)

Annað:

Vegleiðing til fyribils útvísingar (skammikrók)

- Vegleiðingin er endurskoðað. Serliga verður gjört greitt, at ein fyribils útvístur leikari bert kann koma inn á vøllin aftur, meðan steðgur er í leiki. Eisini er skipan B vorðin einklari.



Nærlýsing av lógarbroytingum

Fylgjandi eru broytingarnar í Fót bólt slógini 2025.

Fyri hvørja broyting er tann nýggja/bøtta/aftratlagda orðingin saman við gomlu orðingini, og, har tað er hóskandi, er ein frágreiðing givin.

Lykil

Høvuðslógarbroytingarnar eru undirstrikaðar og eru við gulum í úti í breddanum. Broytingar í tekstinum eru undirstrikaðar

GK= gult kort (ávaring); RK= reytt kort (útvísing).

§ 1 – Vøllurin (síða 44)

11. Máltøkni

Aftratlagdur tekstur

Meginreglan viðvíkjandi MT

(...)

Fráboðanin um, at eitt mál er skorað, skal koma beinanvegin og sjálvvirkandi, og tað skal verða váttað av MT-skipanini, áðrenn eitt sekund er farið.

Fráboðanin skal einans vera til dómaratoymið (um ur dómarans, sum ristist ella gevur sjónligt tekn og/ella ígjøgnum samskiftistólið); hon kann eisini sendast til videorúmið (VR).

Frágreiðing

Ger greitt, at dómarin eisini kann fáa boð umvegis samskiftistólið, tá mál er skorað.

§ 3 – Leikararnir (síða 52)

Aftratlagdur tekstur

Eyka útskiftingar, tá illgruni er um heilaskjálvtu

‘Heilaskjálvtu útskiftingar’ kunnu nýtast í kappingum, treytað av at samsvar er við mannagongdina, sum er lýst undir ‘Tillagingar til Fót bólt slógina’.

Frágreiðing

Kappingar kunnu nú loyva eyka útskiftingum orsakað av heilaskjálvtu. Mannagongdin er lýst í partinum, sum eitur ‘Notur og tillagingar í Fót bólt slógini.

§ 3 – Leikararnir (síða 57)

Aftratlagdur tekstur

Øll lið skulu hava ein liðskipara á vøllinum, sum skal bera eitt armband, sum vísir, at hann er liðskipari. Liðskiparin hevur ongar sersømdir, men...

Frágreiðing

Lið skulu hava ein liðskipara, sum lætt kann eyðmerkjast av dómaranum. Nærlýsing av liðskiparabandinum er at finna í grein 4.

§ 4 – Útgerð leikaranna (síða 59)

2. Kravd útgerð

Bættur tekstur

Kravda útgerðin hjá einum leikara er sett saman av fylgjandi lutum:

- (...)
- skinnabeinsverju – hesar skulu vera framleiddar úr hóskandi tilfari og hava hóskandi stødd fyri at geva nøktandi verju, og tær skulu vera fjalдар av hosunum. Leikararnir hava ábyrgdina av, at skinnararnir hava hóskandi stødd og virkisføri.
- (...)

Frágreiðing

Ger greitt, at leikarar hava ábyrgd av egnum skinnarum. Hetta er longu umtalað í orðalistanum, og nú er tað komið við í lógartekstin.

§ 4 – Útgerð leikaranna (síða 59-60)

2. Kravd útgerð

Aftratlagdur tekstur

Kravda útgerðin hjá einum leikara er sett saman av fylgjandi lutum:

- (...)
- Skógvar

Liðskiparin skal bera armbandið, sum er fingið til vega ella góðkent av kappingarfyriskipanum, ella kann hann bera eitt armband, sum er einlitt og hevur orðið ‘captain’, bókstavin ‘C’ ella ein týðing av hesum. Hetta skal eisini vera einlitt (sí eisini ‘tillagingar’).

Frágreiðing

Liðskiparin skal bera eitt armband, sum er einkult, og sum lýkur krøvini í grein 4, hvat slagorðum, myndum og lýsingum viðvíkur.

§ 4 – Útgerð leikaranna (síða 60)

2. Kravd útgerð og 4. Onnur útgerð

Bættur tekstur

2. Kravd útgerð

Kravda útgerðin hjá einum leikara er sett saman av fylgjandi lutum:

- (...)
- ~~Málmonnum er loyvt at vera í joggingbuksum~~
- (...)

4. Onnur útgerð

Verjandi útgerð, sum ikki er vandamikil, so sum handskar, høvurútgerð, andlitsmaskur, knæ- og armverjur, ið eru framleidd úr bleytum, løttum evni, er loyvd. Keppar hjá málmonnum og ítróttarbrillur eru eisini loyvd.

Málmonnum er loyvt at vera í joggingbuksum.

Frágreiðing

Tilvísing til handskar er komið undir ‘onnur útgerð’, tí handskar verða nógv nýttir; serliga av málmonnum.

Tilvísing til joggingbuksur hjá monnum er flutt frá ‘Kravd útgerð’ til ‘Onnur útgerð’, tí hesar eru ikki kravdar.

§ 12 – Frísparck og ósamiligur atburður (síða 112, 113, 114)

3. Agarevsing

Bøttur tekstur

Tað eru ymiskar umstøður, sum føra við sær, at ein leikari skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, millum annað tá ið leikari:

- (...)
- ger eitt frísparck við at spæla bóltin við hondini fyri at steðga einum lovandi álopi. Undantikið, tá dómariin dómir brotssparck fyri eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað.
- Frátekur móttstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika, og dómariin dómir brotssparck fyri eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað.
- (...)

Brot, ið verða sektað við útvísing

Ein leikari, eykaleikari ella útskiftur leikari skal verða vístur út, um hann ger seg sekan í onkrum av fylgjandi brotum:

- Tekur eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika frá móttstøðuliðnum við tilvitað at fremja eitt „hondbóltsbrot“ (undantikið málmaðurin í egnum brotssparcksteigi)
- Frátekur móttstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at gera eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað, uttan fyri egnan brotssparcksteig
- (...)

At forða einum máli ella uppløgdum málmøguleika

(...)

Um ein leikari frátekur móttstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at fremja eitt tilvitað „hondbólts-brot“, skal hann útvísast – óansæð, hvar á vøllinum brotið varð framt. (Undantikið málmaðurin í egnum brotssparcksteigi)

Um ein leikari frátekur móttstøðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika við at fremja eitt hondbóltsbrot, sum ikki er tilvitað, og dómariin dómir brotssparck, skal leikarin, sum framdi brotið, ávarast.

Frágreiðing

Hondbóltsbrot, sum ikki eru tilvitað og føra brotssparck við sær, standast oftast av, at ein leikari hevur roynt at spælt ella stríðst um bóltin á rættvísan hátt. Tí skal sama hugsan gera seg galdandi, sum tá ein leikari roynir at spæla ella stríðast um bóltin. Tað merkir, at FUM brot, sum standast av hondbóltsbrotum, sum ikki eru tilvitað, sektast við ávaraing, og SLÁ brot sektast við ongari ávaring. Tilvitað hondbóltsbrot, sum frátaka ein upplagdan málmøguleika og føra brotssparck við sær, skulu enn sektast við útvísing, tí hetta verður mett sum at halda, toga, fíra, har leikarin ongan móguleika hevur at spæla bóltin á rættvísan hátt.

§ 14 – Brotssparck (síða 125)

1. Mannagongd

Bøttur tekstur

Bólturin skal liggja stillur, og ein partur av honum skal nerta ella vera árákað miðjuni á brotssparcksblettinum. Málstengurnar, tvørstongin og málnetið skulu ikki flyta seg.

Frágreiðing

Ger greitt, hvar bólturin skal liggja, tá brotssparck verður tikið. Stundum stendst kjak av slíkum; serliga tá brotssparcksmarkið ikki er ein ‘blettur’. Ein partur av bóltinum skal nerta við ella vera árákað miðjuna á brotssparcksmarkinum (júst sum partur av bóltinum skal nerta við ella vera árákað hornabogan, tá hornasparck verður tikið).

Um vallarumstøðurnar gera tað neyðugt at flyta bóltin eitt vet, er hetta ein avgerð, sum dómariin tekur.

§ 14 – Brotssparkið (síða 126)

2. Brot og revsingar

Aftratlagdur tekstur

- (...)

Um okkurt av fylgjandi hendir, áðrenn bólturin er í spæli:

- Ein liðfelagi hjá tí, sum tekur brotssparkið, skal bert sektast fyri at koma ov tíðliga inn í brotsparksteigin, um:
 - gerðin týðiliga ávirkaði málmannin, ella
 - leikarin, sum framdi brotið, spælir bóltin ella stríðist við ein mótleikara um bóltin og síðani skorar, roynir at skora ella skapar ein málmøguleika
- Ein liðfelagi hjá málmanninum skal bert sektast fyri at koma ov tíðliga inn í brotsparksteigin, um:
 - gerðin týðiliga ávirkaði skjúttan, ella
 - leikarin, sum framdi brotið, spælir bóltin ella stríðist við ein mótleikara um bóltin og hetta forðar mótleikaranum í at skora, royna at skora ella at skapa ein málmøguleika
- (...)

Frágreiðing

Tað kann vera trupult at síggja, um leikarar fara ov tíðliga inn í brotsparksteigin ella ikki – serliga á lægri stigi, har kanska ongir uttanveltaðir hjálpardómarar eru. Tó er hetta lætt hjá VAR at síggja, og um grein 14 var strangt tulkað, máttu flestu brotsspørk takast umaftur.

Orsakað av, at tað sjáldan hevur nakra ávirkan, tá leikarar fara ov tíðliga inn í brotsparksteigin (bara tá bólturin stókkur í spæl aftur), skal sama meginregla galda, sum tá málmaðurin fer ov tíðliga av málstrikuni – t.v.s., at hetta bert skal sektast, um tað hevur nakra ávirkan.

§ 14 – Brotssparkið (síða 129)

3. Yvirlit

Bøttur tekstur

Úrslit av brotsparkinum		
	MÁL	IKKI MÁL
Brot framt av áleypanði leikara	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: mál	Ávirkan: óbenleiðis fríspark. Onga ávirkan: ikki umaftur
Brot framt av verjandi leikara	Ávirkan: mál Onga ávirkan: mál	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: ikki umaftur
Brot framt av verjandi og áleypanði leikara	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: mál	Ávirkan: brotssparkið skal takast umaftur. Onga ávirkan: ikki umaftur
Brot framt av málverjanum	Mál	Ikki bjargað: brotssparkið skal takast umaftur (uttan tá skjúttin týðiliga ávirkað) Bjargað: Brotssparkið skal takast umaftur, og málverjin skal hava munnliga ávaring – (GK) fyri fylgjandi brot
Málverjin og skjúttin fremja brot samstundis	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast
Bólturin sparkaður aftureftir	Óbeinleiðis fríspark	Óbeinleiðis fríspark
Finta, ið ikki er loyvd	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast
Skeivur leikari sparkar	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast	Óbeinleiðis fríspark og skjúttin skal ávarast

Vegleiðing til fyribils útvísingar (síða 24-27)

Vegleiðingarnar eru endurskoðaðar, og hövuðsbroytingarnar eru hesar:

- Fyri betur at halda skil á fyribils útvísingum, kann ein fyribils útvístur leikari bert koma inn á vøllin aftur, meðan steðgur er í spælinum, tá hann hevur sitið fyribils útvísingina – t.v.s. ikki, meðan bólturin er í leiki
- Um ein fyribils útvísing ikki er liðugt sitin, tá fyrri hálvleikur í longdari leiktíð er av, skal hon takast upp aftur, tá annar hálvleikur byrjar (Ein fyribils útvísing kann ikki sitast/halda fram eftir at annar hálvleikur í longdari leiktíð er av, tí fyribils útvísingar verða ikki nýttar undir brotssparksappingum)
- Skipan B, sum nýtir fyribils útvísingar fyri ávís brot, er gjørd einklari á tann hátt, at nú skal ein leikari útvísast, um hann fær tvær ávaringar í sama dysti
- ‘Hondbóltsbrot’ er broytt til ‘tilvitað hondbóltsbrot’ á listanum yvir brot, sum kunnu sektast við eini fyribils útvísing, um hetta steðgar einum lovandi álopi. (Skipan B)



Í orðalistanum eru orð og vendingar, sum mugu gerast týðiligari ella tørva nærri frágreiðing aftur at tí, sum er í Fót bóltslógini. tí tey eru ella kunnu vera torfør at umseta úr enskum til onnur mál.

