



STEVNAN

2019

FÓTBÓLTSSAMBAND FØROYA

ENDAMÁL

Endamálið við Stevnuni er at tryggja so einsháttaða avgreiðslu av teim einstøku dystunum sum gjørligt, so bæði tryggleikin hjá leikarunum, undirhaldsvirðið í dystunum og andin í Fótbóltslógini verða havd fremst í huga.

Fótbóltur er størsta ítróttin í heiminum. At sama lóg er galdandi í øllum dystum í øllum sersambondum, londum, býum og bygdum í øllum heiminum er sera styrkjandi, og eigur hetta at varðveitast. Hetta er eisini ein møguleiki, ið eigur at gagnnýttast – fótbóltinum at frama allastaðni.

Fótbóltur má hava reglar, sum tryggja, at spælið er „rættvíst“, tí at eitt avgerandi grundarlag er rættvísi – hetta hevur alstóran týdning fyri „andan“ í spælinum. Dómarar skulu handfara Fótbóltslógina á ein hátt, sum tryggjar rættvísar og tryggjar dystir. Teir bestu dystirnir eru teir, har tað sjáldan er “tørvur” á dómánum, tí leikararnir spæla við virðing fyri hvørjum øðrum, dómárunum og Fótbóltslógini.

Venjarar og leikarar hava ein sera stóra ábyrgd, tá tað snýr seg um ta mynd, sum verður víst av fótbóltinum, og liðskiparin hevur ein týdningarmiklan leiklut, sum skal tryggja, at Fótbóltslógini og avgerðir dómárans verða vird.

Tað merkir ikki, at tað altíð er semja um eina avgerð; men virðingin eigur at vera hin sama.

Vónandi er Stevnan viðvirandi til at feløg, venjarar og leikarar fáa góðan kunnsleika til tulkingina av (A) Fótbóltslógini og (B) fyrisitingarligu viðurskiftunum.



STEVNAN 2019

Fótbóltssamband Føroya, apríl 2019
www.fsf.fo

Snið og umbróting: Droym v/ Pætur Eyðunsson Jensen

INNIHALD

A. GONGDIN Í LEIKI

1.	Ávaringar fyri at sjna óhøviskan atburð	7
	Tvær agarevsingar	7
	Steðga lovandi álop (SLÁ) og halda	8
	At forða einum máli ella uppløgðum málmøguleika (FUM)	8
2.	Óloyviligur leikháttur og ósømilig framferð	9
	Takklingar	9
	Harðskapsatburður	10
	Brot, har ein lutur (ella bólturin) verður tveittur	10
3.	Óløglig nýtsla av armi/alboga, amboði ella vápni	10
4.	Skemdargerð móti leikinum	11
5.	Bonkurin, tekniskaøkið, tal av útskiptingum og upphiting ...	11
6.	4. Dómarin	12
7.	Skaddur leikari	13
	Fair Play	13
8.	Spæla bóltin við hondini	14
9.	Rangstøða	15
	Brot og revsingar	16
10.	Ávirka dómáran og mótmæla	17
11.	Hópmótmæli/ klandurstøður	17
12.	Rasisma	17
13.	Um útgerð leikaranna	18
14.	Áðrenn dystar byrjan	18

B. FYRISITINGARLIG VIÐURSKIFTI

Fyrisitingarlig viðurskipti	21
-----------------------------------	----



A. GONGDIN Í LEIKI

Beinleiðis og óbeinleiðis fríspørk og brotsspørk kunnu bert dømast fyri brot, sum verða framd, meðan bólturinn er í spæli. (Tað er ikki ein treyt, at tey verða gjørd á vøllinum; men bólturinn skal vera í spæli/leiki)

1. ÁVARINGAR FYRI AT SÝNA ÓHØVISKAN ATBURÐ

Tað eru ymiskar umstøður, sum føra við sær, at ein leikari skal ávarast fyri at sýna óhøviskan atburð, millum annað tá ið leikari, t.d.:

- **Roynir at lumpa dómáran við at spæla skaddur ella við at spæla sjónleik (film)**
- **Á ein hasarderaðan hátt fremur eitt brot, ið verður sektað við beinleiðis frísparki ella brotsparki. Fremur eitt brot fyri at steðga einum lovandi álopi (SLÁ). Hetta er eisini galdandi um bólturinn verður spældur við hondini. Frátekur einum mótleikara ein upp-lagdan málmøguleika við at gera eitt brotspark í eini roynd at spæla bóltin (FUM til SLÁ). SLÁ og FUM allýst niðanfyrri**
- **Sýnir vantandi virðing mótvegis leikinum.**
- **Munnliga órógvur ein leikara undir leiki ella meðan leikur verður tikin uppáftur**

Tvær agarevsingar

Tá tvey ymisk brot, sum skulu sektast við ávaring, verða framd (hóast tey eru í nánd), skal hetta hava tvær ávaringar við sær. T.d. um ein leikari kemur inn á vøllin uttan loyvi dómárans og fremur eina hasarderaða takkling ella steðgar einum lovandi álopi við einum frísparki/spæla bóltin við hondini o.s.fr.

