

Fótbóltsamband Føroya

Stevnan 2017



Dómaranevndin
2017

STEVNA 2017

ENDAMÁL:

Endamálið við stevnuni er, at tryggja so einsháttaða avgreiðslu av teim einstøku dystunum sum gjørligt, so bæði tryggleikin hjá leikarunum, undirhaldsvirðið í dystunum og andin í fótbóltslógini verða havd fremst í huga, og **at stevnan er viðvirkandi til at feløg, venjarar og leikarar hava góðan kunnleika til tulkingina av (A) fótbóltslógini og (B) fyrisitingarligu viðurskiftunum.**

Respekt/virðing fyri hvørjum øðrum er av størsta týðningi, tá uppgávarnar skulu loysast. Øll sum hava uppgávur í samband við ein dyst, eiga at royna at loysa tær á besta hátt, einsæris ella saman við øðrum. **Tað er ikki tað sama sum at tað altíð er semja um eina avgerð; men virðingin eigur at vera hin sama.**

FSF vónar at dómarnir, feløg og øll sum eru partur av dystinum virða stevnuna .

Byrjan og uppافتurtøka av leiki

1. At leggja mið:

Tá mið verður lagt:

- Skulu allir leikarar vera á egnari vallarhálvu , **tó uttan tann sum leggur mið**
- **Bólturin er í spælið, tá hann er sparkaður, og týðiliga flytir seg.**

2. Uppkast

Mannagongd:

Dómarin sleppur bóltinum á tí stað, har bólturin var, tá ið leikur varð steðgaður.

Leikur er uppافتurtikin, tá ið bólturin nertur vøllin.

Brot og revsingar

Uppkastið skal takast av nýggjum, um:

- Bólturin nertur ein leikara, áðrenn hann nertur vøllin
- Bólturin fer út um vallarlinjurnar eftir at hava nortið vøllin og uttan at hava nortið ein leikara

Um bólturin, eftir at uppkast er framt, fer í mál **uttan at hava nortið í minsta lagið tveir leikarar**, skal leikur takast upp aftur við:

- Málsparki, um bólturin fór í mál mótleikaranna
- Hornasparki, um bólturin fór í egið mál

A. GONGDIN Í LEIKI

Beinleiðis og óbeinleiðis fríspørk og brotsspørk kunnu bert dømast fyri brot, sum verða framd, meðan bólturin er í leiki. (Tað er ikki ein treyt at tey verða gjørd á vøllinum um bólturin er í spæl/leiki)

1. Óloyviligur leikháttur og ósømilig framferð.

- a. **Hjá dómáranum er mest týðandi uppgávan at verja leikararnar á vøllinum**, hann skal royna at vera fyribyrgjandi – “proaktivur”, serliga móti fyrilítarleysum ella hasarderaðum leiki, og leiki við ógvusligari megi, ið kann verða mótleikara at skaða. Tá fyrilit fyri mótleikara verður skúgvað til viks, verður hetta beinanvegin at sekta í fylgi lógini.

“Fyrilítarleyst” = fríspark

merkir, at ein leikari hevur sýnt manglandi ans ella umhugsni, meðan hann roynir at fáa bóltin, ella at hann ikki hevur sýnt fyrivarni.

“Hasardera“ = fríspark + gult kort

merkir, at leikarin als ikki hevur hugsað um tann vanda ella tær fylgir, leikháttur hansara kann fáa fyri mótleikaran.

“At nýta ov ógvusliga megi” = fríspark + reytt kort

merkir, at ein leikari nýtir væl meira megi, enn neyðugt er, og at hann kann fremja skaða á mótleikaran.

Taklingar:

Dómarin skal hava hetta við í metingini:

Vísir leikarin manglandi fyrilit ella ansni, er tað illneitið

Fer og megi

Møguleiki fyri at spæla bóltin

Verður takla eftir vøllinum, við lyftum beini, ella við “knobbunum”

Setir avbjóðingin mótleikaran í eina vandastøðu

Harðskapsatburður

Talan er um harðskapsatburð, tá ein leikari nýtir ella roynir at nýta ógvusliga megi ella brutalitet, uttan at royna at spæla bóltin móti einum mótleikara, viðleikara, dystarleiðara, áskoðara ella nøkrum øðrum persóni, uttan mun til um tað eydnaðist at skapa fysiskt samband ella ikki.