Fót bóltssamgongur

The IFAB – The International Football Association Board

Samgonga, sum er sett saman av teimum fyra bretska fót bóltssambondunum og FIFA, og sum hevur ábyrgdina av Fót bóltslógini um allan heim.

FIFA – Fédération Internationale de Football Association

Ráðandi samgongan, sum hevur ábyrgdina av øllum fót bólti í øllum heiminum.

Sersamband

Samgonga, sum hevur ábyrgdina av fót bólti í einum heimsparti. Tey seks sersambondini eru AFC (Asia), CAF (Afrika), CONCACAF (Norðuramerika, Miðamerika og Karibia), CONMEBOL (Suðuramerika), OFC (Kyrrahavsoyggjarnar) og UEFA (Evropa).

Tjóðarfót bóltssamband

Samgonga, sum hevur ábyrgdina av fót bóltinum í einum landi.

Orðalisti

Fótbóltsmál

A

Agarevsing

Eyka revsing, ið verður tikin av dómaranum

Andin í lógini

Tær týðningarmestu aðalreglurnar í fótbóltri

At fáa fatur á

At forða einum bólti í at náa fram har, sum hann var ætlaður.

At finta

Ein gerð, sum hevur til endamáls at lumpa ein mótaleikara. Lógin ásetur, hvat er og ikki er loyvt, tá um fintur ræður.

At forða

At seinka ella at hindra eini gerð ella eini rørslu hjá einum mótaleikara.

At sekta

At revsa, verður vanliga gjørt við at døma fríspark ella brotsspark til hitt liðið (sjá eisini fyrimunur)

At seta trygdina hjá einum mótaleikara í vanda

At seta ein mótaleikara í vanda ella váða (fyri at fáa skaða)

At skumpa

Fysiskt avbjóðing ímóti mótaleikara; vanliga við at nýta økslina ella yvirarmin (sum skal vera nær at kroppinum).

At slíta

At enda ein dyst í úrtíð ella bróta dyst av, við tí fyri eyga at taka dystin upp aftur

Avbjóðing

Tá ið ein leikari stríðist ella kappast við mótaleikara um bóltin.

Á

Ávaring

Almenn revsing, sum hevur við sær, at frágreiðing verður send til rættan myndugleika; verður víst við at vísa eitt gult kort. Tvær ávaringar til sama leikara í sama dysti hevur við sær, at leikarin ella hjálparfólkið verður ríkið av vølli (útvístur).

B

Beinleiðis fríspark

Eitt fríspark, sum mál kann skorast uppá við at sparka bóltin í mótaleikaranna mál.

Bjarging

Ein gerð, tá ið ein leikari nýtir onkran part av kroppinum (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi) fyri at bjarga ella royna at bjarga einum bólti, sum er á veg í ella nær við at fara í málið.

Blusa

Klæði, sum leikarin hevur á yvirkroppinum. Hetta er partur av leikarabúnanum. Undantikið longdin á ermum, skulu allir leikarar bera líka blusu – undantikið málmenn, sum skulu líkjast frá øðrum leikarum og dómaranum.

Brot

Ein gerð, sum gongur ímóti/brýtur Fótbóltslógina

Brotssparksapping

Háttur at koma fram til úrslitið av einum dysti, har liðini skiftast um at sparka, inntil annað liðið hevur skorað fleiri mál, og bæði hava sparkað líka ofta (uttan so at annað liðið – áðrenn tey fyrstu fimm spørkini eru sparkað – ikki hevur móguleika at skora líka nógv mál sum mótstøðuliðið, sjálvt um teir skora upp á øll spørkini.

Brutalitetur

Ein gerð, sum er harðrend, eirindaleys ella tilvitað harðlig

D

Dómaraseðil

Almennur listi, sum vanliga nevnið leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk.

Drekkisteðgur

Kappingarreglurnar kunnu loyva t.d. „drekkisteðgum“ (sum ikki skulu vara longur enn ein minutt), so at leikararnir kunnu fáa vætu. Hesir eru ikki tað sama sum „kølisteðgir“

E

Eykatíð

Ein háttur at koma fram til vinnaran av einum dysti við at spæla tveir hálvleikir, sum eru fimtan minuttir hvør.

Elektronisk skipan at fylgja við menning (EPTS)

Elektronisk skipan, sum sendir upplýsingar um líkamliga og lívvirkisluga (fysiologiska) avrikið hjá einum leikara

Electronic Player Tracking System (EPTS)

Skipan, sum goymir og greinar vitan um líkamliga avrikið hjá einum leikara.

F

Film

Ein gerð, sum gevur eina skeiva mynd av, at okkurt er hent, tá ið einki er hent (sjá eisini lumpa); verður gjørt av einum leikara fyri at fáa ein órættvísan fyrimun

Fyribils útvísing

Ein fyribils útvísing av næsta partinum av dystinum fyri ein leikara, sum er sekur í onkrum/øllum brotum, sum sektast við ávaring (GK) (tað veldst um kappingarreglurnar)

Fyrimunur

Dómarin letur leik halda áfram, um eitt brot er framt, og hetta tænið tí liði, sum brotið varð framt ímóti.

H

„Haldi-brot“ (Brot, sum eru at halda)

„Haldibrot“ henda bert, tá ið ein leikari hevur samband við kropp ella útgerð hjá mótaleikara, og hetta sambandið forðar rørslu mótaleikarans.

Harðskapsatburður

Ein gerð, sum ikki er ein avbjóðing um bóltin, har nýtt verður ella roynt verður at nýta ógvisliga megí ella brutalitet ímóti einum mótaleikara, ella tá ið ein leikari tilvitað slær onkran í høvdið ella andlitið, um ikki fysiska sambandið einki hevði upp á seg.

Hasarderað

Ein gerð (sum oftast ein takking ella avbjóðing), framt av einum leikara, sum ikki leggur upp fyri vandanum ella fylgjunum, hetta kann hava fyri mótaleikaran.

Háðandi og niðrandi málburður/gerðir

Munnligur ella fysiskur atburður, sum er ófólkaligur, særandi, vanvirðandi; eigur at verða revsaður við útvísing (reyðum korti)

Heilaskjálvtá útskipting

Ein møguleiki hjá kappingarfyriskiparunum at loyva eini eyka útskipting (og ein eyka útskiptingarmøguleika), um ein leikari fær heilaskjálvtá, ella um illgruni er um, at hann hevur fingið heilaskjálvtá

Sí Mannagongd til eyka útskipting í samband við heilaskjálvtá

Hjálparfólk

Allir „ikkileikarar“, sum standa á dómaraseðlinum; t.e. venjari, fysioterapeutur, lækni.

Hybrid-skipan

Ein samanrenning av eftirgjørðum og natúrligum evni, sum verður nýtt til at gera eitt undirlag at spæla á, sum krevur sólskin, vatn, luft, rørslu og má verða sligið.

K

Kølisteðgur

Fyri at hava trygd leikaranna í huga kunnu kappingarreglurnar í ávísam veðri (t.d. tá ið vætustigið er høgt ella í nógvum hita) loyva „kølisteðgum“ (úr 90 sekundum til 3 minuttir) fyri at fáa kropshitan at minka. Hesir steðgir eru øðrvísi enn „drekkisteðgir“

L

Leikfjarstøða

Fjarstøða til bóltin, sum ger, at tað er gjørligt hjá einum leikara at nerta bóltin við at rætta fótin/beinið út ella við at leyva – fyri málmenn er hetta eisini galdandi, um lopið verður við strektum ørmum. Fjarstøðan veldst um hvussu stórir leikarar er.

Leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur

Ein takkling ella ein avbjóðing, sum setur trygd mótleikarans í vanda, ella sum nýtir ógvisliga megí ella brutalitet, verður revsað við útvísing (reyðum korti).

Lumpa

Gerð, ið hevur til endamáls at villeiða/lumpa dómaran fyri at fáa hann at taka eina skeiva avgerð ella agarevsing, sum gagnar viðkomandi ella liðnum hjá viðkomandi, sum lumpar dómaran.

M

Máltøkni (MLT)

Skipan, sum beinanvegin sigur dómaranum, nær eitt mál er skorað; t.e. tá ið allur bólturin er farin um mállinjuna í málið.

Sjá § 1 fyri at fáa greiðari frágreiðing

Meting av skaddum leikara

Skjót meting av einum skaða, oftast av einum læknaligum persóni, fyri at vita um einum leikara tørvar viðgerð.

Misnøgð

Almenn ósemja um eina avgerð hjá einum dystarleiðara; eigur at verða sektað við ávaring (gulur korti)

O

Offence

Sama sum brot

Ó

Óbeinleiðis fríspark

Fríspark, har eitt mál bert kann skorast, um ein leikari (frá onkrum liði) nertur bóltin, eftir hann er sparkaður.

Óhøviskur atburður

Órættvís gerð ella órættvísur atburður; skal sektast við ávaring

Ógvislig meg

At nýta meira meg/orku, enn neyðugt er.

Óneyðugt íbland

Gerð, sum er óneyðug.

Óviðkomandi

Allir persónar, sum ikki eru dystarleiðarar ella á dómaraseðlinum (leikarar, eykaleikarar og hjálparfólk).

R

Reglan um útivallarmál

Háttur at avgera dyst/uppgerð, tá ið bæði liðini hava skorað eins nógv mál; mál, sum er skorað á útivølli, telur dupult.

Rikin av vølli

Ein onnur orðing fyri at verða útvístur (reytt kort)

S

Spark

Bólturin er sparkaður, tá ið ein leikari fær samband við hann við fótinum og/ella øklinum

Skjótt tikið fríspark

Fríspark, sum verður tikið (við loyvi dómarans) sera skjótt, eftir at leikur varð steðgaður.

Steðga

At steðga einum dysti eina løtu við tí fyri eyga at taka hann upp aftur; t.e. orsakað av mjørka, grimdarregni, toruslátttri, álvarsomum skaða.