Steðga lovandi álopi (SLÁ) og halda

- a. Um leikari steðgar lovandi álopi við t.d. at forða leikara at ná fram til eina avlevering frá viðleikara ella at ná bóltinum, skal hetta revsast við beinleiðis frísparki, og í minsta lagi gulum korti. Um ein leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í eignum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum eitt lovandi álopi (SLÁ), og dómariin dómir brotsspark, skal leikariin tó ikki ávarast fyri SLÁ. Tó skal leikariin ávarast um brotið annars, sambært Fót bóltslógini, eigur at verða sekta við gulum korti.
- b. Revsingin fyri at halda er beinleiðis fríspark, men grov misbrot, har leikari heldur í mótleikara skulu harafturat revsast við ávaring (gult kort, fyri óhøviskan atburð). Misbrot, har leikari heldur í mótleikara og sum ikki síggja so ógvuslig út, men eru framd umhugað (t.d. fyri at steðga einum mótálopi ella lovandi álopi), skulu eisini sektast við ávaring (gult kort fyri óhøviskan atburð).

At forða einum máli ella uppløgdum málmøguleika (FUM)

Um ein leikari frátekur mótstøðuliðinum eitt mál ella ein upplagdan málmøguleika (FUM) við tilvitað at spæla bóltin við hondini, skal hann útvísast – óansæð, hvar á vøllinum brotið varð framt.

Um ein leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í eignum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum ein upplagdan málmøguleika, og dómariin dómir brotsspark, skal leikariin ávarast (GK), um ikki:

- **Brotið er at halda, toga ella fíra, ella**
- **Leikariin, sum fremur brotið ikki roynir at spæla bóltin, ella hann ikki hevur móguleika at spæla bóltin**
- **Brotið eigur at verða sektað við reyðum korti, óansæð, hvar á vøllinum tað varð framt (t.d. leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur, harðskapsatburður o.s.fr.)**

2. ÓLOYVILIGUR LEIKHÁTTUR OG ÓSØMILIG FRAMFERÐ

Hjá dómáranum er mest týðandi uppgávan at verja leikararnar á vøllinum.

Hann skal royna at vera fyrirbyrgjandi – forvirkin, serliga móti fyrilitarleysum ella hasarderaðum leiki, og leiki við ógvusligari megi ella harðskapsatburði, ið kann verða mótleikara til skaða. Tá fyrilit fyri mótleikara verður skúgvað til viks, verður hetta beinanvegin sektað sambært lógini.

“Fyrilitsleyst” = fríspark

Fyrilitsleyst merkir (eitt vanligt fríspark), at ein leikari hevur sýnt manglandi ans ella umhugsni, meðan hann roynir at fáa bóltin, ella at hann ikki hevur sýnt fyrvirni. Ikki er neyðugt við agarevsing.

“Hasarderað“ = fríspark + gult kort

Hasarderað merkir, at leikarin ikki hevur hugsað um tann vanda ella tær fylgjur, leikháttur hansara kann fáa fyri mótleikaran, leikarin skal ávarast.

“At nýta ov ógvusliga megi” = fríspark + reytt kort

“At nýta ov ógvusliga megi” merkir, at ein leikari nýtir meira megi enn neyðugt er, og at hann kann fremja skaða á mótleikaran, og leikarin skal útvísast.

Hjá dómáranum er mest týðandi uppgávan at verja leikararnar á vøllinum

Taklingar

Dómarin skal hava hetta við í metingini:

- **Vísir leikarin manglandi fyrilit ella ansni, ella er tað illneitiFerð og megi**
- **Møguleiki fyri at spæla bóltin**
- **Verður takklað eftir vøllinum við lyftum beini ella við “knobbunum”**
- **Setir avbjóðingin mótleikaran í eina vandastøðu**

Harðskapsatburður

Talan er um harðskapsatburð, tá ein leikari nýtir ella roynir at nýta ógvusliga megi ella harðskap uttan at royna at spæla bóltin móti einum mótleikara, viðleikara, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni, uttan mun til um tað eydnaðist at skapa fysiskt samband ella ikki.

Afrat hesum er ein leikari sekur í harðskapsatburði, um hann – uttan at royna at spæla bóltin – tilvitað slær ein mótleikara ella nakran annan persón í andlitið ella høvdið við at nýta hond ella arm, um ikki megin, ið varð nýtt, er uttan týðning. (at royta kemur undir harðskapsatburð)

Brot, har ein lutur (ella bólturin) verður tveittur

Í øllum førum skal dómari nýta hóskaði agarevsing.

- **Ávara leikaran fyri at sýna óhøviskan atburð um brotið var hasarderað**
- **Útvísa leikaranum fyri harðskapsatburð um brotið varð framt við nýtslu av ógvusligari megi**

3. ÓLÓGLIG NÝTSLA AV ARMI/ ALBOGA, AMBOÐI ELLA VÁPNI

- a. Um armur ella albogi verður brúktur (í dysti um bóltin), skal dómari meta um støðuna armurin er í, um hann er natúrligur partur av leikarans rørslu (amboð fyri at ikki at missa javnvágina). Um armurin verður brúktur ímóti mótleikara ella sum vápn til vanda fyri mótleikaran, skal tað revsast eftir umstøðunum:
- b. Tilætlað (aktiv) nýtsla av alboga/armi móti einum mótleikara, og sum setur trygdina hjá mótleikara í vanda, skal revsast við at leikari verður vístur av vølli (reytt kort) fyri “At nýta ov ógvusliga megi” ella “Harðskapsatburður”

4. SKEMDARGERÐ MÓTI LEIKINUM

- a. Fyri at fremja undirhaldandi leik verður roynt at sleppa undan tíðarspillu, og at dysturin byrjar aftur skjótast gjørligt.