Afturat hesum er ein leikari sekur í harðskapsatburði, um hann – uttan at royna at spæla bóltin – tilvitað slær ein mótleikara ella annan persón í andlitið, við at nýta hond ella arm, um ikki megin, ið varð nýtt, er uttan týdning.

2. Armur/albogi, amboð ella vápn.

- a. Um armur ella albogi verður brúktur (í dysti um bóltin), skal dómari meta um støðuna armurin er í, um hann er natúrligur partur av leikarans rørlu, (amboð fyri at ikki at missa javnvágina). Um armurin verður brúktur ímóti mótleikara, ella sum vápn til vanda fyri mótleikaran, skal tað revsast eftir umstøðunum:
- b. Tilætlað (aktiv) nýtsla av alboga/armi móti einum mótleikara, og sum setur trygdina hjá mótleikara í vanda, skal revsast við at leikari verður vístur av vølli (reytt kort).

3. Steðga lovandi álop (SLA) og halda

- a. Um leikarari steðgar lovandi álopi, við t.d. at forða leikara at náa fram til eina avlevering frá við leikara, ella at náa bóltinum, skal hetta revsast við beinleiðis frísparki, og í minsta lagi gulum korti.
- b. Revsingin fyri at halda er beinleiðis fríspark, men grov misbrot, har leikari heldur í mótleikara, skulu harafturat revsast við ávaring (gult kort). Misbrot, har leikari heldur í mótleikara, og sum ikki síggja so ógvuslig út, men eru framd umhugað (**t.d. fyri at steðga einum mótálopi, ella lovandi álopi**), skulu eisini sektast við ávaring (gult kort).

Um ein leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í egnum brotssparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum eitt lovandi álop (SLÁ), og dómari dømir brotsspark, skal leikarin tó ikki ávarast fyri SLÁ. Tó skal leikarin ávarast um brotið annars, sambært fót bóltslógini, eigur at verða sekta við gulum korti.

4. At forða einum máli ella upplögðum málmöguleika (FUM)

Um ein leikari frátekur mótstöðuliðnum eitt mál ella ein upplagdan málmöguleika (FUM) við tilvitað at spæla bóltin við hondini, skal hann útvísast – óansæð, hvar á vøllinum brotið varð fram.

Um ein leikari fremur eitt brot ímóti einum mótleikara í egnum brotsparksteigi, og hann frátekur mótleikaranum ein upplagdan málmöguleika, og dómariin dómir brotspark, skal leikariin ávarast, um ikki:

- brotið er at halda, toga ella fíra, ella
- leikariin, sum fremir brotið, ikki roynir at spæla bóltin, ella hann ikki hevur möguleika at spæla bóltin
- brotið eigur at verða sektað við reyðum korti, óansæð, hvar á vøllinum tað varð framt (t.d. leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur, harðskapsatburður o.s.fr.)

5. Skemdargerð móti leikinum.

- a. Fyri at fremja undirhaldandi leik, verður roynt at sleppa undan tíðarspillu, og at dysturin byrjar aftur skjótast gjørligt.

Sostatt skal leikari, ið á einhvønn hátt roynir at seinka mótstöðu liðinum at sparka fríspark, t.d. við at stilla seg beint frammanfyri bóltin, (serligur dentur leggjast á 9,15m), taka bóltin við sær ella sparka bóltin burtur v.m., revsast við ávaring (gult kort).

Stórir dentur verður lagt á hetta í 2017

Fyri betri at kunna tryggja 9,15m fjarstöðu í samband við fríspark, nærhendis og í brotsteiginum (16m) hjá mótstöðu liðnum, verður spray nýtt sum hjálparamboð, fyri betri at tryggja 9,15m fjarstöðu.

Leikarar ið ikki yvirhalda fjarstöðuna, við at flyta seg um strikuna, áðrenn bóltur er í spæli, skulu revsast við ávaring, gulum korti

- b. Leikari, ið við vilja nertir/sparkar/tekur bóltin, eftir at fríspark er dømt ella tá tað er mál og á tann hátt kann íbirta eina klandurstöðu, skal eisini revsast við ávaring (gult kort).