Støða til uppافتurtøku av leiki

Støðan hjá einum leikara, tá ið leikur verður tikin upp aftur, er har, sum fætturnar ella onkur annar partur av kroppinum nerta vøllin – undantikið sum víst verður á í § 11 – Rangstøða.

Skinnarar

Útgerð, sum hevur til endamáls at verja skinnabeinini hjá leikarum móti skaða. Leikarar hava skyldu til at bera skinnarar, sum eru úr hóskandi evni og hava hóskandi stødd til at geva nøktandi verju. Skinnararnir skulu vera fjaldir av hosunum.

T

Takkling

Ein avbjóðing um bóltin við fótinum (á jørðini ella í luftini).

Tekn

Tekn frá dómara ella onkrum øðrum dystarleiðara; verður vanliga gjørt við hond, armi, flaggi ella við at nýta floytuna (bert dómarin).

Tekniska økið

Ásett økið (við leikvøllir) til hjálparfólk, har stólar eisini eru. (sjá § 1 fyri at fáa nærri at vita)

Tilvitað

Ein gerð, sum verður gjørd við vilja (ikki eitt óhapp)

U

Uttan týdning

Onki upp á seg

Uppafturtøka

Allir hættir at taka leik uppaftur, eftir at hann hevur verið steðgaður.

Uppkast

Ein háttur at taka leik uppaftur – Dómarin sleppir bóltinum til ein leikara úr tí liðnum, sum seinast nart bóltin (undantikið í brotssparksteiginum, tá ið bólturin verður sleptur til málmannin). Bólturin er í leiki, tá ið hann nertur vøllin.

Ú

Útvísing

Agarevsing, tá tað verður kravt, at ein leikari fer av vøllinum, tað, sum eftir er av dystinum, eftir at hava framt eitt brot, sum verður sektað við reyðum korti (verður víst við reyðum korti); um dysturin er byrjaður, kann leikarin ikki loysast av. Eitt hjálparfólk kann eisini útvísast.

V

Vøllurin

Økið, sum spælt verður á, og sum er umgyrt av síðulinjunum, mállinjunum og málnetunum, har hesi verða nýtt.

Y

Yvirtíð

Tíð, sum verður løgd aftur at hvørjum hálvleiki sær fyri tíð, sum er mist orsakað av útskiftingum, skaðum, agarevsingum, at frøast um eitt mál o.s.fr

Dómaramál

Dómaramál

Orð fyri persón ella persónar, sum hava ábyrgdina av at leiða ein fót bóltsdyst vegna eitt fót bóltssamband/eina kapping, tá ið dysturin verður leiktur undir eygleiðing av einum teirra.

Dómari

Høvudsdómarin í einum dysti, sum er inni á vøllinum. Aðrir dystarleiðarar eru undir tamarhaldi/leiðbeining dómarans. Dómarin er tann, sum tekur endaligu avgerðirnar.

Aðrir dystarleiðarar

Dystarleiðarar „á vøllinum“

Kappingar kunnu seta aðrar dystarleiðarar at hjálpa dómaranum.

• Hjálpardómari

Dystarleiðari, sum er á helvtini á aðrari síðulinju, og sum hevur til uppgávu at hjálpa dómaranum; serliga við rangstøðu, málsparki, hornasparki og innkasti

• Fjórði dómari

Dystarleiðari, sum skal hjálpa dómaranum við tí, sum hendir inni á vøllinum og uttan fyri vøllin; fírokað tekniska økið, útskiftingar o.s.fr.

• Eyka hjálpardómari

Ein dystarleiðari, sum stendur á mállinjuni fyri at hjálpa dómaranum serliga við støðum í brotssparksteiginum, rundan um brotssparksteigin og avgerðum um mál/ikki mál

• Tiltakshjálpardómari

Hjálpardómari, sum skal loysa ein hjálpardómara (og ein fjórða dómara ella EHD, um kappingarreglurnar loyva tí) av, um hesin ikki er førur fyri at halda áfram. Hesin skal eisini hjálpa dómaranum við viðurskiftum á og uttanfyri vøllin so sum at hava eyga við tekniska økinum og at hjálpa við útskiftingum.

Videodystarleiðarar

Hesir eru VAR og HVAR, sum hjálpa dómaranum samsvarandi fót bóltslógini og mannagongdini fyri VAR

• Hjálpar-VAR (H-VAR)

Ein núverandi ella fyrrverandi dómari/hjálpardómari, sum er settur at hjálpa videohjálpardómaranum (VAR)

• Videohjálpardómari (VAR)

Ein núverandi ella fyrrverandi dómari, sum er settur at hjálpa dómaranum við at fáa til vega vitan við at hyggja eftir sjónvarpsenduspælingum, men bert í samband við „týðilig og eyðsýnd mistøk“ ella „álvarsamar „mistar“ støður“



Leiðreglur til dystar- leiðarar

Inngangur

Í hesum leiðreglum eru praktisk ráð til dystarleiðarar; hesi ráð koma aftur at tí, sum stendur í partinum um Fót bóltslógina.

Í § 5 er tilvísing til, at dómarnir taka avgerðir eftir besta førimumi sambært Fót bóltslógini og „andanum í lógini“. Væntað verður, at dómarnir nýta vit og skil, og at teir brúka hugtakið „andanum í lógini“, tá ið teir nýta Fót bóltslógina; serliga tá ið avgerðir skulu takast, um ein dystur skal spælast ella halda áfram.

Hetta er serliga galdandi fyri fót bólt á lægri stigi, har tað ikki altíð er gjørligt at fylgja Fót bóltslógini heilt og fult. Til dømis eigur ein dómari at lata ein dyst byrja, um tað ikki ávirkar trygdina, hóast:

- eitt ella fleiri hornafløgg mangla
- okkurt smávegis brek er við vallarmerkingunum, so sum hornaøkið, miðringurin o.s.fr.
- málstengurnar/tvørstongin ikki eru hvít

Í slíkum førum eigur dómarnir í semju við liðini at lata dystin byrja/halda fram; dómarnir skal senda frágreiðing til rætta myndugleika.

Lykil:

- HD = Hjálpardómari
- EHD = Eyka hjálpardómari

Stöðusnildi, rørsla og samstarv

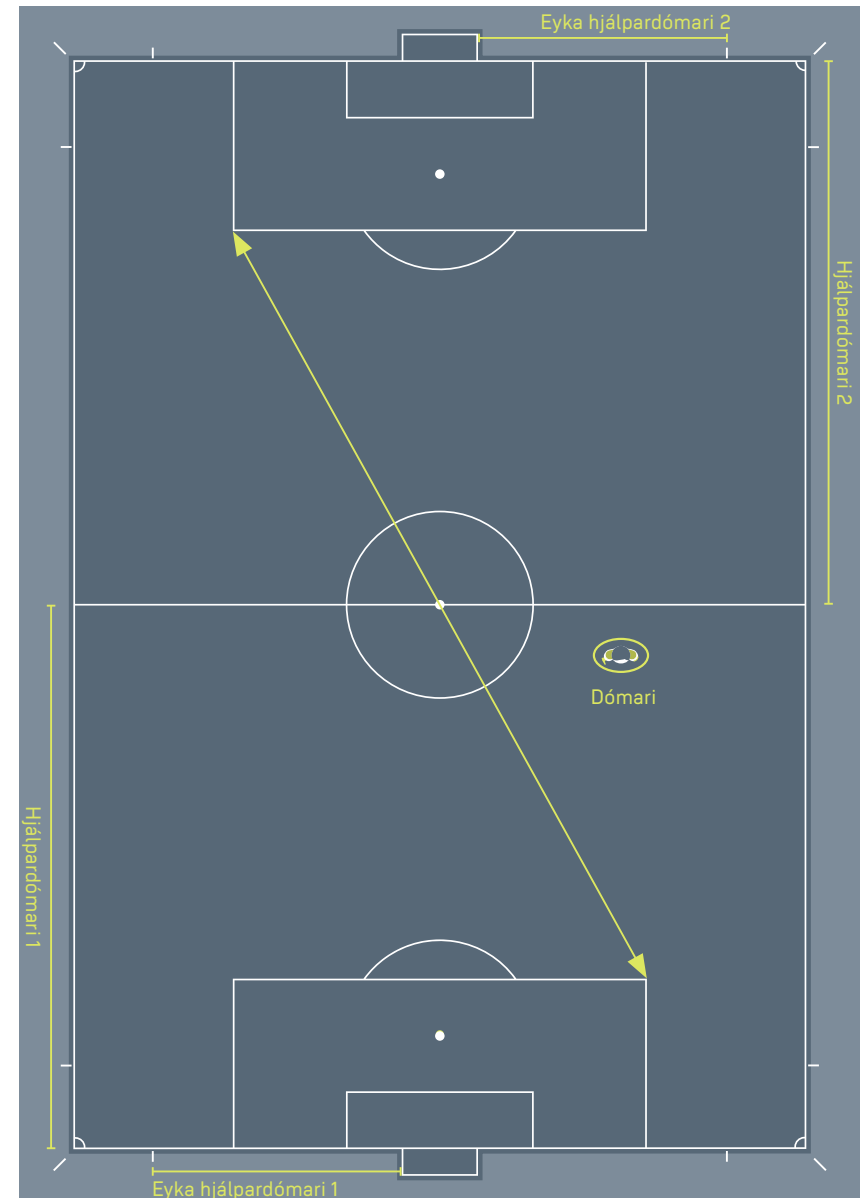
1. Vanligt stöðusnildi og rørsla

Tann besta stöðan hjá einum dómara er hon, sum ger, at hann fær tikið rætta avgerð. Øll viðmæli um stöðusnildi skulu tillagast við at nýta ávísa vitan um liðini, leikararnar og hendingar í dystinum.

Stöðusnildið, sum verður viðmælt á myndunum, er grundleggjandi leiðreglur. Tilvísing til eitt „Øki“ leggur dent á, at ein viðmæld stöða er eitt Øki, har tað er sannlíkt, at dómarin fær mest burturúr. Økið kann vera størri, minni ella hava øðrvísi skap alt eftir, hvussu umstøðurnar eru í dystinum.

Viðmæli:

- spælið eigur at vera ímillum dómaran og virkna hjálpardómaran
- dómarin skal vanliga nýta eitt vítt diagonalt rennimynstur, soleiðis at tann virkni hjálpardómarin er í sjónarhorni dómarans
- at halda seg uttan fyri spælið, ger tað lættari at hava spælið og tann virkna hjálpardómaran í sjónarhorni dómarans
- dómarin skal vera so mikið nær, at hann sær spælið uttan at órógva tað
- „tað, sum tørvur er at síggja“, er ikki altíð har, sum bólturin er.
Dómarin skal eisini hava í huga:
 - samanbrestir millum leikarar, har sum bólturin ikki er
 - møgulig brot í tí Øki, sum spælið flytur seg ímóti
 - brot, sum henda, eftir at bólturin er spældur



Stöðusnildi hjá hjálpardómarum og eyka dómurum

HD skal altíð vera á linju við næstaftasta verjuleikaran ella bóltin, um hesin er nærri mállinjuni enn næstaftasti verjuleikarin. HD skal altíð hyggja inn á vøllin, eisini tá ið hann rennur. Rørslur eftir liðini eiga at nýtast til stutt strekki. Hetta er serliga týðningarmikið, tá ið avgerð skal takast um rangstøðu, tí hetta ger, at HD hevur betur útsýni.