Sostatt skal leikari, ið á einhvønn hátt seinkar uppafurtøku av leiki, t.d. við at seinka mótstøðuliðinum at sparka fríspark við at stilla seg beint frammanfyri bóltin, (serligur dentur leggjast á 9,15m), taka bóltin við sær ella sparka bóltin burtur v.m., revsast við ávaring (gult kort).

Fyri betri at kunna tryggja 9,15m fjarstøðu í samband við fríspark, nærhendis og í brotsteiginum (16m) hjá mótstøðuliðnum, verður skúm nýtt sum hjálparamboð fyri betri at tryggja 9,15m fjarstøðu.

Leikarar, ið ikki yvirhalda fjarstøðuna við at flyta seg um strikuna, áðrenn bóltur er í spæli, skulu revsast við ávaring, gulum korti, men um ein leikari tekur eitt fríspark skjótt, og ein mótstøðuliðari, sum er nærri bóltinum enn 9,15m fær fatur á bóltinum, skal dómari lata leik halda áfram.

- b. Leikari, ið við vilja nertir/sparkar/tekur **bóltin** eftir at fríspark er dømt ella tá tað er mál og á tann hátt kann íbirta eina klandurstøðu, skal eisini revsast við ávaring (gult kort).

5. BONKURIN, TEKNISKAØKIÐ, TAL AV ÚTSKIFTINGUM OG UPPHITING

Í mesta lagið 7 eyka/útskiftir leikarar og 7 venjarar/hjálparfólk (7+7) kunnu verða á bonkinum og ella á tekniska økinum, undir dysti og skulu verða nevndir á leikaralistanum.

Venjari ella ein av leiðarunum á bonkinum hava loyvi at geva taktisk boð ella vegleiða lið sítt. Bert ein persónur í senn kann vera standandi á tí tekniska økinum, hini sitandi, undantikið tá útskiftingar fara fram og við skaðastøður.

Venjarar og hjálparfólk eiga at verða virð fyri sítt arbeiði, somuleiðis eiga teir at hava virðing fyri dómari og teirra arbeiði, sum m.a. er at leiða dystin og handheva ásetingarnar um tekniska økið.

Viðmælt verður, at sømiligur atburður og gott samstarv er millum venjarar/leiðarar og dómari. Tey, sum eru í tekniska økinum skulu sýna ábyrgdarfullan atburð.

Um ein á tekniska økinum sýnir óhøviskan atburð og ella vísir misnøgd við orðum ella gerð, skal viðkomandi átalast og móguliga burturvísast. Tað verður mett sum ósømiligt at reisa seg upp fyri at mótmæla.

Tal av útskiftingum (3+1): Í steypakappingunum hjá kvinnum og monnum er loyvt at nýta eina eyka útskifting, tá ein dystir verður avgjørdur við hjálp av longdari leiktíð. Liðini kunnu gera eina fjórðu útskifting av leikara í longdu leiktíðini, óansæð, um tey hava brúkt allar trýggjar útskiftingarnar í vanligari leiktíð ella ikki. Í mesta lagi triggir eykaleikarar hjá hvørjum liði kunnu hita upp í senn, upphitingin fer fram aftanfyri HD1 og yvir av HD2 ella á øki, sum er góðkent av dómáranum. Leikararnir, sum hava bonk/tekniskt øki við høggru hálvu hita upp til høggru fyri bonkin, aftanfyri HD1. Leikararnir, sum hava bonk/tekniskt øki við vinstru hálvu hita upp til vinstru fyri bonkin, yvir av HD2. Eykaleikararnir skulu hava vest undir upphiting. Ikki er loyvt hjálparfólki at leiða upphitingina. Hetta er bert galdandi í Betri deildini hjá monnum og í kappingini um Løgmanssteypið. Í 1. deild hjá monnum, Betri kvinnum og hinum vasknamanna deildunum verður upphitað aftanfyri 1. hj. dómara og aftanfyri mállinjuna á hálvuni har 1. hj. dómari er, inn til 16m.

Um venjarin er leikandi venjari og stendur á leikara listanum sum eykaleikari, skal hann hava sama lit sum eykaleikararnir, ella vest, sum vísir, at hann er leikari.

Eykaleikarar/leikarar og hjálparfólk á bonkinum skulu hava hvør sín lit.

(tekniskt øki skal vera til dystir í **Betri deildini** og dystum um **Løgmanssteypið**).

6. 4. DÓMARIN

Til dystir í **Betri deildini**, dystir um **Løgmanssteypið** og móguliga øðrum dystum við, verður 4. dómari settur.

Undan dystinum verður avgjørt, hvør loysir dómárin av, um hann ikki fær hildið fram sum dómari.