6. Bonkurin og tekniska økið

Í mesta lagið 7 eyka/útskiftir leikarar og 7 venjarar/hjálparfólk (7+7) kunnu verða á bonkinum undir dysti og skulu verða nevndir á dómarseðlinum.

Venjari ella ein av leiðarunum á bonkinum hava loyvi at geva taktisk boð ella vegleiða lið sítt. Bert ein persónur í senn, kann vera standandi á tí tekniska økinum, hini sitandi, undantikið tá útskiptingar fara fram og við skaðastøður.

Venjari og hjálparfólk eiga at verða virdir fyri sítt arbeiði, somuleiðis eiga teir at hava virðing fyri dómáranum og teirra arbeiði, sum m.a. er at leiða dystin og handheva ásetingarnar um tekniska økið.

Viðmælt verður, at sømiligur atburður og gott samstarv er millum venjarar/leiðarar og dómárar.

Þer venjari, hjálparfólk ella eyka/útskiptur leikari seg ósømiliga at í tekniska økinum, skal viðkomandi átalast og møguliga burturvísast. Tað verður mett sum ósømuligt at reisa seg upp fyri at mótmæla.

Stórir dentur verður lagt á hetta í 2017

Eykaleikararnir, í mesta lagi trýggir í senn, skulu hitað upp aftanfyri HD1, til vinstru fyri egi mál, tó ikki nærri enn til 5m á tí hálvuni, sum HD 1 er, ella á øki sum er góðkent av dómáranum.

Um venjarin er leikandi venjari og stendur á leikaralistanum sum eykaleikari, skal hann hava sama lit sum eykaleikararnir, ella vest, sum vísir at hann er leikari.

Eykaleikarar/leikarar og hjálparfólk á bonkinum skulu hava hvør sín lit.

(tekniskt økið skal vera til dystir í *Effo-deildini*).

7. 4. dómárin

Til fleiri av dystunum í *Effo deildini* og møguliga øðrum dystum við, verður 4.dómári settur.

Undan dystinum verður avgjørt, hvør loysir dómárin av, um hann ikki fær hildið fram sum dómári.

4.dómárin skal hjálpa dómáranum at hava tamarhald á dystinum, her undir tí tekniska økinum. Hann/hon skal vísa virðing fyri venjarum og leiðarum á tekniska økinum, vænta verður at venjarar og leiðarar, á sama hátt, vísa virðing móttvegis 4. dómáranum.

Dómárin hevur avgerðarrættin í øllum viðurskiptum í dystinum.

Um 4.dómári ikki er settur til dystir í *Effo deildini* ella til dystir í kappingini um lögmannssteypið, hevur heimafelagið skyldu til at útnevna ein persón, sum vísir tíðina dómárin leggur afturat og hvørjir leikarar verða skiftir inn/út.

Hann er ikki at meta sum 4. dómári.

8. Skaddur leikari.

Leikur heldur fram, inntil bólturinn fer úr leiki, um ein leikari eftir meting dómars bert er smáskaddur

Dómarinn steðgar leiki, um ein leikari gerst illa skaddur, og tryggjar at leikarinn verður futtur av vøllinum. Ein skaddur leikari kann ikki fáa viðgerð á vøllinum, og kann bert koma inn á vøllin aftur, eftir at leikur er tikin upp aftur. Tá ið bólturinn er í leiki, kann ein skaddur leikari bert koma inn á vøllin frá síðulinjuni. Tá ið bólturinn ikki er í leiki, kann ein skaddur leikari koma inn á vøllin bæði frá síðulinjuni og mállinjuni.

Dómarinn tryggjar, at ein leikari, sum bløðir fer av vøllinum. Leikarinn kann bert koma inn aftur á vøllin eftir at hava fingið tekin frá dómranum (umvegis 4.dómara); dómarinn skal vera nøgdur við, at bløðingin er steðgað, og at onki blóð er á útgerðini

Undantøk verða einans gjørd á hesa reglu tá:

Ein málmaður er skaddur.

Ein málmaður og ein útileikari hava runnið saman og hava tørv á bráðfeingis viðgerð.

Leikarar frá sama liði hava stoytt saman og hava tørv á bráfeingishjálp.