Støðan hjá EHD er aftanfyrri mállinjuna, undantikið tá ið hann má stilla seg á mállinjuna fyrri at taka avgerð, um tað er mál/ikki mál. EHD hevur ikki loyvi at koma inn á vøllin, uttan so at heilt serligar umstøður krevja tað.



(MV)

Málverji



Verjuleikari



Verjuleikari



Dómari



Hjálpar-
dómari



Eyka hjálpar-
dómari

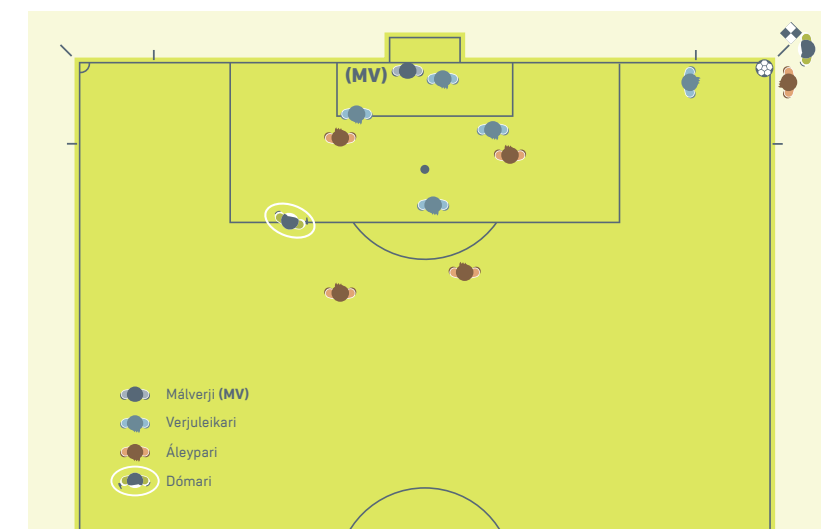
2. Stöðusnildi og samstarv

Ráðføring

Tá ið dystarleiðarar fáast við agarevsingar, kann eygnasamband og eitt varligt tekn frá HD til dómran vera nóg mikið. Tá ið beinleiðis ráðføring er kravd, kann HD koma 2–3 metrar inn á vøllin um neyðugt. Meðan tosað verður, eiga bæði dómrin og HD at venda sær inn móti vøllinum, fyrri at onnur ikki skulu hoyra teir og fyrri at hava eyguni við leikarunum á vøllinum.

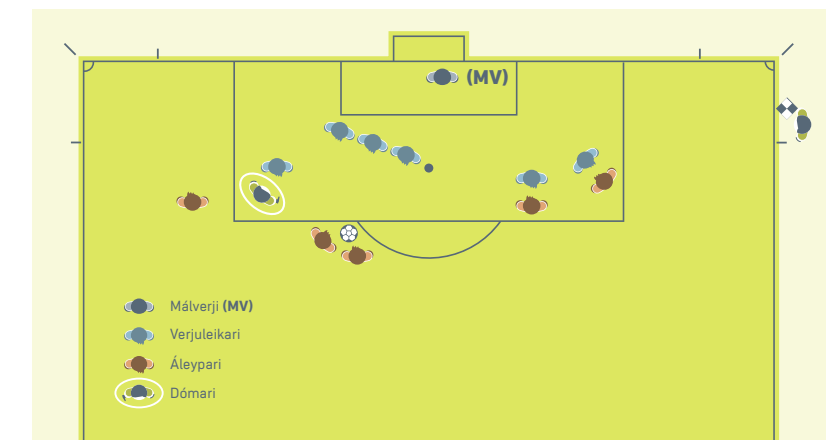
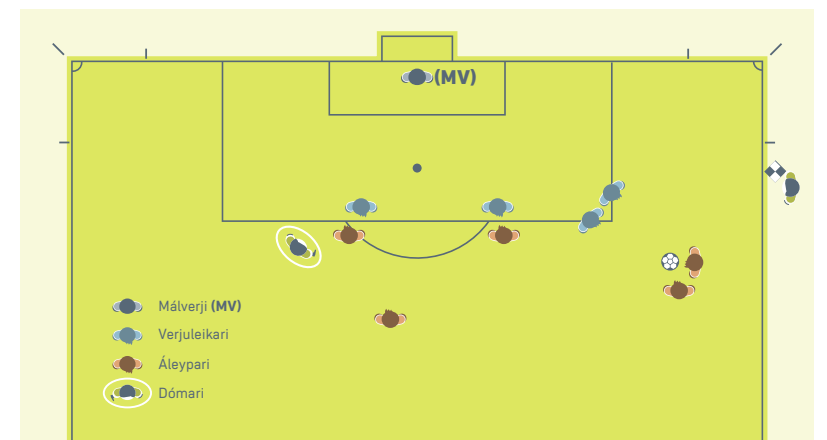
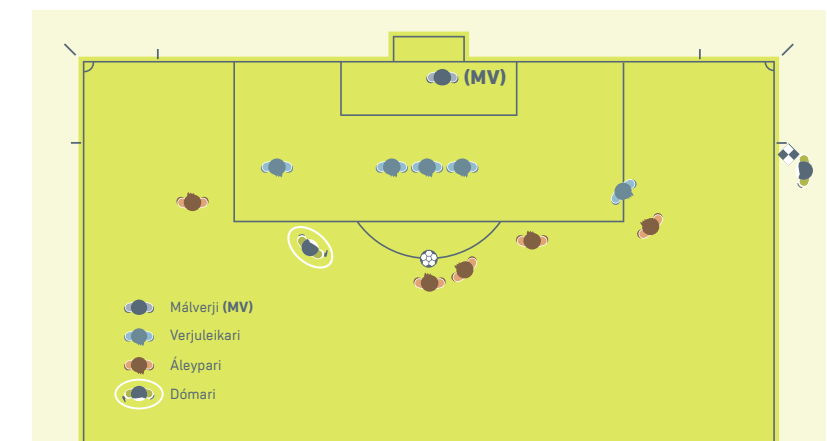
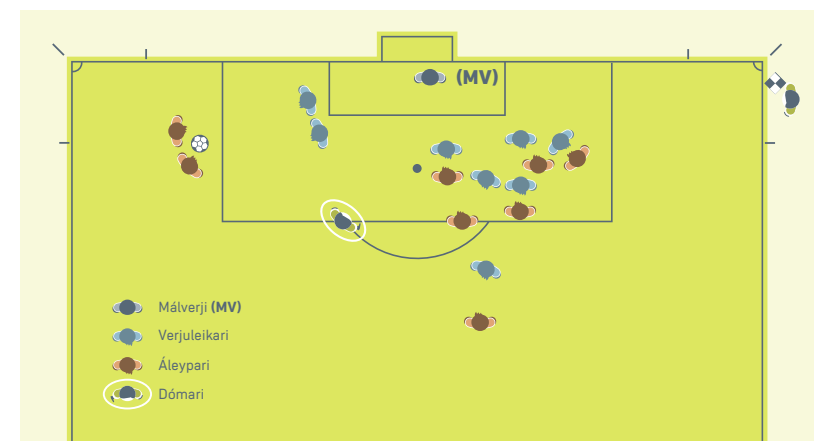
Hornaspark

Støðan hjá HD við hornaspark er aftanfyrri hornaflaggið á linju við mállinjuna, men hann má ikki órógva leikaran, sum tekur hornasparkið, og hann skal syrgja fyrri, at bólturin liggur í hornaøkinum, sum hann skal.



Fríspark

Stöðan hjá HD í sambandi við fríspark skal vera á linju við næstaftasta verjuleikara fyrir at kanna rangstøðulinjuna. Tó skal HD vera til reiðar at fylgja bóltinum við at flyta seg eftir síðulinjuni ímóti hornaflagginum, um talan er um eitt beinleiðis skot upp á mál.



Mál/ikki mál

Tá ið eitt mál er skorað, og ongin ivi er um avgerðina, skulu dómarin og HD fáa eygnasamband, og HD skal flyta seg 25–30 metrar eftir síðulinjuni ímóti miðlinjuni; hetta skal gerast skjótt og uttan at lyfta flaggið.

Tá ið eitt mál er skorað, men bólturin framvegis tykist at vera í leiki, skal HD lyfta flaggið fyrri at fáa samband við dómaran og síðani halda fram við vanligu mannagongdini, sum er at renna skjótt 25–30 metrar eftir síðulinjuni ímóti miðlinjuni.

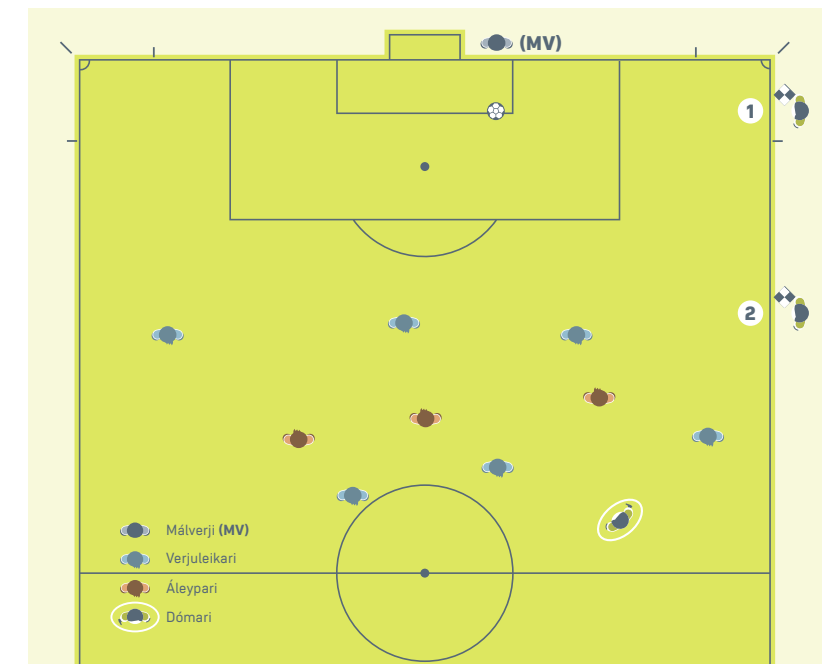
Tá ið tað hendir, at allur bólturin ikki fer um mállinjuna, og leikur heldur fram, tí eitt mál ikki er skorað, skal dómarin fáa eygnasamband við HD og geva eitt varligt tekn um neyðugt.