4. dómárin skal hjálpa dómáranum at hava tamarhald á dystinum, harumframt tí tekniska økinum. Hann/hon skal vísa virðing fyri venjarum og leiðarum á tekniska økinum, og væntað verður, at venjarar og leiðarar á sama hátt vísa virðing móttvegis 4. dómáranum. Dómárin hevur avgerðarrættin í øllum viðurskiftum í dystinum.

Um 4. dómari ikki er settur til dystir í **Betri deildini** ella til dystir í kappingini um Løgmanssteypið hevur heimafelagið skyldu til at útnevna ein persón, sum vísir tíðina, ið dómárin leggur afturat og hvørjir leikarar verða skiftir inn/út.

Hann er ikki at meta sum 4. dómari.

7. SKADDUR LEIKARI

Dómarin skal tryggja, at ein skaddur leikari verður kannaður skjótast gjørligt. Um ein leikari eftir meting dómarans bert er smáskaddur, heldur leikur fram til bólturin fer úr leiki.

Dómarin steðgar leiki, um ein leikari gerst illa skaddur, og tryggjar at leikarin verður fluttur av vøllinum. Vanliga kann ein skaddur leikari ikki fáa viðgerð á vøllinum, og kann bert koma inn á vøllin aftur, eftir at leikur er tikin upp aftur. Gerst ein leikari skaddur orsakað av einum fysiskum broti, sum viðförði, at mótleikarin varð ávaraður ella útvístur (t.d. hasarderað takling, leiki sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur ella harðskapsatburði), er ikki neyðugt at skaddi leikari skal av vøllinum, um metingin av skaðanum ella viðgerðin verður gjøgnumførd skjótt.

Tá ið bólturin er í leiki, kann ein skaddur leikari bert koma inn á vøllin frá síðulinjuni. Tá ið bólturin ikki er í leiki, kann ein skaddur leikari koma inn á vøllin bæði frá síðulinjuni og mállinjuni.

Dómarin tryggjar, at ein leikari, sum bløðir fer av vøllinum. Leikarin kann bert koma inn aftur á vøllin eftir at hava fingið tekin frá dómaranum (umvegis 4.dómara); dómarin skal vera nøgdur við, at bløðingin er steðgað, og at onki blóð er á útgerðini.

Undantøk verða einans gjørd á hesa reglu tá:

- **Ein málmaður er skaddur.**
- **Ein málmaður og ein útileikari hava runnið saman og hava tørv á bráðfeingis viðgerð.**
- **Leikarar frá sama liði hava stoytt saman og hava tørv á bráðfeingishjálp.**
- **Ein sera álvarsligur skaði er komin fyri.**

Fair Play

Um annað av liðunum sparkar bóltin út av vøllinum, fyri at leikari kann fáa viðgerð, so skal liðið ikki vænta at fáa bóltin aftur, hóast tað er ein vanlig manna-gongd.

Viðmælt verður, at liðini spæla til dómarin steðgar dystinum, uttan tá tað er ein álvarsamur skaði.

8. SPÆLA BÓLTIN VIÐ HONDINI

Dómarin má gera fleiri metingar, áðrenn hann dæmir fyri at spæla bóltin við hondini.

- **Bólturinn til hond**
- **Hond til bólt**

Dómarar verða bidnir um at hava hetta við í metingini:

- 1. Verður hond ella armur brúkt tilætlað?**
- 2. Er hond ella armur í natúrligari støðu í mun til leikin?**
- 3. Roynir leikarin at umganga at spæla bóltin við hond ella armi?**
- 4. Fjarstøða til hond ella arm frá haðani bólturinn kom.**

Mint verður á, at støðusnildi hjá dómaranum, í mun til leikin, kann verða avgerandi fyri metingina.

Um bóltur verður skotin beinleiðis móti málinum (skot uppá mál), ella tá eitt beinleiðis fríspark verður skotið móti málinum, og mótleikari steðgar bóltinum við hond ella armi, skal viðkomandi leikari ávarast (gult kort). Um bólturinn verður skotin inn fyri, og leikari brúkar hond ella arm, er vanliga ikki neyðugt við agarevsing.

Er talan um at taka ein upplagdan málmøguleika, skal leikarin vísast av vølli (reytt kort). Um ein leikari fær samband við bóltin við einum luti (gaggu, skinnara o.s.fr.), sum er hildin í hondini, skal leikur takast upp aftur við beinleiðis frísparki (ella brotssparki). At sláa bóltin við einum luti, sum verður hildin í hondini, er eitt øðrvísi brot, sum ikki er at meta sum 'at spæla bóltin við hondini'. Tískil kunnu málmenn sektast fyri slíkan atburð í egnum brotssparksteigi.

Allar broytingar og tulkingar av rangstøðu seinastu árinu eru gjørdar fyri at gagna álopsfótbólta

9. RANGSTØÐA

Allar broytingar og tulkningar av rangstöðu seinastu árinu eru gjørdar fyri at gagna álopsfótbóliti.

Tað er í sjálvum sær ikki eitt brot at vera rangstaddur.

