



## 1.- ¿QUE ES EL FUTSAL? *What's futsal?*

- | <b>PROPIEDADES - ATTRIBUTES</b>   | → | <b>COMO ADAPTARNOS – HOW TO ADAPT</b>   |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es un juego de colaboración/oposición</li> <li>• <b>It is a cooperation/opposition game</b></li> </ul> | → | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Juego en equipo para superar la dificultad</li> <li>• <b>Team playing to overcome difficulty</b></li> </ul>            |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Espacios reducidos</li> <li>• <b>Reduced areas</b></li> </ul>  | → | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pensar antes que el rival</li> <li>• <b>To think ahead of competitor</b></li> </ul>                                    |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificación de espacios constantes</li> <li>• <b>Modifying spaces constantly</b></li> </ul>           | → | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lectura constante y acertada del entorno</li> <li>• <b>To read the enviroment constantly and accurately</b></li> </ul> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gran incertidumbre</li> <li>• <b>Great uncertainty</b></li> </ul>                                      | → | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toma de decisiones firmes</li> <li>• <b>Firm decision making</b></li> </ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lógica interna propia</li> <li>• <b>Its own internal logic</b></li> </ul>                              | → | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Perfil específico del jugador</li> <li>• <b>Specific profile of the player</b></li> </ul>                              |

## 2.- LECTURA DEL PARTIDO

### *Reading the game*

- **Máxima concentración – Maximum concentration**
  - Lo importante es la pista
  - *The important is the surface*
- **Visión panorámica – Panoramic vision**
  - No sólo seguir el balón, sino cómo éste transforma la estructura de los dos equipos
  - *Not only to follow the ball but how the ball changes the two teams structure*
- **Concepción holística – Global conception**
  - Las partes influyen en el todo y el todo en las partes
  - *The parts have influence on the whole and the whole have influence on the parts*
- **Percepción de los detalles – Perception of details**
  - Técnico, táctico, físico, actitudinal
  - *Technical, tactical, physical, attitude*
- **Rol de cada jugador – Role of each player**
  - Papel que juegan dentro del equipo
  - *Role within the team*
- **Factores que inciden en el juego - Factors affecting playing**
  - Deportivos
  - *Sporting*
  - Extradeporativos
  - *Non-sporting*

## 3.- CRITERIOS PARA EL ANALISIS DE LOS PARTIDOS

### *Match Analysis Guidelines*

- **Sistemas de juego – Playing system**
  - Tipo - *Type*
  - Rigidez/flexibilidad – *Stiffness/flexibility*
- **Defensa - Defence**
  - Tipo - *Type*
  - Altura - *Height*
  - Activa/pasiva – *Active/passive*
- **Transiciones - Switches**
  - Tipos (posicional/numérica) – *Types (positional/numerical)*
  - Velocidad - *Speed*
  - Eficacia - *Efficiency*
- **Ataque - Attack**
  - Rápido - *Fast*
  - Posicional - *Positional*
    - Variantes – *Changes of position*
- **Análisis de jugadores – Player analysis**
  - Perfil - *Profile*
  - Características técnicas, tácticas, físicas, etc- *Technical, tactical, physical characteristics, etc.*
  - Aportación al juego – *Contribution to playing*
- **Estadísticas - Statistics**
  - Pérdidas balón, recuperaciones, chuts, etc – *Losing the ball, recovering, shots, etc.*
- **Otros factores de equipo – Other team factors**
  - Control del juego – *Control of play*
  - Ritmo del partido – *Game pace*
  - Fortaleza mental (equipo) – *Mental strength (team)*
  - Autocontrol – *Self-control*
  - Conocimiento del contrario – *Knowledge of opponent*
  - Tiempo y resultado – *Time and score*
  - Amplitud/profundidad – *Wideness/deepness*
- **Key points (Aspectos determinantes del partido) – (Key points of the match)**

## 4.- INICIACION A LA TACTICA - INTRODUCTION TO TACTICS