Málsark

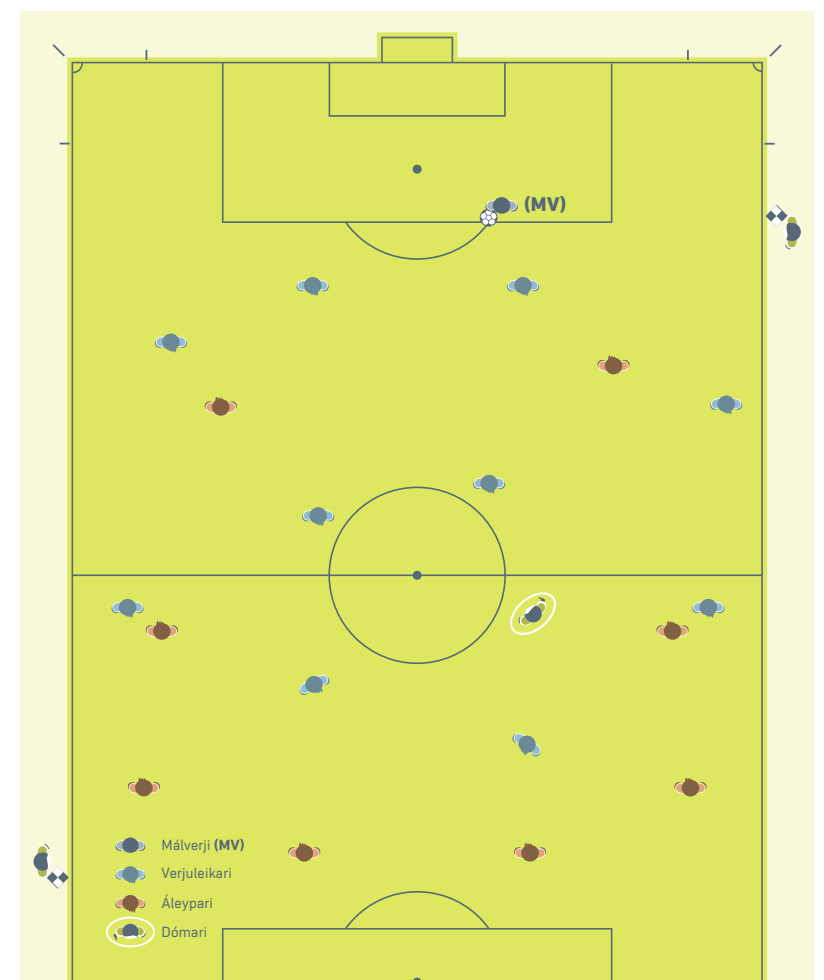
HD skal kanna, at bólturin er inni í málteiginum. Um bólturin ikki liggur rætt, skal HD verða standandi og skal fáa eygnasamband við dómaran og lyfta flaggið. Tá ið bólturin er lagdur rætt, skal HD finna eina støðu, soleiðis at hann kann kanna rangstøðu.

Um ein EHD er, skal HD stilla seg við endan á brotssparksteiginum og síðani við rangstøðulinjuna. EHD skal standa har, sum mállinjan møtir linjuni til málteigin, og hann skal kanna, at bólturin liggur inni í málteiginum. Um bólturin ikki liggur rætt, skal EHD fáa hesi boð til dómaran.



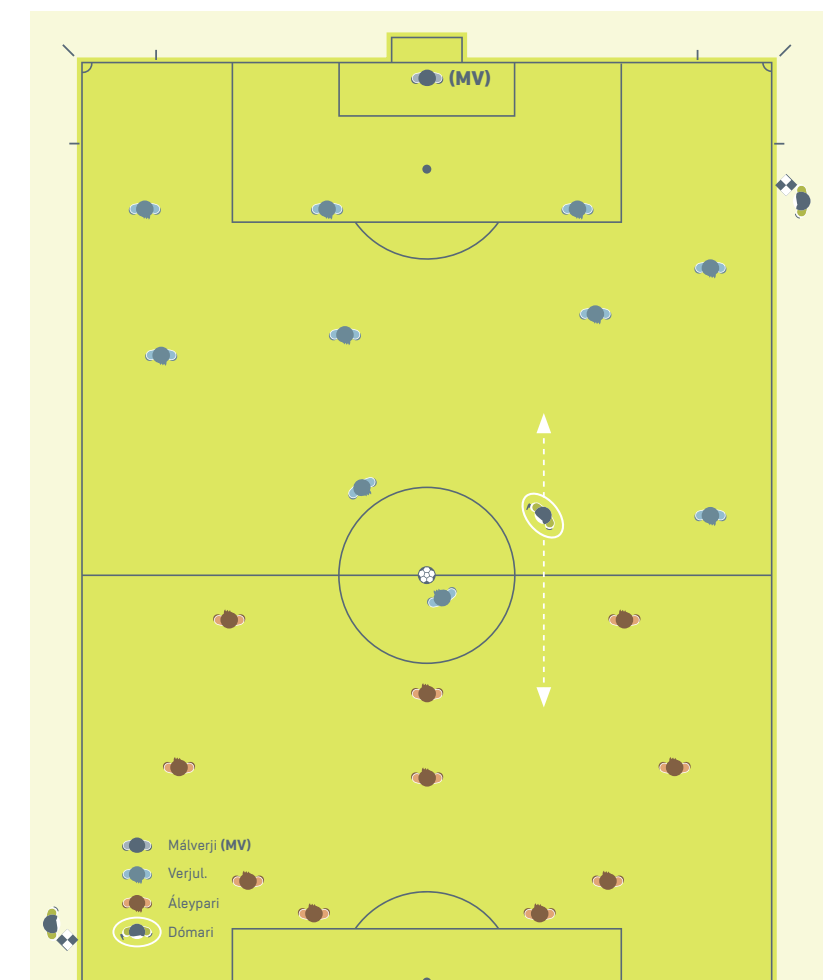
Tá ið málmaðurin sleppir bóltinum

HD skal standa við endan á brotsparksteiginum og kanna, at málmaðurin ikki spælir bóltin við hondini uttan fyri brotsparksteigin. Tá ið málmaðurin hevur slept bóltinum, skal HD stilla seg so, at hann kann kanna rangstøðulinjuna.



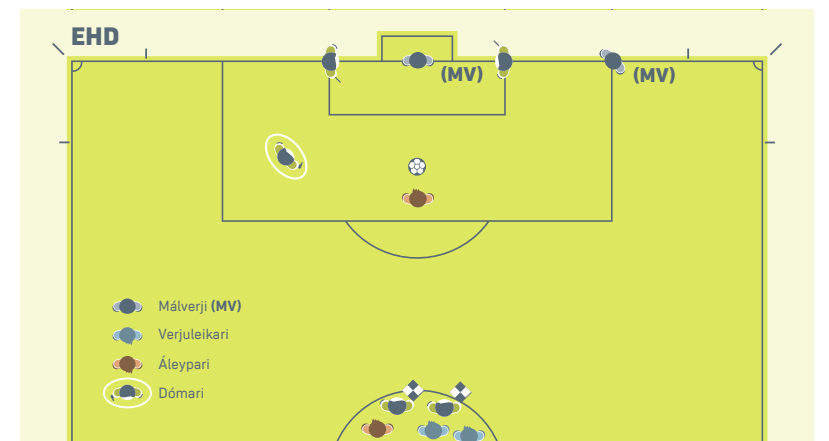
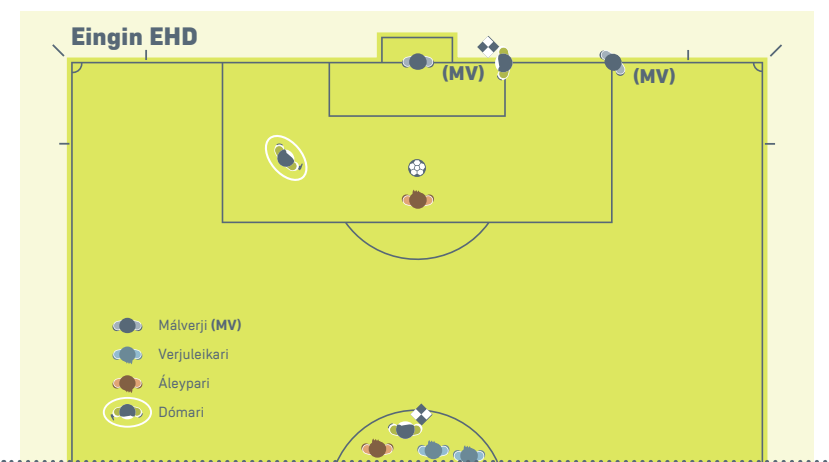
Byrjanarspark

HD skal vera á linju við næstaftasta verjuleikara.



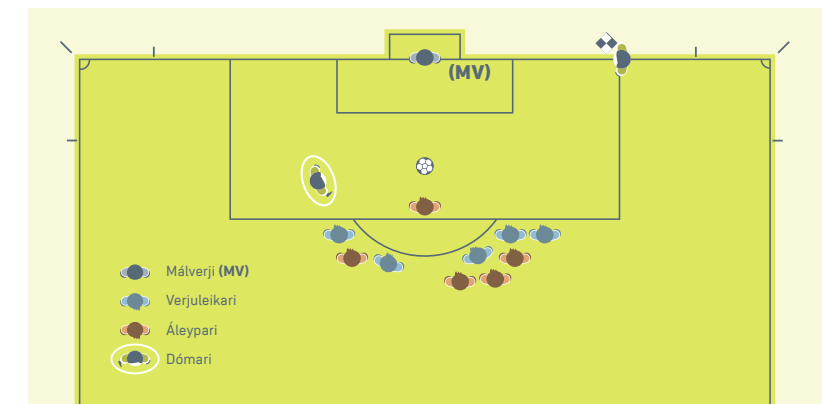
Brotsparksskapping

Ein HD skal standa har, sum mállinjan mætir málteiginum. Hin HD skal standa í miðringinum fyri at hava tamarhald á leikarunum. Um EHD eru, skulu teir standa har, sum mállinjan mætir málteiginum báðumegin málið; báðir HD eru í miðringinum.

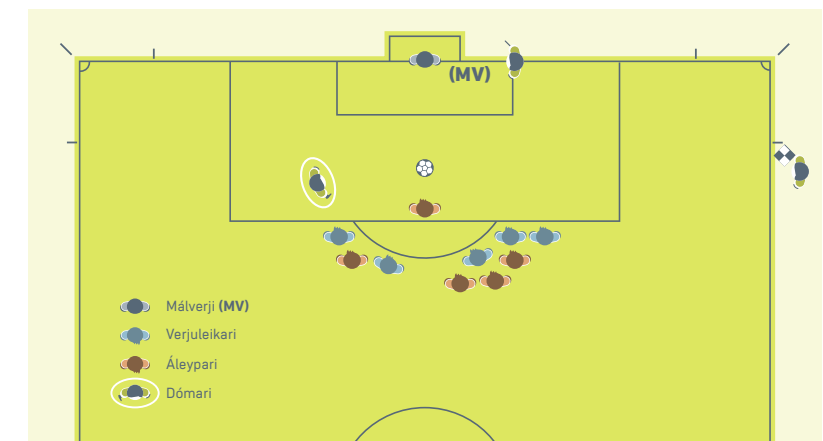


Brotsspark

HD skal standa har, sum mállinjan mætir brotssparksteiginum.



Um EHD er, skal hesin standa har, sum mállinjan mætir brotssparksteiginum, og HD skal standa á linju við brotssparksblettin (hetta er rangstøðulinjan).



Hópsamanbrestur

Í stöðum við hópsamanbrestum kann nærmasti HD koma inn á vøllin fyrri at hjálpa dómaranum. Hin HD skal eygleiða og leggja til merkis, hvat hendir. Fjórði dómarin skal verða verandi nær við tekniska økið.

Kravn frástøða

Tá ið eitt fríspark verður dømt sera nær við HD, kann HD fara inn á vøllin (sum oftast eftir umbøn frá dómaranum) fyrri at tryggja, at leikararnir eru í minsta lagi 9,15 metrar frá bóltinum. Í slíkum føri skal dómarin bíða við at taka leik upp aftur, inntil HD er komin upp á pláss aftur.