Ein leikari, sum er rangstaddur, skal bert revsast, um hann, tá ið bólturinn verður nortin ella spældur av einum liðfelaga, luttekur í leiki við at hann:

- **Leggur upp í leik við at spæla ella nerta ein bólt, sum er spældur ella nortin**
- **av einum viðleikara, ella**
- **Órógvar ein mótaleikara við at:**
 - Forða einum mótaleikara í at spæla ella vera føran fyri at spæla bóltin við týðiliga at forða sýni mótaleikarans ella
 - At stríðast við ein mótaleikara um bóltin
 - Týðiliga roynir at spæla ein bólt, sum er nær honum, tá tað, sum hann gerávirkar ein mótaleikara ella
 - Týðiliga ger okkurt, sum týðiliga ávirkar førleikan hjá einum mótaleikara at spæla bóltin

Ella:

- Vinnur ein frimun við at spæla bóltin ella **órógva ein mótaleikara**, tá bólturinn:
 1. Støkkur ella verður rættaður av út til spælara frá eini málstong, tvørtræi ella einum mótaleikara
 2. Tilvitað er bjargaður av einum mótaleikara

Ein rangstaddur leikari, sum fær bóltin frá einum mótaleikara, sum tilvitað spælir bóltin (**undantikið tilvitað bjarging**), verður ikki mettur at hava vunnið sær ein frimun.

„**Ein bjarging**“ er, tá ein leikari steðgar einum bólti, sum er á veg í, ella sera nær við at fara í málið, við nøkrum parti av kroppinum, uttan hondunum (undantikið málmaðurin í egnum brotssparksteigi).

Í stöðum har:

- Ein leikari flytur seg úr rangstöðu ella er rangstaddur, kemur í vegin fyri ein mótleikara og órógvar rørslu mótleikarans mótvegis bóltinum, er hetta at meta sum revsiverd rangstöða, um hetta ávirkar eginleikan hjá mótleikaranum at spæla ella at stríðast um bóltin. Um rangstaddi leikarin flytur seg fyri mótleikaran og forðar honum (t.d. blokerar) skal brotið sektast smb. § 12
- um fríspark/brotsspark verður framt móti einum rangstaddum leikara, sum flytur seg mótvegis bóltinum við tí fyri eyga at spæla hann (og brotið verður framt, áðrenn, leikarin verður revsivert rangstaddur ella hann spælir ella roynir at spæla bóltin), skal frísparkið/brotssparkið dømast, tí tað hendi áðrenn rangstöðan gjørdist veruleiki.
- um eitt brot verður framt móti einum rangstaddum leikara, sum longu spælir ella roynir at spæla bóltin, ella sum stríðist við mótleikara um bóltin, skal rangstöðan dømast, tí rangstöðan bleiv revsiverd, áðrenn frísparkið varð framt.

Tað verður mælt til, at spælt verður til dómárin hevur bríkslað fyri rangstöðu, sjálvst um hj. dómárin hevur flaggið uppi. Tað kann vera, at dómárin metir annarleiðis um rangstöðuna enn hj. dómárin.

Brot og revsingar

Um eitt rangstöðubrot verður framt, skal dómárin døma eitt óbeinleiðis fríspark, har sum brotið hendi. Frísparkið skal takast har rangstaddi leikarin gjørdist revsiverdur, t.d. har hann spælir bóltin ella órógvar mótleikara, – eisini um hetta er á leikarans egnu vallarhálvu.

Um ein leikari frá tí verjandi liðinum fer av vøllinum av eini hvørjari orsök uttan loyvi frá dómáranum, verður hesin at meta sum standandi á egnari mállinju ella síðulinju, hvat rangstöðu viðvíkur, inntil steðgur aftur er í leiki, ella inntil tað verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er farin út úr teirra brotssparksteigi. Um leikarin tilvitað fór av vøllinum, skal hann ávarast næstu ferð steðgur er í leiki.

Ein áleypanði leikari kann fara av ella verða uttanfyri vøllin fyri ikki at luttaka í leiki. Um leikarin kemur inn aftur umvegis mállinjuna og luttekur í leiki, áðrenn steðgur er í leiki næstu ferð, ella áðrenn tað verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er uttanfyri teirra brotssparksteig, verður leikarin at meta sum standandi á mállinjuni, hvat rangstöðu viðvíkur. Ein leikari, sum tilvitað fer av vøllinum, og sum kemur inn aftur uttan loyvi dómárans, og sum ikki verður sektaður fyri rangstöðu, og vinnur ein fyrimun, skal ávarast.

10. ÁVIRKA DÓMARAN OG MÓTMÆLA.

Um leikari, við orð ella gerð, roynir at ávirka dómáran fyri at fáa hann at geva einum mótleikara kort, skal viðkomandi leikari sjálvur hava ávaring, (gult kort) fyri ósømiligan atburð.

Um leikari, við orð ella gerð, t.d. gerð ópassandi tekin við ørmunum og á tann hátt visir misnøgd við avgerð dómárans, skal viðkomandi leikari sjálvur hava ávaring, (gult kort) fyri ósømiligan atburð.