Ein sera álvarsligur skaði er komin fyri

Ein leikari gerst skaddur orsakað av einum fysiskum broti, sum viðförði, at mótleikarinn varð ávaraður ella útvístur (t.d. hasarderað takling ella leikur, sum í álvarsligan mun ikki er loyvdur), um metingin av skaðanum ella viðgerðin verður gjøgnumførd skjótt.

Fair Play

Um annað av liðunum sparkar bóltin út av vøllinum, fyri at leikari kann fáa viðgerð, so skal liðið ikki vænta at fáa bóltin aftur.

Viðmælt verður, at liðini spæla til dómarinn steðgar dystinum uttan tá tað er ein álvarsamur skaði.

9. Spæla bóltin við hondini

Dómarin má gera fleiri metingar áðrenn hann dómir fyri at spæla bóltin við hondini.

- Bólturinn til hond
- Hond til bólt

Dómarnir verða bidnir um at hava hetta við í metingini:

1. Verður hond ella armur brúkt tilætla ?
2. Er hond ella armur í natúrligari støðu í mun til leikin ?
3. Roynir leikarin at umganga at spæla bóltin við hond ella armi ?
4. Avstandur til hond ella arm frá haðani bólturinn kom.

Mint verður á at støðusnildi hjá dómaranum, í mun til leikin, kann verða avgerandi fyri metingina.

Um bóltur verður skotin beinleiðis móti málinum (skot uppá mál), ella tá eitt beinleiðis fríspark verður skoti móti málinum, og mótaleikari steðgar bóltinum við hond ella armi, skal viðkomandi leikari ávarast (gult kort).

Um bólturinn verður skotin inn fyri, og leikari brúkar hond ella arm, er vanligi ikki neyðugt við agarevsing.

Er talan um at taka ein upplagdan málmøguleika, skal leikarin vísast av vølli (reytt kort).

10. Rangstøða

Allar broytingar og tulkningar av rangstøðu seinastu árinum, eru gjørdar fyri at gagna álopsfótbólta.

Tað er í sjálvum sær ikki eitt brot at vera rangstaddur.

Ein leikari, sum er rangstaddur, skal bert revsast, um hann, tá ið bólturinn verður nortin ella spældur av einum liðfelaga, luttekur í leiki við at hann:

- Leggur upp í leik við at spæla ella nerta ein bólt, sum er spældur ella nortin av einum viðleikara, ella
- Órógvar ein mótaleikara við at:
 - Forða einum mótaleikara í at spæla ella vera føran fyri at spæla bóltin við týðiliga at forða sýni mótaleikarans ella
 - At stríðast við ein mótaleikara um bóltin
 - Týðiliga roynir at spæla ein bólt, sum er nær honum, tá tað, sum hann ger, ávirkar ein mótaleikara ella

- Týðiliga ger okkurt, sum týðiliga ávirkar førleikan hjá einum mótleikara at spæla bóltin

Ella:

- Vinnur ein fyrimun við at spæla bóltin ella **órógva ein mótleikara**, tá bólturin:
- Støkkur ella verður rættaður av út til spælara frá eini málstong, tvørtræi ella einum mótleikara
- Tilvitað er bjargaður av einum mótleikara

Ein rangstaddur leikari, sum fær bóltin frá einum mótleikara, sum tilvitað spælir bóltin (**undantikið tilvitað bjarging**), verður ikki mettur at hava vunnið sær ein fyrimun.

„**Ein bjarging**“ er, tá ein leikari steðgar einum bólti, sum er á veg í, ella sera nær við at fara í málið, við nøkrum parti av kroppinum, uttan hondunum (undantikið málmaðurin í eignum brotsparksteigi).

Tað verður mælt til at spælt verður til dómari hefur floyta fyri rangstöðu, sjálvt um hj.dómari hefur flaggi uppi. Tað kann verða at dómari metur annarleiðis um rangstöðuna enn hj.dómari.

Brot og revsingar:

Um eitt rangstöðu brot verður framt, skal dómari døma eitt óbeinleiðisfríspark, har sum brotið hendi – eisini um hetta er á leikarans egnu vallarhálvu.

Um ein leikari frá tí verjandi liðinum fer av vøllinum av eini hvørjari orsök uttan loyvi frá dómari, verður hesin at meta sum standandi á egnari mállinju ella síðulinju, hvat rangstöðu viðvíkur, inntil steðgur aftur er í leiki, ella inntil tað verjandi liðið hefur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er farin út úr teirra brotsparksteigi. Um leikari tilvitað fór av vøllinum, skal hann ávarast næstu ferð, steðgur er í leiki.