Útskipting

Um ongin fjórði dómari er, skal HD fara yvir til miðlinjuna fyrri at hjálpa við útskiptingini; dómarin skal ikki taka leik upp aftur, fyrr enn HD er komin upp á pláss aftur.

Um ein fjórði dómari er, skal HD ikki fara yvir til miðjuna, tí at fjórði dómarin tekur sær av útskiptingini. HD skal bert fara yvir til miðjuna, um talan er um fleiri útskiptingar samstundis.



Kropsmál, samskipti og floyta

1. Dómarar

Kropsmál

Kropsmál er eitt amboð, sum dómarin nýtir til at:

- hjálpa við at hava tamarhald á dystinum
- sýna myndugleika og hava ræði á sær sjálvum Kropsmál er ikki ein frágreiðing um eina avgerð.

Tekn

Sjá § 5 fyri at síggja myndir av teknum

Floyta

Floytan verður nýtt til:

- at taka leik upp (byrjan av fyrsta og øðrum hálvleiki í vanligari leiktíð og eyka tíð), eftir mál er skorað
- steðga leiki
 - til eitt fríspark ella eitt brotspark
 - um dysturin verður steðgaður ella slitin
 - til endans í hvørjum hálvleiki
- taka leik upp aftur tá:
 - fríspørk skulu takast, har kravda fjarstøðan hevur týðning
 - brotsspørk skulu takast
- taka leik upp aftur, tá hann er steðgaður fyri:
 - ávaring ella útvísing
 - skaða
 - útskipting

Floytan verður IKKI nýtt til:

- at steðga leiki fyri eitt týðiligt:
 - málspar, hornaspar, innkast ella mál
- at taka leik upp aftur fyri:
 - flestu fríspørk, málspar, hornaspar, innkast ella uppkast

Um floytan verður nýtt ov ofta ella óneyðugt, missir hon ávirkan, tá ið tørvur er á henni.

Um dómarin vil hava leikararnar at bíða, inntil hann hevur floytað, áðrenn leikur verður tikin upp aftur (t.e. fyri at tryggja, at verjandi leikararnir eru 9,15 metrar frá bóltinum), skal hann týðiliga geva teimum áleypandi leikarunum boð um at bíða, inntil hann hevur floytað.

Um dómarin floytar av óvart, skal leikur takast upp aftur við uppkasti.

2. Hjálpardómarar

BIP-tekn

Skipanin við BIPteknum verður einans nýtt til at fáa dómaran at geva gætur.

Støður, har BIPtekn kunnu vera nyttulig eru:

- rangstøða
- brot (uttan fyri sjónarhorn dómarans)
- Innkast, málspar, hornaspar ella mál (tættar avgerðir/har tað er um reppið)

Elektronisk samskiptisskipan

Tá ið samskiptistól verða nýtt, skal dómarin geva HD boð um, nær tað sømir seg at nýta hetta saman við ella ístaðin fyri líkamlig tekn.

Flaggfórleiki

Flaggið hjá HD skal ongantíð vera rullað saman, og tað skal altíð vera sjónligt hjá dómáranum. Hetta merkir vanliga, at flaggið verður borið í tí hondini, sum er nærri dómáranum. Tá ið ein avgerð verður tikin, steðgar HD við at renna, hyggur inn á vøllin, fær eygnasamband við dómáran og lyftir flaggið við eini tilvitaðari (ikki bráðari ella ógvisligari) rørslu. Armurin skal verða strektur. HD skal lyfta flaggið við tí hondini, sum verður nýtt til næsta tekn. Um viðurskiptini broytast, og hin hondin má nýtast, skal HD flyta flaggið í hina hondina undir mjódnini. Um HD ger tekn um, at bólturin er farin úr leiki, skal hann halda fram við at gera tekn, inntil dómárin hevur viðurkent hetta.

Um HD ger tekn fyri eitt brot, sum førir til útvísing, og dómárin ikki sær hetta beinanvegin:

- um leikur er steðgaður, kann uppafurtøkan broytast sambært Fót bóltslógini (fríspark, brotsspark o.s.fr.)
- um leikur er tikin uppafurt, kann dómárin framvegis fremja agarevsing, men hann kann ikki sekta brotið við einum frísparki ella brotssparki

Handarbrá

HD skulu undir vanligum umstøðum ikki nýta týðilig handarbrá. Tó kann eitt varligt tekn við hondini viðhvørt hjálpa dómáranum. Handarbráið eigur at hava greiða meining, og skal hetta verða avtalað í tosinum undan dystarbyrjan.

Tekn

Sjá § 6 fyri at síggja myndir av teknum

Hornaspark/málsark

Tá ið bólturin, allur sum hann er, fer um mállinjuna nær við HD, skal hann geva tekn við høggru hond (betri útsýni) fyri at vísa, um talan er um horna ella málsark. Tá ið bólturin, allur sum hann er, fer um mállinjuna, skal HD lyfta flaggið fyri at vísa dómáranum, at bólturin er farin úr leiki, og síðani:

- um tað er nær við HD – vísa, um tað er málsark ella hornasark
- um tað er langt frá HD – fáa eygnasamband við dómáran og fylgja avgerð hansara. HD kann eisini gera eitt beinleiðis tekn, um talan er um eina týðiliga avgerð

Tá ið bólturin týðiliga fer út um linjuna, er ikki neyðugt hjá HD at lyfta flaggið fyri at vísa, at bólturin er farin út av vøllinum. Um málsarkkið ella hornasarkkið er týðiligt, er ikki neyðugt at gera tekn; serliga tá ið dómárin ger tekn.

Fríspark

HD skal lyfta flaggið, um eitt fríspark ella óhvískur atburður verður framdur í hansara nærumhvørvi ella uttan fyri sjónarhorn dómárans. Í øllum øðrum støðum, skal HD bíða, koma við einum tilmæli, um tað er neyðugt, og siga dómáranum, hvat hann hevur sæð og hoyrt, og hvørjar leikarar, talan er um.

Áðrenn tekn verður givið um eitt brot, skal HD gera av, at:

- brotið varð framt uttan fyri sjónarhorn dómárans, ella at útsýnið dómárans var forðað
- dómárin ikki hevði nýtt fyrimunarregluna

Tá ið eitt brot, sum krevur tekn frá HD, verður framt, skal HD:

- lyfta flaggið við somu hond, sum verður nýtt til restina av tekkinum – hetta gevur dómáranum eina greiða fatan av, hvør fer at fáa frísparkkið
- fáa eygnasamband við dómáran
- rista flaggið eitt sindur (sleppa undan at gera tað á ógvisligan ella ágangandi hátt)

HD skal nýta “bíða og hygg” fyri at lata leik halda fram og ikki lyfta flaggið, um liðið, sum brotið verður framt ímóti, fær gagn av fyrimunarregluni; tí er tað sera týðningarmikið, at HD fær eygnasamband við dómáran.

Fríspark inni í brotssparksteiginum

Tá ið ein verjuleikari fremur eitt brot inni í egnum brotssparksteigi uttan fyri sjónarhorn dómárans (serliga um hetta er nær við HD), skal HD fyrst fáa eygnasamband við dómáran fyri at síggja, hvar hann er staddur, og hvør avgerð skal takast. Um dómárin onga avgerð tekur, skal HD gera tekn við flagginum, nýta BIP“ið og sjónliga flyta seg eftir síðulinjuni móti hornaflagginum.

Fríspeik uttan fyri brotssparksteigin

Tá ið eitt brot verður framt av einum verjuleikara uttan fyri brotssparksteigin (nær við brotssparksteigarlinjuna), skal HD fáa eygnasamband við dómara­n fyri at síggja, hvar hann er staddur, og hvørja avgerð hann tekur, og gera tekn við flagginum um neyðugt. Í støðum við skjótálopum, eigur HD at vera førur fyri at siga dómara­n, um eitt brot er framt ella ikki, um brotið er framt innan fyri ella uttan fyri brotssparksteigin, og um nøkur agarevsing eigur at verða givin. HD eigur at flyta seg týðiliga móti miðlinjuni fyri at gera vart við tað, um brotið varð framt uttan fyri brotssparksteigin.

Mál/ik­ki mál

Tá ið tað er týðiligt, at bólturin, allur sum hann er, er farin um mállinjuna í málið, skal HD fáa eygnasamband við dómara­n uttan at gera onnur tekn.

Tá ið eitt mál er skorað, men tað ikki er týðiligt, at bólturin, allur sum hann er, er farin um mállinjuna, skal HD fyrst lyfta flaggið fyri at fáa dómara­n at geva tí gætur og síðani vátta málið.

Rangstöða

Tað fyrsta, HD skal gera, tá ið rangstöðubrot verður framt, er, at hann skal lyfta flaggið (hetta skal gerast við høg­ru hond, so hann hevur betri útsýni); so skal hann, um dómari­n steðgar leiki, nýta flaggið fyri at vísa, hvar á vøllinum brotið varð framt. Um dómari­n ikki sær flaggið beinanvegin, skal HD halda flagginum uppi, inntil dómari­n hevur sæð tað, ella inntil verjandi liðið týðiliga hevur tamarhald á bóltinum.

Brotsspark

Um málmaðurin týðiliga flytur seg av linjuni, áðrenn bólturin er sparkaður, og hetta forðar einum máli í at verða skorað, skal HD geva dómara­n boð um brotið sambært teimum boðum, hann hevur fingið frá dómara­n áðrenn dystin.

Útskifting

Tá ið HD hevur fingið boð um eina útskifting (frá fjórða dómara­n ella einum hjálparfólki), skal HD geva dómara­n tekn um hetta, næstu ferð steðgur er í leiki.

Innkast

Tá ið bólturin, allur sum hann er, fer um síðulinjuna:

- nær við HD – eigur eitt beinleiðis tekn, sum vísir, hvør eigur innkastið, at vera gjørt
- langt frá HD og avgerðin er týðilig – skal HD geva eitt beinleiðis tekn fyri at vísa, hvør eigur innkastið
- Langt frá HD, og HD ivast í, hvør eigur innkastið – eigur HD at lyfta flaggið fyri at vísa dómara­n, at bólturin er farin úr leiki, fáa eygnasamband við dómara­n og geva sama tekn sum dómari­n

3. Eyka hjálpardómarar

EHD nýta samskiftistól (ikki fløgg) til at samskifta við dómara­n. Um samskiftistólið ikki riggar, nýtir EHD elektrisk BIPtekn við eini flaggstong. Vanliga nýta EHD ikki handarbrá, men viðhvørt kann eitt varligt tekn verða dómara­n til hjálpar. Handarbráið skal hava greiða meining, og eigur hetta at vera avtalað í tosinum undan dystarbyrjan.

Tá ið EHD hevur mett, at bólturin, allur sum hann er, er farin um mállinjuna í málið, skal hann:

- beinanvegin umvegis samskiftistólið, boða dómara­n frá, at mál skal dømast
- gera tekn við vinstra armi, sum er vinkulrættur við mállinjuna, við at peika ímóti miðlinjuni (flaggstongin skal havast í vinstru hond). Hetta tekn er ikki kravt, um bólturin týðiliga er farin um mállinjuna

Dómari­n tekur endaligu avgerðina.