Øll tilætlað og umhugsað mótmæli ímóti einari støðutakan hjá dómárunum, við til dømis at umringa dómáran (sokallað happing/mobbing), skal revsast við í minsta lagi ávaring (gult kort). Orð, ið gleppa av munni eftir eina givna støðu og sum ikki eru av grovum slag, kunnu loyvast. **(fokus 2019)**

11. HÓPMÓTMÆLI/ KLANDURSTØÐUR

Tá ið hóp mótmæli ella klandurstøður íbirtast, skal í øllum førum tann leikarin, sum íbirti støðuna, í minsta lagi fáa ávaring (gult kort).

Leikarar, sum gera klandurstøðuna verri, skulu revsast við ávaring ella útvísing.

12. RASISMA

Rasistiskur atburður ella útsagnir hoyra ikki heima í sambandi við ein fót bólt dyst, tí verða øll, sum eru partur av dystinum biðin um at viðvirka til, at hetta ikki hendir.

13. UM ÚTGERÐ LEIKARANNA

(Víst verður til minstu krøvini). Útliðið skal tryggja sær, at litirnir líkjast frá litunum hjá heimaliðinum og dystarleiðarunum, um neyðugt at hava meir enn ein lit við til dystirnar. Um undirtroyggja verður nýtt, skulu ermarnar á henni hava sama høvuðslit sum ermarnar á blusuni. Um gamassjubuksur ella undirbüksur/súkkklushorts verða nýttar, skulu tær hava sama høvuðslit sum stuttbüksurnar ella hava sama lit sum niðasti partur av stuttubüksunum – leikarar á sama liði, skulu bera sama lit.

Um klistur/tape ella líknandi evni verður nýtt uttan á hosunum, skal tað hava sama lit, sum tann parturin av hosuni, tað er klistrað á.

Um stuttar hosur verða nýttar uttan á vanligu hosunum, ella um avkliptar hosur verða nýttar uttaná stuttum hosum, skulu tær hava sama lit sum vanligu hosurnar. Hosurnar skulu vera uppi og skinnararnir skulu vera heilt fjaldir av hosunum.

Keppar hjá málmonnum og ítróttar brillur eru eisini loyvd.

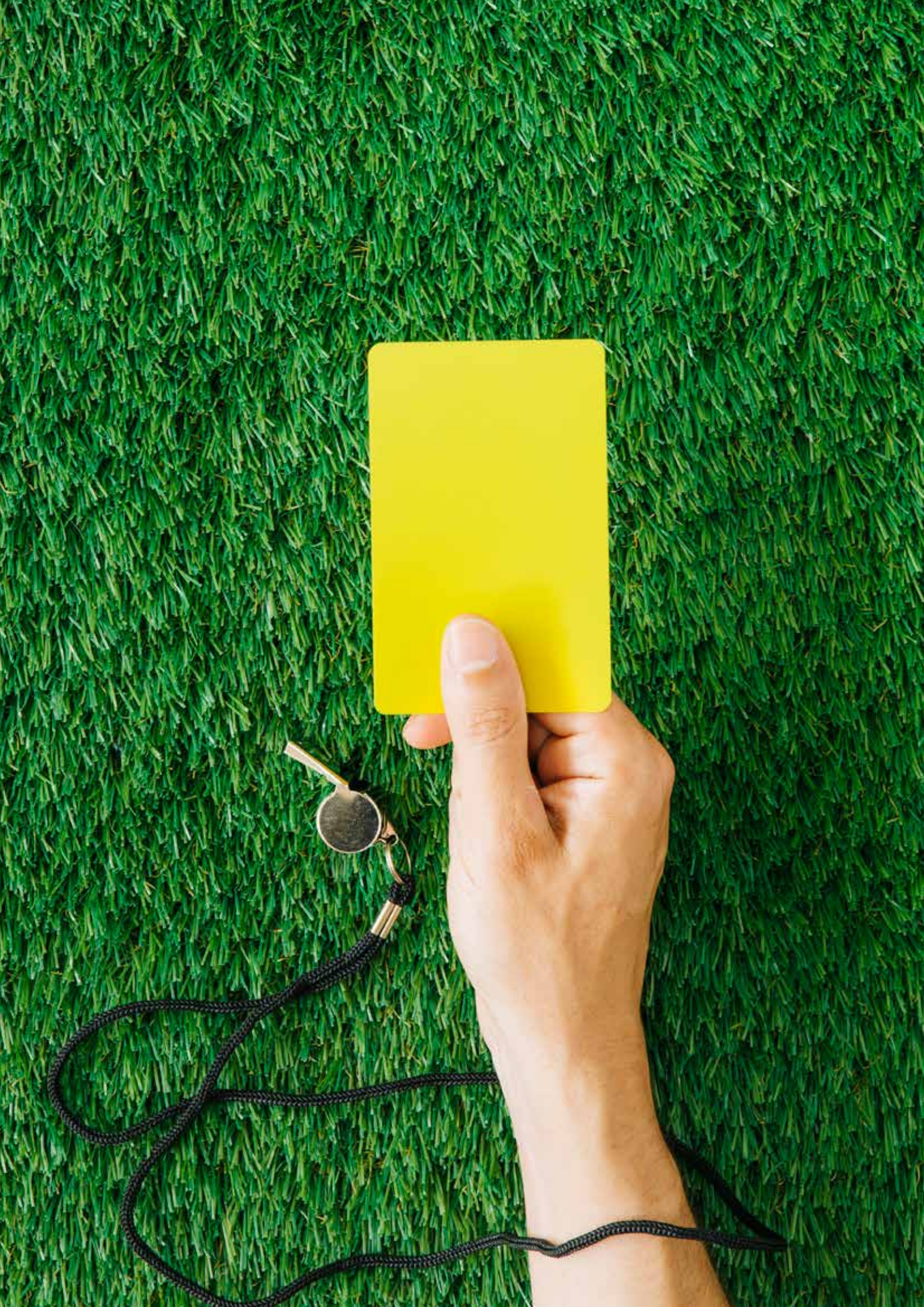
Ikki er loyvi at nýta helsi og turriklæði.