Ein áleypandi leikari, kann fara av ella verða uttanfyri vøllin, fyri ikki at luttaka í leiki. Um leikarin kemur inn aftur umvegis mállinjuna og luttekur í leiki, áðrenn steðgur er í leiki næstu ferð, ella áðrenn tað verjandi liðið hevur spælt bóltin móti miðlinjuni, og hann er uttanfyri teirra brotsparksteig, verður leikarin at meta sum standandi á mállinjuni, hvat rangstøðu viðvíkur. Ein leikari, sum tilvitað fer av vøllinum, og sum kemur inn aftur uttan loyvi dómars, og sum ikki verður sektaður fyri rangstøðu, og vinnur ein fyrimun, skal ávarast.

11. Ávirka dómarnir.

Um leikari, við orð ella gerð, roynir at ávirka dómarnir fyri at fáa hann at geva einum mótleikara kort, skal viðkomandi leikari sjálvur hava ávaring, (gult kort) fyri ósømiligan atburð.

Øll tilætlað og umhugsa mótmæli í móti einari støðutakan hjá dómarnum, við til dømis at umringað dómarnir (so kalla mobbing), skal straffast við í minsta lagi ávaring (gult kort). Orð ið gleppa av munni eftir eina givna støðu og sum ikki eru av grovum slag, kunnu loyvast.

Stórir dentur verður lagt á hetta í 2017

Dómarnir eiga at hava í huga at skeiv tekin ikki verða send fyri dyst, í halvleikinum og eftir dyst, um dómarnir hava samskifti við leiðara ella venjarar.

12. Hópmótmæli/klandurstøður.

Tá ið hópmótmæli ella klandurstøður íbirtast, skal í øllum førum tann leikarin sum íbirti støðuna, í minsta lagi fáa ávaring (gult kort).

Leikarnir, sum gera klandurstøðuna verri, skulu revsast við ávaring ella útvísing.

13. Rasisma.

Rasistiskur atburður ella útsagnir hoyra ikki heima í samband við ein fót bóltsdyst, tí verða øll sum eru partur av dystinum biðin um at viðvirka til at hetta ikki hendir.

14. Um útgerð leikarana Víst verður til minstu krøvini.

Um undirtroyggja verður nýtt, skulu ermarnar á henni hava sama høvuðslit sum ermarnar á blusuni.

Um gamassju buksir ella undirbuksur/súkkklushorts verða nýttar, skulu tær hava sama høvuðslit sum stuttbukurnar ella hava sama lit sum niðasti partur av stuttbuksunum – leikarar á sama liðið, skulu bera sama lit.

Um klistur/tape ella líknandi evni verður nýtt uttan á hosunum, skal tað hava sama lit, sum tann parturin av hosuni, tað er klistrað á.

Um stuttar hosur verða nýttar uttan á vanligu hosunum, skulu tær hava sama lit sum vanligu hosurnar.

Hosurnar skulu vera uppi og skinnararnir skulu vera heilt fjaldir av hosunum.

Keppar hjá málmonnum og ítróttar brillur eru eisini loyvd.

Ikki er loyvi at nýta helsi og turriklæði.

Prýðislutir skulu takast av.

15. Áðrenn dystarbyrjan.

Í seinasta lagi 10 min. áðrenn dystarbyrjan skulu liðini av vøllinum eftir upphiting.

Liðini skulu vera til reiðar at fara inn á vøllin í seinasta lagi 5 minuttir áðrenn dystarbyrjan.

B. FYRISITINGARLIG VIÐURSKIFTI

1. Dómaratrioin mætir við vøllin í seinasta lagi 1 tíma áðrenn dystarbyrjan.

Heimafelagið hevur skyldu til at hava eitt ábyrgdarfólk, sum ikki skal hava aðrar uppgávur, enn at taka sær av og ganga dómaratrioini til handa undan, undir og eftir dystin. Ábyrgdarfólkið mætir við vøllin í seinasta lagi 1 tíma áðrenn dystarbyrjan.