Önnur góð ráð

1. Fyrirmunur

Dómarinn kann lata fyrirmuninn ráða, hvörja ferð eitt brot verður fram, men hann eigur að hafa fylgjandi í huga, tákna hann gerir, um fyrirmunur skal nýttast, ella um leikur skal stöðgast:

- álvarsemið í brotinum – um brotið fyrir útvísing við sær, skal dómarinn beinanvegin stöðga leiki og reka leikarann af vølli, um talan ekki er um ein týðiligan málmöguleika
- staðið har brotið varð fram – ein fyrirmunur er betri, tess nærri mótleikaranna máli hann er
- möguleikarnir fyrri beinanvegin að fáa eitt lofandi álop
- huglagi/sinnistøðan í dystinum

2. Tíð, sum verður lögð afturat

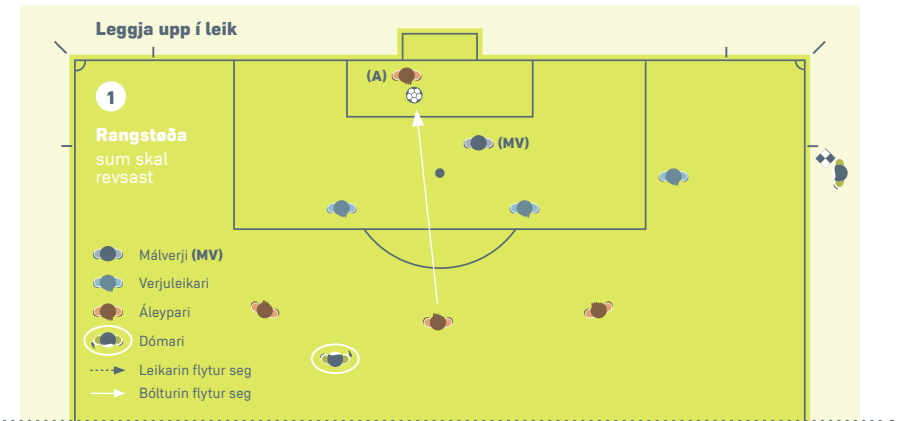
Nógvir stöðgir í leiki eru þúra natúrligir (t.e. innkast, málsþörk). Tíð skal bert leggjast afturat, um hesir stöðgir verða drúgvir.

3. Að halda einum mótleikara

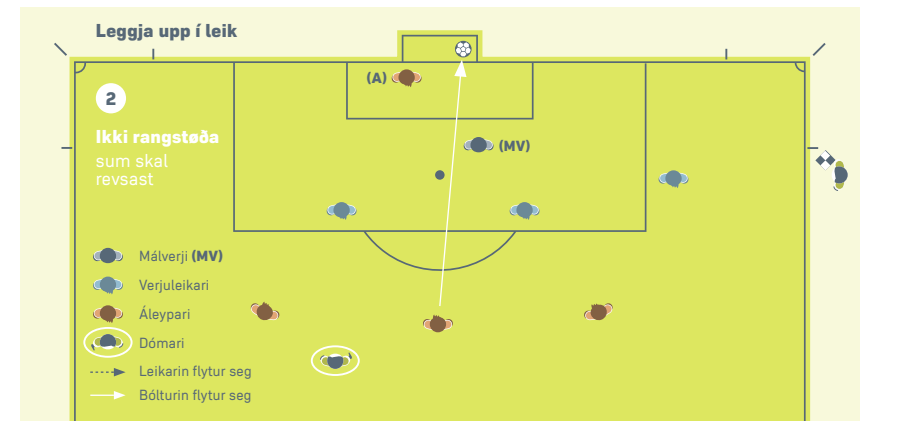
Dómarar verða mintir á að leggja tíðliga upp í brot, har tað verður hildið, og sekta tey – serliga inni í brotsparksteiginum í sambandi við hornaspörk og fríspörk. Tá ið dómarinn fæst við slíkar stöður, skal hann:

- munnliga ávara leikarar, ið halda einum mótleikara, áðrenn leikur er tikið uppáftur
- ávara leikarann, um hann heldur fram við að halda, áðrenn leikur er tikið uppáftur
- dæma beinleiðis fríspark ella brotspark og ávara leikarann, um hetta hendir, eftir að leikur er tikið uppáftur

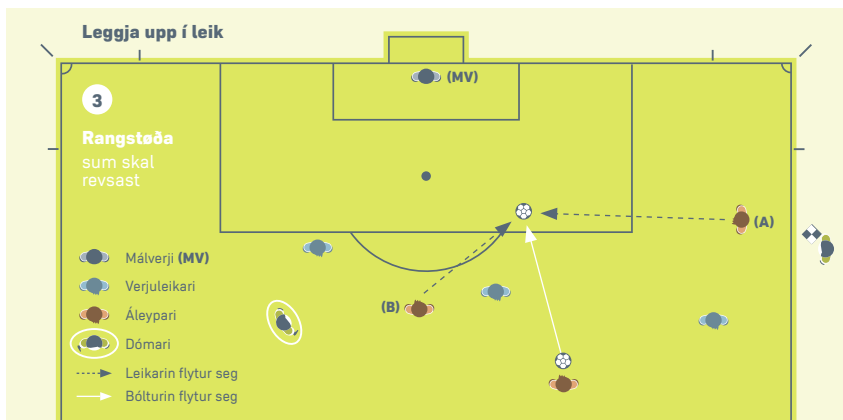
4. Rangstöða



Ein áleypari, **sum er rangstaddur (A)**, og sum ekki órógvær ein mótleikara, **nertur bóltinn**. Hjálpar dómarinn skal lyfta flaggið, tákna ið áleyparin **nertur bóltinn**.



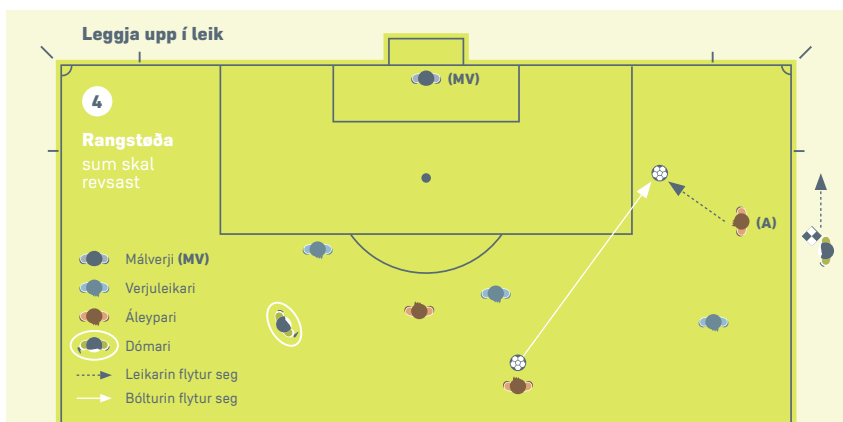
Ein áleypari, **sum er rangstaddur (A)**, og sum ekki órógvær ein mótleikara, **nertur ekki bóltinn**. Leikarinn kann ekki revsast, tí hann nertur ekki bóltinn.



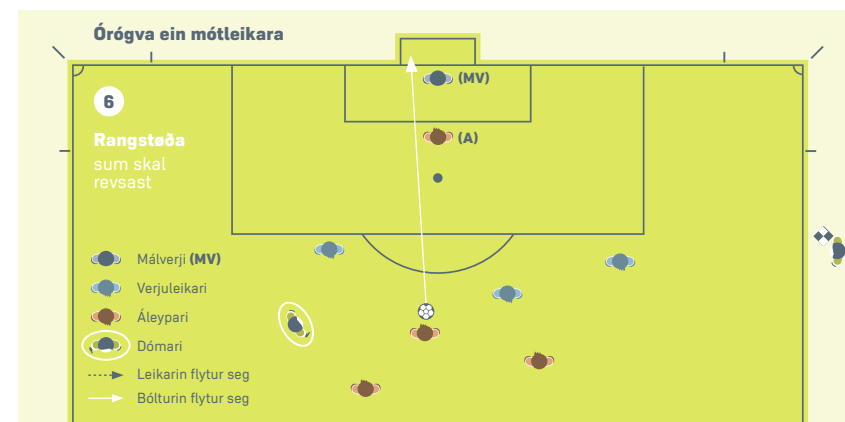
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), rennur ímóti bóltinum, og ein viðleikari, **sum ekki er rangstaddur** (B), rennur eisini ímóti bóltinum og spælir bóltin. Leikari (A) kann ekki revsast, tí hann nertur ekki bóltin.



Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (1), rennur ímóti bóltinum, men **nertur ekki** bóltin. Hjálparþómari skal tá geva tekn um, at það er **málsþark**.



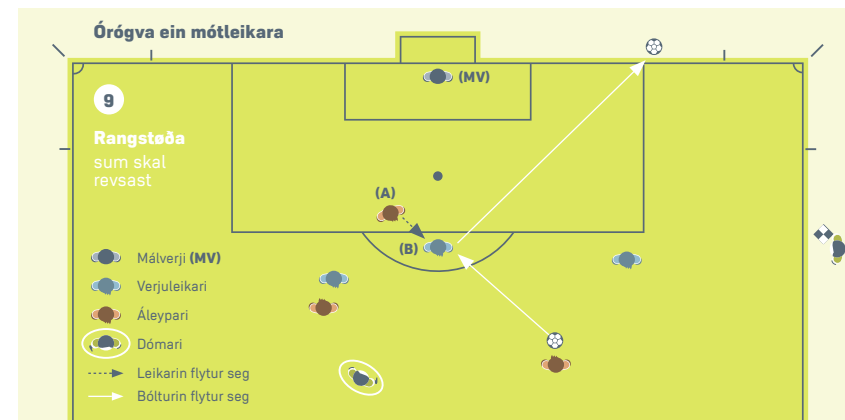
Ein leikari, **sum er rangstaddur** (A), kann verða revsaður, áðrenn hann spælir ella nertur bóltin, um dómari metir, at eingin av liðfelögunum, sum ekki eru rangstaddir, kunnu spæla bóltin.



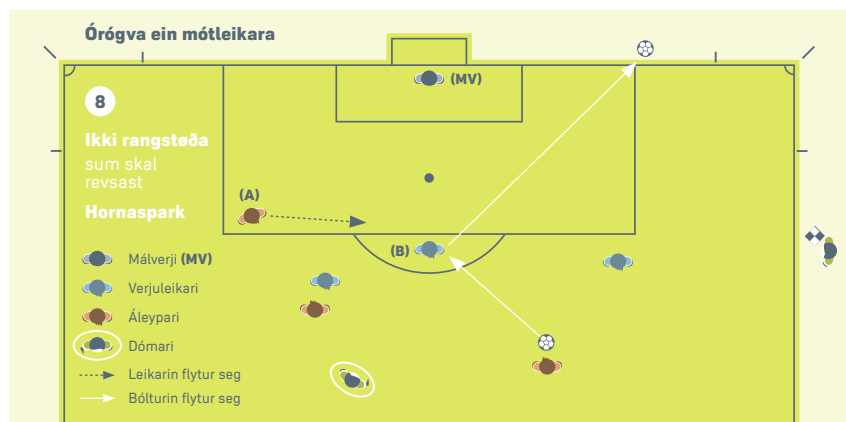
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), tekur sýnið hjá málmanninum. Hann skal revsast, tí hann forðar einum mótaleikara at spæla bóltin ella at verða fætur fyrri at spæla bóltin.