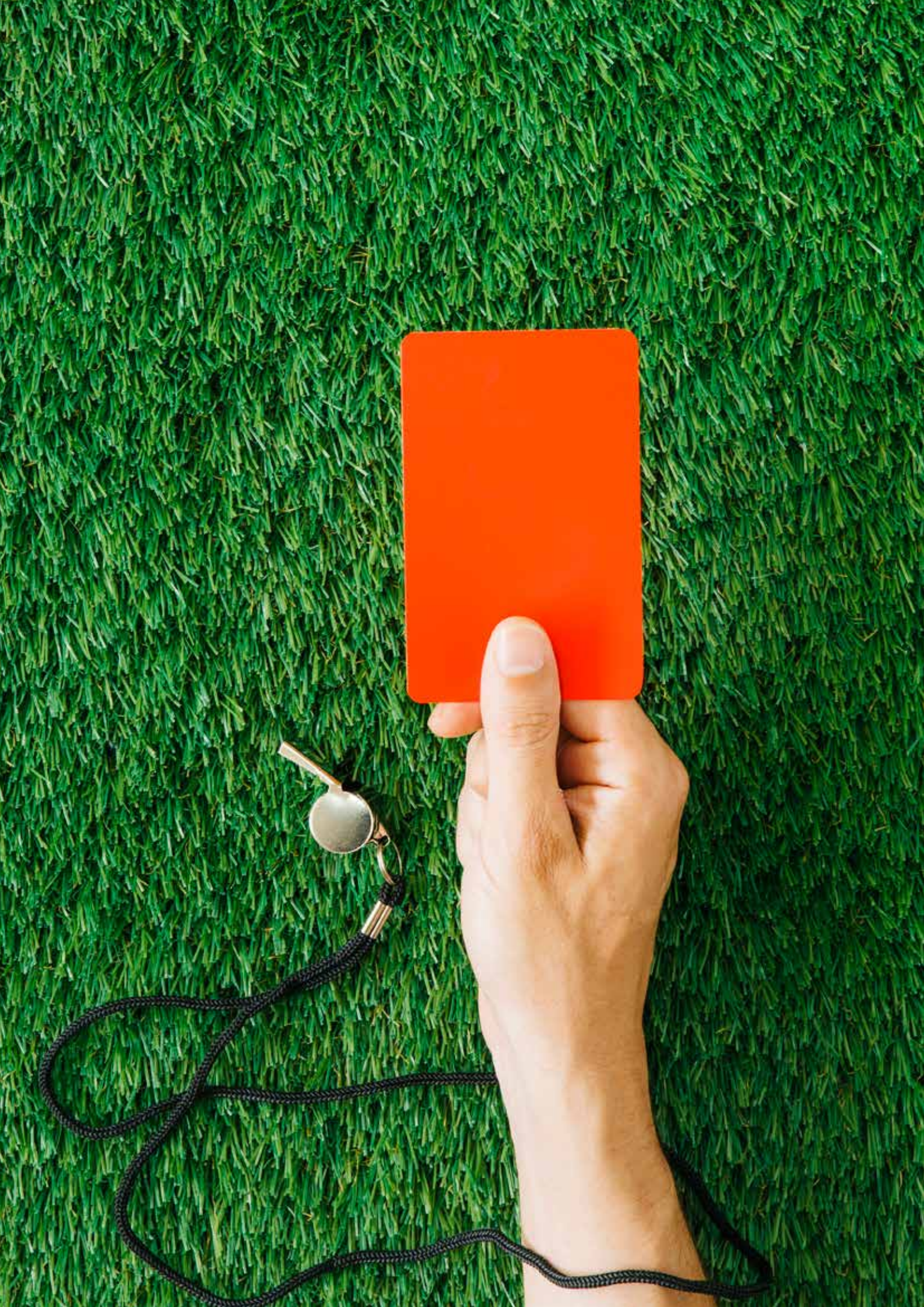
Prýðislutir skulu takast av.

14. ÁÐRENN DYSTAR BYRJAN.

Í seinasta lagi 10 min. áðrenn dystar byrjan skulu liðini av vøllinum eftir upphiting.

Liðini skulu vera til reiðar at fara inn á vøllin í seinasta lagi 5 minuttir, áðrenn dystarbyrjan.