1. Ábyrgdarfólkið tekur avrit av leikaralistanum og útflyggjar avrit til feløgini, fjølmiðlafólk o.o. 30 min. fyri dystarbyrjan.

(Bert krav í Effo deildini og I.deild)

2. Leikaralistin (og dystareftirlitslistin í *Effo deildini*) verða latnir dómaranum í seinasta lagi 45 minuttir áðrenn dystarbyrjan.

Í seinasta lagið 15 min. eftir dystarlok útflyggjar dómarin dómaraseðilin til ábyrgdarfólkið, sum tekur avrit av dómaraseðlinum, sum verða latin til feløgini, fjølmiðlafólk o.o.. Frumritið verður latið aftur til dómaran.

3. **Frá 2017 verður nýttur elektroniskur dómaraseðil.**

Feløgini hava skyldu til at útfylla leikaralistan elektronisk, og skal hesin verða góðkendur av felagnum í seinasta lagið 75 min. áðrenn dystarbyrjan.

Um trupuleikar eru við netið ella øðrum, so tann elektroniski dómaraseðilin ikki kann brúkast til dyst, verður alt skipað eins og áður, sum víst í punkt 2. Hetta er galdandi fyri allar deildir, sum leika á heilum vølli.

2. Útskipting av leikara (leikarum) á byrjunarliðinum (fyrstu 11)

Um ein av byrjunar leikarunum av serligum orsökum ikki er førur fyri at byrja, kann ein av teimum 7 eykaleikarunum á leikaralistanum byrja ístaðin. Útskipti leikarin kann ikki sita á útskiptingar bonkinum ella verða á tekniska økinum

Hetta verður ikki mett sum ein útskipting.

Annar eykaleikari kann setast á leikaralistan soleiðis at liði hevur 7 eykaleikarar

Hetta skal fráboðast dómaranum í seinasta lagi 10 min. áðrenn dystarbyrjan.

Mótstøðuliðið skal eisini kunnast áðrenn dystarbyrjan.

3. Um eingin 4.dómari er til dystin, útnevni heimafelagið ein persón at vísa tíðina, sum dómarin leggur afturat, somuleiðis vísir hann hvørjir leikarar verða skiftir út/inn, hetta verður gjørt við skelti millum báðar útskiptingsbenkurnar.

Tíðin, ið verður víst, er tann tíðin sum dómarin í minsta lagi leggur afturat.

(Bert krav í Effo deildini)

4. Heimafelagið hefur skyldu at útvega í minsta lagi 6 bólt dreingir/gentur, sum hava aðrar litir á búnunum enn leikarar og dómarnir. Dómari kann nokta at byrja dyst um ásetta tal av bólt dreingjum/ gentum ikki eru til staðar. Bólt dreingir/gentur eiga ikki at vera yngri enn 11 ár.

(Bert krav í Effo deildini og I.deild)

Heimaliðið útvegar í minsta lagi 7 bóltar, sum við dystar byrjan ikki eru svartir av gummy, bóltarnir skulu verða góðkendir av dómáranum.

Til tær deildir har FSF setir dómárar, hefur heimaliðið skyldu til at útvega bóltar til upphiting hjá útlíðinum. Hesir bóltar skulu vera sama slag sum dystarbólturin

5. Eygleiðarin (um eygleiðari er ásettur) skal tryggja sær, at allar fyrisetingar reglur og ásetingar annars verða hildnar. Um eygleiðari ikki er ásettur, tekur dómárin sær av hesum. Dómárin fráboðar Fótíbóltssambandinum um møguligt óreglusemið. Er eygleiðari settur at eygleiða dystin, fráboðar eisini hann tilburðin.
6. Um venjarin er leikandi venjari og stendur á leikaralistanum sum eykaleikari, **skal hann hava sama lit sum eykaleikararnir, ella vest , sum vísir at hann er leikari.**

7. **Viðmerkingar til kort og frágreiðingar**

Nakað sum hefur vundið uppá seg seinastu árin er at venjarar ella umboð vegna feløg, venda sær beinleiðis til dómáranar, fyri at gera viðmerking til avgerð dómárans og frágreiðingina. Hetta er ikki røtt mannagongd og má halda uppat. Eru spurningar ella **viðmerking til frágreiðingina hjá dómáranum so er at venda sær til dómáraleiðaran ella FSF.**