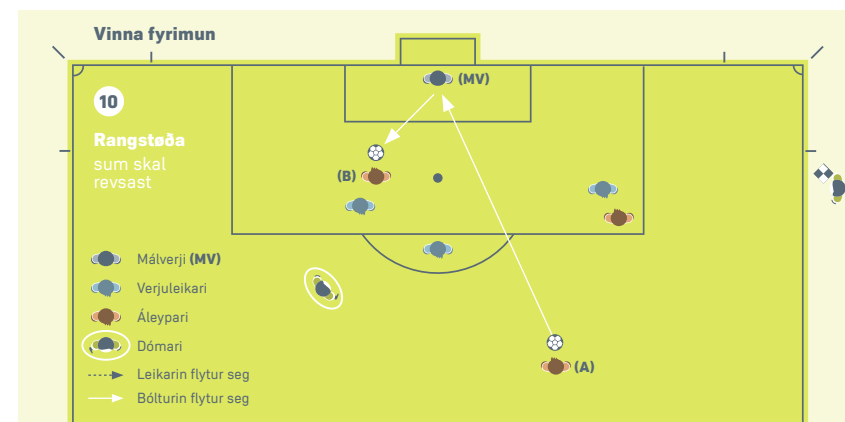
Ein **rangstaddur** áleypari (A), tekur **ikki** sýnið hjá málmanninum, og hann stríðist heldur ikki við hann um bóltin.



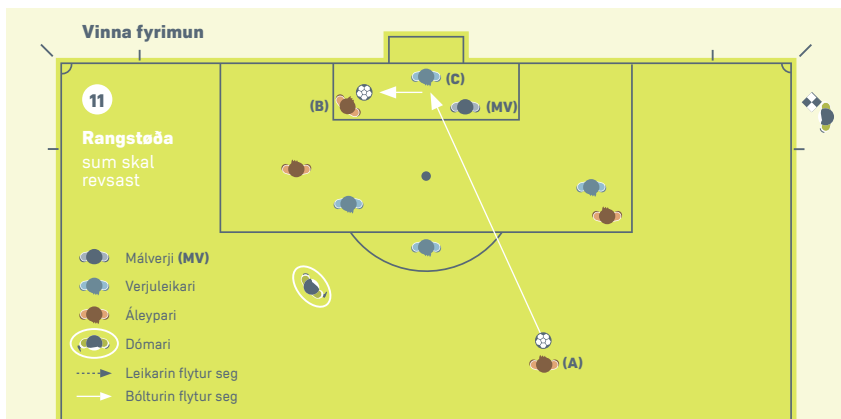
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), rennur ímóti bóltinum og forðar mótleikaranum (B) í at spæla ella kunna spæla bóltin við at stríðast við mótleikaran um bóltin. (A) stríðist við (B) um bóltin.



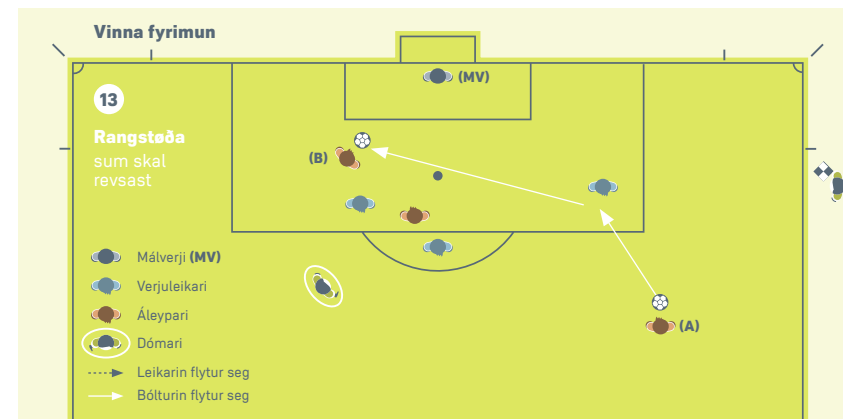
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (A), rennur ímóti bóltinum, men hann forðar ikki mótleikaranum at spæla bóltin ella at kunna spæla bóltin. (A) stríðist **ikki** við (B) um bóltin.



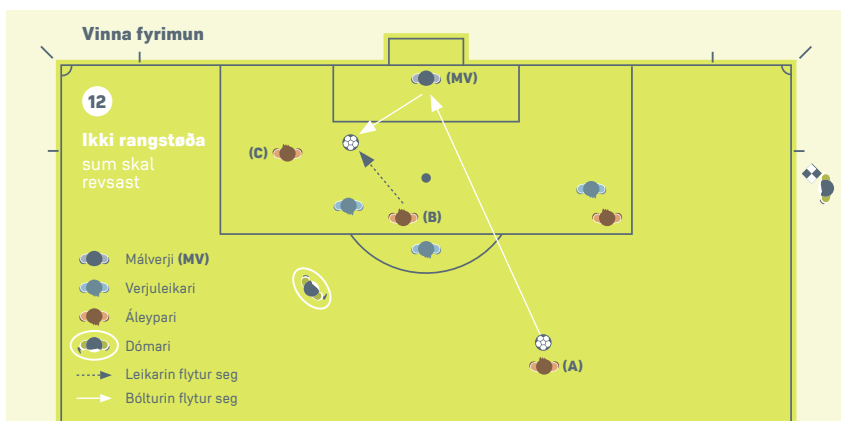
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (B), verður sektaður fyrri at **spæla ella nerta ein bólt**, sum stökkur, verður rættaður av út til hansara ella verður spældur til hansara frá eini tilvitaðari bjarging av málmanninum, eftir at **hava verið rangstaddur**, tá ið bólturinn seinast var nortin ella spældur av einum viðleikara.



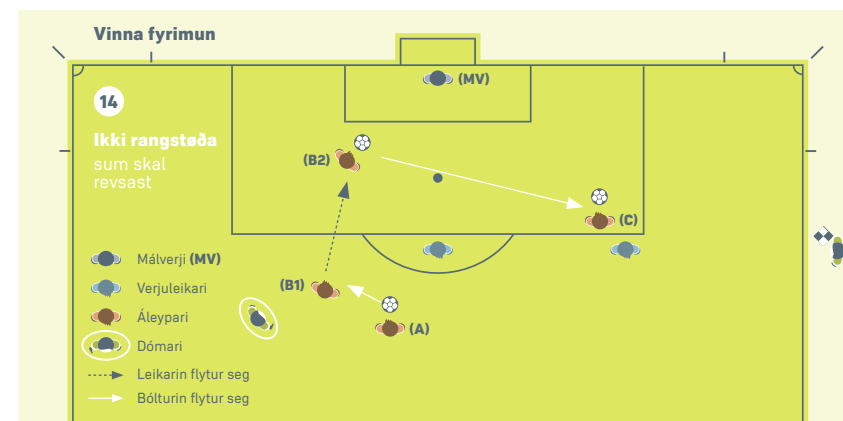
Ein áleypari, **sum er rangstaddur** (B), verður sektaður fyrir at **spæla ella nerta ein bólt**, sum stökkur, verður rættaður av út til hansara ella verður spældur til hansara frá einari tilvitaðari bjarging av einum leikara á verjandi liðnum (C), eftir at **hava verið rangstaddur**, tá ið bólturinn seinast var nortin ella spældur av einum viðleikara.



Skotið frá einum viðleikara (A) stökkur ella verður rættað av frá einum mótleikara til ein áleypara (B), sum verður sektaður fyrir at **spæla ella nerta bóltin**, eftir at hann **var rangstaddur**.



Skotið frá einum viðleikara (A) stökkur frá málmanninum. (B) er ikki rangstaddur og spælir bóltin. (C), **sum er rangstaddur**, verður ikki sektaður, tí hann vann ikki ein fyrimun við at vera rangstaddur, tí hann nart ikki bóltin.



Áleypari (C) er **rangstaddur**, men hann forðar ikki nøkrum mótleikara, tá ið liðfelagi (A) spælir bóltin til leikara (B1), sum ikki er rangstaddur, og sum rennur móti málinum hjá mótstøðuliðinum og spælir bóltin (B2) til liðfelaga (C). Áleypari (C) kann ikki revsast, tí tá bólturinn varð spældur til hansara, **var hann ikki rangstaddur**.

5. Skaðar

Trygd leikaranna er av stórsta týðningi. Dómarin skal lætta um arbeiðið hjá lækna­ligum starvsfólki; serliga tá ið talan er um álvars­ligan skaða og/ella tá ið talan er um at meta um høvuðskaðar. Mannagongdir viðvíkjandi skaðaviðgerð, sum semja er fingin um, skulu virðast.

6. Viðgerð/meting eftir eina ávaring/útvísing

Fyrr var tað soleiðis, at ein skaddur leikari, sum fekk lækna­liga hjálp á vøllinum, mátti av vøllinum, áðrenn leikur varð tikin uppáftur. Hetta kann vera órættvíst, um ein mótleikari var orsök til skaðan, og móttstøðuliðið á henda hátt fær ein fyrimun í leikaratali, tá ið leikur verður tikin uppáftur.

Hetta krav kom av fyrstan tíð, tí at leikarar ofta á óhøviskan hátt nýttu ein skaða til at seinka uppáfturtøku av leiki av taktiskum ávum.

Sum eina javnvág millum hesar órættvísu støður, hevur IFAB tí gjørt av, at ein skaddur leikari kann fáa skjóta meting/viðgerð á vøllinum uttan at skula av vølli, áðrenn leikur verður tikin uppáftur, um brotið, sum førði til skaðan, hevði ávaring ella útvísing við sær.

Í roynd og veru eigur seinkingin ikki at vera longri, enn hon er nú, tá lækna­ligir persónar koma á vøllin fyri at meta um ein skaða. Munurin er, at tá dómarin plagdi at biðja lækna­ligu persónarnar og leikaran fara av vølli, biður hann nú bert lækna­ligu persónarnar fara av vølli, meðan leikarin verður verandi.

Fyri at tryggja, at skaddi leikarin ikki leingir steðgin á óhøviskan hátt, verður viðmælt dómarum:

- vera greiðir yvir, hvussu støðan er í dystinum, og um nøkur taktisk orsök er til at seinka uppáfturtøku av leiki
- gera leikaranum greitt, at um honum tørvar lækna­hjál­p, skal tað gerast skjótt
- gera tekn til lækna­ligu persónarnar (ikki teir við bóruni) og, um gjørligt minna teir á at gera skjótt av

Tá ið dómarin ger av, at leikur skal takast uppáftur, skal antin:

- lækna­ligu persónarnir fara av vøllinum, og leikarin verður verandi ella
- leikarin fara av vølli fyri at fáa meira meting/viðgerð (tá kann gerast neyðugt at gera tekn um at fáa bórana inn á vøllin)

Í útgangsstøði eigur seinkingin ikki at vera meira enn 20–25 sekund frá tí, at øll vóru klár at taka leik uppáftur, undantikið í støðum har talan er um ein álvars­ligan skaða og/ella at meta um høvuðskaða.

Dómarin skal leggja tíð afturat fyri steðgin.

Viðmerkingar

Viðmerkingar

IFAB[®]

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



FIFA[®]





IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



FIFA