B. FYRISITINGARLIG VIÐURSKIFTI

1. Dómaratrioin mætir við vøllin í seinasta lagi 75 min. áðrenn dystarbyrjan.

Heimafelagið hevur skyldu til at hava eitt ábyrgdarfólk, sum ikki skal hava aðrar uppgávur enn at taka sær av og ganga dómaratrioini til handa undan, undir og eftir dystin. Ábyrgdarfólkið mætir við vøllin í seinasta lagi 75 min. áðrenn dystarbyrjan.

Ábyrgdarfólkið tekur avrit av leikaralistanum og útflyggjar avrit til feløgini, fjølmiðlafólk o.o. 30 min. fyri dystarbyrjan.

(Bert krav í Betri deildini og 1.deild)

Elektroniskur dómarseðil a comet:

Feløgini hava skyldu til at útfylla leikaralistan elektronisk, og skal hesin verða góðkendur av felagnum í seinasta lagi 75 min. áðrenn dystarbyrjan.

Í seinasta lagi 60 minuttir eftir dystarlok, skal dómari hava váttað/avgreitt dystin á Comet. Í serligum umstøðum kann víkjast frá freistini.

Um trupulleikar eru við neti ella øðrum, so tann elektroniski dómarseðilin ikki kann brúkast til dyst, verður alt skipað eins og áður, sum víst í punkt 2. Hetta er galdandi fyri allar deildir, sum leika á heilum vølli.

Leikaralistin (og dystareftirlitslistin í **Betri deildini hjá kvinnum og monnum og 1. deild** menn) verða latnir dómaranum í seinasta lagi 45 minuttir áðrenn dystarbyrjan. Í seinasta lagið 15 min. eftir dystarlok útflyggjar dómari dómarseðilin til ábyrgdarfólkið, sum tekur avrit av dómarseðlinum, sum verða latin til feløgini, fjølmiðlafólk o.o. Frumritið verður latið aftur til dómari. 2. Útskipting av leikara (leikarum) á byrjunar liðinum (fyrstu 11)

Um ein av byrjunar leikarunum av serligum orsøkum ikki er førur fyri at byrja, kann ein av teimum 7 eyka leikarunum á leikaralistanum byrja ístaðin. Útskipti leikari kann ikki sita á útskiptingar bonkinum ella verða á tekniska økinum.

Hetta verður ikki mett sum ein útskipting. Annar eykaleikari kann setast á leikaralistan, soleiðis at liðið hevur 7 eykaleikarar.

Fyri at kunnu avgreiða skifti á Comet, má hetta fráboðast dómáranum í seinasta lagi 10 min. áðrenn dystarbyrjan. Undir øllum umstøðum skal hetta fráboðast dómáranum 10 min. fyri miðspark.

Mótstøðuliðið skal eisini kunnast áðrenn dystarbyrjan.

3. Um eingin 4.dómari er til dystin, útnevnið heimafelagið ein persón at vísa tíðina, sum dómárin leggur afturat, somuleiðis vísir hann, hvørjir leikarar verða skiftir út/inn, hetta verður gjørt við skelti millum báðar útskiptingsbenkurnar.

Tíðin, ið verður víst, er tann tíðin, sum dómárin í minsta lagi leggur afturat.

(Bert krav í Betri deildini)

4. Heimafelagið hevur skyldu at útvega í minsta lagi 6 bólt dreingir/gentur til dystir í Betri deildini hjá monnum og í dystum um Løgmanssteypið, og í minsta lagi 4 bólt dreingir/gentur í 1. deild hjá monnum og Betri deildini hjá kvinnum, sum hava aðrar litir á búnunum enn leikarar og dómárnir. Í Betri deildini hjá monnum skulu verða 2 bólt dreingir/gentur á hvørjari síðu og 1 aftanfyri hvørt málið. Í 1. deild hjá monnum og Betri deildini hjá kvinnum, skulu verða 1 bólt drongur/genta á hvørjari síðu og 1 aftanfyri hvørt málið. Dómárin kann nokta at byrja dyst, um ásetta tal av bólt dreingjum/gentum ikki eru til staðar. Bólt dreingir/gentur eiga ikki at vera yngri enn 11 ár. **(Bert krav í Betri deildunum, um Løgmanssteypið og 1.deild)**

Heimaliðið útvegar í minsta lagi 7 bóltar, bóltarnir skulu verða góðkendir av dómáranum. Til tær deildir har FSF setir dómárar, hevur heimaliðið skyldu at útvega bóltar til upphiting hjá útiliðinum. Hesir bóltar skulu vera sama slag sum dystar bólturin.

5. Eygleiðarin (um eygleiðari er ásettur) skal tryggja sær, at allar fyrisetingar reglur og ásetingar annars verða hildnar. Um eygleiðari ikki er ásettur, tekur dómárin sær av hesum. Dómárin fráboðar Fótbóltsambandinum um møguligt óreglu-semið. Er eygleiðari settur at eygleiða dystin, fráboðar eisini hann tilburðin.
6. Um venjarin er leikandi venjari og stendur á leikaralistanum sum eykaleikari, skal hann hava sama lit sum eykaleikararnir, ella vest, sum vísir, at hann er leikari.

FSF vónar, at dómarnir,
feløg og øll, sum eru partur av
dystinum virða stevnuna

